

## Axiomes de Morville

### Utile : rencontre les besoins utilisateurs

Notre site vise à améliorer la pédagogie en proposant des jeux interactifs pour aider les étudiants à comprendre des concepts informatiques complexes. Cela peut faciliter l'apprentissage et la rétention des informations.

### Utilisable : simple à utiliser et facile à comprendre

Les jeux peuvent rendre l'apprentissage plus engageant et amusant, ce qui peut motiver davantage les étudiants à explorer et à comprendre des concepts difficiles. De plus, les règles simples des jeux proposés rendent ces concepts plus faciles à comprendre.

### Désirable : l'aspect visuel doit être attractif

Les interfaces prévues pour les jeux sont colorées et permettent à l'utilisateur d'avoir une idée de sa progression afin de mieux l'engager dans le processus de l'apprentissage.

### Accessible : même possibilités pour les utilisateurs avec un handicap

En plus de répondre aux normes d'accessibilité, le jeu ne présentera pas d'images ou des textes trop petits. Néanmoins, le calcul de points se faisant en fonction de la rapidité de réponse de l'utilisateur, les jeux ne seront pas adaptés à tous les utilisateurs présentant un handicap.

### Crédible : inspirer la confiance

Nous essaierons de garder un design simple avec un thème qui suivra le coloris du jeu afin de garder une cohérence visuelle.

### Trouvable : référencer sur le web et les marketplaces

Le jeu sera hébergé sur GitHub et pourra potentiellement être hébergé sur une plateforme en ligne après la remise du travail.

### Valable : le tout doit être une source de valeur ajoutée

Il existe différents sites qui proposent une explication de ces concepts sous forme de jeux mais la majorité de ceux-ci sont payants ou ne sont plus mis à jour. Notre but est donc d'offrir un outil totalement gratuit afin de faciliter la compréhension de certains concepts informatiques précis afin de contribuer à la réussite de plus d'étudiants de première année.