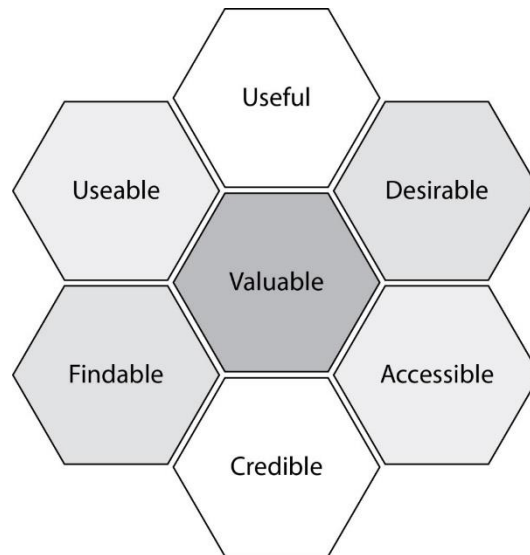


Axiomes de Morville



1 . Utile (Useful)

L'application rencontre les besoins de nos utilisateurs en nous permettant commander leur plat favoris en ligne chez tout les restaurateurs participants.

2 . Utilisable (Usable)

Lorsque l'utilisateur arrive sur le site il se retrouve face à un écran de connexion, il va donc s'inscrire puis devra choisir quel type compte il souhaite « Utilisateur ou Restaurateur ».

Puis sera redirigé sur la page de chaque option pourra soit Commander à Manger ou Ajouter un restaurant et modifier les menus.

3. Attractif (Desirable)

Nous avons choisi un style épuré et minimaliste qui facilite énormément l'utilisation de nos utilisateurs mais permet également d'avoir une application très jolie.

4. Accessible

L'application peut etre utilisable avec n'importe quel appareil et permet également d'augmenter la police pour les malvoyants.

5. Trouvable (Findable)

Le projet étant éphémère ne sera probablement pas trouvable ou difficilement trouvable sur le net.

6. Credible (Credible)

L'application sera extremement bien détaillée et intuitive afin d'inspirer confiance en nos utilisateurs, un système de support en ligne est également disponible.

7. De Valeur (Valuable)

L'accessibilité et l'intuitivité de notre application, comparé aux applications permettant un système de livraison de nourriture, rajoute une grande valeur ajoutée à l'application.