

Axiome de Morville

Utile : Étant un jeu vidéo, l'utilité primaire est de divertir et faire passer le temps.

Utilisable : Les boutons sont visibles et intuitifs. On peut y jouer en utilisant la souris uniquement et si on le souhaite, utiliser des raccourcis clavier.

Désirable : Le jeu est combatif, stratégique et les vagues d'ennemies seront fréquents ce qui donne un côté apocalypse comme les amateurs de ce style aiment.

Accessible : Disponible sur navigateur, le rendant accessible sur tout outil pouvant lancer un navigateur, recommandé aux joueurs ordinateurs.

Crédible : Ce jeu suit les codes basiques des jeux vidéo.

Trouvable : Il ne le sera pas en dehors du cours de JavaScript de cette année.

Valable : C'est un jeu divertissant.