Project 1 Questions

Instructions

- 4 questions.
- Write code where appropriate.
- Feel free to include images or equations.
- Please use only the space provided and keep the page breaks. Please do not make new pages, nor remove pages. The document is a template to help grading.
- If you really need extra space, please use new pages at the end of the document and refer us to it in your answers.

Questions

Q1: Explicitly describe image convolution: the input, the transformation, and the output. Why is it useful for computer vision?

A1: *Input*: imagem que será modificada. Transformação: utilização de um *kernel* (matriz que pode possuir diferentes tipos de padrões), a qual é aplicada com o objetivo de modificar os valores originais da imagem. *Output*: imagem modificada por meio do método da convolução. A técnica da convolução pode ser útil na visão computacional nas seguintes situações: detecção de bordas, aumentar os detalhes visíveis da imagem ou aprimorá-la para determinada finalidade.

Q2: What is the difference between convolution and correlation? Construct a scenario which produces a different output between both operations.

Please use *imfilter* to experiment! Look at the 'options' parameter in MATLAB Help to learn how to switch the underlying operation from correlation to convolution.

A2: A diferença entre a convolução e a correlação relaciona-se à rotação de 180°, aplicada apenas ao *kernel* da correlação durante o processamento da imagem. O seguinte cenário produz imagens distintas: aplicar filtros (*kernel*) assimétricos, a qual produzirá resultados diferentes para a convolução e correlação.

Q3: What is the difference between a high pass filter and a low pass filter in how they are constructed, and what they do to the image? Please provide example kernels and output images.

A3: Low pass filter: atenua as altas frequências, as quais são causadas por transições abruptas de intensidade, e deixa passar as baixas frequências (gerando blur). High pass filter: deixar passar as altas frequências e atenua as baixas frequências (aumenta os detalhes edges da imagem, mas reduz o contraste).

Com relação á construção dos filtros: em filtros passa baixa, por exemplo, em direção ao pixel central os pesos atribuídos são crescentes. Em filtros passa alta, o pixel central recebe maior peso quando os seus *neighbors* são diferentes.

1. Sobel (high pass):

$$filtroGx = \begin{bmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$filtroGy = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2. Gaussian (low pass):

$$filtro = \begin{bmatrix} 1/256 & 4/256 & 6/256 & 4/256 & 1/256 \\ 4/256 & 16/256 & 24/256 & 16/256 & 4/256 \\ 6/256 & 24/256 & 36/256 & 24/256 & 6/256 \\ 4/256 & 16/256 & 24/256 & 16/256 & 4/256 \\ 1/256 & 4/256 & 6/256 & 4/256 & 1/256 \end{bmatrix}$$



Figure 1: Imagem original.



Figure 2: *output* da aplicação do filtro gaussiano na Imagem 1.



Figure 3: Imagem original.



Figure 4: *output* da aplicação do filtro de Sobel na Imagem 3.

Q4: Explain the code in file $gen_hybrid_image_fft.m$. What each line is supposed to do? What does the function H() do?

A4: Your answer here.

Explicação do conteúdo do arquivo *gen_hybrid_image_fft.m*, de acordo com o trecho de código apresentado:

- Linha 5: realiza o zero padding na imagem.
- Linha 6: transforma determinado canal da imagem para double.
- Linha 7: aplica a transformada rápida de Fourier 2D.
- Linha 8: centraliza a transformada de Fourier 2D, movendo a frequência zero (posição (u = 0, v = 0)) para o centro da matriz (P/2, Q/2).
- *Linha 9*: seleção da região *n m* da matriz.
- Linha 10: cria uma matriz de zeros com dimensões n e m.
- *Linhas 11 a 15:* preenche a matriz com os valores obtidos a partir da função do filtro passa baixa gaussiano.
- *Linha 16:* multiplicação elemento por elemento da matriz da transformada de Fourier pelo filtro passa baixa gaussiano.
- Linha 17: move a frequência zero para a posição original (u = 0, v = 0).
- Linha 18: aplica a transformada inversa rápida de Fourier 2D.
- Linha 19: seleção da parte real da matriz, ignorando os componentes complexos.
- *Linhas 20 e 21:* seleção e extração da região *x y* da matriz.
- Linhas 25 a 42: semelhante às linhas 5 a 21.

```
11 | for i = 1:n
12
     for j = 1:m
13
       h(i,j) = H(i,j,size(c),cutoff_frequency);
14
     end
15 end
16 | q = d.*h;
17 \mid g = ifftshift(g);
18 at = ifft2(g);
19 | at = abs(at);
20
   [x y o] = size(image1);
21 | low_frequencies_dog = at(1:x,1:y);
22
23
   24 | ##### IMAGE2.toLowFrequencies #####
25
   b = padarray(image2, size(image2), "zeros", "post");
26 | c = im2double(b(:,:,X:3));
27 | d = fft2(c);
28 \mid d = fftshift(d);
29 \mid [n m o] = size(c);
30 \mid h = zeros([n,m]);
31 | for i = 1:n
32
     for j = 1:m
33
       h(i,j) = H(i,j,size(c),cutoff_frequency);
34
     end
35
   end
36 | q = d.*h;
37 \mid q = ifftshift(q);
38 \mid at = ifft2(g);
39 \mid at = abs(at);
40 \mid [x y o] = size(image2);
41 | atc = at(1:x,1:y);
42 | low_frequencies_cat = atc;
```

A função H indica o formato dos filtros passa baixa gaussianos de duas dimensões. Para determinar o resultado da função H, considera-se as seguintes variáveis: D(u, v) (distância entre um ponto (u, v) no domínio da frequência e o centro da função de frequência); D0 (medida de espalhamento gaussiana em torno de seu centro).

```
function res = H(u, v, s, d0)
res = e^-((D(u, v, s))^2/(2*d0^2));
endfunction
```