**数据结构与算法程序设计**

**电视大赛评分系统**

# 1 项目要求

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | 电视大赛评分系统 | 项目类型 | 应用软件类 |
| 项目难度 | 中等 | 素材资源 | 无（../res） |
| 使用工具 | 不限 | 编译系统 | Windows、Linux |
| 硬件需求 | 无 | 程序语言 | 不限 |
| 知识点 | 结构体/类、链表、队列、查找、排序、递归、函数、文件操作、键盘操作等 | | |
| 项目描述 | 很多电视大赛中，通常选手表演结束后，现场裁判会对选手表现进行打分，同时现场观众也会按动手中的投票器进行投票，网上的观众也会进行短信投票。  现设计一个程序完成以上投票记分功能,，并计算出冠亚季军（现场裁判一共10名，去掉一个最高分，去掉一个最低分，取平均值，裁判打分占比:50%,现场观众票数：占比:30%,短信投票占比:20%） | | |
| 功能实现 | 系统设计要求：   1. 设计登录评分系统主界面 2. 记录每一个选手信息及10位裁判打分及现场观众和网络观众的投票数 3. 实现修改参赛选手信息功能 4. 实现删除参赛选手信息功能 5. 计算出冠亚季军 6. 结果保存至文件中 | | |
| 提交材料 | 实训报告、可运行的程序 | | |

# 2 技术方案建议

### 2.1数据结构的选择

按具体需求自选数据结构

### 2.2算法参考

Struct node

{

char szName[20]; //选手姓名

int num; //选手编号

float score[10];//裁判打分

int ticket1; //现场观众票数

int ticket2; //网络投票票数

};

# 3 审查标准

### 3.1 审查要点及评审标准

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **评分项** | **评分标准** | **分值** | **得分** |
| **项目得分** | 具体见项目审查要点，若不能运行或编译则为0分，分值为项目总分\*40% | 0-40 |  |
| **文档得分** | 观点明确，论据充足，格式规范，结构清晰完整，能较好的体现项目内容 | 8-10 |  |
| 内容充实，格式规范，结构清晰，在表达或格式上略有欠缺 | 5-8 |
| 内容完整，格式有欠缺或结构不清晰 | 3-5 |
| 内容不完整，结构不清晰，未按照文档规范书写 | 0-3 |
| **用户体验得分** | 实现项目效果并有创新，界面美观，用户体验良好 | 8-10 |  |
| 实现项目基础效果，界面美观度一般，用户体验一般 | 5-8 |
| 勉强实现项目效果，用户体验较难 | 3-5 |
| 未实现项目效果，用户无法体验 | 0-3 |
| **答辩** | 思路清晰、有理有据、对于重点解释清晰，有深度和创新 | 30-40 |  |
| 思路清晰，能正确回答问题，但缺少深度 | 20-30 |
| 问题需提示才能答出或回答浅显 | 10-20 |
| 不能正确回答问题 | 0-10 |
| **总分** | 优（90以上）良（80-90）中（70-80）及格（60-70）不及格（60以下） | |  |