画像処理

175751C 宮城孝明

2019年11月13日

目次

1	課題1	2
1.1	ソースコード	2
1.2	実行結果	2
2	課題 2	2
2.1	ソースコード	2
2.2	実行結果	4
3	課題 3	4
3.1	ソースコード	4
3.2	実行結果	6
4	課題 4	6
4.1	ソースコード	6
4.2	実行結果	8
5	課題 5	8
5.1	ソースコード	8
5.2	実行結果	8
6	課題 6	9
6.1	ソースコード	9
6.2	実行結果	10

1 課題1

1.1 ソースコード

Listing 1 課題 1

```
from PIL import Image
1
   from matplotlib import pyplot as plt
3
   def ImageShow():
4
       im = Image.open("sample.jpg")
5
6
       plt.imshow(im)
7
       plt.pause(10)
8
       plt.clf()
       print("clf()起動しました")
9
10
       plt.pause(5)
11
       ImageShow()
12
   if __name__ == "__main__":
13
14
        ImageShow()
```

1.2 実行結果

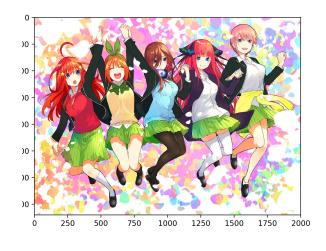


図1 010秒後と15秒

図2 11 15 秒

2 課題 2

Listing 2 課題 3

```
from matplotlib import pyplot as plt
1
   from PIL import Image
3
   from matplotlib.backend_bases import MouseEvent
   import cv2
4
5
6
   class mouseParam:
7
       def __init__(self, input_img_name):
           #マウス入力用のパラメータ
8
9
           self.mouseEvent = {"x":None, "y":None, "event":None, "flags":None}
10
            #マウス入力の設定
           cv2.setMouseCallback(input_img_name, self.__CallBackFunc, None)
11
12
13
       #コールバック関数
       def __CallBackFunc(self, eventType, x, y, flags, userdata):
14
15
16
            self.mouseEvent["x"] = x
17
           self.mouseEvent["y"] = y
           self.mouseEvent["event"] = eventType
18
19
            self.mouseEvent["flags"] = flags
20
21
       #マウス入力用のパラメータを返すための関数
22
       def getData(self):
23
           return self.mouseEvent
24
25
       #マウスイベントを返す関数
26
       def getEvent(self):
27
           return self.mouseEvent["event"]
28
       #マウスフラグを返す関数
29
30
       def getFlags(self):
31
           return self.mouseEvent["flags"]
32
33
       #の座標を返す関数x
34
       def getX(self):
35
           return self.mouseEvent["x"]
36
37
       #の座標を返す関数y
38
       def getY(self):
39
           return self.mouseEvent["y"]
40
41
       #との座標を返す関数xy
42
       def getPos(self):
43
           return (self.mouseEvent["x"], self.mouseEvent["y"])
44
45
46
   if __name__ == "__main__":
       #入力画像
47
48
       read = cv2.imread("sample1.png")
49
50
       #表示する名 Window
51
       window_name = "input_window"
52
```

```
#画像の表示
53
54
       cv2.imshow(window_name, read)
55
       #コールバックの設定
56
57
       mouseData = mouseParam(window_name)
58
59
       while 1:
60
           cv2.waitKey(20)
           #左クリックがあったら表示
61
62
           if mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_MOUSEMOVE:
63
               print(mouseData.getPos())
64
            #右クリックがあったら終了
65
            elif mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_RBUTTONDOWN:
66
               break;
67
68
       cv2.destroyAllWindows()
69
       print("Finished")
```

```
(62, 132)
(62, 132)
(62, 132)
(62, 132)
(62, 132)
(62, 132)
(62, 132)
(62, 132)
```

図3 課題2の図

3 課題3

Listing 3 課題 3

```
1 import cv2
2 class mouseParam:
```

```
def __init__(self, input_img_name):
4
           #マウス入力用のパラメータ
5
           self.mouseEvent = {"x":None, "y":None, "event":None, "flags":None}
6
7
            #マウス入力の設定
8
            cv2.setMouseCallback(input_img_name, self.__CallBackFunc, None)
9
       #コールバック関数
10
11
       def __CallBackFunc(self, eventType, x, y, flags, userdata):
12
            self.mouseEvent["x"] = x
13
14
           self.mouseEvent["y"] = y
15
           self.mouseEvent["event"] = eventType
16
            self.mouseEvent["flags"] = flags
17
18
       #マウス入力用のパラメータを返すための関数
19
       def getData(self):
20
           return self.mouseEvent
21
22
        #マウスイベントを返す関数
23
       def getEvent(self):
24
           return self.mouseEvent["event"]
25
26
       #マウスフラグを返す関数
27
       def getFlags(self):
28
           return self.mouseEvent["flags"]
29
       #の座標を返す関数x
30
31
       def getX(self):
32
           return self.mouseEvent["x"]
33
       #の座標を返す関数 y
34
35
       def getY(self):
36
            return self.mouseEvent["y"]
37
       #との座標を返す関数xy
38
39
       def getPos(self):
40
           return (self.mouseEvent["x"], self.mouseEvent["y"])
41
42
43
   if __name__ == "__main__":
44
        #入力画像
       read = cv2.imread("sample1.png")
45
46
47
       #表示する名 Window
48
       window_name = "input\u00fcwindow"
49
       #画像の表示
50
51
       cv2.imshow(window_name, read)
52
       #コールバックの設定
53
54
       mouseData = mouseParam(window_name)
55
56
       while 1:
```

```
57
           cv2.waitKey(20)
            #左クリックがあったら表示
58
           if mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_LBUTTONDOWN:
59
60
                print(mouseData.getPos())
61
            #右クリックがあったら終了
62
            elif mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_RBUTTONDOWN:
63
               break;
64
65
       cv2.destroyAllWindows()
66
       print("Finished")
```



図4 課題2の図

4 課題 4

Listing 4 課題 4

```
1
   import cv2
2
3
4
   class mouseParam:
5
       def __init__(self, input_img_name):
6
           #マウス入力用のパラメータ
7
           self.mouseEvent = {"x":None, "y":None, "event":None, "flags":None}
            #マウス入力の設定
8
9
           cv2.setMouseCallback(input_img_name, self.__CallBackFunc, None)
10
       #コールバック関数
11
       def __CallBackFunc(self, eventType, x, y, flags, userdata):
12
13
14
           self.mouseEvent["x"] = x
           self.mouseEvent["y"] = y
15
16
           self.mouseEvent["event"] = eventType
17
           self.mouseEvent["flags"] = flags
18
```

```
#マウス入力用のパラメータを返すための関数
19
20
        def getData(self):
21
            \verb"return self.mouseEvent"
22
23
        #マウスイベントを返す関数
24
        def getEvent(self):
            return self.mouseEvent["event"]
25
26
27
        #マウスフラグを返す関数
28
       def getFlags(self):
29
            return self.mouseEvent["flags"]
30
31
        #の座標を返す関数x
32
        def getX(self):
33
            return self.mouseEvent["x"]
34
35
        #の座標を返す関数y
36
        def getY(self):
37
            return self.mouseEvent["y"]
38
        #との座標を返す関数xy
39
40
        def getPos(self):
41
           return (self.mouseEvent["x"], self.mouseEvent["y"])
42
43
44
   if __name__ == "__main__":
45
        #入力画像
46
       read = cv2.imread("sample1.png")
47
48
        #表示する名 Window
49
        window_name = "input_window"
50
        #画像の表示
51
52
        cv2.imshow(window_name, read)
53
        #コールバックの設定
54
55
        mouseData = mouseParam(window_name)
56
        while 1:
57
58
            cv2.waitKey(20)
59
            #左クリックがあったら表示
60
            if mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_LBUTTONDOWN:
61
                px = read[mouseData.getPos()]
62
                print(px)
63
            #右クリックがあったら終了
64
            elif mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_RBUTTONDOWN:
65
                break;
66
67
        cv2.destroyAllWindows()
68
        print("Finished")
```

```
[128 128 128]
[31 30 38]
[255 255 255]
[255 255 255]
[255 255 255]
[49 37 37]
```

図5 課題2の図

5 課題5

5.1 ソースコード

Listing 5 課題 5

```
1
   import os
   import cv2
3
4
  def main():
5
       url = "sample.jpg"
6
       im = cv2.imread(url)
7
       print(im.shape)
9
   if __name__ == "__main__":
10
       main()
```

5.2 実行結果



図6 課題2の図

6 課題 6

Listing 6 課題 6

```
1
   import cv2
2
3
4
   class mouseParam:
       def __init__(self, input_img_name):
5
6
            #マウス入力用のパラメータ
7
            self.mouseEvent = {"x":None, "y":None, "event":None, "flags":None}
            #マウス入力の設定
8
9
            cv2.setMouseCallback(input_img_name, self.__CallBackFunc, None)
10
11
       #コールバック関数
12
       def __CallBackFunc(self, eventType, x, y, flags, userdata):
13
14
            self.mouseEvent["x"] = x
            self.mouseEvent["y"] = y
15
16
            self.mouseEvent["event"] = eventType
17
            self.mouseEvent["flags"] = flags
18
       #マウス入力用のパラメータを返すための関数
19
20
       def getData(self):
21
            return self.mouseEvent
22
        #マウスイベントを返す関数
23
24
       def getEvent(self):
25
           return self.mouseEvent["event"]
26
       #マウスフラグを返す関数
27
28
        def getFlags(self):
29
           return self.mouseEvent["flags"]
30
       #の座標を返す関数x
31
32
       def getX(self):
33
           return self.mouseEvent["x"]
34
       #の座標を返す関数y
35
36
       def getY(self):
           return self.mouseEvent["y"]
37
38
39
       #との座標を返す関数xy
40
       def getPos(self):
           return (self.mouseEvent["x"], self.mouseEvent["y"])
41
42
43
   if __name__ == "__main__":
44
       #入力画像
45
```

```
46
        read = cv2.imread("sample1.png")
47
        pxList=[]
48
49
        count=0
50
        #表示する名 Window
51
        window_name = "input_window"
52
        #画像の表示
53
54
        cv2.imshow(window_name, read)
55
        #コールバックの設定
56
57
        mouseData = mouseParam(window_name)
58
59
        while 1:
60
            cv2.waitKey(20)
61
            #左クリックがあったら表示
62
            if mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_LBUTTONDOWN:
63
                count +=1
64
                print(mouseData.getPos())
65
                pxList.append(mouseData.getPos())
                if count == 2:
66
                    print("回目2")
67
68
                    count=0
69
                    print(pxList[0],pxList[1])
70
                    \verb|cv2.rectangle(read,pxList[0],pxList[1],(0,255,255),thickness=1)|\\
71
                    print("実行されているはずだ")
72
                    pxList=[]
73
                    cv2.imwrite("sample2.png",read)
74
            #右クリックがあったら終了
75
            elif mouseData.getEvent() == cv2.EVENT_RBUTTONDOWN:
76
                break;
77
        cv2.destroyAllWindows()
78
        print("Finished")
```

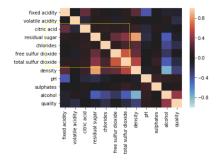


図7 課題2の図