提出日：10月9日

情報技術者論レポート（１０月３日講義分）

IS学科　B16079

前田　剛志

（１）

|  |  |
| --- | --- |
| 商品またはサービスの名称 | PlayStation®Plus[1] |
| ①商品またはサービスをどのような顧客に売っているか | ps3,ps4を利用しているユーザー |
| ②商品またはサービスによってどのような価値を顧客に届けているか（顧客価値は何か） | ps3,ps4を利用しているユーザーが追加料金で様々な追加特典を受けることができるようになる。（例オンラインマルチプレイ、フリープレイなど） |
| ③そのために必要な資源（人、モノ、知的財産、財務など）は何か | フリープレイなどのソフトの権利 |
| ④そのために企業はどのような取り組みをしているか | 魅力的な特典を充実させる |
| ⑤どのようにして収益を上げているか（収益） | 一か月分より十二か月分まとめて購入すればいくらか安くなる  このサービスに加入している間ほかのサービスを割引するようにし他のサービスと合わせて長く利用してもらう |

（２）

|  |  |
| --- | --- |
| 興味あるテクノロジー | ロボット |
| ①10年後にそのテクノロジーはどのようになっていると予測するか | 今人間が行っている業務の大半をロボットが担っている。  それは工業ロボットに限らず、サービス業なども含む（コンビニのレジなど） |
| ②その予測の根拠は何か | 英オックスフォード大学でAI(人工知能)などの研究を行うマイケル・A・オズボーン准教授が、同大学のカール・ベネディクト・フライ研究員とともに著した『雇用の未来—コンピューター化によって仕事は失われるのか』という論文[2]より様々な職がロボットによりなくなると予想される。 |
| ③そのとき（つまり10年後）の世の中に適応してゆくにはどのような知識やスキルが必要か | 変わっていく世界で生まれた新たな需要に気づき世の中に提供できる能力と知識。 |

出展：（出典は明確にすること。出展がない場合はもちろん、出展が不明確な場合も不合格とする）

[1] <https://www.jp.playstation.com/psn/playstation-plus/> psn/ PlayStation Plus/プレイステーション

[2] <https://gendai.ismedia.jp/articles/-/40925>　オックスフォード大学が認定　あと10年で「消える職業」「なくなる仕事」

[3]

[4]

[5]

[6]