簡易版POKER仕様書

1. ゲームに関して
   1. 概要

簡易版のPOKERである。一般的なPOKERはコール・レイズ・ドロップが存在し一攫千金が狙えるが、私たちが制作する簡易版POKERはコールなどの代わりとして、上乗せ、ゲーム続行、リタイアが存在し、前者と比べてローリスクローリターンに改良した。

　ゲーム開始時にプレイヤーは掛け金であるcoinが５枚配布されて、最終的に最も多くのcoinを持っていたものがゲームの勝者となる。

　手札はトランプ52枚(JOKER抜き)からランダムに5枚配布される

* 1. ゲームフロー

　簡易版POKERの流れは、

1. カードを五枚引き、それを手札とする
2. 上乗せ・ゲーム続行・リタイアから選択
3. 「リタイア」はcoinを無条件で1枚失う

「上乗せ」/「ゲーム続行」であればcoinを上乗せて/維持して不要なカードを選びを引き直す

→　上乗せ・ゲーム続行による引き直しは二回まで繰り返すことができる

1. 相手が上乗せを選択した場合、自分も同量のcoinを上乗せなければゲームに参加できない

→　最終的に引き直しを最大まで続けた者同士が役を比較して対戦

→　勝者はcoin を得る、敗者は元々の持ちcoinを一律で１失う

1. ①②③の動作を最大で3回繰り返す　(coinがなくなった場合は参加できなくなり、敗北が確定)
2. 持ちcoinが最も多いものが簡易版POKERの最終勝者となり、それ以外の者は敗者として一生後悔して生きていく

ダイアグラム

自動的に生成された説明

* 1. 各画面での要素

・基本的には、上の図をもとに作成

・各画面用にヘルプを用意

ヘルプの要素：ゲームフローのどこなのか

何を行うべきなのか

・各画面で必要であれば情報を通知する(現在の手札の役、相手が行った操作など…)

* 1. ゲームの仕様



* 1. 要調整ポイント

・②-(B)coinを一律で1枚失うのみにするのか  
・②-(B)勝利時は、かけcoinプールから払い出される？

* 1. バランス調整用意見場所

・持ちcoin全掛けしても持ちcoinが1しか減らないのはリスクとリターンが釣り合っていないのでは？と感じたが、5枚かけした時にも相応のリスクがある。

多くのcoinをかけて対戦相手に負けてしまった場合、相手が大量のcoinを入手して相手とのcoin差が開いてしまう。その後に相手が低掛けのみを行えば負け確。

* 1. あったら面白そう(実現できるできないにかかわらず)

・チャット機能

・表情を写す機能

1. POKERの面白みは、相手との駆け引きによる戦いなので、チャット・表情を移す機能があったらおもしろくできそう

・珍しい役が出たら相応のボーナスあってもいいかも

1. ゲーム以外の部分についてダイアグラム

   自動的に生成された説明
   1. ホーム画面

必要な要素:ゲームのタイトル

ボタン:「ログイン」ボタン

「ユーザ登録」ボタン

* 1. ユーザ登録画面

必要な要素: 入力フィールド:

ユーザー名（必須）

パスワード（必須）

パスワード確認（必須）

登録ボタン: ユーザー登録を完了するためのボタン。

戻るボタン: ホーム画面に戻る。

* 1. ログイン画面

必要な要素: 入力フィールド:

ユーザー名

パスワード

「ログイン」ボタン

「パスワードを忘れた方はこちら」リンク (できれば)

戻るボタン: ホーム画面に戻る。

* 1. タイトル画面

必要な要素: ゲームタイトルを大きく表示。

「部屋を選ぶ」ボタン

「ヘルプ画面」ボタン

「ランキング」ボタン

「ユーザ情報照会」ボタン

* 1. 部屋を選ぶ画面

必要な要素: 部屋一覧のリスト表示:

部屋名

部屋の状態（空き、満員、進行中など）

部屋を選択するための「参加」ボタン

戻るボタン: タイトル画面に戻る。

検索ボタン(できれば)

「部屋を作成」ボタン(できれば)

* 1. 部屋作成画面(できれば)

必要な要素 入力フィールド:

部屋名

最大参加人数の設定

部屋の説明（任意）

パスワード（任意のプライベート部屋用）

ボタン:

「作成」ボタン

「キャンセル」ボタン（部屋一覧画面に戻る）。

* 1. ヘルプ画面

必要な要素: ゲームの基本的な遊び方やルール。

各画面の操作説明。

スクロール可能なエリア: テキストが長い場合のため。

戻るボタン: タイトル画面に戻る。

* 1. ランキング画面(できれば)

必要な要素:

ランキングリスト:

プレイヤー名

ランキング順位

総スコアや勝率などの表示。

フィルタ機能:

期間別（週間、月間、全体）でのランキング切り替え。

戻るボタン: タイトル画面に戻る。

* 1. ユーザー情報照会画面

必要な要素: ユーザー情報の表示（id,suerName,戦績…）

プロフィール編集機能:

ユーザー名の変更

戻るボタン: タイトル画面に戻る。