

# t.ly/LENA



1. Все презентации к лекциям [link](#)
2. Все практические к лекциям [link](#)
3. Записная книжка [link](#)

6 kyu

e1m7

222



## Экзамен WorldSkills

Демонстрационный экзамен WorldSkills “Программные решения для бизнеса” сдается студентами специальности “Информационные системы и программирование” в конце 4-го курса перед защитой дипломного проекта. Экзамен пишется 3,5-4,5 часа (зависит от кода) и включает в себя демонстрацию следующих умений: создание удаленной базы данных на сервере MySQL, создание desktop-приложения в среде Microsoft Visual Studio 2019, создание мобильного приложения в программе Android Studio, разработка API приложения, создание unitTest модульных тестов программного продукта, создание useCase-диаграммы программного продукта, работа с системой контроля версий Git/Gogs, другое...

Номер	Задание	Баллы	Ссылка
1	Проектирование требований	5,4	<a href="#">ссылка</a>
2	Проектирование UML-диаграммы	3	<a href="#">ссылка</a>
3	Проектирование ERD-диаграммы	9,8	<a href="#">ссылка</a>
4	Разработка и импорт базы данных	7,6	<a href="#">ссылка</a>
5	Создание объектов базы данных	4	
6	Разработка desktop-приложения	22,5	
7	Разработка мобильного приложения	7,8	<a href="#">ссылка</a>
8	Создание инсталлятора	2	<a href="#">ссылка</a>
9	Создание тестов	5	<a href="#">ссылка</a>
10	Создание руководства	2,6	<a href="#">ссылка</a>
11	Общий профессионализм	7,5	
	Итого	77,2	

1. Все документы и примеры [ссылка](#)
2. Добавление, удаление, поиск в формах [ссылка](#)

# Аттестация Blockchain

С 2022 года студенты Рязанского политехнического колледжа будут проходить промежуточную аттестацию по дисциплине “Разработка решений с использованием блокчейн технологий”. Это позволит им быть более подготовленными к условиям рынка, а также даст возможность считать мастерскую блокчейн-технологий запущенной в эксплуатацию. В задание входит написание смарт-контракта, а также создание для него html-оболочки. Это примерно 1/3 от задания по блокчейну на выпускном демо-экзамене, сдавать который пока не обязательно.

Номер	Задание	Баллы	Ссылка
1	Написание смарт-контракта	38	<a href="#">ссылка</a>
2	Написание оболочки	10	<a href="#">ссылка</a>

1. Официальное видео [ссылка](#)
2. Пособие по контрактам [ссылка](#)

# Разработка мобильных приложений

Мобильные приложения на сегодняшний день разрабатываются под две платформы: Android и iOS. Система Android имеет три официальных языка программирования: Kotlin, Java и Rust. Также под любую платформу можно писать на нативном JavaScript, который работает как в среде Android, так и в среде iOS. Мы начнем изучение с простого языка Blockly, а потом перейдем на нативный JavaScript. Это позволит изучить технологию за год и даст необходимые знания для создания приложений начального уровня. Мы будем изучать: работу с экранами, элементами управления, массивами, циклами, условиями, переменными, основы обработки графики на мобильных устройствах, основы работы с базами данных, файлами, смс-уведомлениями, QR-кодами, специальными элементами управления и проч.

1. Основы языка Blockly [ссылка](#)
2. Дополнительные компоненты [ссылка](#)
3. Основы HTML и CSS [ссылка](#)
4. Основы JavaScript [ссылка](#)
5. Язык Dart
6. Flutter, вариант 1 [ссылка](#)
7. Flutter, вариант 2 [ссылка](#)
8. Flutter, вариант 3 [ссылка](#)
9. Финальное задание

# Алгоритмы и языки программирования

Изучение языка программирования это “букварь” для любого программиста. От выбора первого языка зависит очень много, так как он в любом случае заложит основы программирования в целом и наметит путь развития молодого человека как программиста в будущем. У нас связаны руки и мы должны подойти к концу 4-го курса, зная язык C#, чтобы написать демо-экзамен. Поэтому

принято решение изучать в качестве начальных языков программирования два: 1) Lua (1 семестр), 2) C# (2 семестр). Язык Lua даст легкость, уверенность, понимание объектно-ориентированных технологий программирования. Язык C# ляжет на готовый фундамент и подготовит молодого специалиста к демо-экзамену. Этот путь не идеален, но является компромиссом между требованиями времени и министерства образования.

1. Little Man Computer 1 [ссылка](#)
2. Little Man Computer 2 [ссылка](#)
3. Little Man Computer 3 [ссылка](#)
4. Основы языка Lua [ссылка](#)
5. Практика по языку Lua [ссылка](#)
6. Основы языка Си-шарп [ссылка](#)
7. Windows Forms основы [ссылка](#)
8. Получение сертификата #1 [ссылка](#)
9. Получение сертификата #2 [ссылка](#)
10. Получение сертификата #3 [ссылка](#)
11. Финальное задание по курсу

## Рекомендации

1. Канал в видео-уроках <https://www.youtube.com/c/Freecodecamp>
2. Канал с видео-уроками <https://www.youtube.com/c/TheNetNinja>
3. Канал видео-уроками <https://www.youtube.com/c/Flutterly>
4. Изучение английского языка [полная версия](#)
5. Изучение английского языка [сокращенная версия](#)

