

Рекомендации по выполнению лабораторной работы №3:

В рамках лабораторной работы, предлагается модифицировать приложение, генерирующее трёхмерный ландшафт по карте высот, добавив в сцену статичные и анимированные модели.

Процесс модификации можно разделить на три этапа:

1. Загрузка и добавление статичных моделей.
2. Загрузка и добавление анимированных моделей.
3. Организация перемещения моделей.

Важное уточнение:

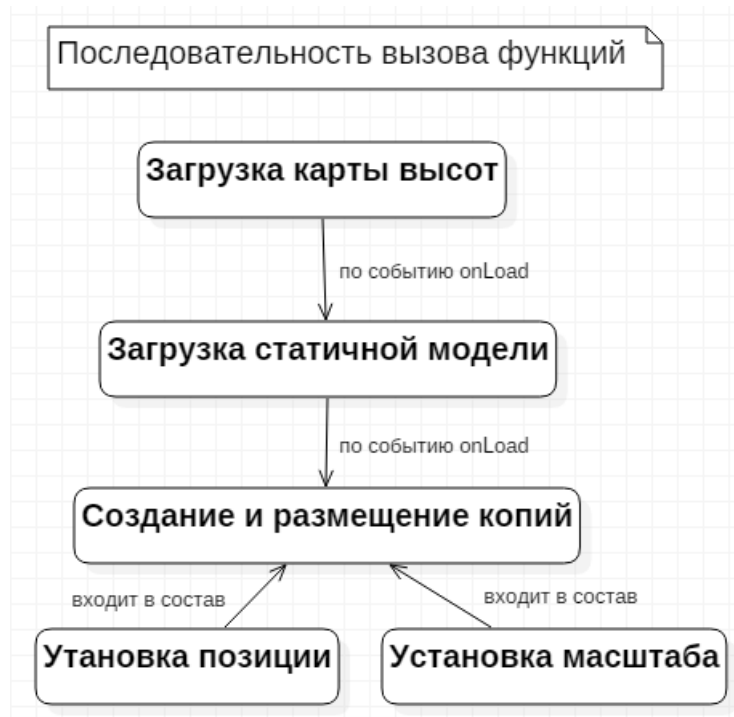
Приведённые в данном документе схемы являются одним из вариантов реализации поставленных задач и призваны показать общую схему последовательности вызовов функций в приложении. В процессе выполнения, вы можете использовать структуру приложения удобную вам.

Статичные модели:

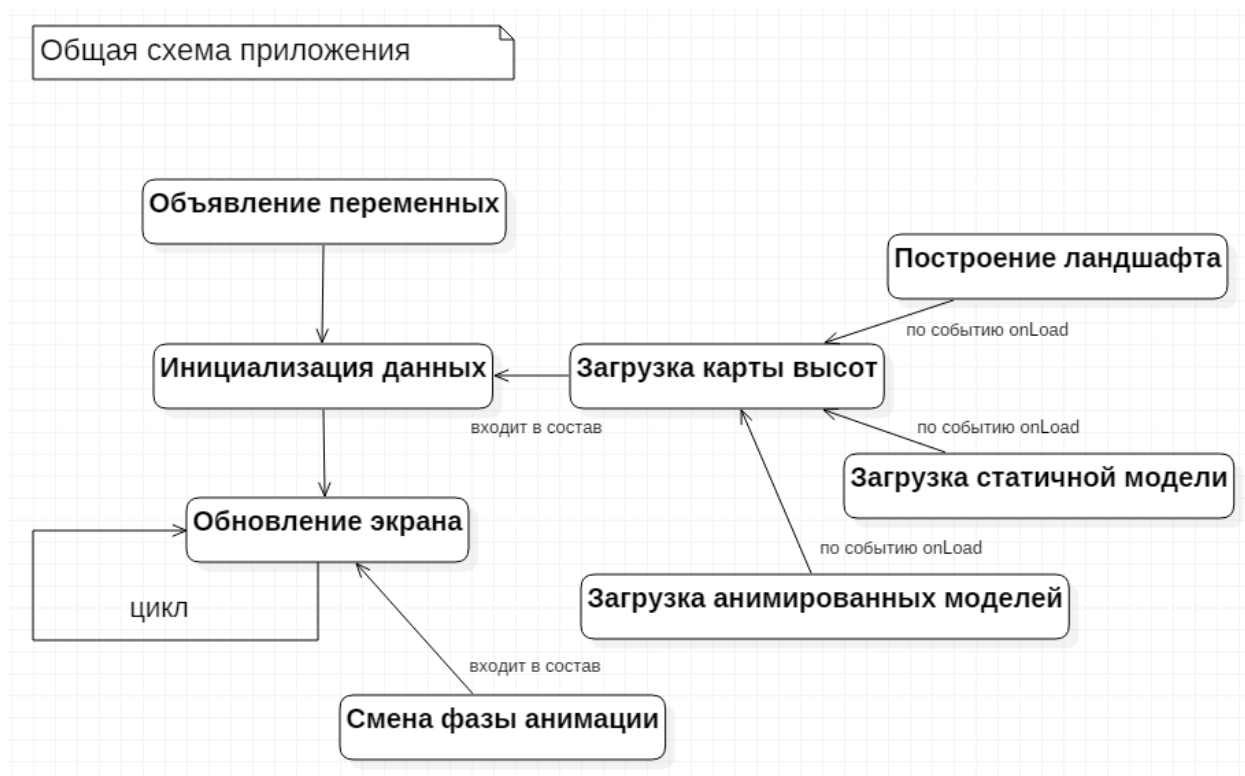
Загрузка

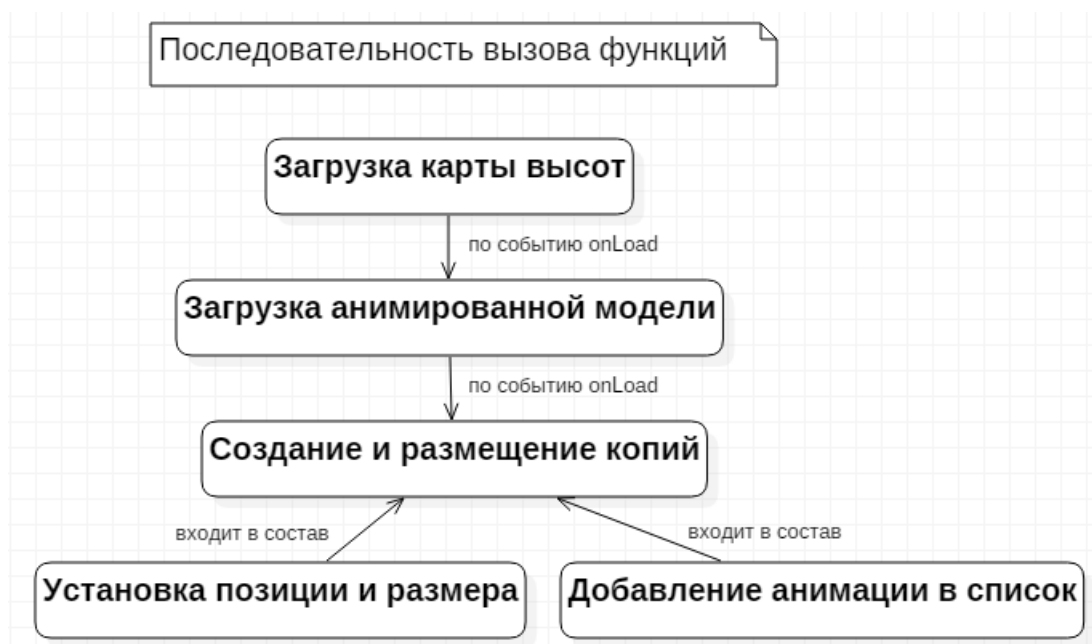


Последовательность



Анимированные модели:





Перемещение по траектории:

