

**LAPORAN WORKSHOP**  
**SISTEM INFORMASI**  
**TERINTEGRASI**



**DISUSUN OLEH:**  
1. Siti Nuril Fariziyah Sugianto (E42240878)  
2. Beril Khoiriyatul Hasanah (E42240745)  
3. Rafif Dwi Pradipta (E42240950)  
4. Dwi Okta Ramadhani (E42240754)  
5. Windita Nur Amaliya (E42240729)

**GOLONGAN B**

**PROGRAM STUDI BISNIS DIGITAL**  
**JURUSAN BISNIS**  
**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

**2025**

## **Kata Pengantar**

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT karena berkat rahmat-Nya laporan kegiatan pembuatan website untuk UMKM *Mang Ismu Bondowoso* ini dapat kami selesaikan dengan baik. Laporan ini disusun sebagai bentuk dokumentasi dari proses kerja tim mulai dari perancangan desain, pembuatan tampilan, hingga tahap pengembangan website. Kegiatan ini kami lakukan sebagai upaya memberikan dukungan digital bagi UMKM agar dapat lebih mudah memperkenalkan usahanya kepada masyarakat luas.

Dengan adanya website, informasi mengenai produk serta profil usaha dapat diakses dengan lebih cepat dan praktis oleh pelanggan. Dalam penyusunan laporan dan penggerjaan website, kami bekerja secara kolaboratif dan saling membantu sesuai pembagian tugas masing-masing. Meskipun terdapat beberapa kendala teknis, seluruh proses dapat kami lalui dengan baik berkat kerja sama tim dan arahan dari dosen pengampu.

Kami berharap laporan ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai proses yang telah kami lakukan serta dapat menjadi bahan evaluasi untuk pengembangan berikutnya.

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai pemenuhan kurikulum mata kuliah **Workshop Sistem Informasi Terintegrasi**, dengan fokus pada pengembangan sistem website katalog untuk **UMKM kuliner Mang Ismu di Bondowoso**. UMKM Mang Ismu, yang menjual berbagai makanan, minuman, dan camilan, memiliki potensi pasar yang signifikan. Namun, operasional dan pemasaran mereka saat ini masih sangat bergantung pada saluran luring (*offline*) atau platform pihak ketiga. Ketergantungan ini menghambat upaya pembangunan identitas digital yang mandiri (*branding*) serta membatasi kontrol langsung UMKM terhadap informasi produk, data pelanggan, dan proses transaksi. Kondisi ini menimbulkan urgensi bagi Mang Ismu untuk memiliki platform digital terintegrasi sendiri yang dapat memperluas jangkauan pasar dan meningkatkan efisiensi operasional di tengah masifnya transformasi digital.

Sebagai solusi, proyek ini menginisiasi pembangunan website katalog digital yang berfungsi sebagai pusat informasi produk terpadu dan media promosi mandiri. Secara teknis, pengembangan website ini akan diimplementasikan menggunakan **Framework Laravel** dengan menerapkan arsitektur **Model-View-Controller (MVC)**. Implementasi teknologi modern ini bertujuan untuk memastikan kode yang *maintainable* dan terstruktur, sekaligus menghasilkan platform yang fungsional, *user-friendly*, serta responsif di berbagai perangkat. Dengan demikian, website ini diharapkan mampu menjembatani kesenjangan digital UMKM Mang Ismu, memperkuat visibilitas bisnis, dan mendukung pertumbuhan ekonomi lokal secara berkelanjutan.

#### **1.2 Rumusan Masalah**

1. Bagaimana mengimplementasikan arsitektur **Model-View-Controller (MVC)** menggunakan *framework Laravel* untuk memisahkan logika bisnis, data, dan tampilan sistem website katalog UMKM Mang Ismu?
2. Bagaimana merancang **User Interface (UI)** yang **responsif** dan informatif agar mudah diakses pelanggan Mang Ismu di berbagai perangkat (*desktop* dan *mobile*)?
3. Bagaimana mengintegrasikan fitur-fitur penting seperti navigasi menu, jam operasional, dan tautan pemesanan (*Call-to-Action*) ke dalam sistem website untuk meningkatkan efisiensi operasional dan pemesanan?

#### **1.3 Tujuan Penelitian**

1. Mengembangkan dan menghasilkan sistem informasi berbasis web yang fungsional dan terintegrasi menggunakan *framework Laravel* dengan menerapkan arsitektur **Model-View-Controller (MVC)**.
2. Menciptakan **User Interface (UI)** website yang **responsif** dan informatif, sehingga menjamin aksesibilitas dan pengalaman pengguna yang optimal di berbagai perangkat (*desktop* dan *mobile*).
3. Mengintegrasikan seluruh fitur penting, termasuk katalog menu, jam operasional, dan tautan pemesanan (*Call-to-Action*), untuk menyediakan

platform digital mandiri yang dapat **meningkatkan visibilitas dan efisiensi operasional** UMKM Mang Ismu.

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### 2.1 Konsep Pengembangan Web Terintegrasi

Pengembangan *website* ini mengacu pada sistem terintegrasi yang melibatkan banyak teknologi. Sistem ini menggunakan arsitektur *client-server*, di mana kode PHP diproses di sisi *server* (Server-Side Programming).

#### 2.2. Model-View-Controller (MVC)

Arsitektur **MVC** adalah pola dasar yang digunakan untuk memisahkan aplikasi menjadi tiga komponen yang saling independen:

- **Model:** Bertanggung jawab atas pengelolaan data, logika bisnis, dan interaksi dengan *database*.
- **View:** Menyediakan tampilan (*presentation layer*) yang berisi kode HTML, CSS, dan Blade. Tugasnya murni menampilkan data yang diterima dari *Controller*.
- **Controller:** Bertindak sebagai jembatan, menerima permintaan dari *user*, memanggil *Model* untuk data, dan mengirimkannya ke *View*.

#### 2.3. Tools dan Teknologi

Proyek ini mengintegrasikan beberapa teknologi penting:

- **Laravel:** Framework PHP untuk mempermudah pengembangan dengan pola MVC.
- **HTML, CSS, JavaScript:** Digunakan untuk membangun struktur dan interaksi *frontend*.
- **Bootstrap:** Digunakan untuk mempercepat *responsive design* dan mempercantik tampilan.
- **Laragon:** Digunakan sebagai *local development environment* dan server lokal selama tahap pengembangan. Laragon dipilih karena kemudahan instalasi, integrasi dengan *tool* lain, dan performanya yang ringan.
- **Composer:** *Dependency Manager* yang digunakan untuk instalasi Laravel dan pengelolaan *package* PHP.

## **BAB III**

### **METODOLOGI & IMPLEMENTASI**

#### **3.1. Metode Pengembangan**

Proyek ini menggunakan pendekatan Project Based Learning (PBL), di mana pembelajaran didasarkan pada penyelesaian tugas nyata (studi kasus) secara berkelompok.

#### **3.2. Implementasi Arsitektur Laravel (MVC)**

1. Instalasi Proyek: Proyek diinisialisasi menggunakan Composer dan diatur di bawah *version control* Git/GitHub.
2. Perancangan View (Blade): Halaman *website* (Home, Menu, Kontak) dirancang menggunakan *file* Blade (.blade.php) di dalam direktori resources/views. Blade memudahkan pembuatan tata letak utama (*master layout*) dan menyuntikkan data dinamis dari *Controller*.
3. Pengembangan Controller: *Controller* dikembangkan untuk mendefinisikan *method* yang melayani setiap permintaan URL, memastikan tidak ada logika bisnis di dalam *View* atau *Route*.
4. Rute (Routing): *File routes/web.php* digunakan untuk memetakan URL ke *method* yang sesuai di dalam *Controller*, termasuk *Routing dasar* dan *Named Routes*.

#### **3.3. Implementasi Tampilan (UI/UX)**

- Tampilan Responsif: Digunakan Bootstrap untuk memastikan *website* menyesuaikan tata letak dengan baik pada tampilan *mobile* dan *desktop*.
- Navigasi: Diimplementasikan *navbar* fungsional dengan *link* internal ke bagian Menu, Tentang Kami, dan Kontak.
- Menu Display: Data menu disajikan dengan rapi, dipisahkan menjadi kategori Makanan dan Minuman, mencakup gambar, nama produk, deskripsi singkat, dan harga.
- Call-to-Action (CTA): Tombol utama untuk pemesanan (Pesan via GrabFood, Hubungi Via WhatsApp) diintegrasikan untuk konversi langsung.

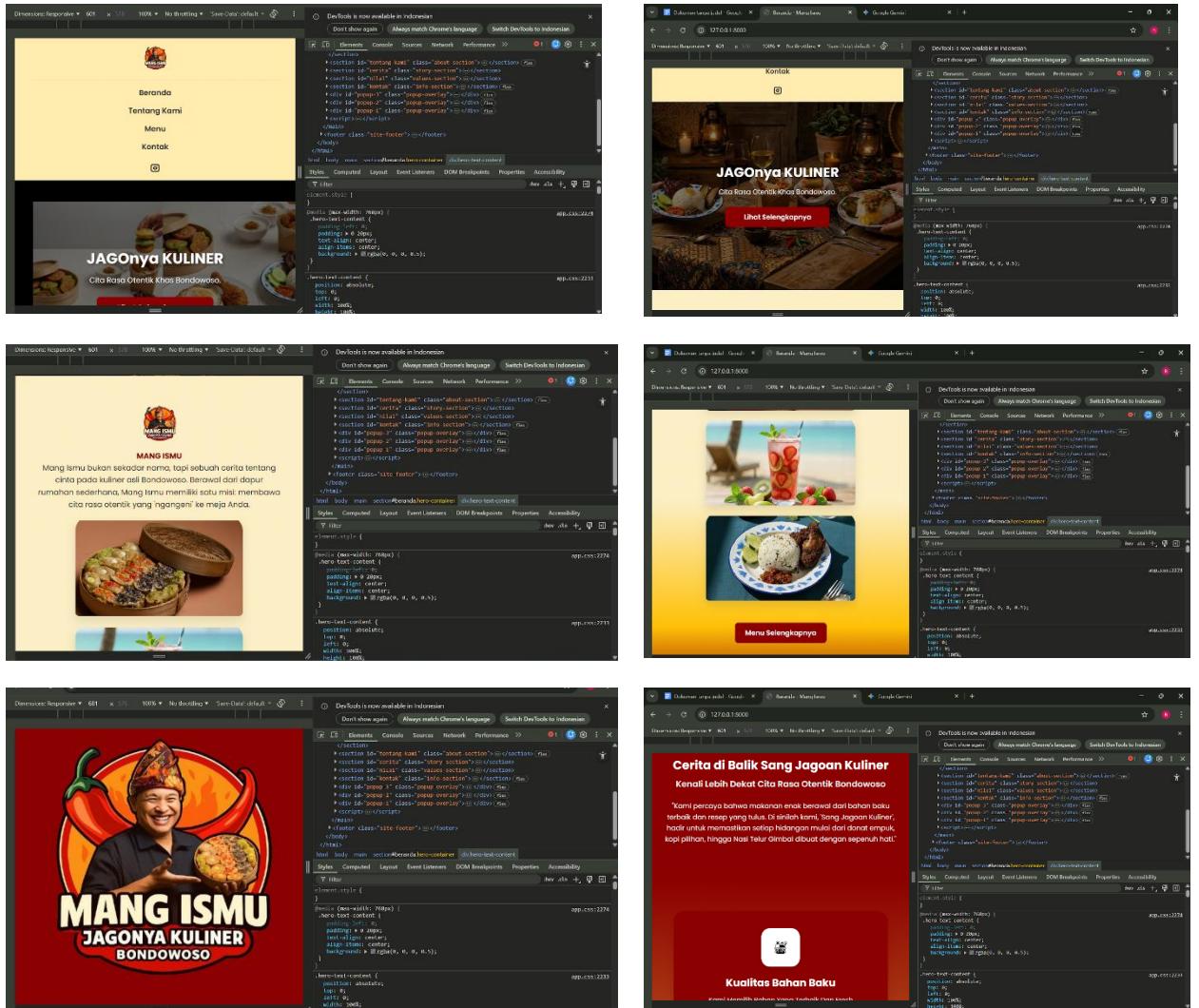
## BAB IV

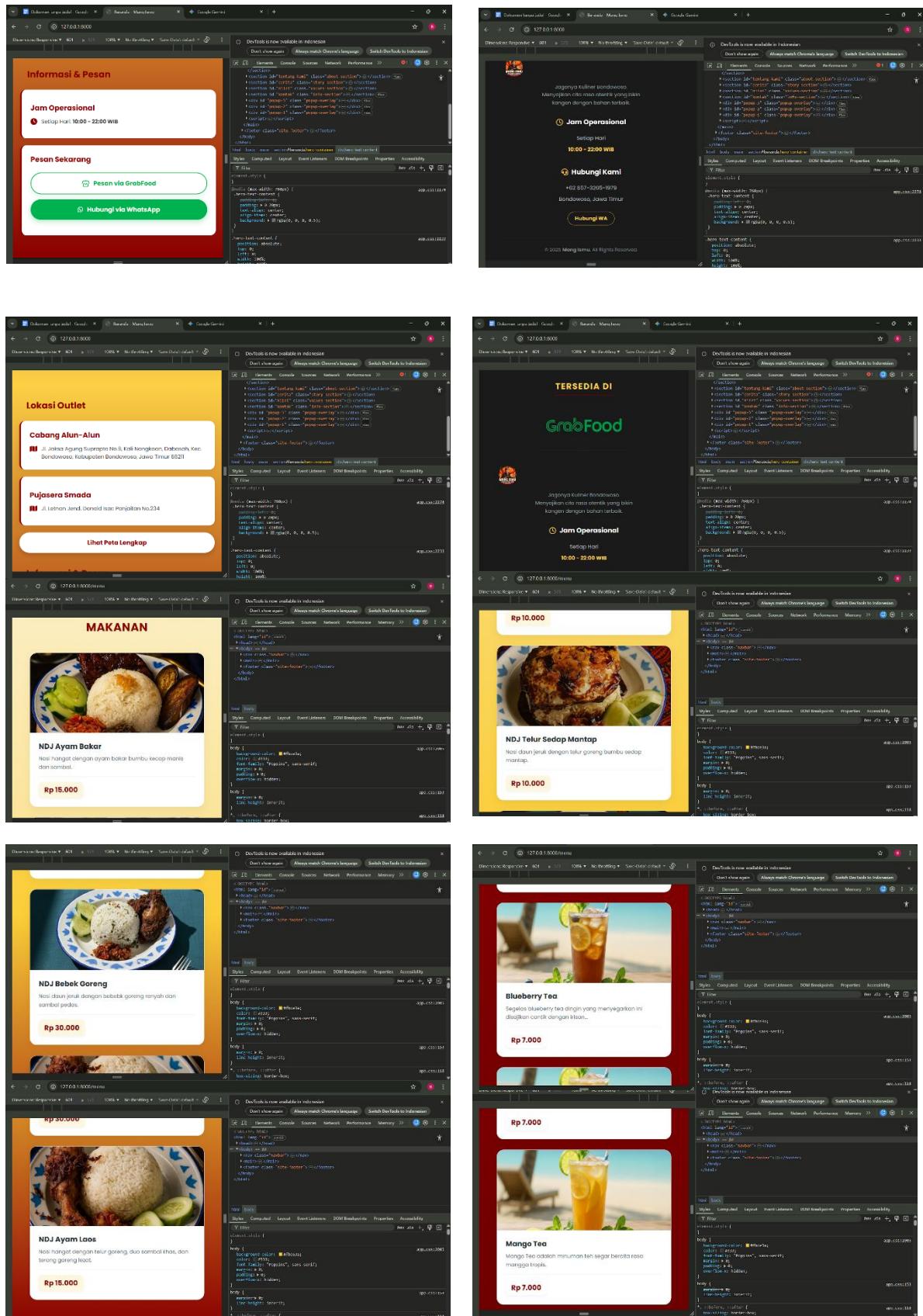
### HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 4.1. Hasil Fungsionalitas Sistem

- Sistem berhasil mengimplementasikan struktur MVC.
- Website dapat diakses secara lokal melalui server Laravel (php artisan serve) setelah instalasi Composer dan dependency.
- Navigasi antar halaman (*section*) berfungsi optimal dan ditampilkan secara responsif.
- Informasi UMKM (Jam Operasional, Kontak) dan menu tersaji lengkap sesuai kebutuhan *user flow*.
- Website ini telah responsif, memastikan tampilan dan fungsionalitas optimal baik saat diakses melalui desktop maupun ponsel (HP).

#### 4.2. Laporan Screenshot Tampilan Website Mang Ismu

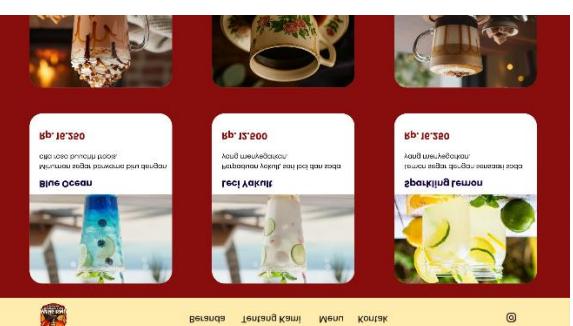




### 4.3. Github

<https://github.com/e42240950-RafifDwiPradipta/Mang-ismu-project.git>

## 4.5 Hasil Website



## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kegiatan pembuatan website Mang Ismu Bondowoso berjalan dengan baik mulai dari tahap perencanaan, pembuatan desain, hingga proses pengembangan. Setiap anggota tim berkontribusi sesuai tugas yang telah dibagi, sehingga hasil akhir dapat diselesaikan tepat waktu. Website yang dibuat tidak hanya menjadi media informasi, tetapi juga menjadi langkah awal digitalisasi bagi UMKM untuk meningkatkan visibilitas mereka secara online.

Melalui proses ini, kami juga mendapatkan pengalaman baru dalam bekerja sama, mengimplementasikan desain ke bentuk website, serta memahami kebutuhan UMKM dalam dunia digital. Secara keseluruhan, kegiatan ini memberikan manfaat bagi tim maupun UMKM yang menjadi objek kegiatan.

#### **5.2 Saran**

Agar website yang telah dibuat dapat memberikan manfaat lebih besar, kami menyarankan agar ke depannya dilakukan pengembangan lanjutan seperti penambahan fitur pemesanan online, katalog produk yang lebih detail, serta integrasi dengan media sosial. Selain itu, diperlukan pembaruan konten secara rutin agar informasi tetap relevan dan menarik bagi pengunjung.

Kami juga menyarankan agar UMKM terus meningkatkan pemahaman terkait penggunaan website, baik dalam hal pengelolaan konten maupun promosi digital, sehingga website dapat berfungsi secara optimal dan membantu perkembangan usaha.