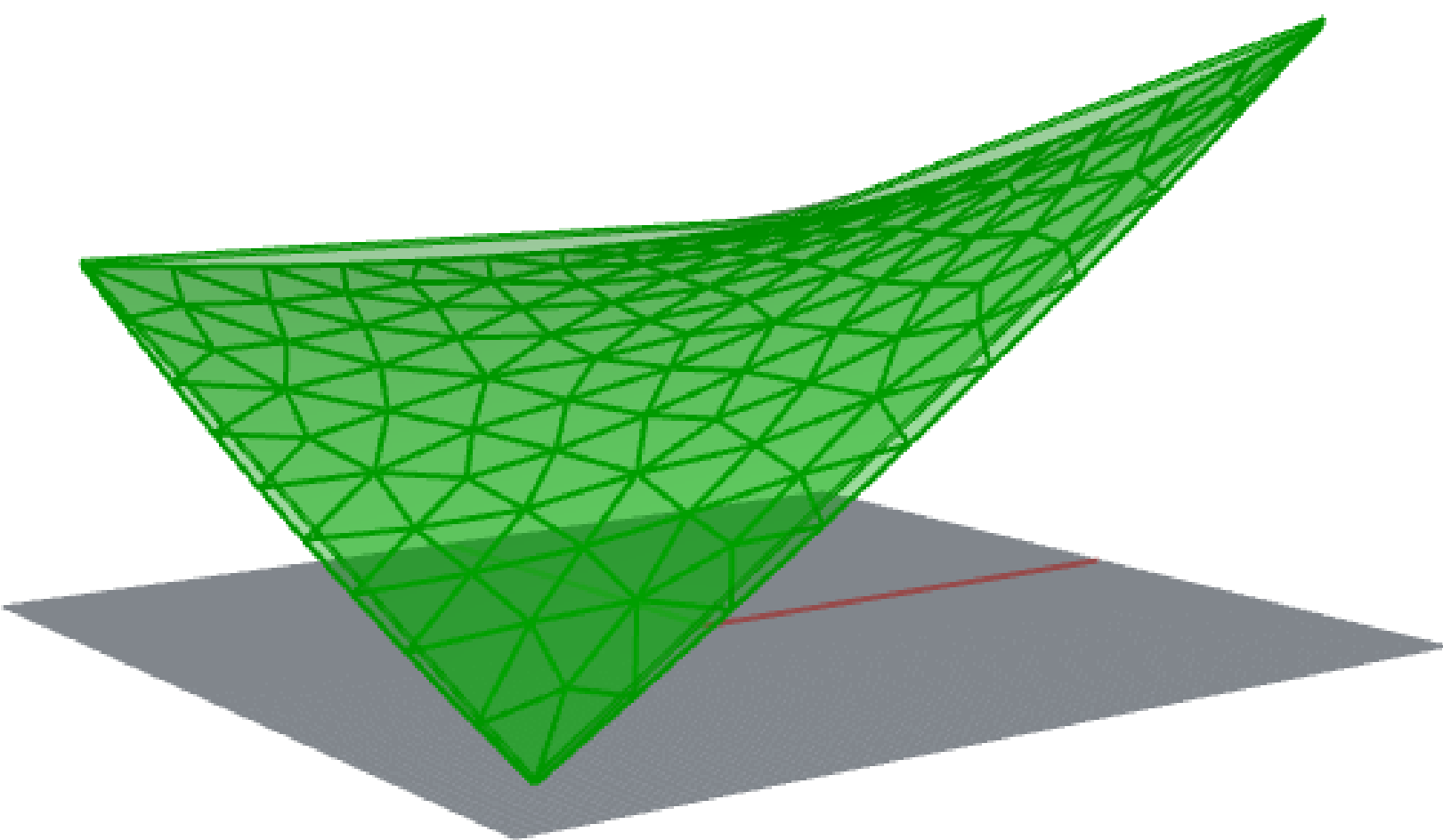


三宮プラッツ

制作したモデル

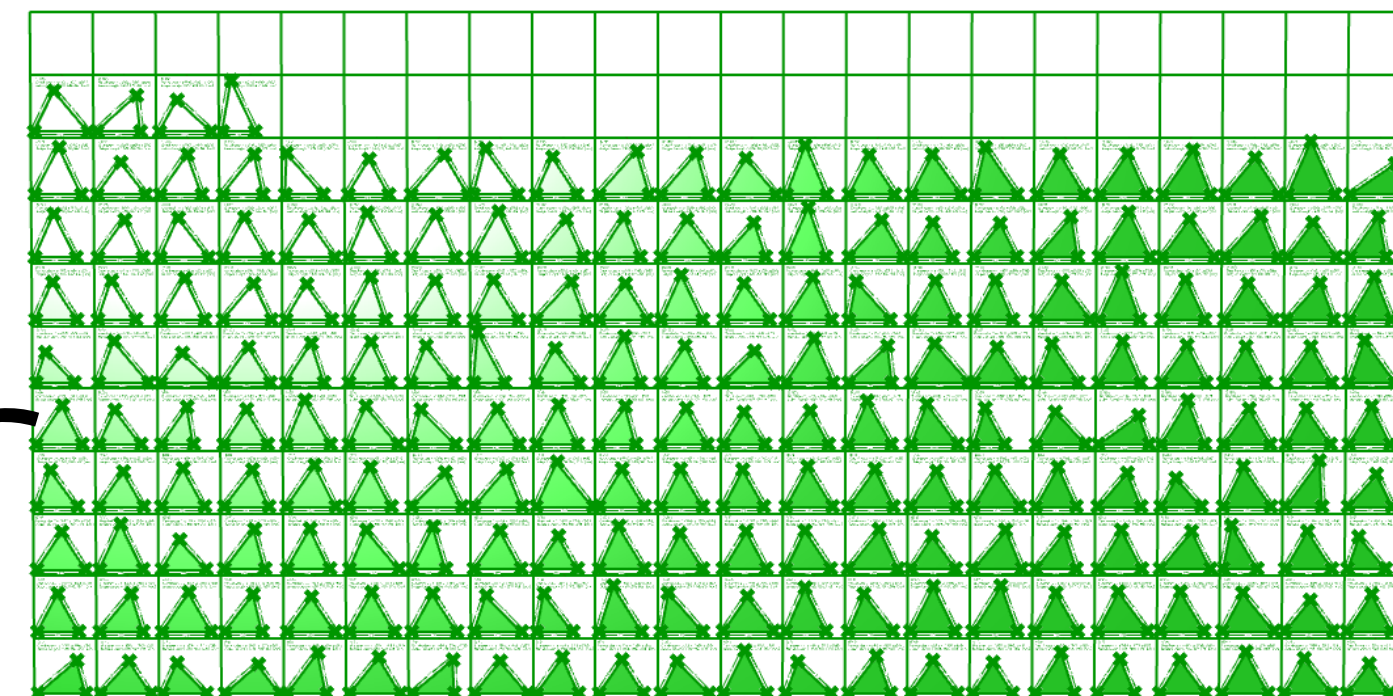


所在地：兵庫県神戸市中央区三宮町
用途：半地下屋外広場
設計者：畑友洋建築設計事務所
構造設計者：萬田隆/tmsd構造設計事務所
構造形式：RC造（一部S造）

部材表

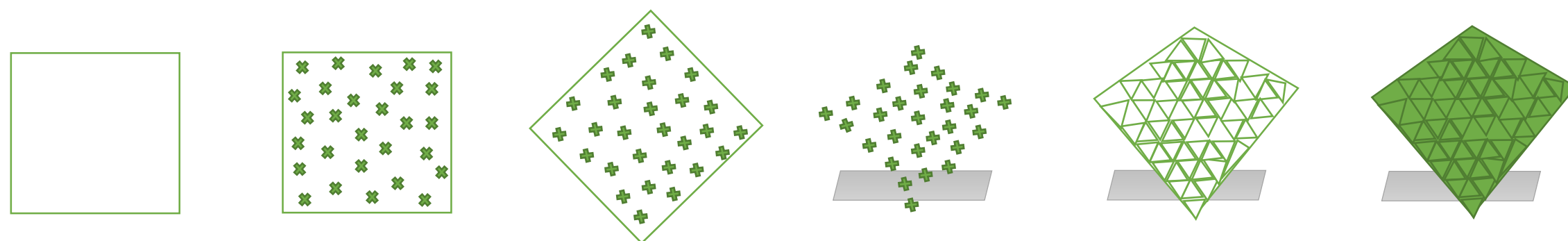
202個のパーツから
成り立っている。

拡大



Sf.31 : Coordinates = x:893, y:-3022, z:3203 3edges Length = 918, 809, 909 [mm]	Sf.32 : Coordinates = x:1304, y:-3316, z:3482 3edges Length = 809, 1170, 878 [mm]	Sf.33 : Coordinates = x:1719, y:-3051, z:3701 3edges Length = 878, 860, 880 [mm]	Sf.34 : Coordinates = x:2205, y:-3206, z:4032 3edges Length = 860, 1152, 1132 [mm]	Sf.35 : Coordinates = x:2544, y:-2825, z:4166 3edges Length = 1132, 1011, 905 [mm]
Sf.9 : Coordinates = x:-139, y:-3956, z:2612 3edges Length = 1092, 1068, 1152 [mm]	Sf.10 : Coordinates = x:320, y:-3696, z:2899 3edges Length = 1152, 958, 1171 [mm]	Sf.11 : Coordinates = x:813, y:-4024, z:3241 3edges Length = 958, 1202, 1015 [mm]	Sf.12 : Coordinates = x:1305, y:-3773, z:3540 3edges Length = 1015, 923, 1170 [mm]	Sf.13 : Coordinates = x:1803, y:-4033, z:3917 3edges Length = 923, 1226, 1038 [mm]

基本 (u,v,a,b,d,e = 0.05,-0.03,0,-500,0.2,0.3)
アルゴリズム



四角形のオブジェ生成範囲を指定し、その中に点群を置いた。点群を立体に成形するために、二次関数の数式を利用した。立体になった点群を三角面にする事で、三宮プラッツを再現した。

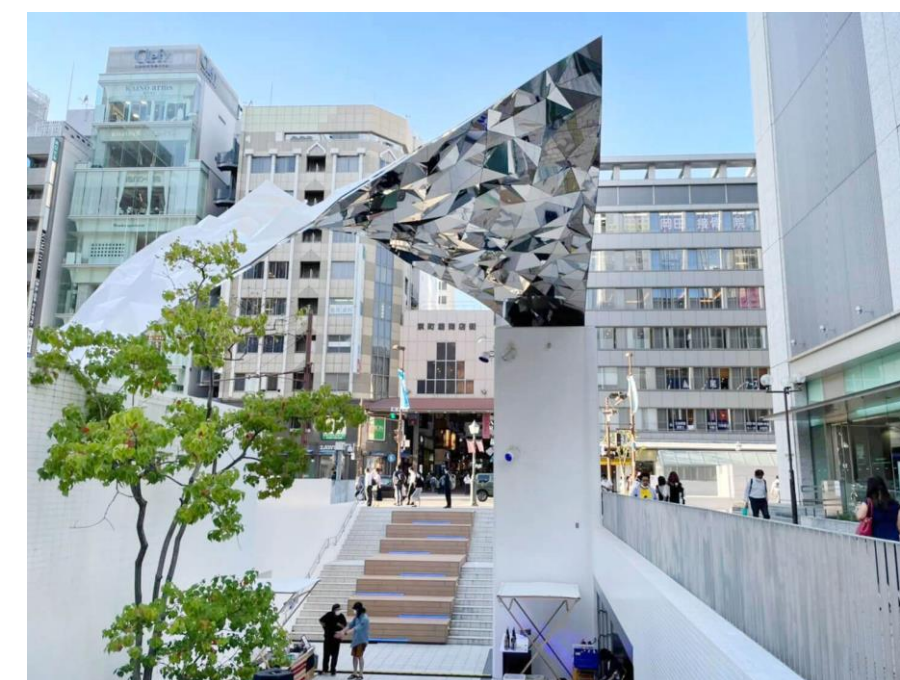


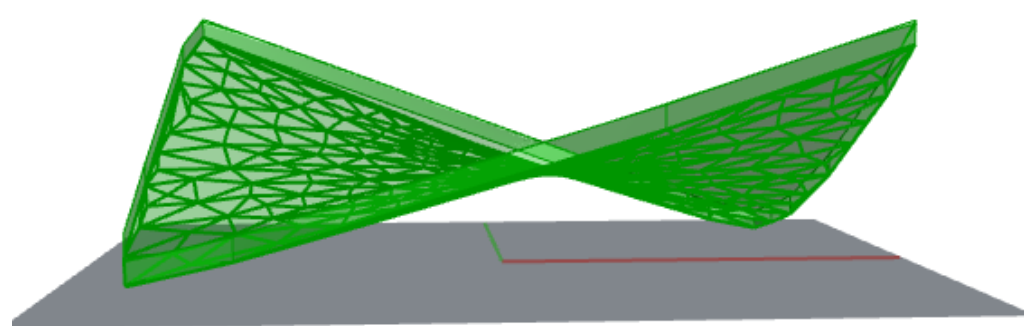
写真1 三宮プラッツ



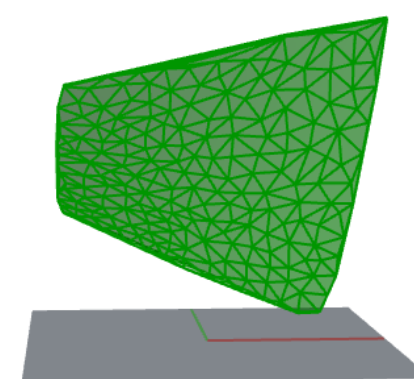
写真2 屋根部分

パターン

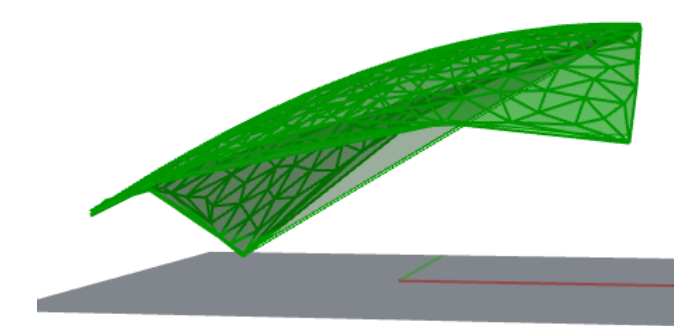
1,(u,v,a,b,d,e = 0.05,-0.03,0,0,0,0)



2,(u,v,a,b,d,e = 0.05,-0.03,0,-500,0.5,-0.6)



3,(u,v,a,b,d,e = -0.08,-0.03,0,-500,0.2,0.3)



曲率以外の要素と厚み以外の値を0にしたもの。

傾斜の値だけを変えたもの。

X曲率だけを変えて負の値にしたもの。