



에이전트 워크플로우 설계 기획서

6팀

1. 개요

사용자가 선택한 페르소나를 시뮬레이션하여 제3자의 눈으로 글을 객관화하는 서비스

2. 기획 배경

글쓴이의 착각:

글을 쓰는 사람은 독자도 알 것이라고 무의식적으로 가정하곤 한다.

결과적으로 독자가 읽기 힘든 내용이 포함된 불친절한 문서가 만들어진다.

인지적 과부하:

문장이 너무 길거나, 괄호가 중첩된 글은 독자의 뇌를 지치게 만든다.

3. 에이전트 역할 및 기능 명세

3.1. 구조 에이전트

역할:

기능:

1. 이상한 흐름: 역접 접속사 뒤에 반대 내용이 오지 않는 경우 등 탐지.
2. 대명사 사용: 지시 대명사가 가리키는 대상이 모호한 경우(이전 문장에 명사가 2개 이상일 때) 경고.

3.2. 단어 톤 에이전트

역할:

기능:

1. 용어: 설명되지 않는 용어 구별
2. 비격식 표현: 적절하지 않은 표현 감지

3.3. 문

기능:

1. **길이:** 공백 포함 80자 이상인 문장
2. **문장부호:** 한 문장에 괄호가 2회 이상 사용된 경우 탐지.

4. 서비스 흐름

4.1. 이용자 기준 서비스 흐름

입력과 선택

작성한 글을 붙여넣고, 정해진 타겟 독자 페르소나를 선택

분석 요청

대기

결과 확인

상세 피드백 열람

4.2. 시스템 기준 서비스 흐름

입력

처리: User → Agent A, B, C 호출

에이전트

단일 시스템 프롬프트에 모든 분석 기준(논리+구조)을 압축하여 전송.

각 에이전트를 통과할때마다 결과가 쌓임.

취합

쌓인 결과를 단순 취합

출력

UI상에 표시