

# 에이전트 워크플로우 설계 기획서

6팀

## 1. 개요

사용자가 선택한 페르소나를 시뮬레이션하여 제3자의 눈으로 글을 객관화하는 서비스

## 2. 기획 배경

- 글쓴이의 착각:
  - 글을 쓰는 사람은 독자도 알 것이라고 무의식적으로 가정하곤 한다.
  - 결과적으로 독자가 읽기 힘든 내용이 포함된 불친절한 문서가 만들어진다.
- 인지적 과부하:
  - 문장이 너무 길거나, 괄호가 중첩된 글은 독자의 뇌를 지치게 만든다.

## 3. 에이전트 역할 및 기능 명세

### 3.1. 구조 에이전트

- 역할: 앞뒤가 안 맞는 연결을 탐색
- 기능:
  - 이상한 흐름: 역접 접속사 뒤에 반대 내용이 오지 않는 경우 등 탐지.
  - 대명사 사용: 지시 대명사가 가리키는 대상이 모호한 경우(이전 문장에 명사가 2개 이상일 때) 경고.

### 3.2. 단어 톤 에이전트

- 역할: 타겟 독자가 모를 법한 내용 탐지
- 기능:
  - 용어: 설명되지 않는 용어 구별
  - 비격식 표현: 적절하지 않은 표현 감지

### 3.3. 문장 길이 및 구조

- 역할: 단순 계산에 의한 지표를 활용

- **기능:**
  1. **길이:** 공백 포함 80자 이상인 문장
  2. **문장부호:** 한 문장에 괄호가 2회 이상 사용된 경우 탐지.

## 4. 서비스 흐름

### 4.1. 이용자 기준 서비스 흐름

1. **입력과 선택**
  - 작성한 글을 붙여넣고, 정해진 타겟 독자 페르소나를 선택
2. **분석 요청**
3. **대기**
4. **결과 확인**
5. **상세 피드백 열람**

### 4.2. 시스템 기준 서비스 흐름

1. **입력**
2. **처리:** User → Agent A, B, C 호출
3. **에이전트**
  - 단일 시스템 프롬프트에 모든 분석 기준(논리+구조)을 압축하여 전송.
  - 각 에이전트를 통과할때마다 결과가 쌓임.
4. **취합**
  - 쌓인 결과를 단순 취합
5. **출력**
  - UI상에 표시