Sommaire

| Introduction | 2 |
|---|----|
| Installation | 2 |
| Création du projet | 2 |
| Présentation de l'environnement Visual studio | 4 |
| Boite exploration du projet | 4 |
| Boite des contrôles formulaires | 4 |
| Formulaire ou objet sélectionné | 5 |
| Boite à propriété | 6 |
| Les Contrôles et leurs propriétés | 7 |
| Formulaire | 7 |
| Label | 8 |
| TextBox | 9 |
| Button | 10 |
| Exercice | 10 |
| Exo1 | 10 |
| Exo2 | 11 |
| Exo3 | 11 |
| Exo4 | 12 |
| Exo5 | 12 |
| Exo6 | 13 |
| Exo7 | 14 |
| Exo8 | 15 |
| Exo9 | 15 |
| Exo10 | 16 |
| Exo11 | 16 |
| Devoir à rendre | 16 |

Introduction

Dans cette partie, nous allons nous familiariser avec les applications desktop (Windows Form) avec comme éditeur Visual Studio 2015 et comme langage de programmation Csharp.

Nous essayerons aussi d'utiliser les contrôles formulaires comme le Form, TextBox, Button et autres.

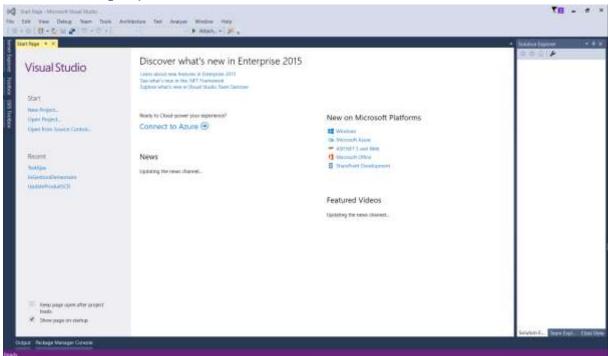
Mais tous d'abord essayons de mettre en place notre environ de travail avec l'installation de Visual studio.

Installation

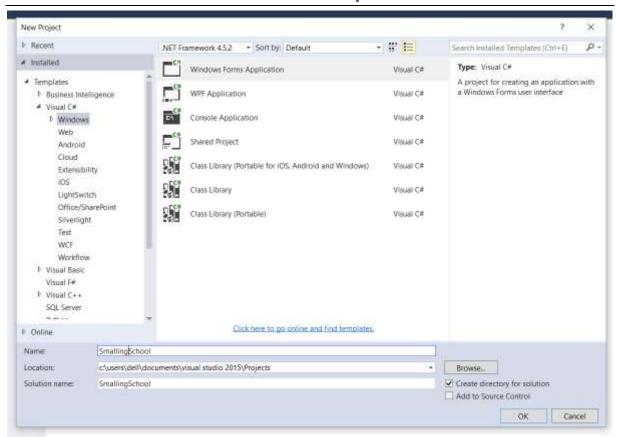
Nous utiliserons:

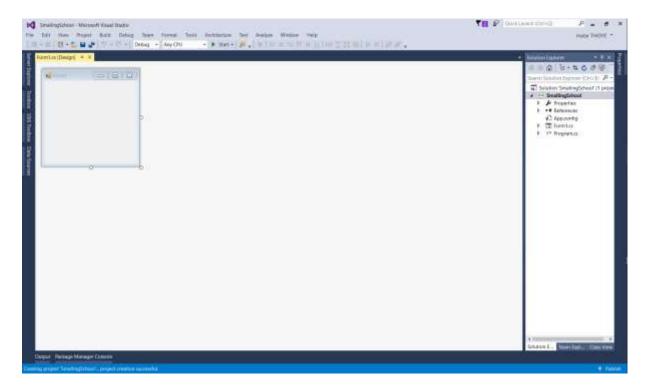
- Visual Studio 2015;
- MySQL.

Création du projet.



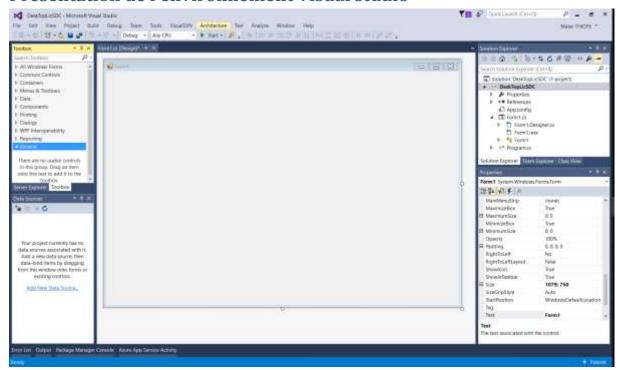
Réf. | M. THIOYE Page 2 / 17



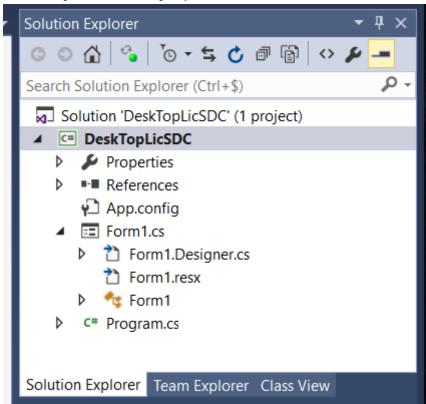


Réf. | M. THIOYE Page 3 / 17

Présentation de l'environnement Visual studio

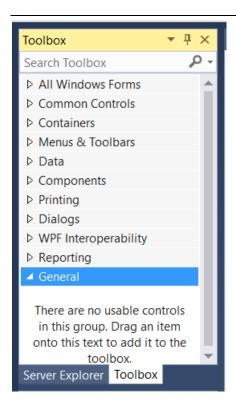


Boite exploration du projet

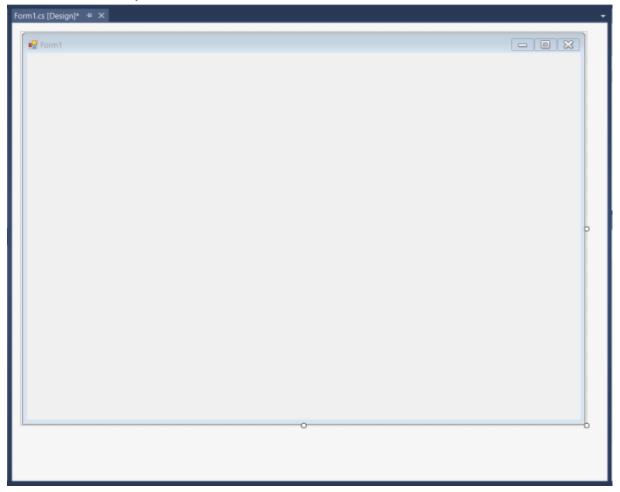


Boite des contrôles formulaires

Réf. | M. THIOYE Page 4 / 17

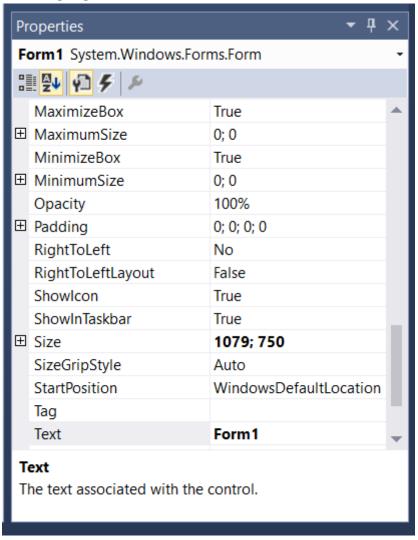


Formulaire ou objet sélectionné



Réf. | M. THIOYE Page 5 / 17

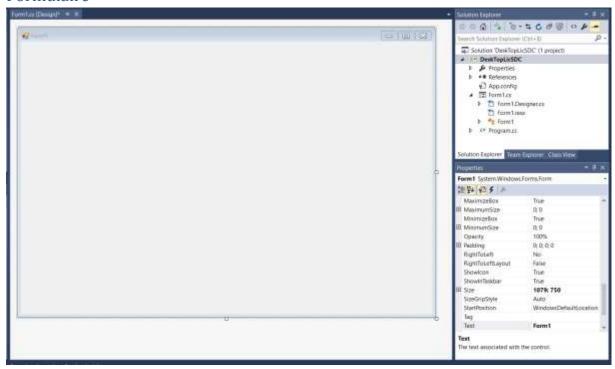
Boite à propriété



Réf. | M. THIOYE Page 6 / 17

Les Contrôles et leurs propriétés

Formulaire

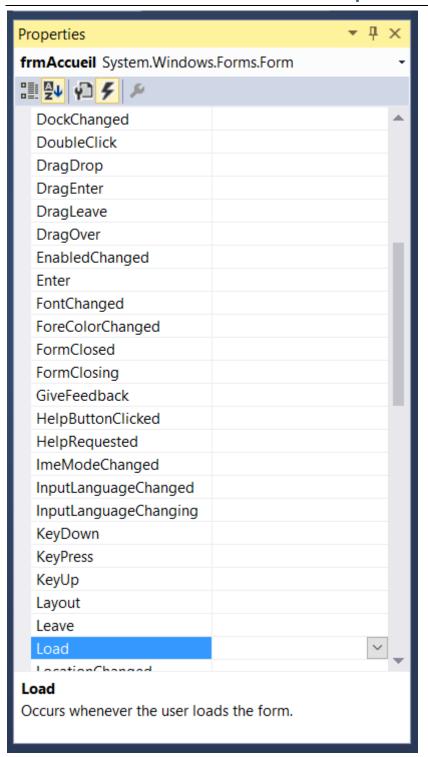


Toujours le contrôle sélectionné se sont ces propriétés qui sont affiché, pour les formulaires nous avons :

- Les contrôles box qu'il faut donner la valeur false ;
- Le name qui represente le nom de l'objet, il commence toujours frm, dans notre cas nous avons frmAccueil ;
- Text qui le titre afficher sur la barre du formulaire, essayer qu'il soit le plus explicite possible;
- backColor et Font, qui doivent être choisi avec beaucoup de délicatesse pour une meilleure lisibilité.

Vous avez aussi les événements qui sont liés à l'objet.

Réf. | M. THIOYE Page 7 / 17

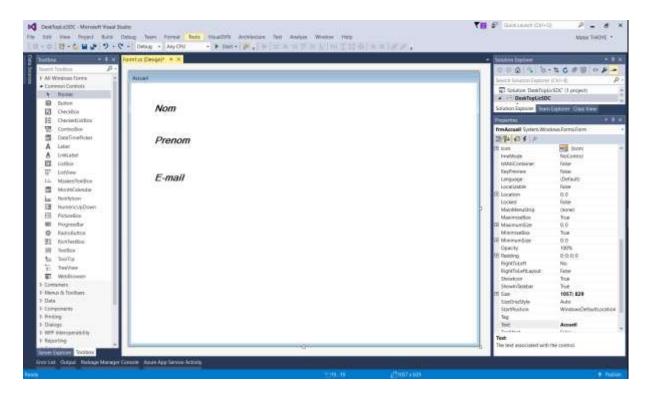


Label

Vous ne pouvez pas directement mettre du texte sur le formulaire, vous êtes obligé de passer sur les contrôles comme les labels. Le name des labels commence toujours par lbl, Vous n'avez pas toujours besoin de donner un Name

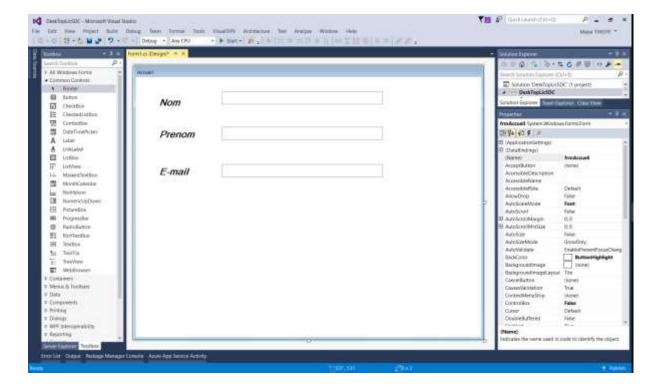
Réf. | M. THIOYE Page 8 / 17

à un label sauf quand il est utilisé dans le code behind. Mettez au niveau de la propriété texte, le texte à afficher.



TextBox

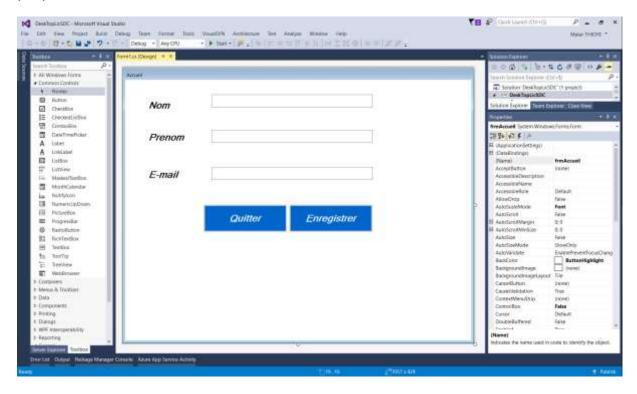
Sont des zones de saisie, leurs names commencent toujours par txt.



Réf. | M. THIOYE Page 9 / 17

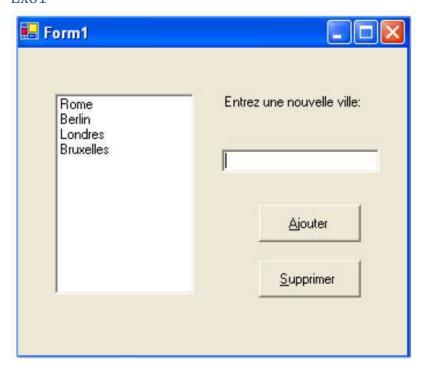
Button

Nous utilisons le plus souvent pour déclencher un traitement. Leurs noms commencent toujours par btn et nous avons l'habitude de changer leurs propriétés Names, Text, BackColor et font.



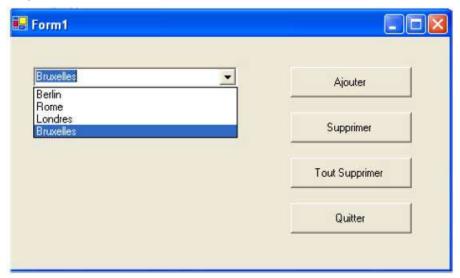
Exercice

Exo1

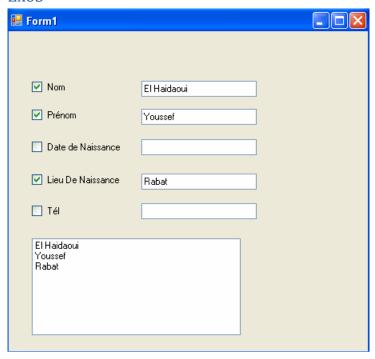


Réf. | M. THIOYE Page 10 / 17

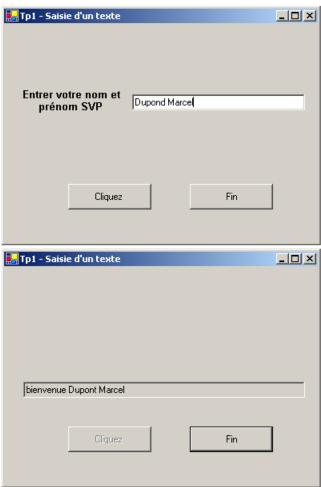
Exo2



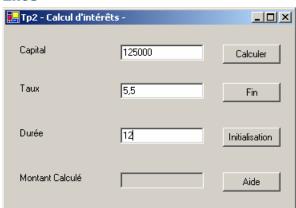
Exo3



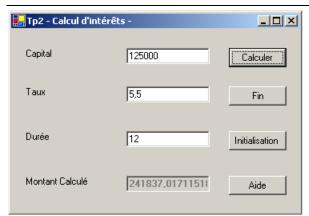
Exo4

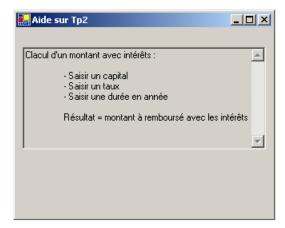


Exo5

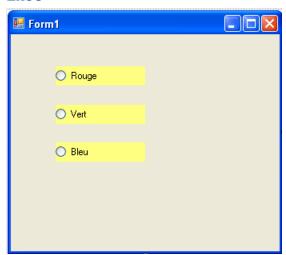


Réf. | M. THIOYE Page | 12 / 17



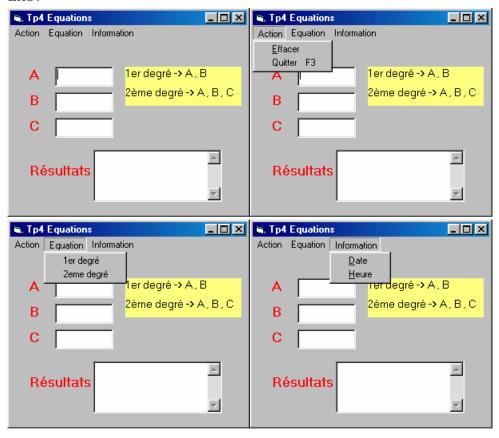


Exo6



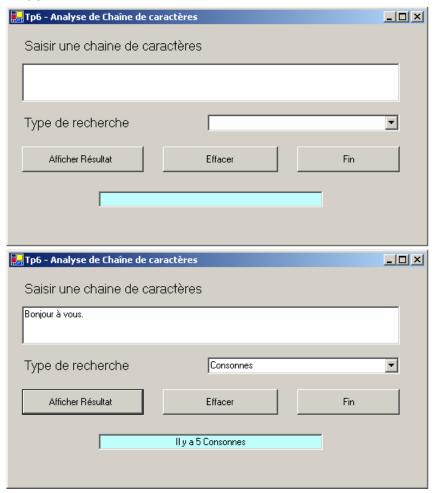
Réf. | M. THIOYE Page | 13 / 17

Exo7



Réf. | M. THIOYE Page | 4 / 17

Exo8

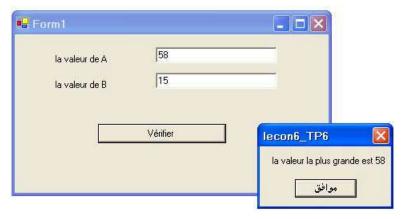


Exo9

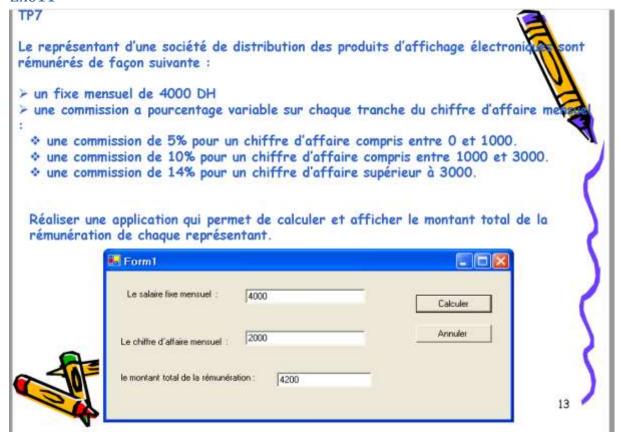


Réf. | M. THIOYE Page | 15 / 17

Exo₁₀



Exo11



Devoir à rendre

Réf. | M. THIOYE Page | 16 | 17

Base CSharp



Réf. | M. THIOYE Page | 17 | 17