

ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 2.1

1. Да се напише Shell скрипта што ќе провери дали првиот аргумент од командна линија е 1, 2, или 3, и да се испечати соодветна порака. Во спротивно, да се испечати порака за грешка.
2. Да се преработи претходниот проблем со помош на case структурата за избор.
3. Да се напише Shell скрипта со која се одбројува одреден број секунди до започнување на некој натпревар. Бројот на секунди да се испрати како аргумент од командна линија.
4. Да се напише Shell скрипта што ќе формира множина од листа на именки според нивниот тип.