## ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 4.3.2

- 3. Да се напише програма во С програмскиот јазик што има за задача да кодира одредена датотека. Процесот на кодирање на датотеката претставува зголемување на вредноста на секој карактер за разликата помеѓу тој карактер и следниот карактер во низата. Процесот на кодирање треба да се подели помеѓу 6 нитки, при што секоја нитка треба да кодира посебен дел од датотеката. На крајот, да се испечати содржината на датотеката по кодирањето. Името на датотеката се испраќа како аргумент од командна линија.
- 4. Да се напише програма во С програмскиот јазик што работи со процеси и нитки. На почетокот, главниот процес креира низа од 1000 елементи, и на сите им доделува вредност помеѓу 0 и 9. Потоа, главниот процес креира два процеси чија цел е да го пронајдат бројот на нули во низата. За пребарувањето, првиот дете процес креира дополнителни 10 процеси, додека пак вториот процес креира 10 нитки. На крајот, секој од процесите испишуваат колку нули има во низата, додека пак главниот процес пресметува кој од процесите побрзо ја направил пресметката.