

ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 4.2

1. Да се напише програма во C програмскиот јазик што има за задача да го најде најголемиот елемент во низа од 1000 случајно генерирани броеви. Генерирањето на случајните броеви да го направат 10 нитки, секоја по 100 броеви, додека пак пребарувањето на најголемиот елемент да се прави со помош на 10 нови нитки, кои исто така ќе пребаруваат по 100 броеви. На крајот, главната нитка да го испечати најголемиот број пронајден во низата.
2. Да се напише програма во C програмскиот јазик за пребарување на кутии. Целта на програмата е да го пронајде милионот во некоја од кутиите. На почетокот, програмата треба да креира 100 кутии, чиито вредности се инкременти на 10000. Програмата потоа треба да креира 5 нитки, при што секоја нитка има 33 шанси да го пронајде милионот. Доколку некоја нитка го пронајде милионот, испишува во колку обиди го пронашла милионот и играта завршува. Во спротивно, секоја од нитките испишува порака дека не успеала.