

ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 2.2

1. Да се напише Shell скрипта што како аргумент од командна линија добива име на некоја датотека. Доколку не се прати аргумент од командна линија, тогаш скриптата го пребарува тековниот директориум и неговите поддиректориуми за датотеката со име “File.txt”. Доколку датотеката се пронајде, истата се копира во тековниот директориум и нејзината содржина се прикажува на екран. Во спротивно, се испишува порака дека датотеката не била пронајдена. Да се преработи претходниот проблем со помош на case структурата за избор.
2. Да се напише Shell скрипта што како аргумент од командна линија добива име на некоја датотека. Доколку не се прати аргумент од командна линија, тогаш скриптата покажува порака за грешка. Shell скриптата треба да ја побара испратената датотека, и доколку постои, истата се копира во тековниот директориум. Доколку датотеката била пронајдена, на екран да се испечати бројот на зборови што ги содржи датотеката. Да се напише Shell скрипта што ќе формира множина од листа на именки според нивниот тип.
3. Да се напише Shell скрипта што на почеток ја пребарува датотеката “Input.txt”. Доколку датотеката не постои, тогаш се испечатува порака за грешка. Доколку датотеката постои, тогаш скриптата треба да изброи колку линии има во истата, и вредноста на бројот на линии да го запише во нова датотека со име “Output.txt”.
4. Да се напише Shell скрипта што на почеток ја пребарува датотеката “Input.txt”. Доколку датотеката не постои, тогаш се испечатува порака за грешка. Доколку датотеката постои, тогаш скриптата треба да направи замена на секој датум во форматот “DD/MM/YYYY” со зборовите “Valid Date”, и излезот да го запише во нова датотека со име “Output.txt”.