ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 4.1

- 1. Да се напише програма во С програмскиот јазик која како аргумент од командна линија добива UNIX наредба. Наредбата треба да биде извршена од страна на нов процес, додека пак родител процесот треба да го пресмета времето потребно за извршување на таа наредба.
- 2. Да се напише програма во С програмскиот јазик што како аргумент од командна линија прима име на одредена датотека. Програмата има за задача да го изброи бројот на согласки и самогласки во датотеката со помош на два дополнителни процеси, и истиот да го испечати на екран.
- 3. Да се напише програма во С програмскиот јазик што ќе му дозволи на корисникот да внесе N наредби за извршување од тастатура. За секоја наредба, дополнително треба да се внесат и три аргументи кои се праќаат заедно со самата наредба. За извршување на секоја од наредбите, главниот процес треба да креира нов процес. Дополнително, секој процес чека одреден случаен број секунди пред да започне со извршувањето на програмата. Родител процесот треба да ги почека сите процеси да завршат пред истиот да заврши.