

ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 5.2.1

1. Да се напише програма во С програмскиот јазик што ќе овозможи Pipeline комуникација помеѓу три процеси. Првиот процес има за задача да чита броеви од тастатура и истите ги препраќа на вториот процес. Вториот процес го пресметува просекот на досега стигнатите броеви и истиот го препраќа до третиот процес. Третиот процес има за цел на екран да ја испечати разликата помеѓу последно пратениот просек и претходно пресметаниот просек.