

## ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 2.1.1

1. Да се напишат две програми со помош на C програмскиот јазик што ќе комуницираат меѓусебно со помош на концептот на Shared Memory. Првата програма има за цел да запише нешто во меморискиот простор, додека пак втората програма треба да го исчита запишаното и да го претстави на екран.
2. Да се напише програма во C програмскиот јазик што ќе овозможи креирање на три типови процеси преку аргумент од командна линија. Сите типови на процеси ќе комуницираат меѓусебно со помош на концептот на Shared Memory, при што клучот се праќа како втор аргумент од командна линија. Првиот тип на процес чита од тастатура одредена порака и ја запишува во меморијата, по што заспива случаен број на секунди. Третиот тип ја чита моменталната порака запишана во меморијата и исто така заспива случаен број на секунди. Вториот тип на процес на секои 5 секунди ја пребришува пораката во меморијата.