ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 2.1.2

3. Да се напишат две програми во С програмскиот јазик што ќе комуницираат со помош на концептот на Mapped Memory. Првата програма има за цел да ги смести сите парни броеви од 1 до 2000 во меморијата, додека пак втората програма треба да ја стартува првата, да почека истата да заврши, и потоа да ги прочита сите броеви запишани во меморијата.