

ПРАКТИЧНИ ПРОБЛЕМИ ОД ПОГЛАВЈЕ 3.2.3

3. Да се напише програма во C програмскиот јазик што ќе овозможи комуникација помеѓу два процеси преку концептот на pipelines. Родител процесот чита текст од тастатура и истиот го препраќа на дете процесот преку pipe. Дете процесот го чита соодветниот текст од pipe, и дополнително чита текст од File.txt датотека. Дете процесот има за задача да ги спореди двата текстови и на екран да испечати дали тие се еднакви или не. Дополнително, забрането е да се користат системските повици read() и write() при pipeline комуникацијата.