# F | \ GRADUAÇÃO





# Agenda

- Estruturas condicionais
- Estruturas de repetição



## Estruturas condicionais

Estruturas condicionais definem que determinada parte do código vai ser executada ou não.

Vamos ver 2 formas de condicionais em Java:

IF/ELSE e Switch Case



## Condições?

Para criarmos estruturas condicionais precisamos de uma condição. No Java isso significa qualquer operação que resulte em um valor do tipo boolean.

Podemos utilizar operadores lógicos, relacionais ou qualquer método que retorne um boolean.

#### Lógico

Operador	Função
&&	Е
11	Ou
!	Não

		ı
RD.	lacional	ı
110	laciona	•

Operador	Função
	Igual a
!=	Diferente de
>	Maior que
<	Menor que
>=	Maior ou igual a
<=	Menor ou igual a

#### Método

```
if (operacao.equals("+")) {
    System.out.println("SOMA");
}
```



## ΙF

If (se) é a condicional mais básica e está presente em praticamente todas as linguagens de programação.

#### **Sintaxe**

```
if( <Condição> ) {
     <!nstruções>
```

```
int idade = 21;
if(idade >= 18){
    System.out.println("Major de idade");
}
```



## ΙF

If (se) é a condicional mais básica e está presente em praticamente todas as linguagens de programação.

#### **Sintaxe**

```
if( <Condição> ) {
     <!nstruções>
```

```
int idade = 21;
if(idade >= 18){
    System.out.println("Major de idade");
}
```



## IF / ELSE IF / ELSE

Se tivermos condições mais complexas, podemos utilizar as estruturas else if e else. É importante saber que apenas a primeira condição satisfatória será executada.

#### **Sintaxe**



## Switch Case

Se tivermos múltiplas condições, podemos utilizar o switch-case

#### **Sintaxe**

```
switch ( <Condição> ) {
    case <valor> :
        <Instruções>
        break;
    case <outro valor> :
        <Instruções>
        break;
```

```
int diaDaSemana = 0;
switch (diaDaSemana) {
        System.out.println("Domingo");
        break;
        System.out.println("Segunda");
       break;
        System.out.println("Terca");
        break;
        System.out.println("Quarta");
        break;
        System.out.println("Quinta");
        break;
        System.out.println("Sexta");
        break:
        System.out.println("Sábado");
       break;
        System.out.println("Dia desconhecido");
```



## Switch Case

Se tivermos múltiplas condições, podemos utilizar o switch-case

#### **Sintaxe**

```
switch ( <Condição> ) {
    case <valor> :
        <Instruções>
        break;
    case <outro valor> :
        <Instruções>
        break;
```

```
int diaDaSemana = 0;
switch (diaDaSemana) {
        System.out.println("Domingo");
        break;
        System.out.println("Segunda");
       break;
        System.out.println("Terca");
        break;
        System.out.println("Quarta");
        break;
        System.out.println("Quinta");
        break;
        System.out.println("Sexta");
        break:
        System.out.println("Sábado");
       break;
        System.out.println("Dia desconhecido");
```

## Exercício



- 1 Crie um programa para que o usuário possa informar o nome, altura e o peso de duas pessoas. Imprima o nome do mais pesado e o nome do mais alto.
- 2 Crie um programa para cadastrar um eleitor (nome e idade). Em seguida infomar se o usuário cadastrado é:
  - Não eleitor (menor de 16 anos)
     Eleitor obrigatório (entre 18 e 65 anos)
     Eleitor facultativo (16, 17 ou mais de 65 anos)

Desafio #1: Crie um fluxo para que o eleitor cadastrado possa votar. Esse fluxo deve respeitar as regras de obrigatoriedade. Não eleitores não podem votar, obrigatórios devem votar e para os facultativos deve ser exibida uma opção de voto.



# Estruturas de repetição

Quando precisamos que alguma tarefa seja executada múltiplas vezes podemos utilizar as estruturas de repetição.

Vamos ver 3 formas de fazer isso em java:

FOR WHILE DO/WHILE





O "for" tem uma estrutura concisa e pode ser declarado em uma única linha:

#### **Sintaxe**

```
for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < 10; <u>i</u>++) {
    System.out.println("<u>Iteração</u> " + <u>i</u>);
}
```



## FOR EACH

Desde o Java 5, podemos declarar o "for" desta forma quando trabalhamos com collections. Este for vai iterar por todos os elementos.

#### **Sintaxe**

```
List<String> listaDePalavras = new ArrayList<>();
for (String palavra : listaDePalavras) {
    System.out.println("A palavra é " + palavra);
}
```





Executa determinada tarefa enquanto a condição for verdadeira:

```
Sintaxe
```

```
int numero = 1;
while (numero < 10) {
    System.out.println("Numero atual " + numero);
    numero = numero + numero;
}</pre>
```





<lnstruções>

Funciona de maneira similar ao WHILE, porém executa a instrução pelo menos uma vez:

#### **Sintaxe**

```
do
```

} while ( <condição>);

#### **Exemplo**

```
int numero = 100;
do {
    System.out.println("Numero atual " + numero);
    numero = numero + numero;
} while (numero < 10);</pre>
```

Estruturas condicionais e de repetição



## Exercícios

- 1 Imprima todos os números de 0 a 100 utilizando for, while e do/while.
- 2 Crie um programa para imprimir a seguinte saida utilizando 2 for:



Desafio #1: Imprima primeira letra do seu nome com "\*" utilizando for.

Dica: A instrução System.out.println pula uma linha após o final da palavra. Para imprimir na mesma linha utilize System.out.print

# **OBRIGADO**



Copyright © 2020 | Professor Fabio Tadashi Miyasato
Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente
proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.