F | \ GRADUAÇÃO

____ o

FIMP

+

Agenda

- Sobrecarga de métodos
- Construtores



Sobrecarga de método, ou overload, é o conceito de utilizar o mesmo nome para mais de um método.

Para que isso ocorra estes métodos precisam receber parâmetros diferentes (tipo ou quantidade).



Sobrecarga de método, ou overload, é o conceito de utilizar o mesmo nome para mais de um método.

Para que isso ocorra estes métodos precisam receber parâmetros diferentes (tipo ou quantidade).



```
public class Carro {
 public void mover(String direcao){
 public void mover(int metros){
 public void mover(String direcao, int metros){
```



É importante ressaltar que no Java o nome do parâmetro não faz diferença, apenas o tipo:

```
public void mover(String direcao){
    ...
}

ERRO!!
    (método já definido na classe)

public void mover(String metros){
    ...
}
```



- O construtor é a forma que temos de criar um objeto (uma instância) de uma classe
- Para utilizar o construtor precisamos da palavra reservada "new"
- Toda classe na Java tem pelo menos um construtor.



Para criar um construtor temos que utilizar o mesmo nome da classe:

```
[modificador de visibilidade] [NomeDaClasse] (
        [parâmetros]
) {
        [corpo do construtor]
}
```



•

```
private int idade; Algum atributo

public Pessoa(int idade) {
    this.idade = idade; Construtor que recebe alguma idade como parâmetro
}
```



Para criar um objeto (instância) de Pessoa, agora podemos utilizar o construtor que acabamos de declarar:

Pessoa pessoa = new Pessoa(20);



É importante perceber que, caso existam, os construtores declarados são a UNICA forma de criar um objeto. No caso da classe Pessoa, se declararmos apenas o construtor que recebe idade como parâmetro, não é mais possível instanciar objetos sem informar a idade:

Pessoa pessoa = new Pessoa();

Chamada de construtor inválida. (cannot be applied)



Construtor Default

Cada classe pode ou não ter construtores declarados. Se declararmos um construtor, o construtor default não irá mais funcionar.

Ou seja, se não declararmos nenhum construtor explícitamente, podemos chamar o construtor default:

Pessoa pessoa = new Pessoa();



+

Construtores

E se quisermos utilizar algum construtor específico (como a classe Pessoa recebendo a idade) e o construtor default?



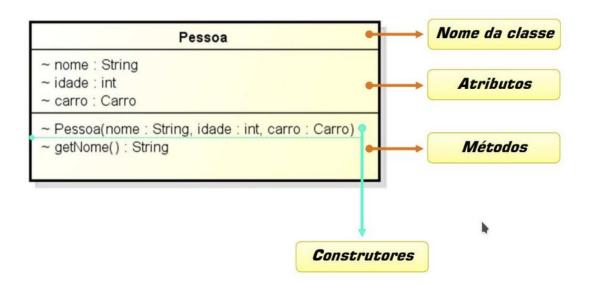
Múltiplos construtores:

```
public Pessoa(int idade) {
   this.idade = idade;
}

public Pessoa(){}
```



Representação de construtores em UML





Palavra reservada - this

Tanto em métodos quanto em construtores, se quisermos acessar a instância (referência) da própria classe, podemos utilizar a palavra reservada "this"

```
public class Carro {
    private String modelo;
    private int quilometragem;
    public Carro(String modelo){
        this modelo = modelo;
    public void mover(int guilometragem){
        this quilometragem = this quilometragem + quilometragem ;
```

OBRIGADO



Copyright © 2020 | Professor Fabio Tadashi Miyasato
Todos os direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento, é expressamente
proibido sem consentimento formal, por escrito, do professor/autor.