



NAC 1

Vamos modelar um sistema para um PetShop.

Nosso Petshop deve ter os seguintes serviços e valores:

- examinar animal R\$70 (1 ponto)
- Dar banho no animal (2 ponto)
 - Porte pequeno R\$40
 - Porte médio R\$50
 - Porte grande R\$60
- Vacinar animal (1 ponto)
 - Cachorro e Gato R\$100
 - Outros R\$150
- Exibir total do cliente: Esta função exibe o valor total dos serviços utilizados. (1 ponto)

Os animais (1 ponto) serão os clientes do nosso Petshop e devem ter nome, tipo (cachorro, gato, ave etc) e porte (pequeno, médio ou grande).

Crie uma classe para testar (2 pontos) nosso sistema. Esta classe deve instanciar um Petshop e 5 animais diferentes. Utilize os serviços do Petshop (examinar, dar banho e vacinar) e no final exiba o valor total dos serviços utilizados.

Anexe uma imagem com o UML das classes Animal e Petshop (2 ponto).

Bônus: Faça a interação com o usuário para criar um ou mais animais e fazer a chamada dos serviços (+2 pontos)