Pagine Web: Html

CONTENUTI

- Risorse online
- WWW (World Wide Web)
- Siti Web

- Strumenti hw e sw per le pagine Web
- Formati dei file
- Accessibilità e usabilità

- Il linguaggio HTML
- Per vedere il codice HTML
- Organizzazione ipertestuale
- Standard W3C e validazione pagine Html
- Struttura del documento HTML
- Tag meta

CONTENUTI

- Tag HTML
- Tag HTML con attributi
- Formattazione del testo

- Paragrafi
- Paragrafi e attributo align

- Attributi dei tag

- I colori RGB (Red, Green, Blue)
- Risorse in rete per i codici dei colori

- Scrivere una pagina Web
- Visualizzazione nel browser
- Modifica della pagina
- Esportazione dai prodotti Office

CONTENUTI

- Attributo style (CSS)
- Link (collegamenti ipertestuali)
- Link tra le pagine
- Link assoluti e relativi
- Link a casella di posta
- Link a una sezione della pagina
- Entità carattere
- Liste: Elenchi puntati e numerati
- Elenchi puntati: tipi di punto elenco
- Esempio di Home Page
- Attributi del tag immagine
- Attributi del tag body
- Attributi del tag font
- Tag body con l'attributo style
- Posizione dell'immagine di sfondo

CONTENUTI

- Tabelle
- Commenti in pagine html
- Attributo valign
- Unione di celle
- Mappe sensibili
- Generatore di mappe online
- Frameset, frame
- Iframe
- Iframe: menù a sx, pagine a dx
- Video e audio
- Video
- Audio
- Editing video online: veed.io
- Editing audio online: mp3cut.net - clideo.com
- Favicon (favorites icon)

CONTENUTI

- I Form
- Fasi di gestione dei moduli (form)
- I tag <FORM>…</FORM>
- Tag <form> e attributi action e method
- Form e method get
- Form e method post
- Form action
- Tag principali dei moduli form
- Esempio di modulo form
- Esempi di campi in un modulo (form)
- Guida w3schools e mrw
- Guida w3schools
- Casella di testo (type=text)
- Casella di testo (attributo required)
- Casella di testo (attributo autofocus)

CONTENUTI

- Casella di testo (type=number)
- Casella di testo (type=email)
- Casella di testo (type=datetime-local)
- Casella di testo (type=range)
- Casella di testo (type=color)
- Campo Password (type=password)
- Campo nascosto (type=hidden)
- Campo di ricerca (type="search")
- Servizi di terze parti per il campo di ricerca
- Campo textarea o area di testo
- Esempio di campi in un form
- Caselle di controllo (checkbox)
- Pulsanti di opzione (radio buttons)
- Casella combinata (drop-down list)

CONTENUTI

- Bottoni (submit button) INPUT TYPE="submit" INPUT TYPE="reset"
- Bottoni <button type="submit"> <button type="reset">
- form action=indirizzo di posta

- Visualizzazione pagine html su dispositivi mobili: meta name="viewport"
- Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con Chrome
- Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con Microsoft Edge

- Contatore accessi

Risorse online

Tutorial Html in inglese w3scools
https://www.w3schools.com/html/default.asp
https://www.w3schools.com/html/html_examples.asp
https://www.w3schools.com/charsets/
https://www.w3docs.com/learn-html.html

Tutorial e tool per i colori
https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp
https://colorpicker.me/
https://www.rapidtables.org/it/web/color/html-color-codes.html

HTML Tag Reference (indice alfabetico dei Tag Html)
https://www.w3schools.com/tags/default.asp

HTML For Beginners
https://html.com/

GeeksForGeeks
https://www.geeksforgeeks.org/html/

Risorse in italiano
https://www.html.it/xhtml/
https://tutorialehtml.com/it/
www.html.it/guide/guida-html/
https://www.tutorialspoint.com/it/html/

WWW (World Wide Web)

Sito Internet o sito Web o sito WWW

insieme delle pagine che si riferiscono ad uno **stesso utente**, **argomento** o **azienda**, **registrate** su un **server Internet**

Andrew Stuart Tanenbaum

Informatico statunitense, professore di informatica alla Libera università di Amsterdam

Andrew S. Tanenbaum definì il WWW (World Wide Web), nel testo di riferimento per le reti "Computer Networks" del 1997, come una "architettura software per accedere a documenti tra loro collegati e distribuiti su migliaia di macchine nell'intera Internet".

WWW (World Wide Web)

L'HTML è un linguaggio che è stato studiato per essere utilizzato all'interno del WWW

È stato studiato e implementato dal **Cern di Ginevra nel 1989** per agevolare la cooperazione di gruppi di ricerca sparsi nel mondo.

Nasce per il pubblico nei primi anni Novanta **sulla base di tre standard**:

- **HTTP**
- **URL**
- **HTML**

WWW (World Wide Web)

- **HTTP**: (**H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol) protocollo per la trasmissione di documenti su Internet
- **URL**: (**U**niform **R**esource **L**ocator) notazione per l'indirizzamento uniforme delle risorse, è una **sequenza di caratteri che identifica univocamente l'indirizzo** es. di un documento, video etc. su una rete di computer
- **HTML**: (**H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage) linguaggio per la scrittura di documenti ipertestuali.

WWW (World Wide Web)

- Le pagine vengono **ospitate** su **server web** e **visualizzate dai client** attraverso l'utilizzo di un **browser web** (Internet Explorer, Firefox, Opera, Chrome, Safari).
- Quando l'utente digita l'**indirizzo web** (**URL**) della pagina che vuole visitare,
- il **sistema operativo richiede**, attraverso una connessione HTTP, la pagina richiesta al server
- e **la scarica** per essere visualizzata dal browser

Siti Web

- **pagine Web**: documenti pronti per essere ospitati su un server Internet
- **hosting** *(**residenza**)* delle pagine Web su un server (***Internet provider***): sottocartella (*directory*) di un sito già esistente, oppure nuovo sito
- **nome di dominio per il sito** o **URL** (è l'indirizzo per **raggiungere un sito** su Internet)**:** *www.prova.it*
- Il **dominio** è il nome registrato per il sito
- **URL (***Uniform Resource Locator***)** per le pagine e i file è l'indirizzo per raggiungere una pagina : *www.prova.it/nuovo/pagina.html*

Strumenti hw e sw per le pagine Web

- **PC** , rete, periferiche multimediali
- **Editor di testo** **es.** Notepad++, Visual Studio Code oppure Web editor (*Dreamweaver*, prodotti Open source, esportazione da prodotti Office)
- **Browser**: programma che gli utenti Internet usano per visualizzare le pagine (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera)
- **Programmi di grafica** per trattare immagini e fotografie (GIF, JPG, PNG).
- **Programmi per FTP** (*File Transfer Protocol)*: upload, download

Formati dei file

- **Testi**:
  - TXT (*Blocco Note*), Documenti DOC o DOCX (*Word*), RTF (*Word*), ODT, PDF (*Adobe*), ePUB
- **Immagini**:
  - Bitmap (BMP, TIFF, JPEG, GIF, PNG)
  - Vettoriali (EPS, WMF)
- **Suoni**:
  - MP3, MP4, WMA, AIFF, MIDI
- **Filmati**:
  - MPEG, MOV, AVI, WMV
  - Tecnologie *streaming*
- **Animazioni Flash**: SWF

Accessibilità e usabilità

- **Accessibilità**:

  realizzare contenuti che siano facilmente fruibili da tutte le persone, comprese quelle con disabilità fisiche.

- **Usabilità**

  un sito deve rispondere alle esigenze della tipologia di utenza per cui è stato creato.

Il linguaggio HTML

(**HyperText Markup Language**)

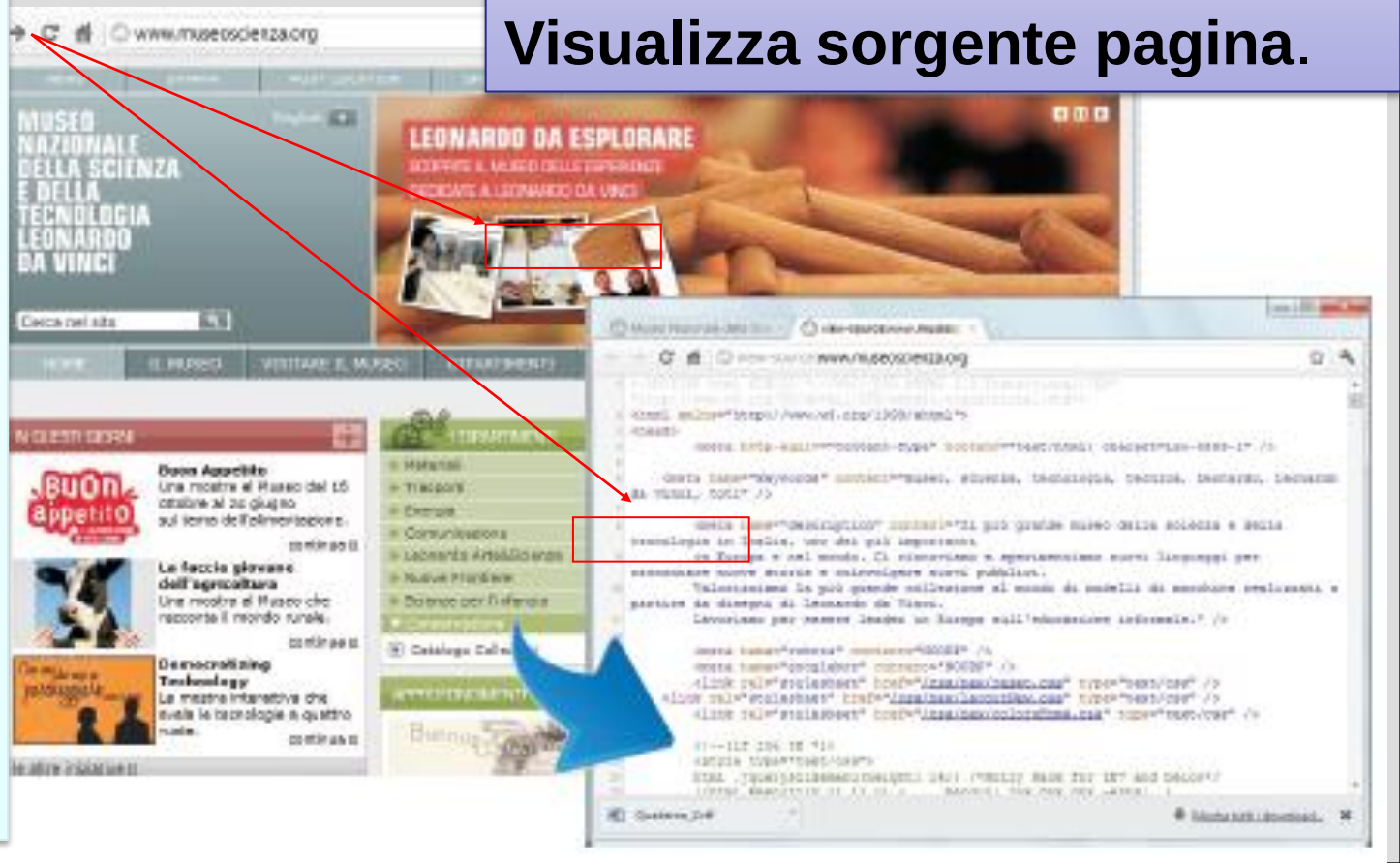
- Linguaggio per scrivere pagine Web
- non è un linguaggio di programmazione, ma piuttosto di un **linguaggio di formazione della pagina**
- Testo + codici (**Tag**)
- il browser **interpreta** i codici contenuti nel testo HTML e **li trasforma** in comandi per la costruzione della pagina in forma grafica
- I testi scritti in HTML hanno l'estensione *.html* o *.htm* nel nome del file.

Per vedere il codice HTML

Tag = codici distribuiti all'interno del testo e racchiusi tra una coppia di segni
< >.

Questi sono i codici che consentono al browser la formazione della pagina in formato grafico.

Clic con il tasto destro del mouse sulla pagina: comando per la visualizzazione del codice HTML, di solito **HTML** o **Visualizza sorgente pagina**.



Organizzazione ipertestuale

- **ipertesto**: un insieme di documenti che può essere **consultato in modo non sequenziale**
- passaggio da un documento all'altro attraverso **collegamenti** (**link**) sui quali fare clic con il mouse (parole o immagini)
- link ad altri siti Internet utilizzando gli indirizzi (**URL**)
- **navigazione** nella rete (*netsurfing*)

Standard W3C e validazione pagine Html

Lo **standard W3C** rappresenta l'insieme delle specifiche, utili alle tecnologie per il web, per realizzare pagine web al massimo del suo potenziale.

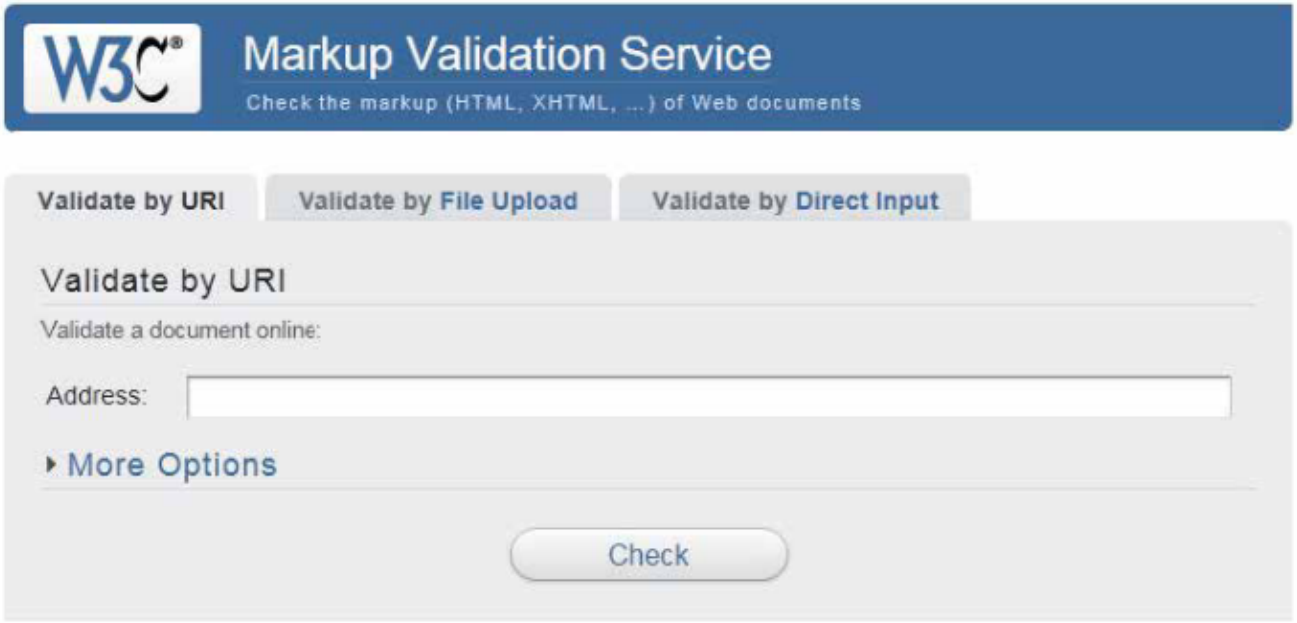
Per assicurarsi di aver creato una pagina HTML secondo lo **standard W3C**, si può utilizzare diversi strumenti di validazione, il più autorevole è quello messo a disposizione dal W3C, raggiungibile all'indirizzo: http://validator.w3.org/

Standard W3C e validazione pagine Html

Per validare una pagina si può

- inserire l'URL
- caricarla dal disco del computer
- fare copia/incolla del codice.

Se il documento è scritto in modo corretto. il validatore restituisce una pagina di conferma



Struttura del documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>

<HEAD>
<TITLE> … </TITLE>
<META>
</HEAD>

<BODY>

</BODY>
</HTML>
```

tipo di documento

informazioni sulle caratteristiche della pagina: titolo e metadati

il testo della pagina con paragrafi, immagini e link

Struttura del documento HTML

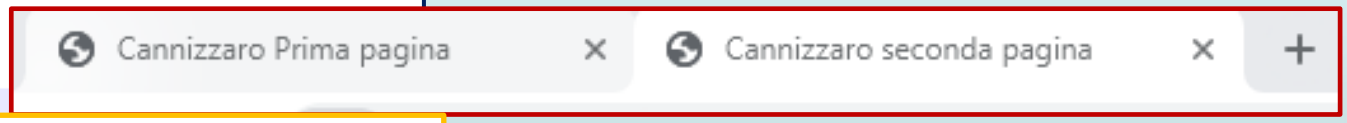
```
<html>
    <head>
        <title>This Is Your Title </title>
    </head>

    <body>
        <h1> This Is Your Header </h1>
        <p> This is your paragraph. </p>
    </body>

</html>
```

Struttura del documento HTML

```
<!DOCTYPE html>
<HTML>

<HEAD>
<TITLE>Cannizzaro Prima pagina </TITLE>
<META>
</HEAD>

<BODY>
Prima pagina
</BODY>

</HTML>
```

I **tag** possono essere scritti in **maiuscolo** o **minuscolo**

Il **titolo** viene visualizzato sul nome della scheda aperta dal browser per visualizzare la pagina




```
<!doctype html>
<html>

<head>
<title>Cannizzaro seconda pagina </title>
<meta>
</head>

<body>
<b>
seconda pagina
</b>
<p align="center">Creazione pagine html 3°BInf</p>

</body>

</html>
```

Notepad++ è un editor di testo per scrivere pagine html

Le pagine possono essere salvate con estensione:

.htm

.html

Tag meta

Il **tag <meta>** è utilizzato per fornire **informazioni aggiuntive** sulla pagina web (**metadati**)

I metadati non sono visualizzati direttamente sulla pagina, ma forniscono informazioni ai browser ed ai motori di ricerca

Es.

<**meta** http-equiv="refresh" content="10; URL=test2.html">

il browser legge il contenuto di meta e dopo 10 secondi apre un'altra pagina (test2.html)

<**meta** name="autore" content="Dati dell'autore">

<**meta** name="description" content="Lezioni di HTML.">

<**meta** name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> ottimizza la visualizzazione delle pagine web sui dispositivi mobili, per adattarle correttamente ai vari schermi.

Tag meta

Tag <meta>

Es.1

```
< meta name="keywords" content="parola chiave 1, parola chiave 2, parola chiave 3">
```

Es.2

```
< meta charset="UTF-8">
```

Es.3

```
< meta http-equiv="cache-control" content="no-cache">
```

Es.1

Indica quali sono le parole chiavi del sito

Es.2

Indica qual è l’insieme di caratteri utilizzati

Es.3

Indica al browser di non memorizzare dati nella cache

Tag HTML

Struttura generale di un tag HTML

<codice> ……. </codice>

Per esempio:

<B> ……. </B>

inizio e fine delle parole evidenziate in grassetto

Tutti i tag, tranne qualche eccezione, devono essere aperti e chiusi.

Il contenuto va inserito tra l'apertura e la chiusura del tag secondo questa forma:

<tag attributi>contenuto</tag>

Tag HTML con attributi

Sintassi per allineare un testo al centro:

** **testo** **

La sintassi **align="center"** indica un attributo

In generale la sintassi per indicare gli attributi è attributo=”valore”

Struttura della sintassi di un tag con attributi:

<tag attributo1="valore1" attributo2="valore2" ... ... attributoN="valoreN">contenuto**</tag>**

Formattazione del testo

- **<H*n*>...</H*n*>** Titoli con dimensione dei caratteri n da 1 a 6 (1 = grande, 6 = piccolo)
- **<I>...</I>** corsivo
- **<B>...</B>** grassetto
- **<U>...</U>** sottolineato
- **<tt>...</tt>** le lettere occupano uno spazio largo uguale
- **^{** carattere apice **}**
- **_{** carattere pedice **}**
- **<CENTER>…. </CENTER>** riga o paragrafo centrato

Esempio

<CENTER><u>testo formattato e centrato**</u> </CENTER>**

Formattazione del testo

- **<big>**Testo più grande **</big>**
- **<small>**Testo più piccolo **</small>**
- **^{** Testo in alto (apice) **}**
- **_{** Testo in basso (pedice) **}**
- **** Testo enfatizzato ****
- **** Testo importante in grassetto ****
- **<del>** Testo eliminato **</del>**
- **<ins>** Testo aggiunto **</ins>**

Testo più grande

Testo più piccolo

Testo in alto (apice)

Testo in basso (pedice)

Testo enfatizzato

Testo in grassetto

~~Testo eliminato~~

Testo aggiunto

Paragrafi

- **<P> … </P>** paragrafo
- **
** oppure **
** ritorno a capo
- **<HR>** oppure **<HR/>** linea orizzontale
- **<hr color**="#FF0000" **size**="15" **>** linea con colore e spessore
- **<PRE> … </PRE>** testo preformattato

```
<pre>
Text in a
          pre element
is displayed in a fixed-width
font, and it preserves
both     spaces and
    line                    breaks
</pre>
```

Paragrafi e attributo align

paragrafo allineato a sinistra

paragrafo allineato a destra

paragrafo centrato

Paragrafo giustificato

align APPLICATO AD IMMAGINE

<img src="foto.jpg" align="center">

Attributi dei tag

Sintassi degli attributi dei tag

- In generale:

```
<tag attributo="valore"> … </tag>
```

- Per esempio:

```
<html lang="it">
<table border="1">

<body style="background-color:#94c4c9;">

<h2 style="color:green; font:36px Helvetica, Arial, sans-serif; "  >Titolo 2</h2>
```

Attributi del tag body

<body leftmargin=70 topmargin=70 bgcolor="gold">

leftmargin è il margine sinistro

topmargin è il margine dall'alto

Indica da dove inizia il testo della pagina html

bgcolor è il colore di sfondo

Imposta il colore di sfondo. Si può usare il nome del colore (es, "blue") o il codice esadecimale del colore (es, "#FF0000")

<body bgcolor="blue">

<body bgcolor="#FF0000">

Attributi del tag body

<body background="immagine.jpg">

imposta un'immagine di sfondo

<body text="red">

definisce il colore del testo della pagina

<body link="blue">

link (Link Color): proprietà che determina il colore dei link all'interno della pagina

<body alink="red">

alink (Active Link Color): proprietà che determina il colore dei link quando vengono cliccati

<body vlink="green">

vlink (Visited Link Color): proprietà che determina il colore dei link visitati

I colori RGB (Red, Green, Blue)

Tonalità dei tre colori: da 0 a 255 in decimale, da 00 a FF in esadecimale

RRGGBB (due cifre per il rosso, due per il verde, due per il blu)

- Rosso 255,0,0 **FF 00 00**
- Verde 0,255,0 **00 FF 00**
- Blu 0,0,255 **00 00 FF**
- Nero 0,0,0 00 00 00
- Bianco 255,255,255 FF FF FF
- Giallo 255,227,172 FF E3 AC
- Anche nomi simbolici: red, blue, lightyellow,

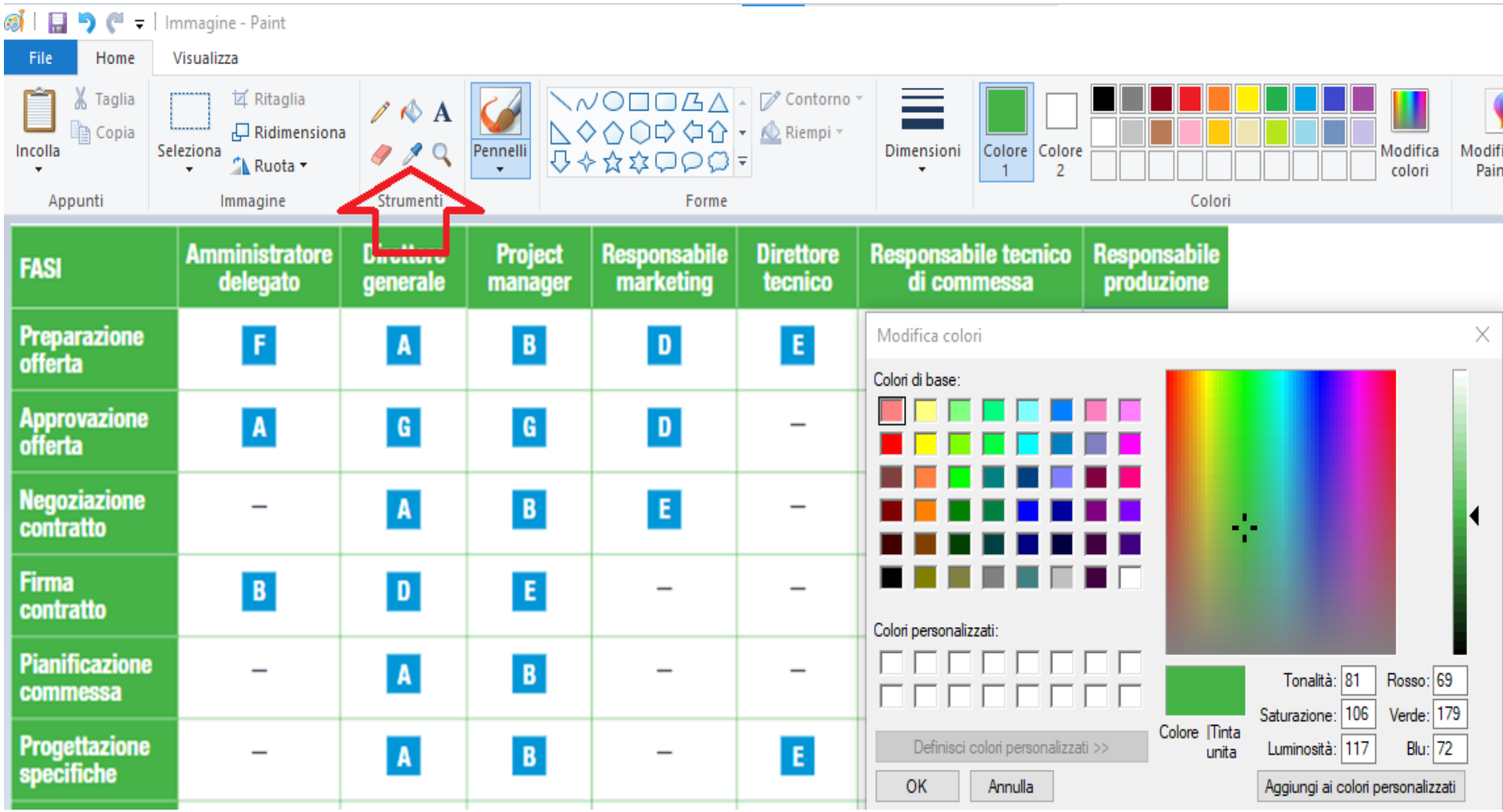
Esempio:

<BODY BGCOLOR="#FFFFFF">
colore di sfondo (bianco)

<BODY BGCOLOR="white">
colore di sfondo (bianco)

I colori RGB (Red, Green, Blue)

Si può acquisire un colore da immagini con es. Paint



Risorse in rete per i codici dei colori

https://encycolorpedia.it/

Encycolorpedia

4b1fc6 Cerca

Vernice • Colori Web • Colori HTML • Colori nominati • Aiuto

Newsletter

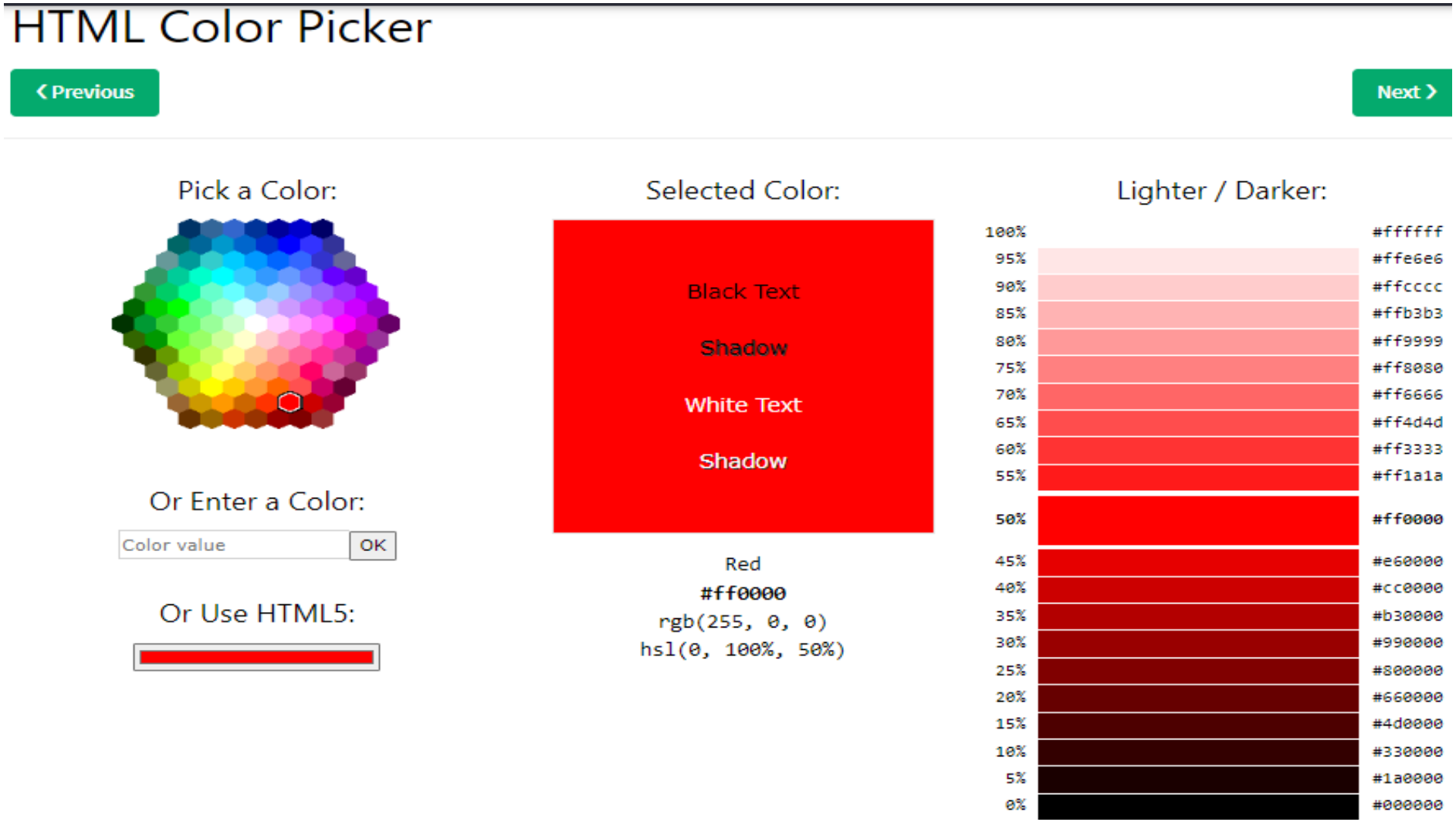
Colori nominati

▲ Tonalità ▲ Saturazione ▲ Leggerezza

Acquamarina #7fffd4	Aluminio brillante #a5a5a5	Amaranto #e52b50
Ambra #ffbf00	Ametista #9966cc	Arancio brillante #ff2301
Arancio chiaro brillante #ffa420	Arancio pastello #ff7514	Arancio profondo #ec7c26
Arancio salmone #e55137	Arancio sanguigno #cb2821	Arancione #ffa500
Arancione fiamma	Arancio perlato	Arancio puro

Risorse in rete per i codici dei colori

https://www.w3schools.com/colors/default.asp
https://www.w3schools.com/colors/colors_picker.asp



Scrivere una pagina Web

- Aprire **Blocco Note** in *Accessori*, scrivere il testo con i tag

oppure

Aprire **Notepad ++** oppure altri editor

enza nome - Blocco note

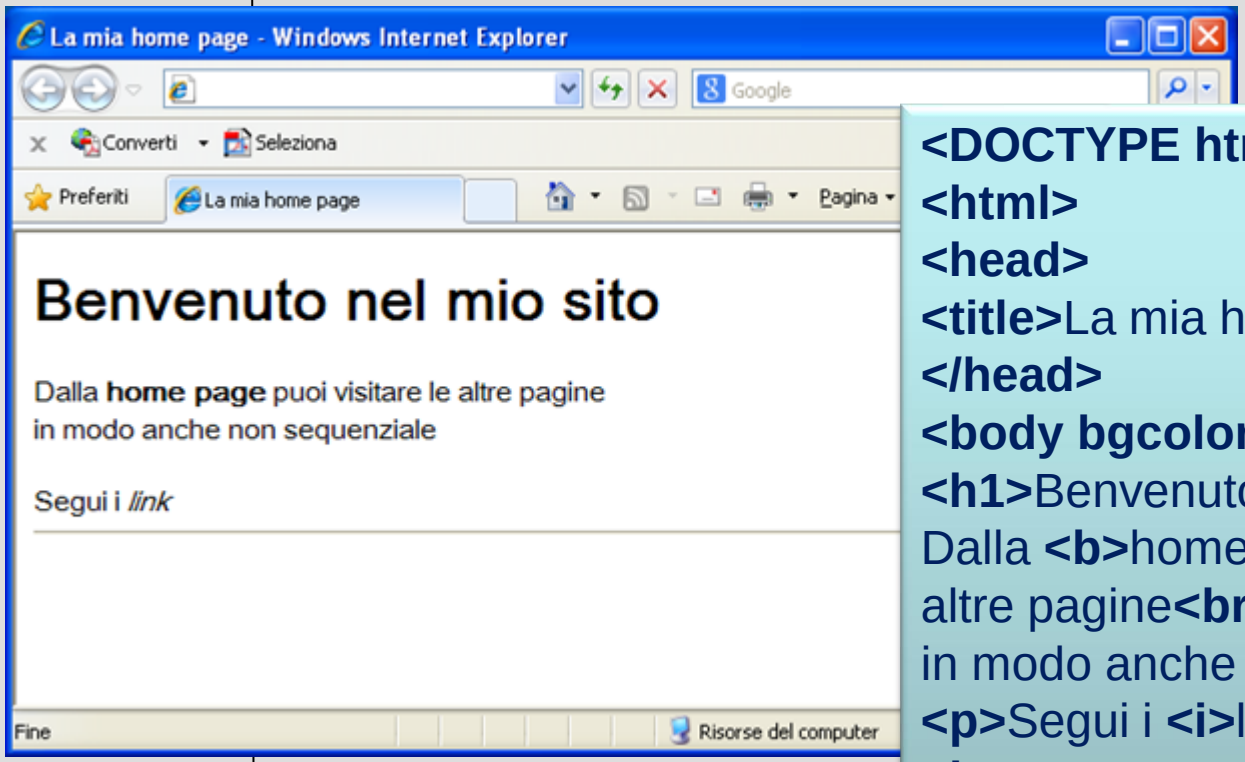
Modifica Formato ?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>La mia home page</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<h1>Benvenuto nel mio sito</h1>
Dalla <b>home page</b> puoi visitare le altre
pagine<br>
in modo anche non sequenziale
<p>Segui i <i>link</i></p>
<hr>
</body>
</html>
```

Dal menu **File**, **Salva con nome…; Salva come: Tutti i file**; assegnare il nome **prova.htm** o **prova.html**

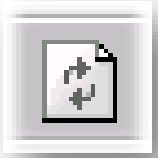
Visualizzazione nel browser

Aprire il file .htm o .html dal browser (non in linea): doppio clic sull'icona del file

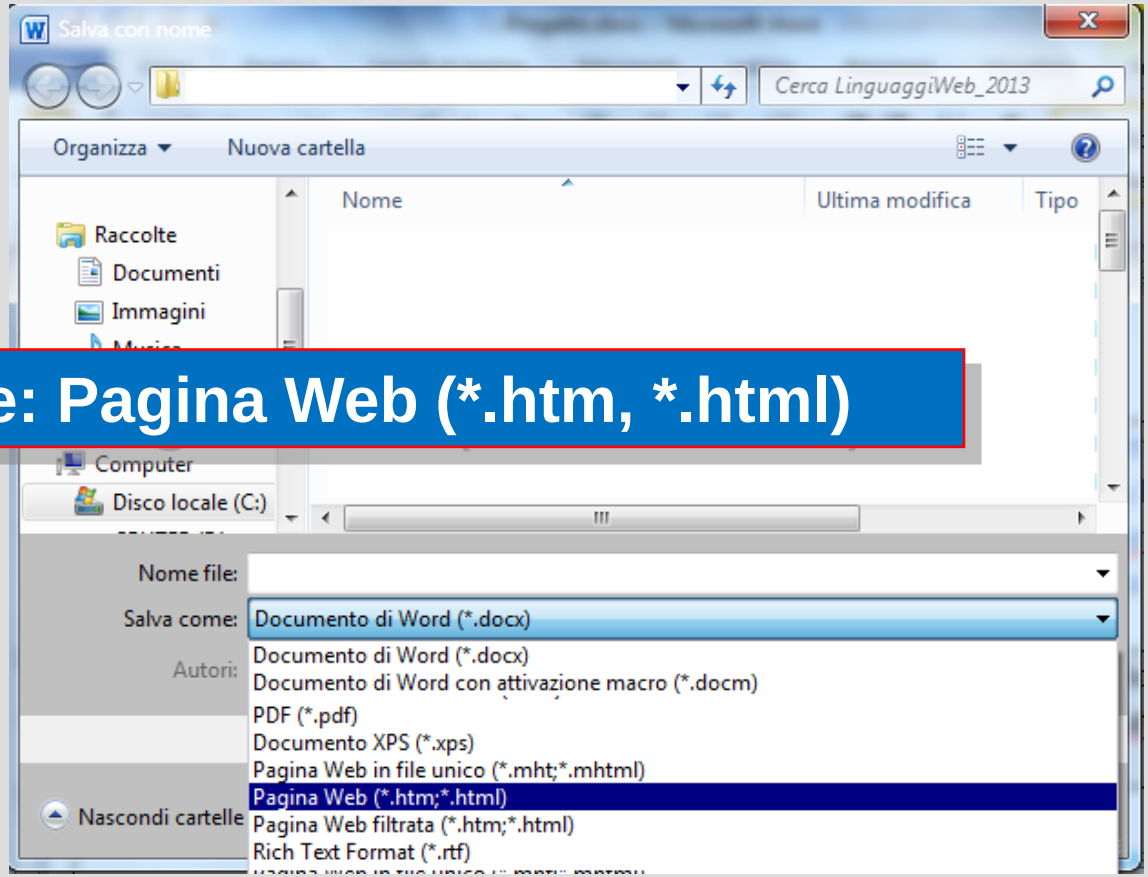



```
<DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>La mia home page</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
<h1>Benvenuto nel mio sito</h1>
Dalla <b>home page</b> puoi visitare le
altre pagine<br>
in modo anche non sequenziale
<p>Segui i <i>link</i><br>
<hr>
</body>
</html>
```

Modifica della pagina con Notepad++

- Selezionare il file da modificare, con il tasto destro del mouse scegliere "Apri con… " e scorrere la lista dei programmi in elenco fino a trovare NotePad++
- Si apre il programma NotePad++ che visualizza il testo del fole con i simboli e codici HTML indentati e colorati a seconda dei tag
- modificare il testo
- Salvare la pagina modificata (menu *File*, *Salva*)
- Nel browser fare clic sull'icona **Aggiorna** 
  oppure
  all'interno di Notepad++ dal menu File selezionare: Apri con il visualizzatore predefinito

Esportazione dai prodotti Office



Salva come: Pagina Web (*.htm, *.html)

Conversione automatica dei documenti Office in testi HTML: da Word, Excel, Access.

Attributo style (CSS)

L'attributo **style** permette di applicare gli **stili CSS** ai tag del linguaggio HTML senza dover scrivere fogli di stile esterni (**CSS**)

Sintassi (regole di utilizzo):

<TagHtml **style**="proprietà: valore;">….. </TagHtml >

<TagHtml **style**="proprietà1: valore1; proprietà2: valore2;">

Esempi

<p **style**="color: blue;">il testo del paragrafo è blu</p>

<p **style** ="color: #0000ff; font-family: Arial; font-size: 16px;">
il testo è blu, in carattere Arial, di dimensione 16 pixel</p>

Attributo style (CSS)

<h1 **style** ="font-size: 24px;">Titolo di 24 pixel</h1>

- impostare un colore di sfondo senza l'**attributo style**

<body bgcolor="blue"> </ body>

<body bgcolor="#FF0000"> </ body>

- impostare un colore di sfondo con l'**attributo style**

<body **style**="background-color: yellow;"> …. </ body>

<body **style**="background-color: #FF0000;"> …. </ body>

Attributo style (CSS)

Linea orizzontale <hr> con l'**attributo style**

Tag <hr> → *non ha il corrispondente tag di chiusura*

hr iniziali di "horizontal rule" (linea orizzontale)

Impostare la linea hr con gli stili CSS:

<hr **style**="border: 2px solid #FF0000; background-color: #FFFF00; height: 5px;">

Risultato:

bordo rosso di 2 pixel di spessore
sfondo della linea giallo
altezza della linea di 5 pixel

Link (collegamenti ipertestuali)

- **<A HREF ="*nomefile*">** *parola* **</A>**

  per esempio:

  <a href ="http://www.unive.it"> fai clic qui per accedere al sito dell'Università>

- **Nella pagina Web la frase tra <A> …. </A>**

  compare in diverso colore e sottolineata

fai clic qui per accedere al sito dell'Università

Apre nella stessa scheda del browser la pagina a cui rimanda il link

Link (collegamenti ipertestuali)

il link compare in **diverso colore** e sottolineato,

Nel tag body si può cambiare i colori per tutti i link della pagina

```
<body text="red">
```

definisce il colore del testo della pagina

```
<body link="blue">
```

link (Link Color): proprietà che determina il colore dei link all'interno della pagina

```
<body alink="red">
```

alink (Active Link Color): proprietà che determina il colore dei link quando vengono cliccati

```
<body vlink="green">
```

vlink (Visited Link Color): proprietà che determina il colore dei link visitati

Link (collegamenti ipertestuali)

- per inserire un link ad una nuova pagina si utilizza il tag ancora (**<a>**) con tre attributi:
- L'attributo **href** con valore dell'URL della pagina a cui linkare
- L'attributo **target** con valore di **_blank** che dice al browser di aprire il link in una nuova scheda/finestra, a seconda delle impostazioni del browser
- L'attributo **rel** con valore di **noreferrer noopener** per prevenire possibili attacchi malintenzionati dalle pagine a cui si linka

```
<a href="https://www.meteo.it/" target="_blank" rel="noopener noreferrer">Meteo</a>
```

Link tra le pagine

Index.html (home page)

```
<a href="pagina2.htm">i nostri
    prodotti</a>
```

Index.html (home page)

i nostri prodotti

pagina2.htm

```
<a href="index.html">torna alla
    home page</a>
```

pagina2.htm

torna alla home page

Link assoluti e relativi

Link come percorso assoluto

indica per esteso l'indirizzo di un documento, elencando tutte le directory e sottodirectory da attraversare per raggiungerlo.

```
<a href="https://www.html.it/css/index.html">Guida sui fogli di stile</a>
<a href="https://www.w3schools.com/">Portale w3schools</a>
<a href="file:///C:/Users/Nome/MioSito/home/file1.html">TestoLink</a>
```

Link come percorso relativo

fa riferimento alla posizione degli altri file da raggiungere rispetto al documento in cui ci si trova. Per linkare due pagine che si trovano all'interno della stessa directory è sufficiente scrivere:.

```
<a href="paginaDaLinkare.html">pagina nella stessa directory</a>
<a href="paginaDaLinkare.html">pagina in altra directory</a>
```

Link assoluti e relativi

Nei **percorsi relativi**, si fa riferimento alla cartella in cui si trova il file in cui si sta scrivendo.

- Per riferirsi alla cartella superiore si usa il simbolo punto punto slash (**../**) prima del percorso da usare.

Se nel documento

Paginasx.html

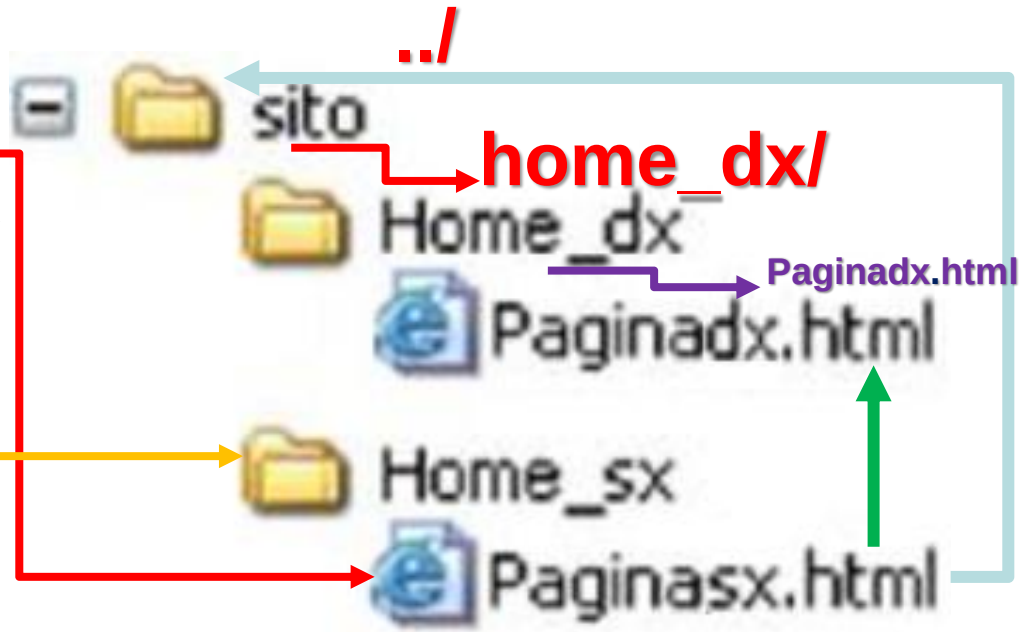
che si trova nella directory

Home_sx

si vuole creare un **link** a

Paginadx.html

il link da inserire è:



<a href="../**home_dx/Paginadx.html**">pagina-dx</a>

Link assoluti e relativi

Link o percorso relativo in directory interna

<a href="primadir/secondadir/pagina.html">Visita la pagina interna</a>

<a href="immagini/fiori.gif">Guarda i fiori</a>

Link o percorso relativo in directory di livello superiore

<a href="../../index2.html">pagina sopra di due livelli di directory</a>

<a href="../altraDirectory/filenew.html">pagina sopra di un livello e in altra directory</a>

Link assoluti e relativi

Pagina principale di un sito -

Impostazioni server ospitanti siti web

A **seconda delle impostazioni** definite sul server che ospita i siti web (es. 000webhost) la **pagina principale** di un sito si può chiamare con uno dei seguenti nomi:

index.html o **index.htm** oppure

default.html, **default.htm**, **home.html**, **home.htm**

se nella cartella del sito si crea un file con uno dei precedenti nomi, viene automaticamente riconosciuto come il file principale ed il link può essere scritto senza indicare il nome del file es. **index.html**

<a href="https://www.itiscannizzaro.edu.it/">Scuola</a>

Link assoluti e relativi

Link con immagine

```
<a href=http://www.mondoviaggi.it>
<img src="../immagini/castello1.jpg" border="3" width="400"
height="350" alt="Mondo Viaggi">
</a>
```

```
<a href="http://www.google.it">
<img src="../_Esempi-Quaderni_HTML/google-logo-1.jpg">
</a>
```

Link alla pagina in uso

Inserendo il simbolo **“#”** come percorso del tag <href>, si indica un link a vuoto che punta in alto nella pagina:

```
<a href="#">link a vuoto</a>
```

(è come un ricaricamento della pagina)

Link a casella di posta

Link a casella di posta

Per contattarci via email, clicca su
<a href="mailto:info@example.com">
questo link</a>

mailto:info@example.com
indica al browser che è un link a un indirizzo email

A: info@esempio.com;

Cc: copia@esempio.com;

Ccn: copia-nascosta@esempio.com;

Domanda sul nostro servizio

Ciao, ho una domanda da porre.

Link a casella di posta con altri campi compilati

Puoi contattarci via email cliccando sul seguente link:

```
<a
href="mailto:info@esempio.com?subject=Domanda%20sul%20nostro%20servizio&cc=copia@esempio.com&bcc=copia-nascosta@esempio.com&body=Ciao,%20ho%20una%20domanda%20da%20porre.">
        Invia un'email</a>
```

Link a una sezione della pagina

Modo 1

- **Àncora**: con <A NAME=

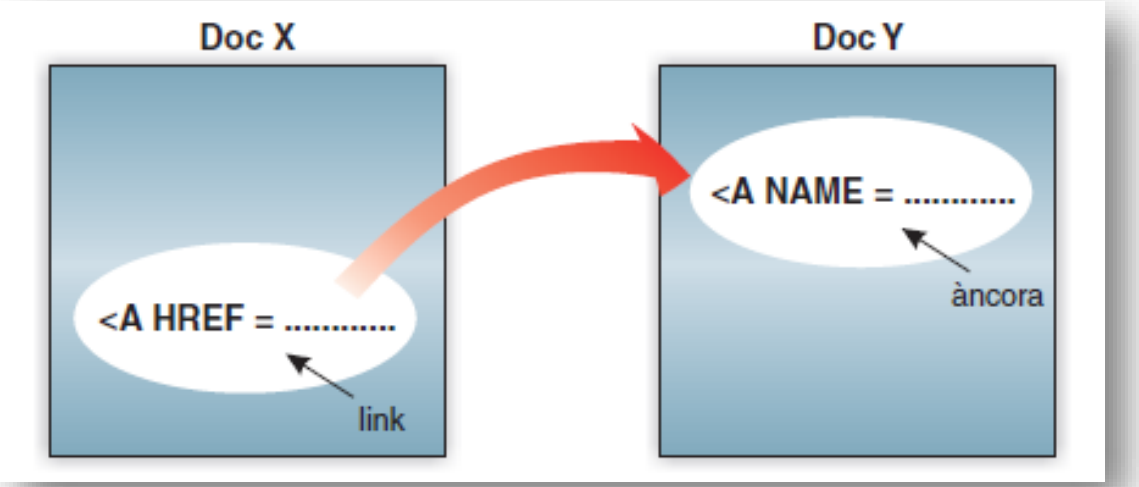
  <A NAME="parte2"> </A>

- Link alla sezione **#parte2** dello stesso documento:

  <A HREF="#parte2">parola**</A>**

- Link a una sezione di un altro documento:

  <A HREF="docy.htm#parte2"> parola **</A>**



Link a una sezione della pagina

Modo 2

Àncora con tag < p > o <hn> e id="Argomento11">)

<A NAME="parte2"> </A>

<li> <a href="#Capitolo1">Capitolo 1</a> </li>

<li> <a href="#Capitolo2">Capitolo 2</a> </li>

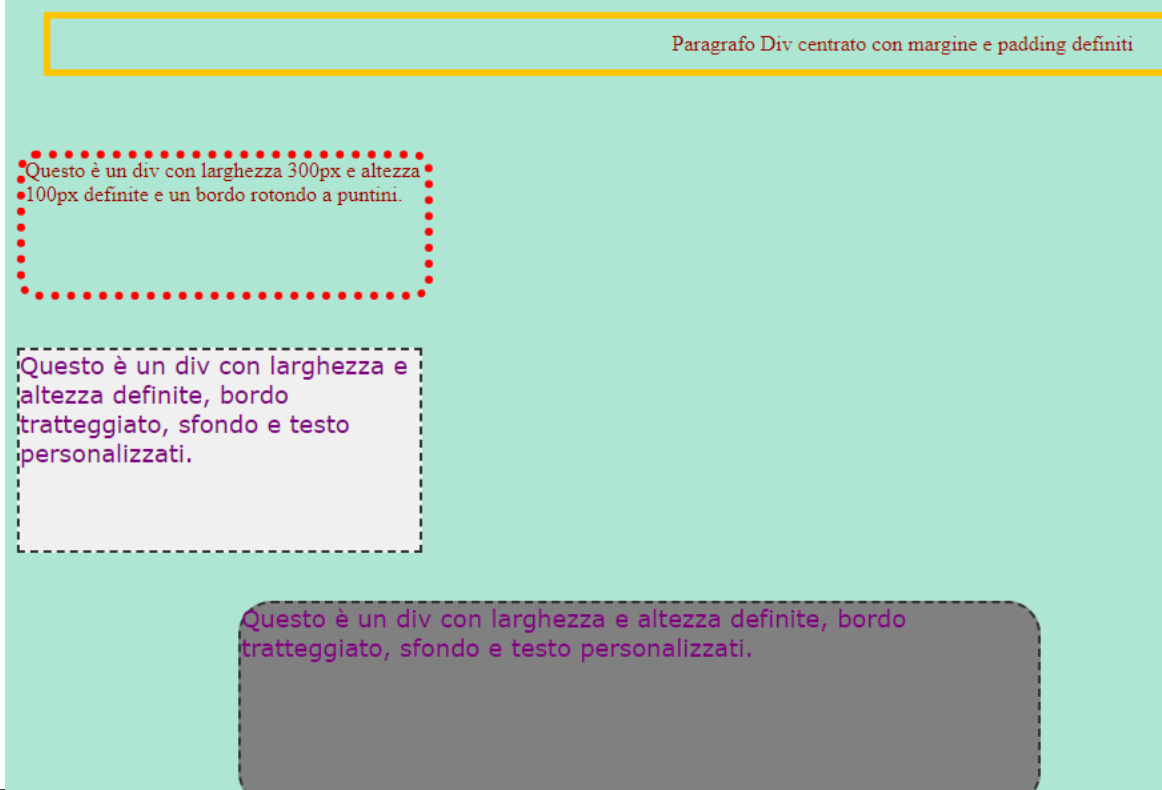
Link alla sezione con id="**Capitolo1**" dello stesso documento:

<h2 id="Capitolo1">Capitolo 1: Teoria e codifica dell'informazione</h2>

<h2 id="Capitolo2">Capitolo 2: Sistemi operativi: Caratteristiche generali</h2>

Div (division)

Il termine tag ** ** sta per "division" (divisione) è un elemento utilizzato per creare una divisione o **un contenitore all'interno di una pagina web**.



Entità carattere

- Stringhe particolari (***sequenze di escape***) interpretate dal browser: per esempio

  < **<**

  > **>**

  & **&**

  € **€**

  è **è**

  È **È**

  à **à**

  (*con il punto e virgola finale*)

- Per i caratteri **Unicode**: **&#***numerocodiceDECIMALE*;
- Per i caratteri **Unicode**: **&#x***numerocodiceHEX*;

Entità carattere

Per esempio per scrivere il simbolo seguente:

Si utilizza il codice dec con &# davanti : 水 水

Si utilizza il codice hex con &#x davanti: 水 水

CODICE DECIMALE 27700 QUINDI SENZA X 水

CODICE HEX 6C34 QUINDI CON X 水

Esempio 1

Programmatore

27.700

HEX	6C34
DEC	27.700
OCT	66 064
BIN	0110 1100 0011 0100

Esempio 2

Programmatore

683

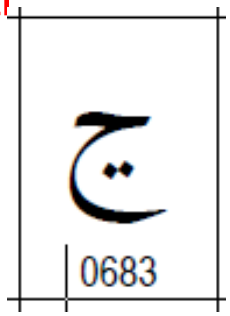
HEX	683
DEC	1.667
OCT	3 203
BIN	0110 1000 0011

Entità carattere

1. **UNICODE tabella Arabic - Codice 0683** in esadecimale senza il per davanti **ʫ** http://www.unicode.org/charts/PDF/U0600.pdf

2. **UNICODE tabella Arabic - 0683** in esadecimale con il per davanti **ڃ**

3. **Codice 0683 convertito in decimale: 1667** senza il per davanti **ڃ**



1. UNICODE tabella Arabic - Codice 0683 in esadecimale senza il per davanti
ڃ

2. UNICODE tabella Arabic - 0683 in esadecimale con il per davanti
ڃ

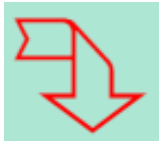
3. Codice 0683 convertito decimale: in 1667 senza il per davanti
ڃ

Entità carattere

UNICODE tabella Miscellaneous Symbols and Arrows

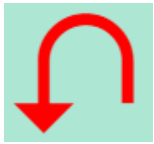
https://www.unicode.org/charts/PDF/U2B00.pdf

Codice hex preso dalla tabella

⮷ 

⮋

⮛

⮏ 

Entità carattere

UNICODE tabella Mathematical Operators

https://www.unicode.org/charts/PDF/U2200.pdf

Range: 2200–22FF

≈

≈
2248

∞

∞
221E

∑

∑
2211

Entità carattere

https://www.w3schools.com/charsets/ref_html_entities_4.asp

HTML Entities

- HTML4 Entities
- HTML5 Entities A
- HTML5 Entities B
- HTML5 Entities C
- HTML5 Entities D
- HTML5 Entities E
- HTML5 Entities F
- HTML5 Entities G
- HTML5 Entities H
- HTML5 Entities I
- HTML5 Entities J
- HTML5 Entities K
- HTML5 Entities L
- HTML5 Entities M
- HTML5 Entities N
- HTML5 Entities O
- HTML5 Entities P
- HTML5 Entities Q
- HTML5 Entities R
- HTML5 Entities S
- HTML5 Entities T

Complete HTML 4 Entity Reference

All entities in the table below, will display correctly in all browsers, both in HTML4 and in HTML5 pages.

For a complete HTML5 entity reference, please go to the next chapter.

Char	Entity	Dec	Hex	Description	
&	&	&	&	ampersand	Try it
<	<	<	<	less than	Try it
>	>	>	>	greater than	Try it
				no-break space = non-breaking space	Try it
¡	¡	¡	¡	inverted exclamation mark	Try it
¢	¢	¢	¢	cent sign	Try it
£	£	£	£	pound sign	Try it

Entità carattere

https://www.w3schools.com/charsets/ref_html_entities_a.asp

HTML5 Entities A
HTML5 Entities B
HTML5 Entities C
HTML5 Entities D
HTML5 Entities E
HTML5 Entities F
HTML5 Entities G
HTML5 Entities H
HTML5 Entities I
HTML5 Entities J
HTML5 Entities K
HTML5 Entities L
HTML5 Entities M
HTML5 Entities N
HTML5 Entities O
HTML5 Entities P
HTML5 Entities Q
HTML5 Entities R
HTML5 Entities S
HTML5 Entities T
HTML5 Entities U
HTML5 Entities V
HTML5 Entities W
HTML5 Entities X

HTML5 Entity Names by Alphabet - A

‹ Previous

Next ›

Older browsers may not support all the HTML5 entities in the table below.
Chrome and Opera have good support, and IE 11+ and Firefox 35+ support all the entities.

Character	Entity Name	Hex	Dec	
Á	Aacute	000C1	193	Try it
á	aacute	000E1	225	Try it
Ă	Abreve	00102	258	Try it
ă	abreve	00103	259	Try it
∾	ac	0223E	8766	Try it
∿	acd	0223F	8767	Try it

Entità carattere

https://www.w3schools.com/charsets/tryit.asp?deci=225&ent=aacute

Run

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<style>
body {
  font-size: 20px;
}
</style>
<body>

<span style='font-size:100px;'>&#225;</span>
<p>I will display &#225;</p>
<p>I will display &#xE1;</p>
<p>I will display &aacute;</p>

</body>
</html>
```

á

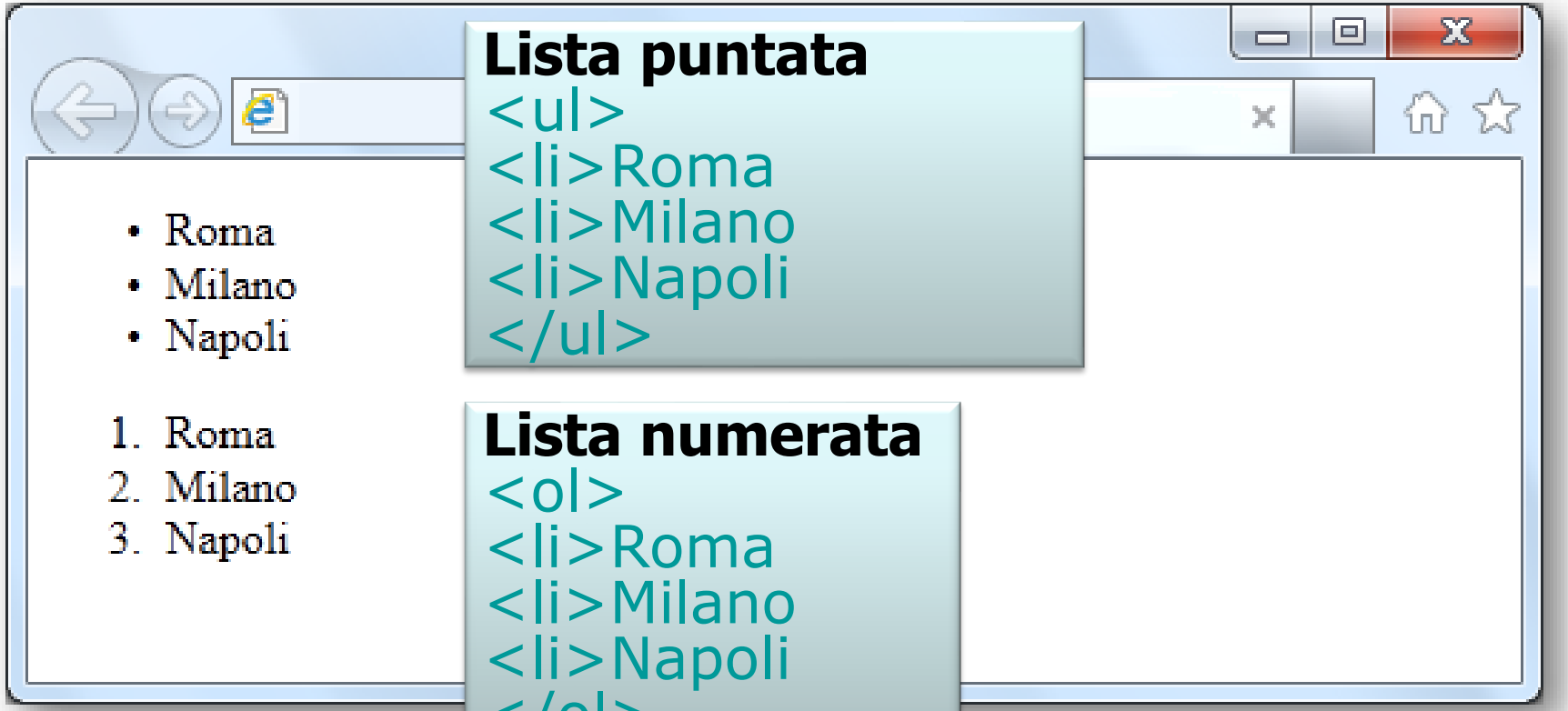
I will display á

I will display á

I will display á

Liste o Elenchi puntati e numerati

- Elenchi di voci **senza un ordine preciso**
- Elenchi caratterizzati da un **ordine numerico** o **alfabetico**



Lista puntata

```
<ul>
<li>Roma
<li>Milano
<li>Napoli
</ul>
```

Lista numerata

```
<ol>
<li>Roma
<li>Milano
<li>Napoli
</ol>
```

Liste: Elenchi puntati e numerati

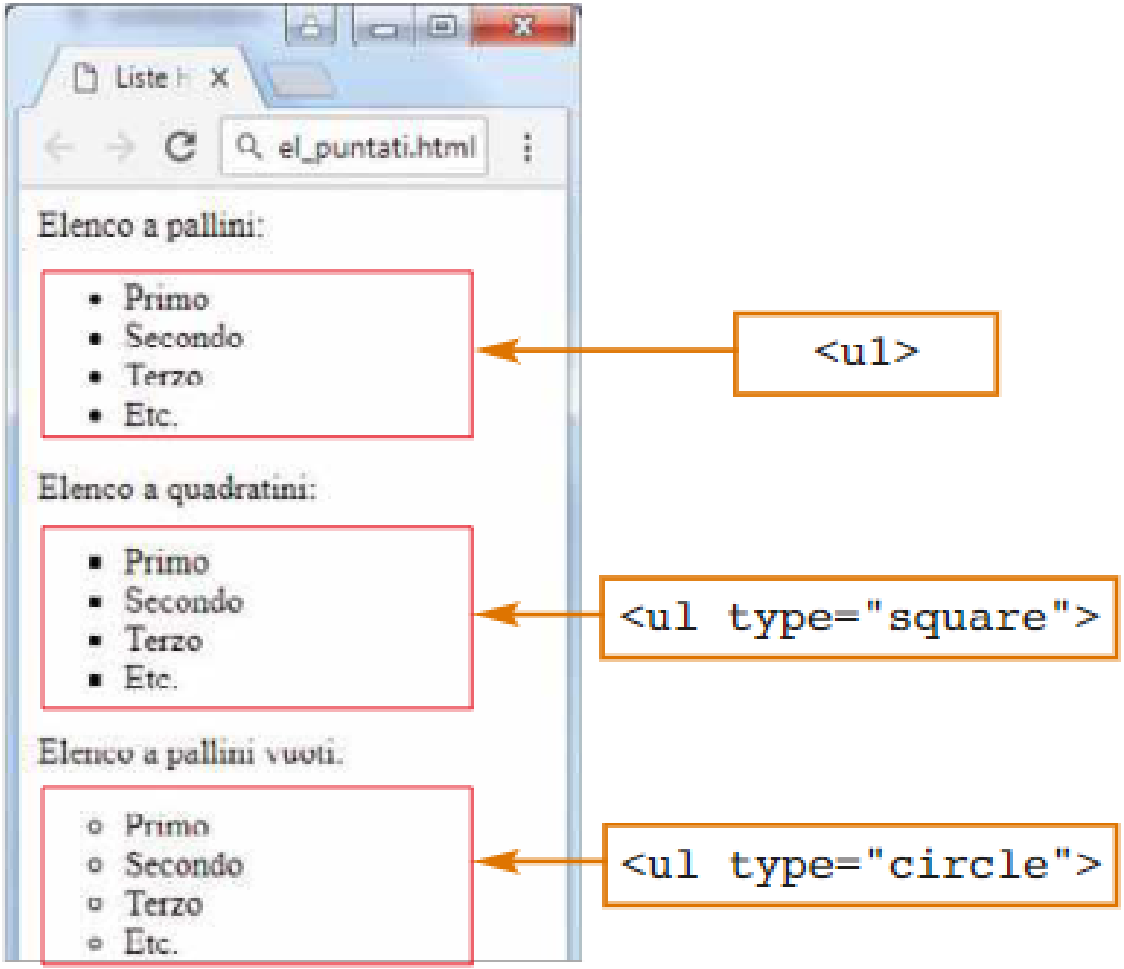
<ul>…</ul> elenchi puntati sono gli elenchi **non ordinati** (ul unordered list)

<ol>…</ol> elenchi numerati sono gli elenchi **ordinati** (ol ordered list)

<li>…</li> indici di un elenco (li list item)

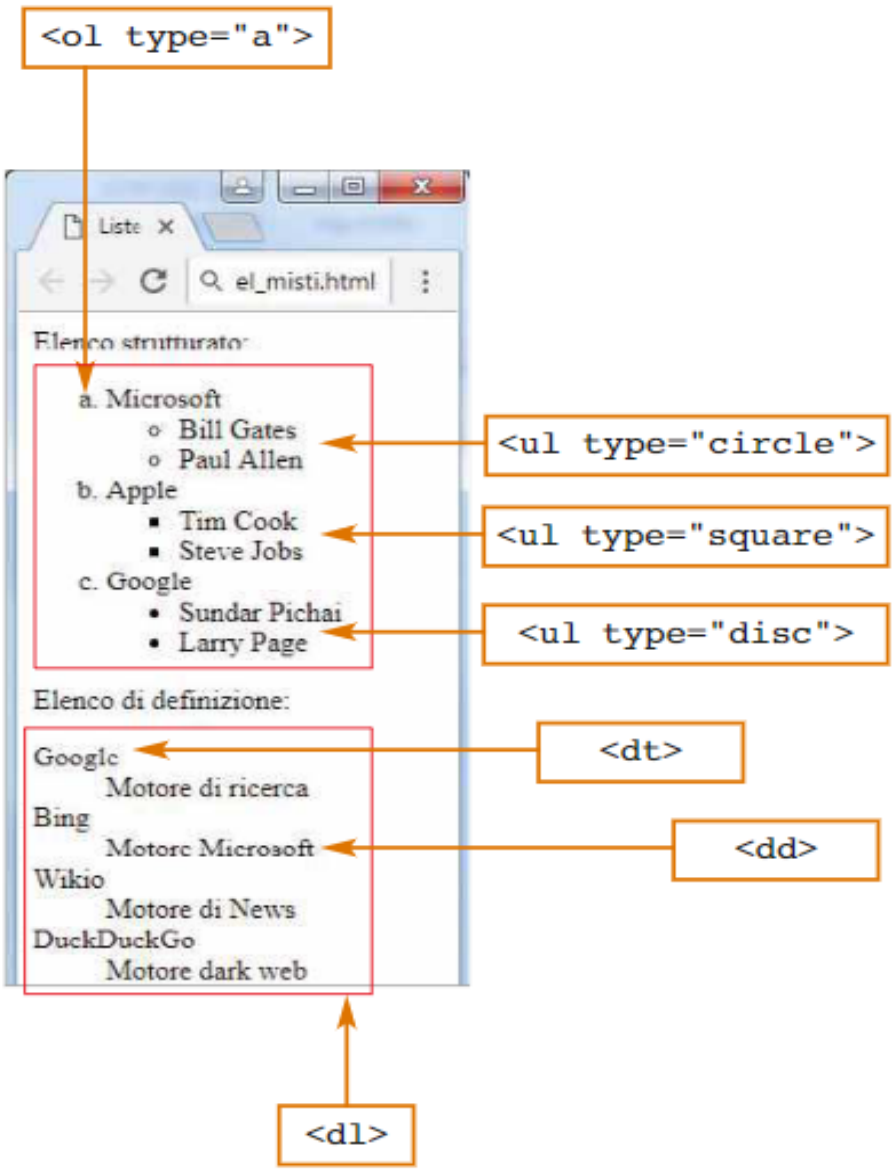
Elenchi puntati: tipi di punto elenco

```
Elenco a pallini:
<ul>
  <li>Primo
  <li>Secondo
  <li>Terzo
  <li>Etc.
</ul>
Elenco a quadratini:
<ul type="square">
  <li>Primo
  <li>Secondo
  <li>Terzo
  <li>Etc.
</ul>
Elenco a pallini vuoti:
<ul type="circle">
  <li>Primo
  <li>Secondo
  <li>Terzo
  <li>Etc.
</ul>
```



Elenchi puntati: tipi di punto elenco

```
Elenco strutturato:
<ol type="a">
    <li>Microsoft</li>
    <ul type="circle">
        <li>Bill Gates</li>
        <li>Paul Allen</li>
    </ul>
    <li>Apple</li>
    <ul type="square">
        <li>Tim Cook</li>
        <li>Steve Jobs</li>
    </ul>
    <li>Google</li>
    <ul type="disc">
        <li>Sundar Pichai</li>
        <li>Larry Page</li>
    </ul>
</ol>
Elenco di definizione:
<dl>
   <dt>Google<dd>Motore di ricerca
   <dt>Bing<dd>Motore Microsoft
   <dt>Wikio<dd>Motore di News
   <dt>DuckDuckGo<dd>Motore dark web
</dl>
</body>
</html>
```



Elenchi puntati: tipi di punto elenco

Elenchi ordinati

Alfabetica maiuscola (A. B. C. ecc.)	`<ol type="A">`
Alfabetica minuscola (a. b. c. ecc.)	`<ol type="a">`
Con numeri romani maiuscoli (I. II. III. ecc.)	`<ol type="I">`
Con numeri romani minuscoli (i. ii. iii. ecc.)	`<ol type="i">`
Con numeri (1. 2. 3. ecc.)	`<ol type="1">`

Elenchi non ordinati

Pallini pieni	`<ul type="disc">`
Pallini vuoti	`<ul type="circle">`
Quadratini pieni	`<ul type="square">`

Elenchi puntati: tipi di punto elenco

Elenchi ordinati

Alfabetica maiuscola (A. B. C. ecc.)	`<ol type="A">`
Alfabetica minuscola (a. b. c. ecc.)	`<ol type="a">`
Con numeri romani maiuscoli (I. II. III. ecc.)	
Con numeri romani minuscoli (i. ii. iii. ecc.)	
Con numeri (1. 2. 3. ecc.)	

Elenchi non ordinati

Pallini pieni	`<ul type="disc">`
Pallini vuoti	`<ul type="circle`
Quadratini pieni	`<ul type="square`

Elenco numerato:

1. Primo
2. Secondo
3. Terzo
4. Etc…

Elenco maiuscolo:

A. Primo elemento
B. Secondo elemento
C. Terzo elemento
D. Ecc...

Elenco numeri romani:

I. Primo elemento
II. Secondo elemento
III. Terzo elemento
IV. Ecc...

Elenco a pallini:

- Primo
- Secondo
- Terzo
- Etc…

Elenco a quadratini:

- Primo
- Secondo
- Terzo
- Etc…

Elenco a pallini vuoti:

- Primo
- Secondo
- Terzo
- Etc…

Esempi di elenchi strutturati:

- Brasile
  - Fluminense
  - Botafogo
- Francia
- Germania

- 1934 in Italia
  1. Italia
- 1938 in Francia
  1. Italia
- 1950 in Brasile
  1. Uruguay

1. Italia
   a. Basilicata
   b. Lombardia
   c. Veneto
2. Francia
   a. Loira
   b. Provenza
3. Germania
   a. Baden Baden

Elenchi puntati: tipi di punto elenco

Esempi raccolti in tabella con ultima riga espansa su 3 colonne

```
<tr>
<td colspan=4 bgcolor="#99ccff">
<dl>
  <dt>HTML</dt>
  <dd>Hypertext Markup
    Language
</dd>
  <dt>CSS</dt>
  <dd>
Cascading Style Sheets
</dd>
</dl>
</td>
</tr>
```

Elenco numerato:

1. Primo
2. Secondo
3. Terzo
4. Etc…

Elenco maiuscolo:

A. Primo elemento
B. Secondo elemento
C. Terzo elemento
D. Ecc...

Elenco numeri romani:

I. Primo elemento
II. Secondo elemento
III. Terzo elemento
IV. Ecc...

Elenco a pallini:

- Primo
- Secondo
- Terzo
- Etc…

Elenco a quadratini:

- Primo
- Secondo
- Terzo
- Etc…

Elenco a pallini vuoti:

- Primo
- Secondo
- Terzo
- Etc…

Esempi di elenchi strutturati:

- Brasile
  - Fluminense
  - Botafogo
- Francia
- Germania

- 1934 in Italia
  1. Italia
- 1938 in Francia
  1. Italia
- 1950 in Brasile
  1. Uruguay

1. Italia
   a. Basilicata
   b. Lombardia
   c. Veneto
2. Francia
   a. Loira
   b. Provenza
3. Germania
   a. Baden Baden

- Elemento 1
- Elemento 2
- Elemento 3

HTML
Hypertext Markup Language - il linguaggio utilizzato per creare pagine web.
CSS
Cascading Style Sheets - utilizzato per la formattazione e la presentazione delle pagine web.

Elenchi puntati: tipi di punto elenco

Elenco con punto elenco con immagine personalizzata

```
< ul style="list-style-type: none;" >
    <li>
        <img src="green-point.png" alt="Immagine eco">
        Capitolo 1
    </li>
    <li>
        <img src="green-point.png" alt="Immagine eco">
        Capitolo 2
    </li>
    <li>
        <img src="green-point.png" alt="Immagine eco">
        Capitolo 3
    </li>
</ul>
```

← Imposta none come punto elenco

← Immagine personalizzata

Indice generale

Capitolo 1

Capitolo 2

Capitolo 3

Esempio di Home Page

Con immagine di sfondo, tabelle, elenchi è possibile realizzare la pagina principale (Home Page) del sito web personale

Esercizi TPS

Nome Cognome classe

- Presentazione Codici a Barre
  - Barre
- Presentazione PCTO FLL
  - First Lego League Presentation
- Presentazione Carnevale
  - Presentazione Carnevale
- Curriculum
  - Nome Cognome curriculum - CV
- NewsLetter
  - MioSito - Iscrizione alla NewsLetter
- Jukebox
  - Jukebox
- Lavoro Intelligenza Artificiale
  - Dreamily Ricerca

Esercizi di Educazione Civica

1) Lunedì 6/11/2023

2) Mercoledì 18/11/2023

3) Giovedì 16/11/2023

.....

10) Venerdì 10/05/2024

Attributi del tag immagine

```
<img src=" immagine.jpg" >
<img src="immagine.jpg"
   border = "4"
   alt="descrizione alternativa"
   width="400" height="350"
   title="cliccando qui vai su Mondo Viaggi">
```

- **BORDER**

  visualizza un bordo intorno all'immagine

  border = "4" (4 è lo Spessore del Bordo)

- **ALT** visualizza un testo al posto dell'immagine qualora non possa essere visualizzata
- **WIDTH, HEIGHT:** misure in pixel della larghezza e dell'altezza
- **TITLE:** scritta che compare passando sopra il mouse

Attributi del tag immagine

<IMG SRC="nomeimmagine" parametri>

img è un tag **autoconclusivo**, come br e hr: non ha il tag di chiusura e deve avere **/** prima di **>** anche se funziona ugualmente senza **/**

```
<img src="mare.jpg" alt="vista mare" width="699" height="433" />
<img src="mare.jpg" alt="vista mare" width="699" height="433" >
```

Le immagini come link

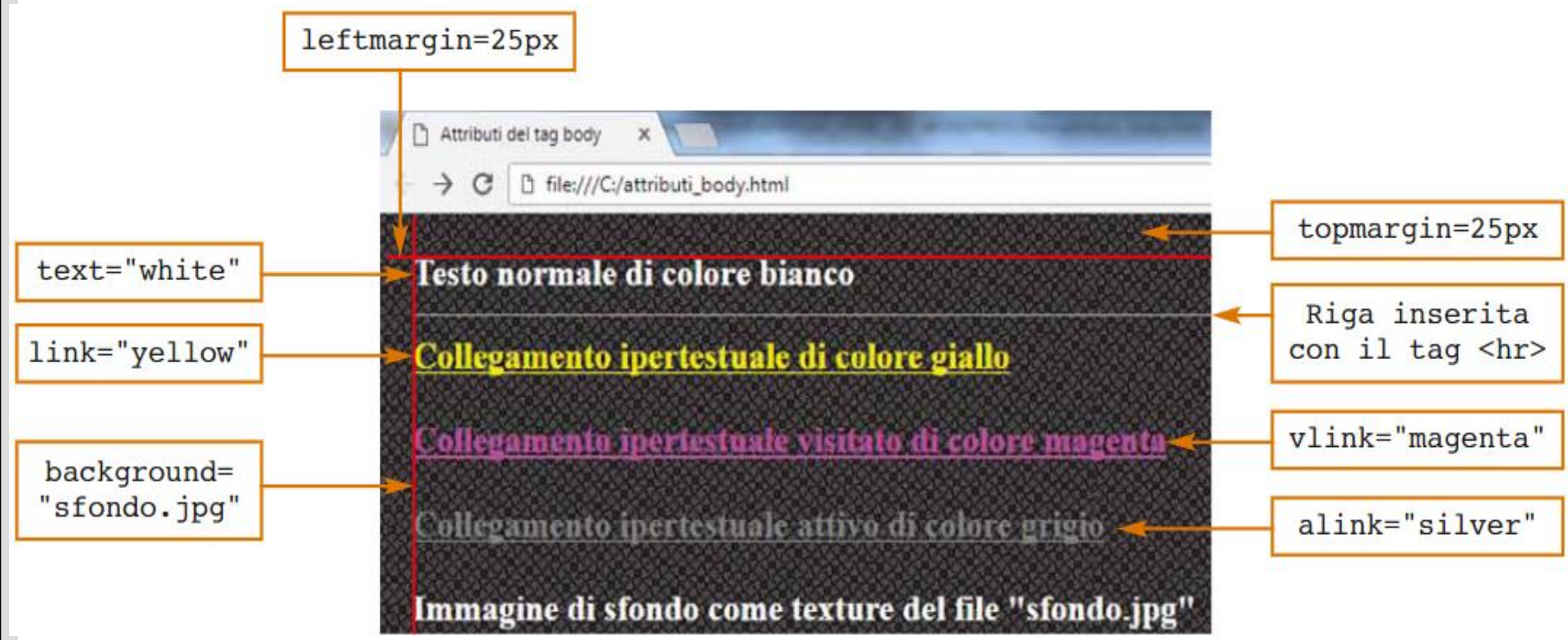
```
<a href=http://www.mondoviaggi.it>
<img src="mare.jpg" alt="catalogo mare">
</a>
```

Attributi del tag immagine

Link con immagine

```
<center>
<a href=http://www.mondoviaggi.it> <img
   src="castello1.jpg" border="3" width="400"
   height="350" alt="Mondo Viaggi"> </a></center>
```

Attributi del tag body




```
<body leftmargin=25px topmargin=25px text="white"
  link="yellow" alink="silver" vlink="magenta"
  background="sfondo.jpg">
```

Attributi del tag font

Il tag **<font>** consente di modificare il carattere della pagina e possiede i seguenti attributi:

- **face**, per apportare modifiche al tipo di carattere utilizzato
- **size**, per apportare modifiche alla dimensione (limitata da 1 a 7) del carattere
- **color**, per modificare il colore del carattere

```
<font face=”verdana” color=”orange” size=4> MioSito - dimensione 4</font>

<font face=”comic sans ms” size=5> www.MioSito.it - dimensione 5</font>

<font face=”comic arial”  color=”#00ff80” size=6> MioSito - dimensione 6</font>
```

Attributi del tag font

courier red
times new roman colore personalizzato
verdana
comic sans
courier new
www.MioSito.it - dimensione 1
www.MioSito.it - dimensione 2
www.MioSito.it - dimensione 3
www.MioSito.it - dimensione 4
www.MioSito.it - dimensione 5
www.MioSito.it - dimensione 6
www.MioSito.it - dimensione 7
www.MioSito.it - dimensione 0 (reale 1)
www.MioSito.it-dimensione maggiorata di 2

Tag body con l'attributo style

Il tag **body** con l'attributo **style**

```
<body
style="background-image: url('../immagini/sfondo-ottanio-cubi.jpg');
background-color: lightblue;
font-family: Arial, sans-serif; color: darkred; font-size: 20px;
text-align: center;
margin: 20px;
padding: 10px;" >
```

Es. di parole chiave da immettere per cercare sfondi nei motori di ricerca immagine scrivere anche i termini di ricerca in inglese

https://www.pinterest.it/pin/173599760628645905/

Ricerca immagini

Sfondo
background
wallpapers
background vector
vector wallpapers

Tag body con l’attributo style

background-image: url(‘percorso dell’immagine’); → immagine di sfondo

background-color: lightblue; → colore di sfondo della pagina

color: darkred; → colore del testo:

font-size: 20px; → dimensione del testo

famiglia di caratteri: → font-family: Arial, sans-serif;

text-align: center; → allineamento del testo:

margin: 20px; → margine dall’inizio del documento html

padding: 10px; → padding (distanza all'interno dall'inizio del body)

background-size: cover; → copre completamente la pagina

background-size: 150px 100px; → immagine di sfondo con

background-size: 50% 50%; le misure definite

Posizione dell'immagine di sfondo

Attributo style e background-position

```
<body style="background-image: url('../immagini/autunno.jpg');
background-repeat: no-repeat;
background-position: top right;
background-color: #E8CDBC;
font-family: Arial, sans-serif;
color: darkred;
font-size: 20px;
text-align: center;
margin: 20px;
padding: 10px;">
```

Sfondo che non si ripete, posizionato a partire dall'alto a destra nella pagina

Posizione dell’immagine di sfondo

Attributo style e background-position

<body style="background-image: url('sfondo.jpg');

background-repeat: no-repeat;

background-position: center center;

Sfondo che non si ripete, posizionato al centro della pagina

background-repeat:
repeat;
no-repeat;
repeat-x;
repeat-y;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

background-position: left;

Sfondo che non si ripete, posizionato a sinistra della pagina, fissato

Esempi per la posizione sfondo nella pagina

https://www.w3schools.com/cssref/playdemo.php?filename=playcss_background-position&preval=10%25%2040%25

Posizione dell’immagine di sfondo

Attributo style e background-position

<body style="background-image: url('sfondo.jpg');

background-size: 150px 100px;

background-repeat: repeat-x;

background-attachment: fixed;

Sfondo di dimensioni date 150 pixel in larghezza e 100 in altezza che si ripete in alto, fissato allo scorrere della pagina

background-size: 200px 200px;

background-repeat: repeat-y;

background-attachment: fixed;

Sfondo di dimensioni date, 200 pixel in larghezza e 200 in altezza, che si ripete in alto, fissato allo scorrere della pagina

Posizione dell’immagine di sfondo

Attributo style e background-position

<body style="background-image: url('sfondo.jpg');

background-size: 500px 500px;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

background-position: center center;

La pagina html scorre, con tutto il resto del contenuto e l’immagine di sfondo rimane in primo piano fissa

Posizione dell’immagine di sfondo

Attributo style e background-position

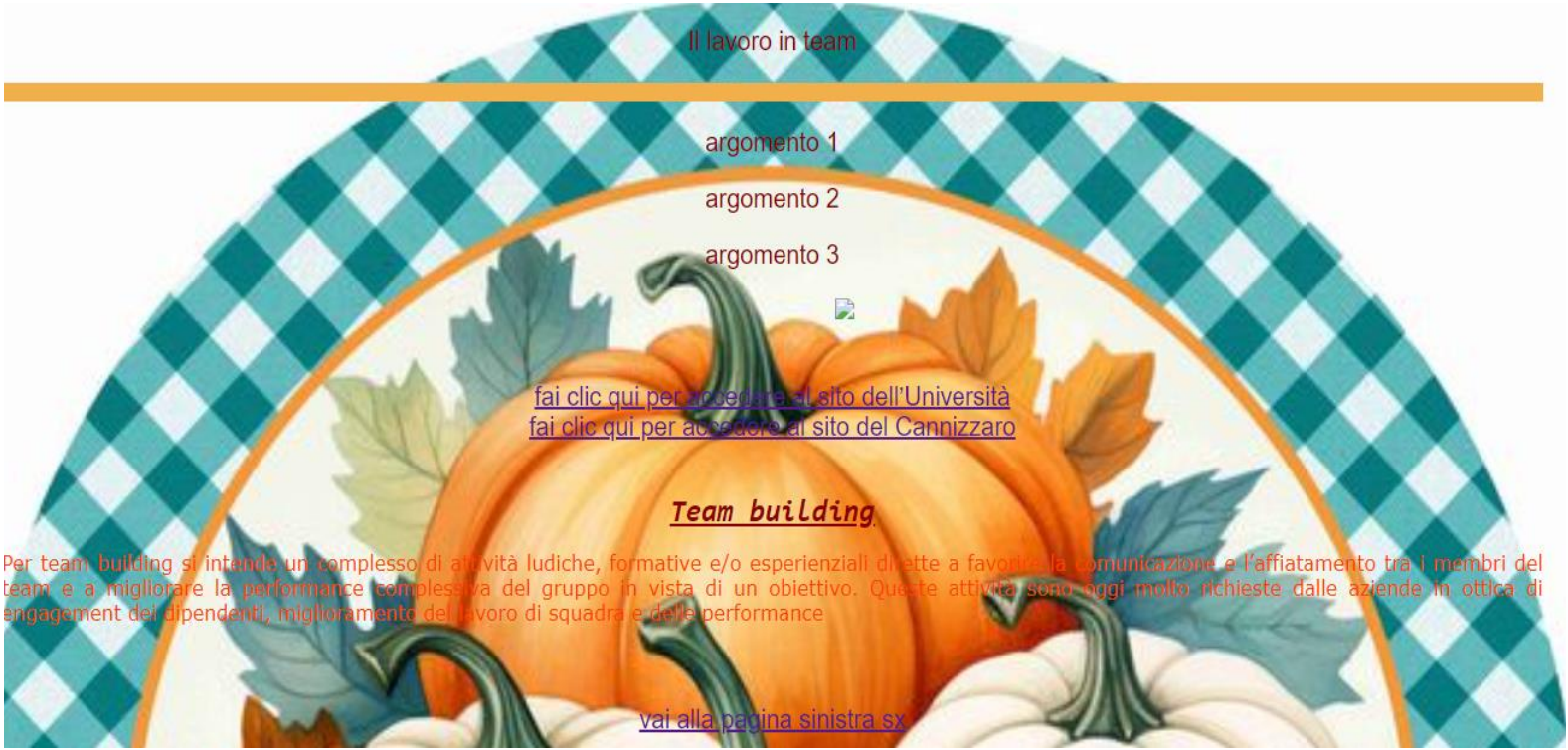
<body style="background-image: url('sfondo.jpg');

background-size: cover;

background-repeat: no-repeat;

background-attachment: fixed;

L’immagine di sfondo si espande per tutta la pagina html



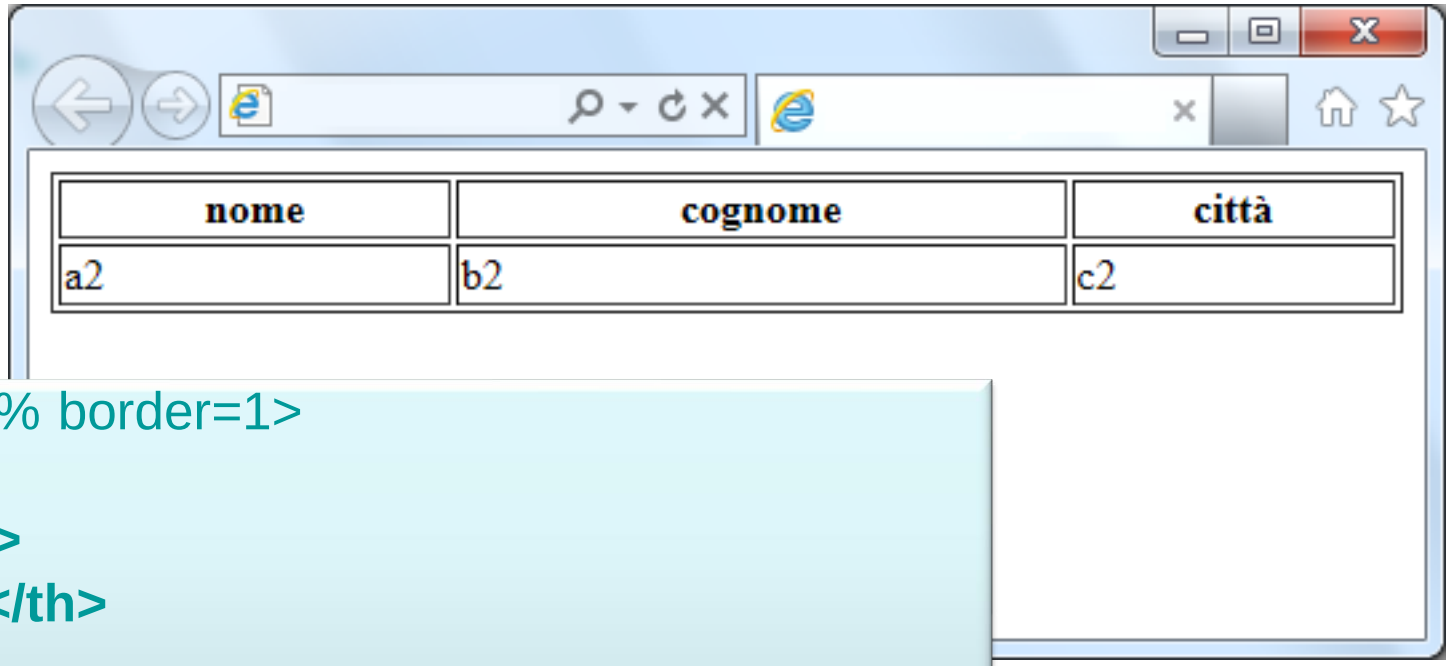
Tabelle

```
<table border=4 width=400 height=300 align=center >
 <tr>
   <td>
   mio testo 1
   </td>
   <td valign=center align=center>
   mio testo  2
   </td>
 </tr>
<tr>
   <td valign=top>
   mio testo 3
   </td>
   <td valign=bottom>
   mio testo  4
   </td>
 </tr>
</table>
```

mio testo 1	mio testo 2
mio testo 3	mio testo 4

per adattare una tabella a tutto lo schermo in larghezza si esprime il valore in percentuale width=100%

Tabelle




```
<table width=100% border=1>
  <tr>
    <th>nome</th>
    <th>cognome</th>
    <th>città </th>
  </tr>
  <tr>
    <td>a2</td>
    <td>b2</td>
    <td>c2</td>
  </tr>
</table>
```

<TH> … </TH> al posto di <TD> crea un’intestazione con titoli in grassetto

Tabelle

Per disegnare una tabella in HTML è necessario utilizzare tre tag:
– <table>, da collocare all'inizio e alla fine della tabella;
– <tr>, da collocare all'inizio e alla fine della riga;
– <td>, da collocare all'inizio e alla fine della cella.

L'attributo border consente di scegliere lo spessore del bordo, specificandone la dimensione nella forma border="valore".
La spaziatura all'interno di una tabella può essere di due tipi: quella tra le celle (cellspacing) e quella tra il bordo della cella e il suo contenuto (cellpadding).

Alla tabella è anche possibile assegnare un colore di sfondo con l'attributo bgcolor, sia alla tabella nel suo insieme che a una singola cella:

```
<table bgcolor="colore sfondo tabella" background="immagine sfondo">
...
<td bgcolor="colore sfondo cella" background="immagine di sfondo cella">
```

CELLSPACING=x definisce lo spazio in pixel tra le celle ed il bordo

CELLPADDING=x definisce lo spazio in pixel tra il contenuto di una cella ed il bordo della cella

cellspacing e cellpadding

```
<table width=100% border=2 cellspacing=10 cellpadding=20>
  <tr>
    <th>nome</th>
    <th>cognome</th>
    <th>città </th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Mario</td>
    <td>Rossi</td>
    <td>Milano</td>
  </tr>
    <tr>
    <td>Giuseppe</td>
    <td>Bianchi</td>
    <td>Roma</td>
  </tr>
</table>
```

nome	cognome	città
Mario	Rossi	Milano
Giuseppe	Bianchi	Roma
Antonio	Verdi	Napoli

bordercolor e bgcolor

```
<table width=100% border=4 bordercolor=green bgcolor=yellow
cellspacing=10 cellpadding=20>
<tr>
   <td>Mario</td>
   <td>Rossi</td>
   <td bgcolor=blue>Milano</td>
</tr>
<tr>
   <td>Antonio</td>
   <td>Verdi</td>
   <td background="immagine.jpg">Napoli</td>
</tr>
```

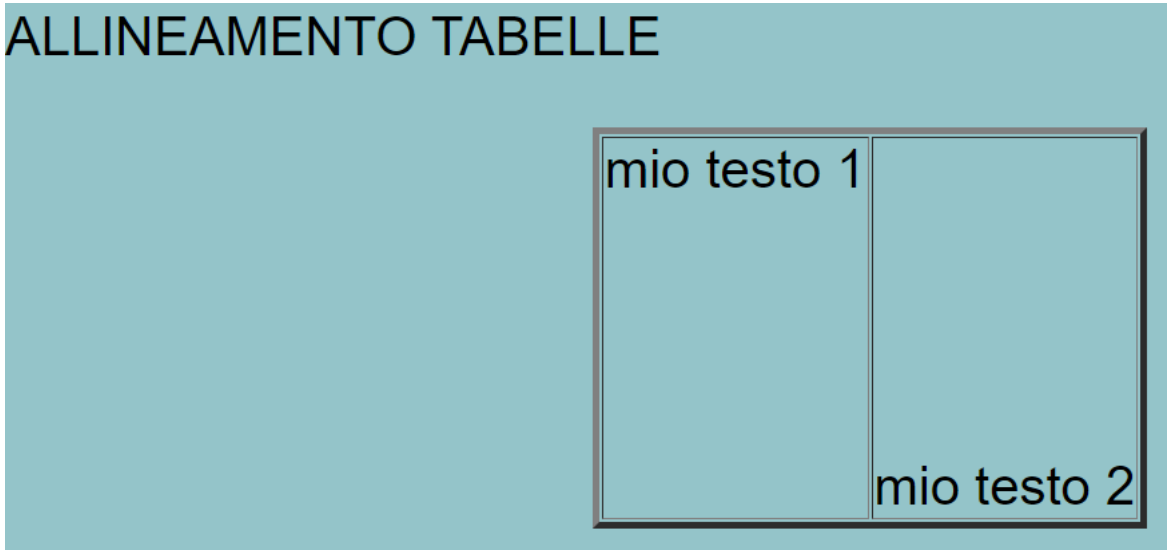
nome	cognome	città
Mario	Rossi	Milano
Giuseppe	Bianchi	Roma
Antonio	Verdi	Napoli

Attributo valign

L'attributo **valign**, definisce l'**allineamento verticale** può avere uno di questi valori:
top, center, bottom e baseline.

Nelle tabelle permette di allineare verticalmente il contenuto di righe (<tr>) o singole celle (<td>).

```
<table border =5 with=400 height=300 align=center >
  <tr>
    <td valign=top>
    mio testo 1
    </td>
    <td valign=bottom>
    mio testo  2
    </td>
  </tr>
</table>
```



Unione di celle

Attributo COLSPAN per le colonne
Attributo ROWSPAN per le righe

```
<table width=200 border=1>
<tr>
<th colspan=3>Primo trimestre</th>
</tr>
<tr>
<td>Gennaio</td>
<td>Febbraio</td>
<td>Marzo</td>
</tr>
</table>
```

Primo trimestre		
Gennaio	Febbraio	Marzo

Unione di celle

Unire più celle tra loro

Per unire più celle tra loro orizzontalmente viene utilizzato l'attributo di cella colspan, la cui sintassi è la seguente:

```
<td colspan="numero di celle successive che vengono unite"
colspan="2"
colspan="3"
Ecc.
```

Unione di due celle

Unione di tre celle

L'unione delle righe consente invece di unire più celle verticalmente mediante l'attributo di cella rowspan, che presenta la seguente sintassi:

```
<td rowspan="numero di celle successive che faranno parte
dell'unione">
rowspan="2"
rowspan="3"
Ecc.
```

Unione di due celle

Unione di tre celle

Tabelle

Esempio 1: Se vengono immessi gli attributi rowspan=2 e colspan=2 nella seguente tabella, di 2 righe e 4 colonne, si ottiene:

Esempio 2: **TABELLA VENDITE TRIMESTRALI**

Tabella che visualizza **i dati su 3 colonne**, utilizzando il tag di intestazione nella prima riga dove le 3 colonne vengono unite attraverso l'attributo **colspan=3**.

Vengono poi unite alcune **celle verticalmente** attraverso l'attributo **rowspan** per le **città**

Tabelle

```
<table border=1 cellpadding=8
cellspacing=3
background="tb.jpg">
```

```
<th colspan=3
align="center"
bgcolor="#CCDDEE">
```

```
<th>Sede<th>Mese
<th>Fatturato
```

```
<td rowspan=3
bgcolor="#FF00BB"
width=100>Sede Roma
```

```
<td rowspan=3
bgcolor="#99CCFF">
Filiale Milano
```

```
<td rowspan=3
bgcolor="#BBFF22">
Filiale Napoli
```

Tabella

tabella.html

Primo trimestre		
Sede	Mese	Fatturato
Sede Roma	Gennaio	1 700
	Febbraio	3 829
	Marzo	283
Filiale Milano	Gennaio	3.800
	Febbraio	195
	Marzo	1.200
Filiale Napoli	Gennaio	657
	Febbraio	1.345
	Marzo	2.600

colspan e rowspan

```
<table width=100% border=4 bordercolor=green bgcolor=yellow cellspacing=10 cellpadding=20>
 <tr>  <td colspan=3 align=center> Persone – città </td>  </tr>
  <tr>
    <th>nome</th>
    <th>cognome</th>
    <th>città </th>
  </tr>
……
<tr>
    <td>Antonio</td>
    <td>Verdi</td>
    <td rowspan=3
background="immagine.jpg">Napoli</td>
  </tr>
      <tr>
    <td>Emilio</td>
    <td>Marrone</td>
      </tr>
<tr>
    <td>Tullio</td>
    <td>Viola</td>
      </tr>
```

Persone - città		
nome	**cognome**	**città**
Mario	Rossi	Milano
Giuseppe	Bianchi	Roma
Antonio	Verdi	Napoli
Emilio	Marrone	
Tullio	Viola	

Tabelle

Crea il file album.html

La pagina HTML ha sfondo verde e contiene una tabella di 2 colonne e 3 righe. Nella tabella, di bordo rosso, trovano spazio le immagini di alcuni album di famosi gruppi musicali, contenute nel CD-ROM (gruppo1.jpg, gruppo2.jpg ecc.), come mostrato dall'immagine a lato.

Commenti in pagine html

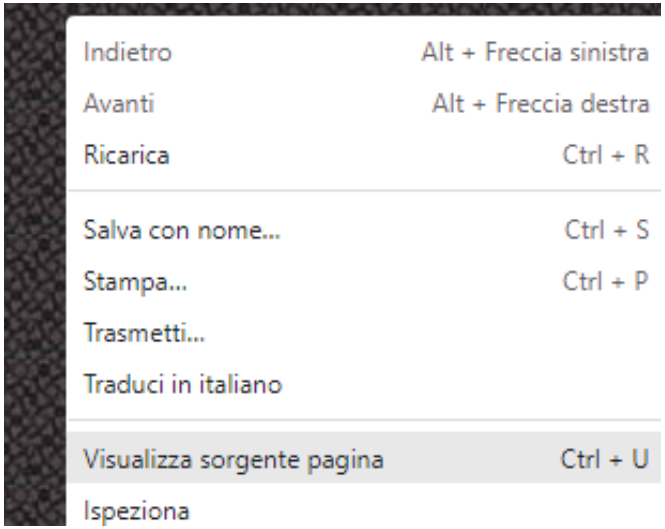
i **commenti** sono una buona pratica di programmazione **per rendere il codice leggibile e documentato**.

Nell'inserire i commenti occorre ricordare che il sorgente HTML è visibile a chiunque visualizzi la pagina web, pertanto i commenti devono essere documentativi senza contenere informazioni sensibili o importanti.

Per inserire commenti:

<!-- Questo è un commento -->

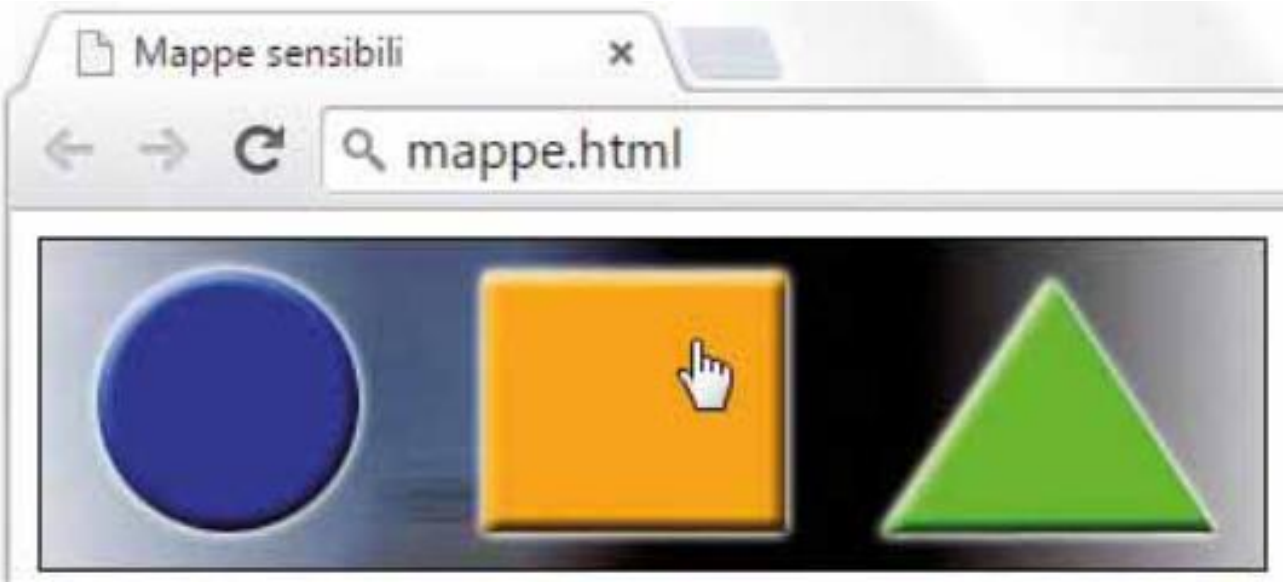
Si possono inserire i commenti in qualsiasi punto della pagina




```
14 <title> Home test</title>
15
16  <!-- Elenco delle pagine di test  -->
```

Mappe sensibili

- Le **mappe sensibili** sono **immagini** utilizzate per effettuare collegamenti ipertestuali multipli, basati sulla **posizione relativa del clic all'interno dell'immagine** (**mappa**)
- La mappa viene **suddivisa in aree**, chiamate hotspot, ciascuna delle quali contiene il link ad altri documenti

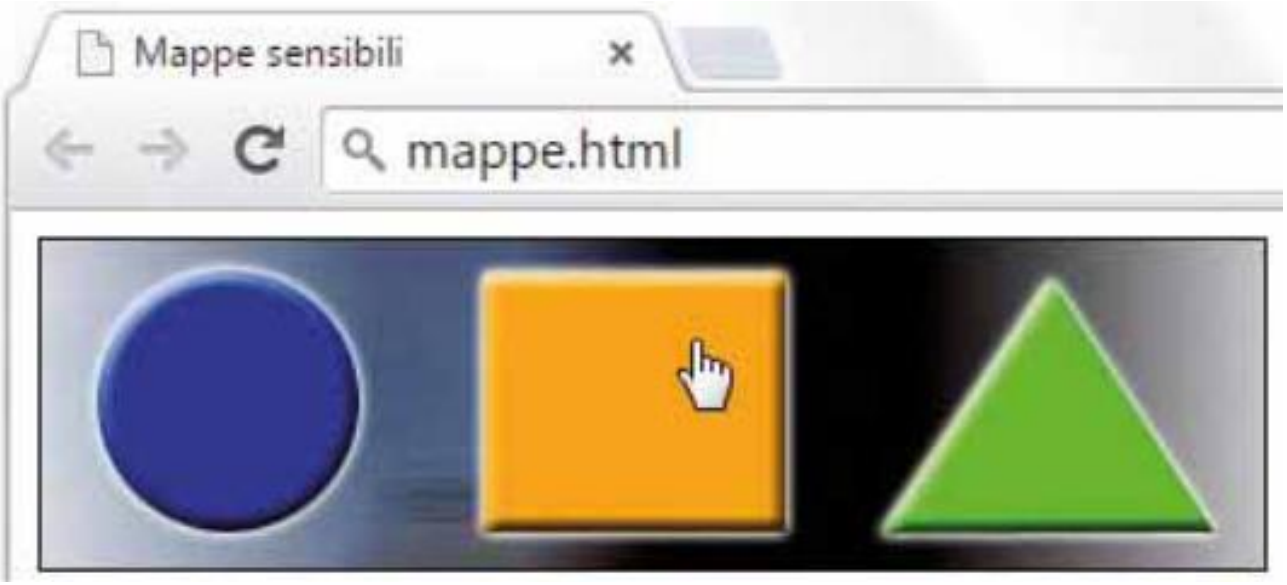


Mappe sensibili

- La sintassi è la seguente:

  <img src="mappa.jpg" usemap="#mappa">

- La mappatura avviene con il tag <map> e tre attributi:
  - shape forma dell'area
  - coords le coordinate in pixel della posizione
  - href il link al quale l'area è associata



Mappe sensibili

<area shape="default | rect | circle | poly">

Valori di attributo:

default: viene utilizzato per specificare l'intera regione.

rect: viene utilizzato per specificare l'area rettangolare

circle: viene utilizzato per specificare una regione circolare

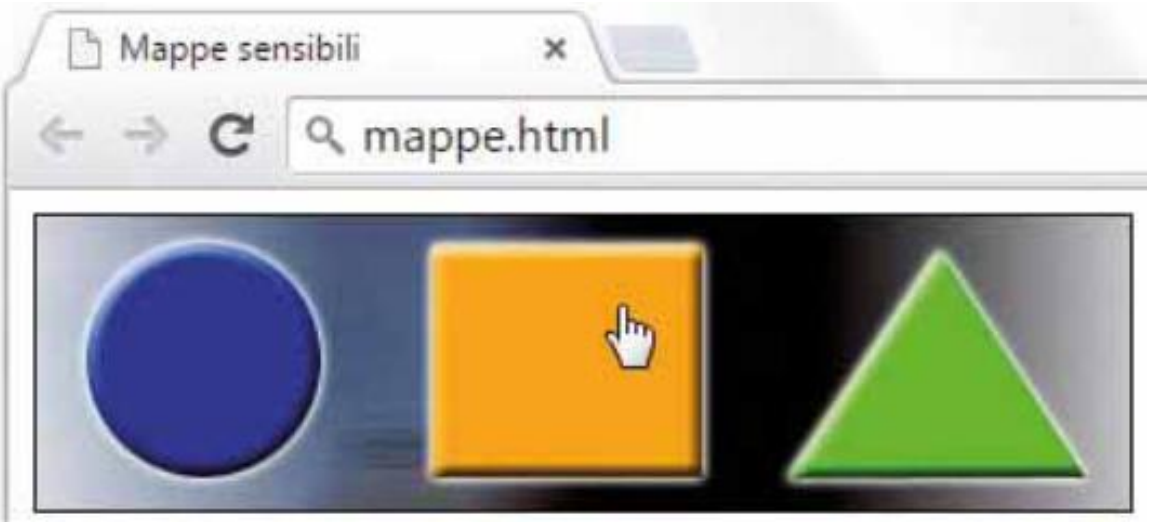
poly: viene utilizzato per specificare la regione poligonale.

Mappe sensibili

La mappa sensibile sotto riprodotta è formata da **3 hotspot**, uno per ciascuna delle diverse figure geometriche.

In base a ciascuna delle diverse forme cliccate si devono aprire le relative pagine:

- uno.html per il cerchio
- due.html per il rettangolo
- tre.html per il triangolo



Mappe sensibili

```
<map name="mappa">
<area shape="circle" coords="58,50,40" href="uno.html" alt="cerchio">
<area shape="rect" coords="136,11,227,89" href="due.html" alt="rettangolo">
<area shape="poly" coords="309,13,358,89,257,89" href="tre.html" alt="triangolo">
<area shape="default">
</map>
```

Alla fine con **area shape="default"** si copre la superficie totale dell'immagine a cui si può assegnare un URL di destinazione. Questa area "default" verrà considerata quando l'utente fa clic su una parte dell'immagine che non è coperta da nessuna delle aree definite precedentemente.

Mappe sensibili

Versione 1

Con

<area shape=”default”>

```
<html>
<head>
<title>Mappe sensibili</title>
</head>
<body>
<img src="mappa.jpg" usemap="#mappa">
<map name="mappa">
  <area shape="CIRCLE" coords="58,50,40" href="uno.html" alt="cerchio">
  <area shape="RECT" coords="136,11,227,89" href="due.html" alt="rettangolo">
  <area shape="POLY" coords="309,13,358,89,257,89" href="tre.html" alt="triangolo">
  <area shape="DEFAULT">
</map>
</body>
</html>
```

Mappe sensibili

Versione 2

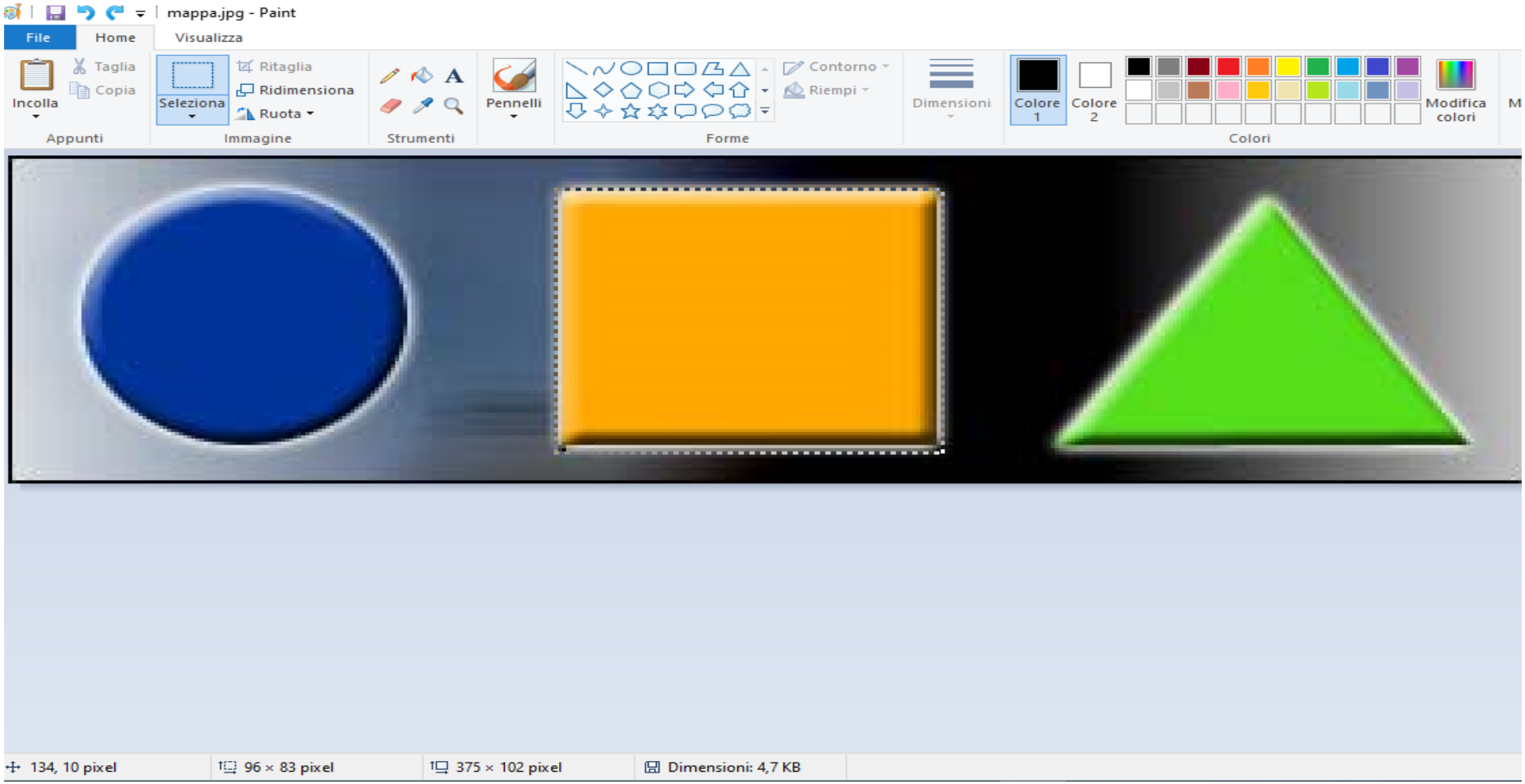
Con

<area shape=”default” href="https://it.wikipedia.org/wiki/Poligono" alt="poligoni">

```
<html>
<head>
<title>Mappe sensibili</title>
</head>
<body>
<img src="mappa.jpg" usemap="#mappa">
<map name="mappa">
  <area shape="CIRCLE" coords="58,50,40" href="uno.html" alt="cerchio">
  <area shape="RECT" coords="136,11,227,89" href="due.html" alt="rettangolo">
  <area shape="POLY" coords="309,13,358,89,257,89" href="tre.html" alt="triangolo">
  <area shape="DEFAULT" href="https://it.wikipedia.org/wiki/Poligono" alt="poligoni">
</map>
</body>
</html>
```

Mappe sensibili

È utile usare uno strumento idoneo all'identificazione delle dimensioni dei componenti contenuti nell'immagine: es., Adobe Photoshop o Paint



Generatore di mappe online

https://www.image-map.net/

Come funziona?

Con l'aiuto del nostro generatore creare mappe immagine html è facile e gratuito. Inizia semplicemente selezionando un'immagine dal tuo PC o caricane una direttamente da un sito Web esterno. Quindi crea le tue aree calde usando forme rettangolari, circolari o poligonali. Creare queste forme è facile come puntare e fare clic sull'immagine. Non dimenticare di inserire un link, un titolo e un target per ciascuno di essi. Quindi, una volta terminato, fai semplicemente clic su Mostrami il codice!

Seleziona Immagine dal mio PC -- O -- Carica immagine dal sito web

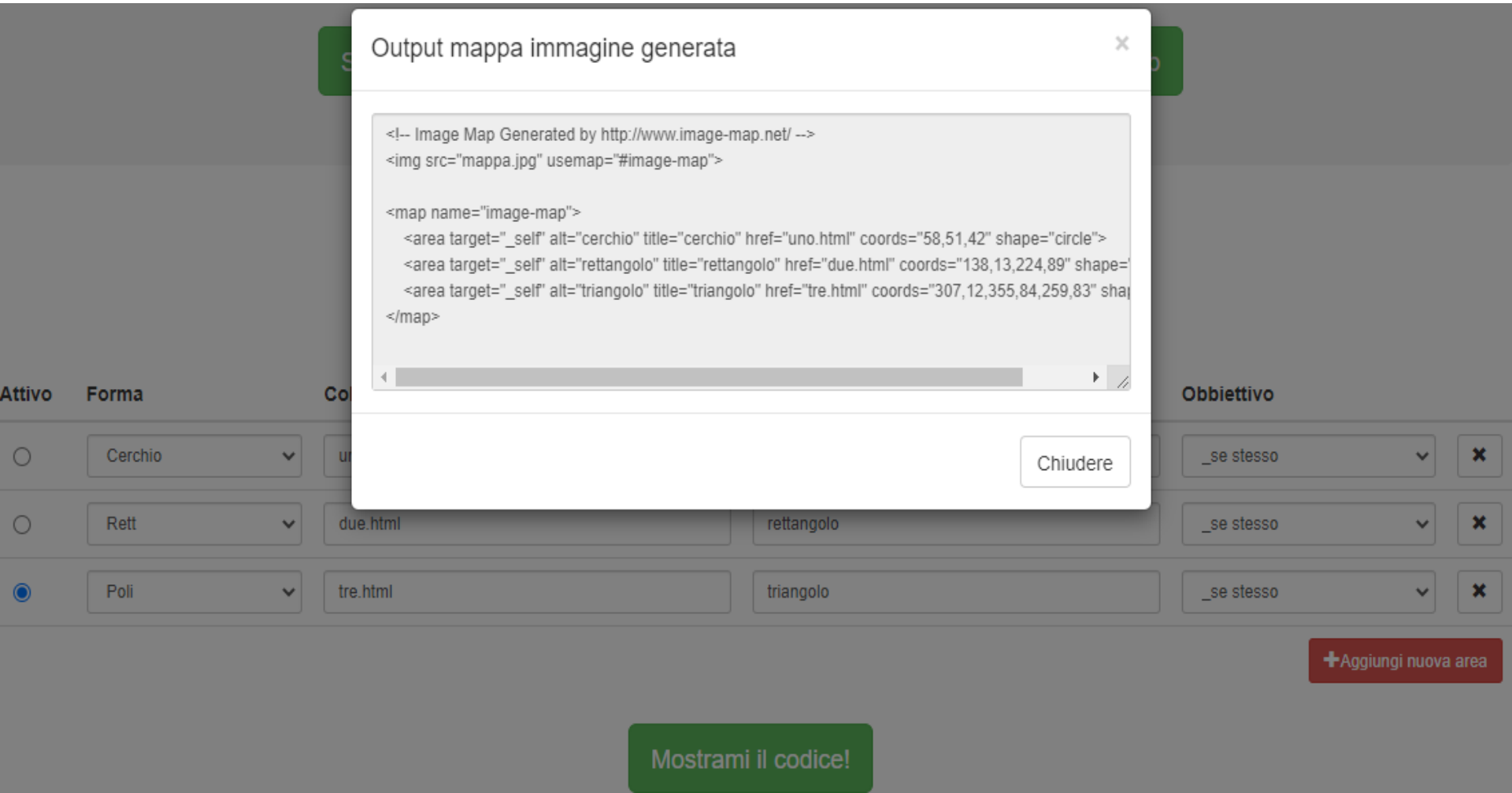
Attivo	Forma	Collegamento	Titolo	Obbiettivo	
○	Cerchio	uno.html	cerchio	_se stesso	✖
◉	Rett	due.html	Titolo	---	✖

+Aggiungi nuova area

Mostrami il codice!

Generatore di mappe online

Codice generato automaticamente, da selezionare, copiare e incollare nella pagina html.



Generatore di mappe online

```
<!-- Image Map Generated by http://www.image-map.net/ -->
<img src="mappa.jpg" usemap="#image-map">

<map name="image-map">
    <area target="_self" alt="cerchio" title="cerchio" href="uno.html"
coords="58,51,42" shape="circle">
    <area target="_self" alt="rettangolo" title="rettangolo" href="due.html"
coords="138,13,224,89" shape="rect">
    <area target="_self" alt="triangolo" title="triangolo" href="tre.html"
coords="307,12,355,84,259,83" shape="poly">
</map>
```

Generatore di mappe online

Active	Shape	Link	Title	Target	
◉	Circle	uno.html	cerchio	_blank	✖

+ Add New Area

Active	Shape	Link	Title	Target	
○	Circle	uno.html	cerchio	_blank	✖
○	Rect	due.html	rettangolo	_parent	✖
◉	Poly	tre.html	triangolo	_self	✖

```
<!-- Image Map Generated by http://www.image-map.net/ -->
<img src="mappa.jpg" usemap="#image-map">

<map name="image-map">
    <area target="_blank" alt="cerchio" title="cerchio" href="uno.html" coords="58,50,40" shape="circle">
    <area target="_parent" alt="rettangolo" title="rettangolo" href="due.html" coords="136,12,225,85" shape="rect">
    <area target="_self" alt="triangolo" title="triangolo" href="tre.html" coords="309,12,355,87,258,85" shape="poly">
</map>
```

Generatore di mappe online

Valori di target

<area target="_blank" ...>:
il link si aprirà in una nuova finestra o scheda del browser, consentendo all'utente di mantenere aperta la pagina originale.

<area target="_parent" ...>:
il link "due.html" verrà aperto nel frame principale o nel frame padre della pagina corrente. _parent è utilizzato con i frame per aprire il link nel frame padre.

<area target="_self" ...>:
il link "tre.html" si aprirà nella stessa finestra o scheda in cui è visualizzata la mappa immagine. Questa è l'opzione predefinita se non si specifica alcun valore per l'attributo target.

Frameset, frame

Il **frameset** è una cornice al cui interno sono visualizzate più pagine html

Il **frame** è la "finestra", all'interno del frameset, che permette di visualizzare una singola pagina.

La **tecnica dei frameset** è antecedente alla più moderna tecnica degli iframe

Il Frameset, nel codice HTML **non ha il tag <body>** ma solo i riferimenti alle pagine dei frame

```
1   <html>
2
3   <head>
4   <title>Contenuti multimediali</title>
5   </head>
6
7   <frameset rows="*">
8     <frameset cols="150,*">
9       <frame name="sommario" target="principale" src="sommario.htm">
10      <frame name="principale" src="principale.htm">
11    </frameset>
12
13  </frameset>
14  </html>
```

Frameset, frame

Frameset

Frame 2

<frame name="principale" src="principale.htm">

Compressione primo metodo

Compressione secondo metodo

Immagini JPG

Compressione dati multimediali

I collegamenti ipertestuali

Altri servizi di Internet

URL (Uniform Resource Locators)

Collegamenti (links)

Plug-in e ActiveX

Le tabelle

Le frames (le finestre)

I forms (moduli)

I linguaggi Java e Javascript

Primo trimestre		
Sede	Mese	Fatturato
Sede Roma	Gennaio	1.700
	Febbraio	3.829
	Marzo	283
Filiale Milano	Gennaio	3.800
	Febbraio	195
	Marzo	1.200
Filiale Napoli	Gennaio	657
	Febbraio	1.345
	Marzo	2.600

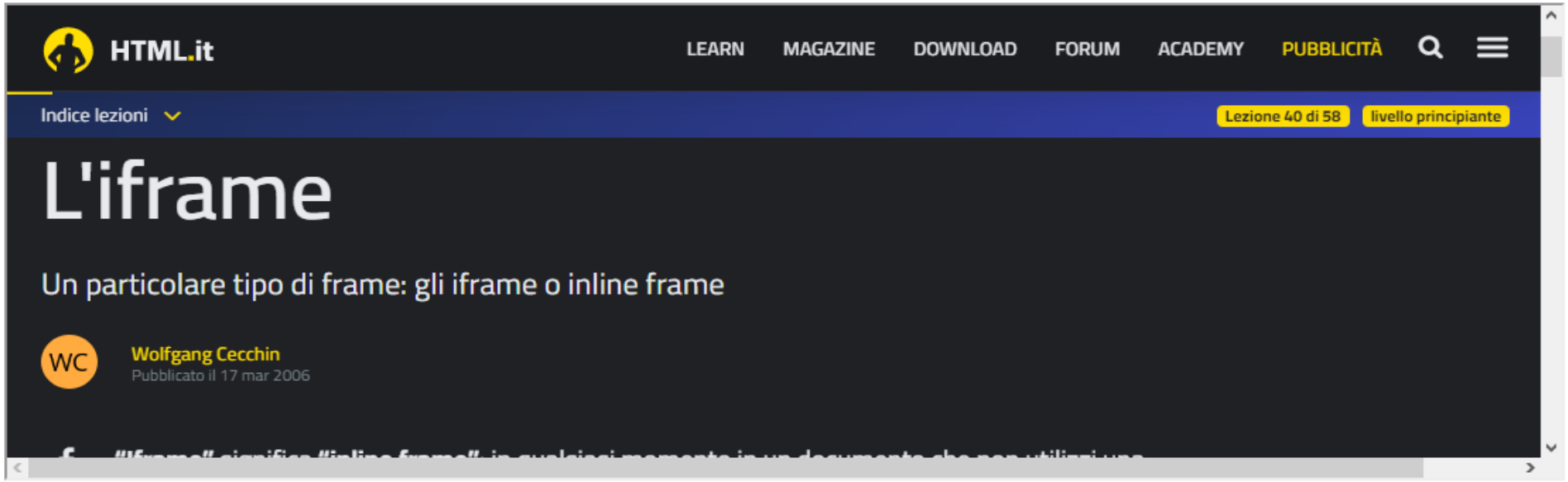
Frame 1

<frame name="sommario" target="principale" src="sommario.htm">

Iframe

Iframe è un tag per incorporare più pagine dentro una pagina html principale, sia pagine del proprio sito sia pagine in rete.

quattro



Iframe

iframe è una **cornice** al cui interno sono visualizzate più pagine html

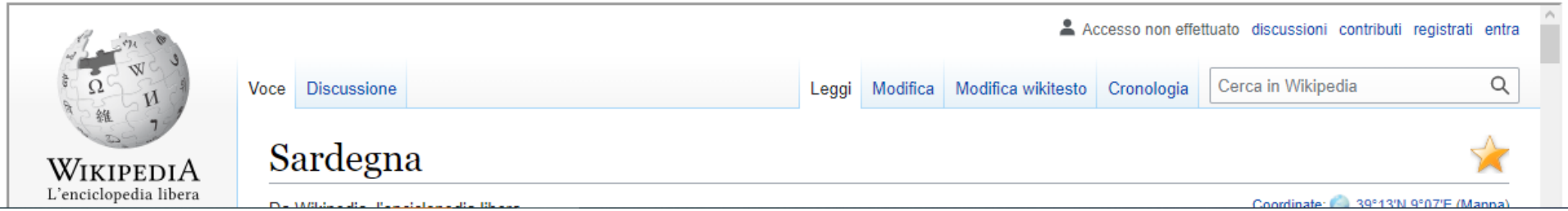
name è il nome della **cornice**

target dentro l'attributo a del link indica **dove far aprire** la pagina richiamata (**in quale cornice**)

```
1  <html>
2  <head>
3  </head>
4  <body>
5  <iframe src="uno.html" name="A"><p> Questo è il mio primo iframe</p></iframe>
6  <iframe src="due.html" name="B"><p> Questo è il mio secondo iframe</p></iframe>
7  <iframe src="tre.html" name="C"><p> Questo è il mio terzo iframe</p></iframe>
8
9  <br><br><br>
10 <a href="quattro.html" target="B">quattro</a>
11
12 <br><br><br>
13 <iframe src="https://www.html.it/pag/16066/liframe/" width="1100" height="350"><p>
14     <a href="https://www.html.it/pag/16066/liframe/">Approfondimenti iframe HTML.it</a></p>
15 </iframe>
16
17
18 </body>
19 </html>
```

Mappe sensibili e Iframe

Le informazioni sulle regioni selezionate compaiono nel riquadro sottostante

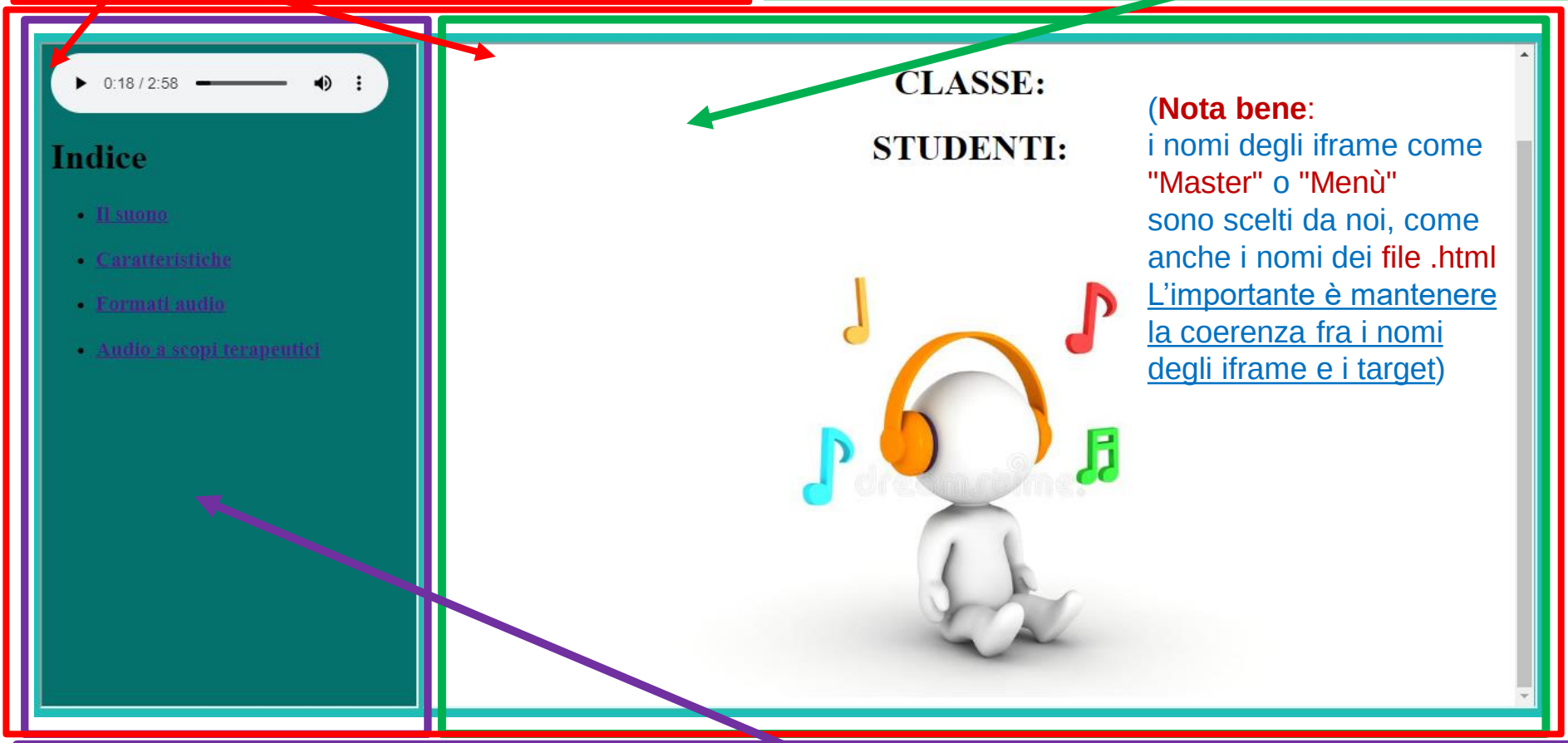


Iframe: menù a sx, pagine a dx

home-audio.html (pagina principale)

```
<iframe name="Menù" src="menù.html" width="25%" height="99%"> </iframe>
<iframe name="Master" src="master.html" width="74%" height="99%"> </iframe>
```

L'iframe destro Master contiene la pagina master.html (prima pagina visualizzata)



(**Nota bene**:
i nomi degli iframe come "Master" o "Menù" sono scelti da noi, come anche i nomi dei file .html
L'importante è mantenere la coerenza fra i nomi degli iframe e i target)

L'iframe sinistro Menù contiene la pagina menù.html
i link all'interno di menù.html hanno come target="Master"
<a href="Il suono.html" target="Master">Il suono </a>

(target="Master" indica al link di aprire la pagina Il suono.html nell'iframe destro "Master")

Video e audio

<VIDEO SRC=*nomeFileVideo* CONTROLS="controls">

messaggioErrore

</VIDEO>

```
<VIDEO SRC="video\Canederli-spinaci.mp4"  CONTROLS="controls">
Il tuo browser non supporta i tag video
</VIDEO>
```

<AUDIO CONTROLS="controls">

<SOURCE SRC="./musicaPreferita.mp3"
TYPE="audio/mp3" />

Attenzione: il tuo browser non supporta il tag AUDIO.

</AUDIO>

Video

https://www.w3schools.com/html/html5_video.asp

Nota: Solo i formati video: MP4, WebM, e Ogg sono supportati dall' HTML standard

```
<video width="650" height="450" controls>
  <source src="video\video-pesto2.mp4"
   type="video/mp4">
    Il tuo browser non supporta i tag video
</video>
```

Con immagine di copertina, prima dell'avvio del filmato

Mediante l'attributo poster seguito dall'indirizzo del file di copertina

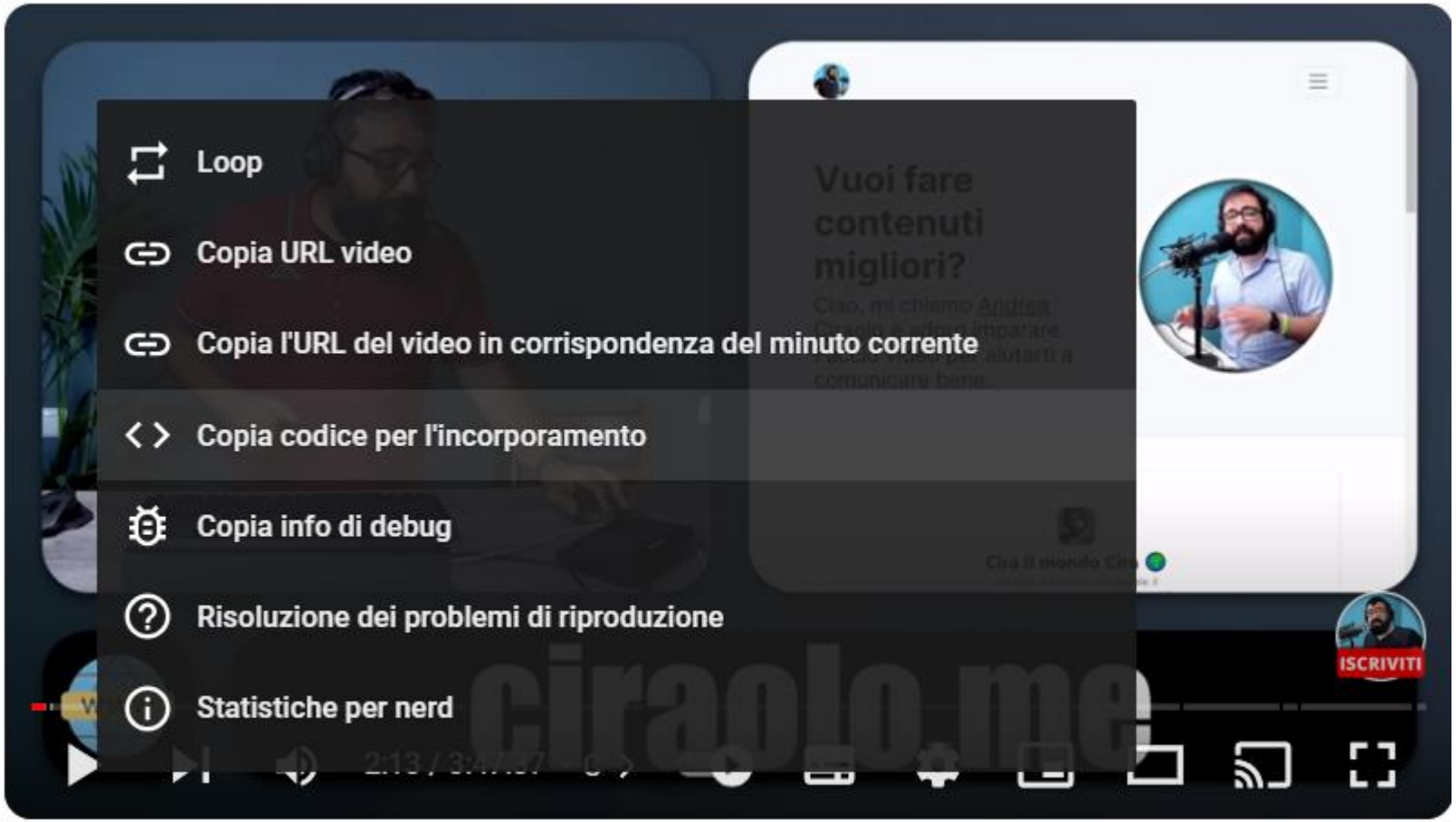
```
<video width="650" height="450" poster="immagini\Canederli-Copertina.jfif" controls>
<source src="video\Canederli-Formaggio.mp4"   type="video/mp4">
    Il tuo browser non supporta i tag video
</video>
```

Video

Incorporamento di un filmato in rete

Mediante il tasto destro del mouse, selezionare

<> Copia codice per l'incorporamento



Corso HTML COMPLETO gratis: da PRINCIPIANTE a ESPERTO

Video

Incorporamento di un filmato in rete

Incollare il codice nella pagina html di destinazione. Nel codice è già inclusa la cornice iframe contenente il riferimento al video selezionato

```
<iframe width="640" height="360" src="https://www.youtube.com/embed/JRJNvxoh844"
title="Corso HTML COMPLETO gratis: da PRINCIPIANTE a ESPERTO" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay;
clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-share" allowfullscreen></iframe>
```

parametri aggiuntivi

https://developers.google.com/youtube/player_parameters?hl=it

Esempi di parametri aggiuntivi dopo l'indirizzo del video

rel=0

Valori: 0 o 1. Il valore predefinito è 1. Questo parametro indica se mostrare nel player i video correlati al termine della riproduzione del video iniziale.

iv_load_policy=3

Valori: 1 o 3. Il valore predefinito è 1. Il valore 1 abilita la visualizzazione predefinita delle annotazioni video, mentre il valore 3 la disabilita.

```
src="https://www.youtube.com/embed/JRJNvxoh844?rel=0&controls=0&showinfo=0&iv_load_policy=3&modestbranding=1&fs=0"
```

Audio

https://www.w3schools.com/html/html5_audio.asp

Nota: Solo i formati audio: MP3, WAV, e Ogg sono supportati dall' HTML standard

```
<audio controls >
   <source src="audio\buonappetito.mp3"
   type="audio/mpeg">
    Il tuo browser non supporta i tag audio
</audio>
```

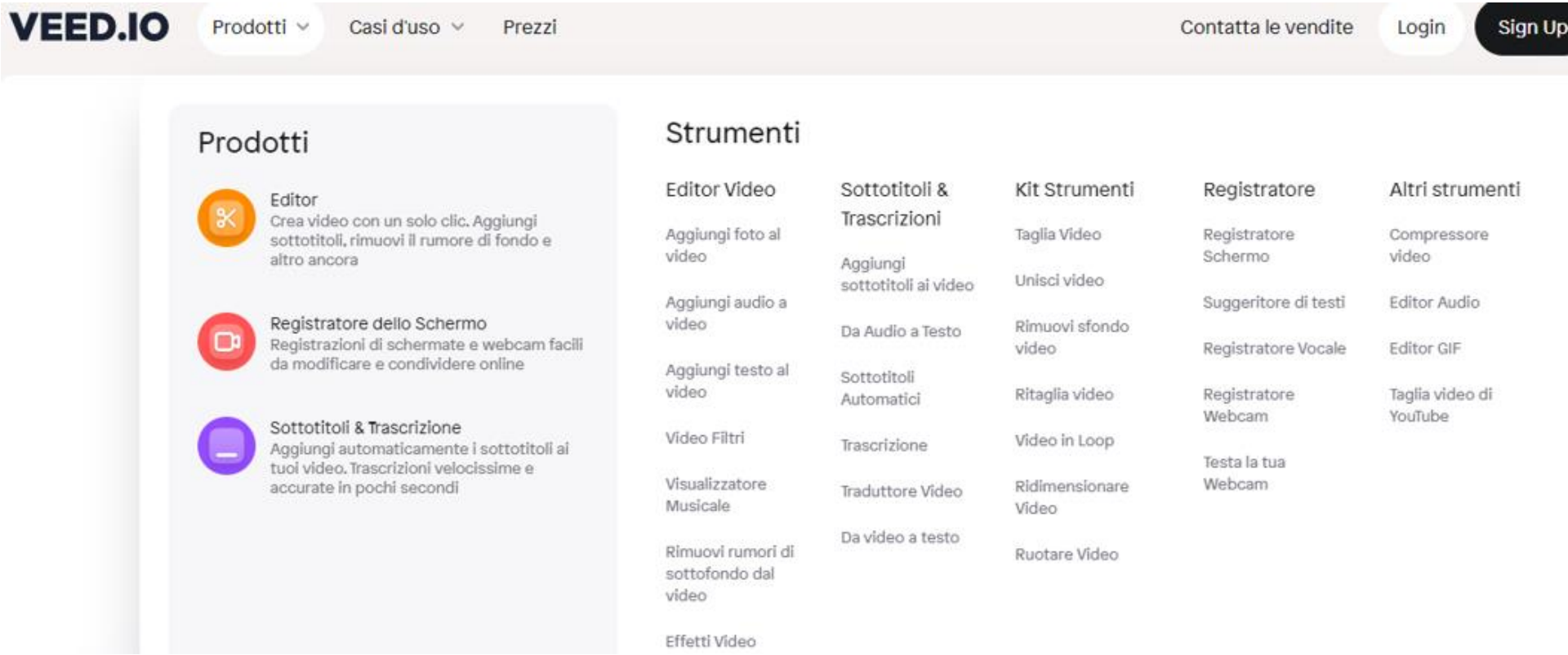
autoplay avvio dell'audio all'apertura della pagina nel browser, ma non sempre permesso dai browser (forum.html.it/)

```
<audio controls autoplay>
<source src="audio\pranzo-servito.mp3" type="audio/mpeg">
 Il tuo browser non supporta i tag audio
</audio>
```

Editing video online: veed.io

veed.io è un software di editing video online gratuito.
Crea video online
Permette di aggiungere sottotitoli a un video e ritagliare filmati.

https://www.veed.io/it-IT



Editing audio online: mp3cut.net

mp3cut.net è un software di editing audio online gratuito.
Permette di tagliare audio online
https://mp3cut.net/it/

Editing audio online: clideo.com

Parole chiave per cercare software per tagliare i file audio
taglia MP3 online / MP3 cutter

clideo.com è un software di editing audio online gratuito.
Permette di tagliare audio online
https://clideo.com/it/editor/cut-audio

Favicon (favorites icon)

Favicon deriva dalla fusione tra favorites e icon

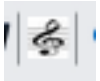
è un'icona personalizzata, molto piccola che costituisce il logo, del sito web

è visibile nella tab del browser che mostra la pagina web

```
<link rel="icon" type="image/x-icon"
href="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/56/Notenschluessel.png">
```

oppure con icona **presente nel sito web**

```
<link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon-32x32.png">
```

L'istruzione indica che il tipo di icona è un file immagine in formato "x-icon" (che è un tipo di file icona) e il percorso del file 

L'icona del sito è una nota musicale che si trova nel percorso:
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/56/Notenschluessel.png

- **Wikimedia Commons** è un database di file multimediali (come video, foto, animazioni, suoni o immagini), rilasciati con **licenza libera**
- **Generatore di favicon online:** https://favicon.io/

Favicon (favorites icon)

Favicon è preferibile usare un'icona presente all'interno del proprio sito, se si collega un'immagine in rete: controllare percorso ed estensione

File:Breezeicons-status-22-mic-on.svg

View Wikimedia Commons in italiano

From Wikimedia Commons, the free media repository

File | File history | File usage on Commons | File usage on other wikis | Metadata

Per scaricare in locale l'immagine

Download
all sizes

Use this file
on the web

Use this file on the web

Page URL:
https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Breezeicons-status-22-mic-on.svg

File URL:
https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/84/Breezeicons-status-22-mic-on.svg

Attribution:
© 2014 Andreas Kainz & Uri Herrera & Andrew Lake & Marco Martin & Harald Sitter & Jonathan Riddell & Ken Vermette & Aleix Pol & David Faure & Albert Vaca & Luca Beltrame & Gleb Popov & Nuno Pinheiro & Alex Richardson & Jan Grulich & Bernhard Landauer & Heiko Becker & Volker Krause & David Rosca & Phil Schaf / KDE

© 2014 Andreas Kainz & Uri Herrera & Andrew Lake & Marco Martin & Harald Sitter & Jona ☐ HTML

Embed this file ◉ HTML ○ BBCode 512px wide

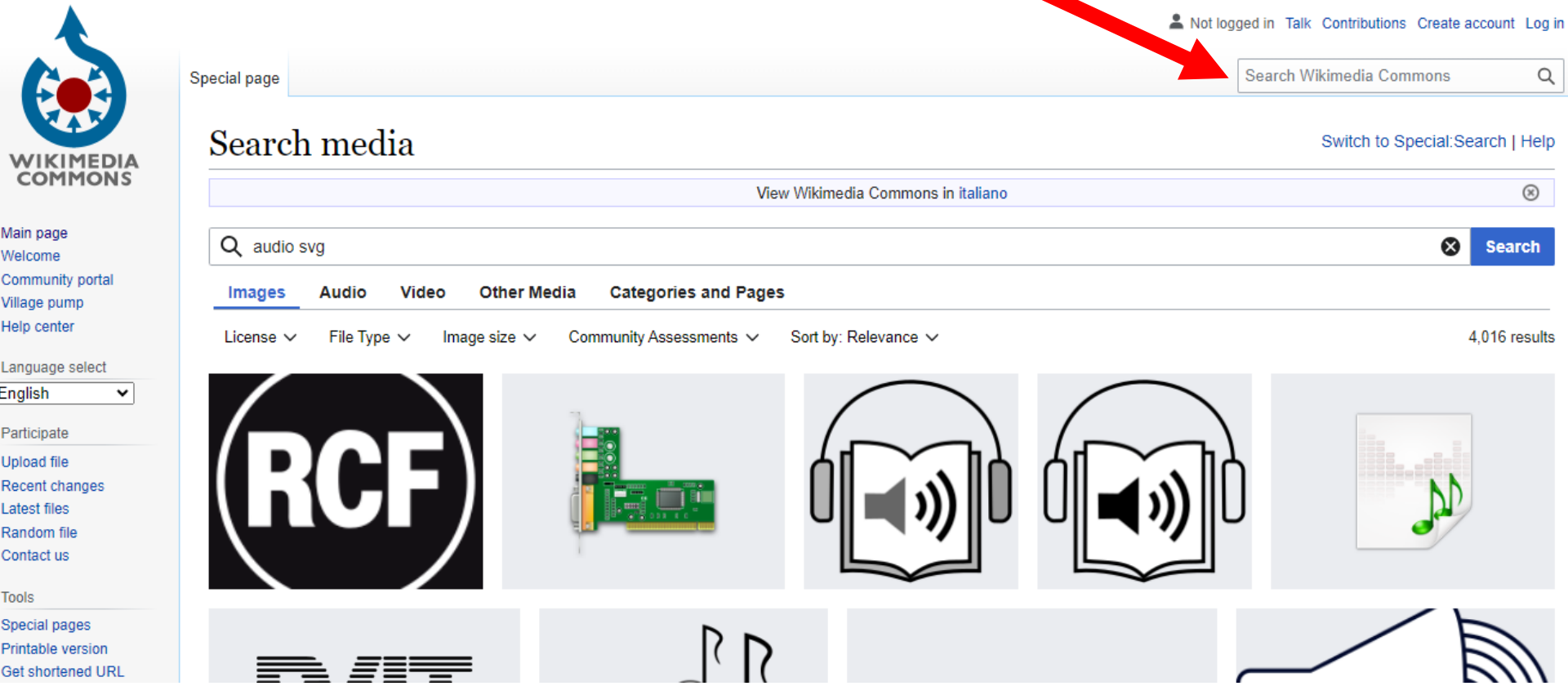
& Luca Beltrame & Gleb Popov & Nuno Pinheiro & Alex Richardson & Jan Grulich & Bernhard Landauer & Heiko Becker & Volker Krause & David Rosca & Phil Schaf / KDE" href="https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Breezeicons-status-22-mic-on.svg"><img width="512" alt="Breezeicons-status-22-mic-on" src="https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/8/84/Breezeicons-status-22-mic-on.svg/512px-Breezeicons-status-22-mic-on.svg.png"></a>

Link con estensione .png

Favicon (favorites icon)

Favicon: esempi di criteri di ricerca in https://commons.wikimedia.org/

Nel campo per la **ricerca** inserire **audio svg** per trovare icone vettoriali



I Form

- I **form** HTML permettono all'utente di interagire nel web, **inviando dati al server**, il quale a sua volta li immagazzina affinché **vengano elaborati**

- Il server che riceve i dati dal client li rispedisce **dopo averli elaborati**, affinché quest'ultimo li possa visualizzare a video

I Form

FACCIAMO FINTA CHE

ci iscriviamo al portale del nostro hobby preferito

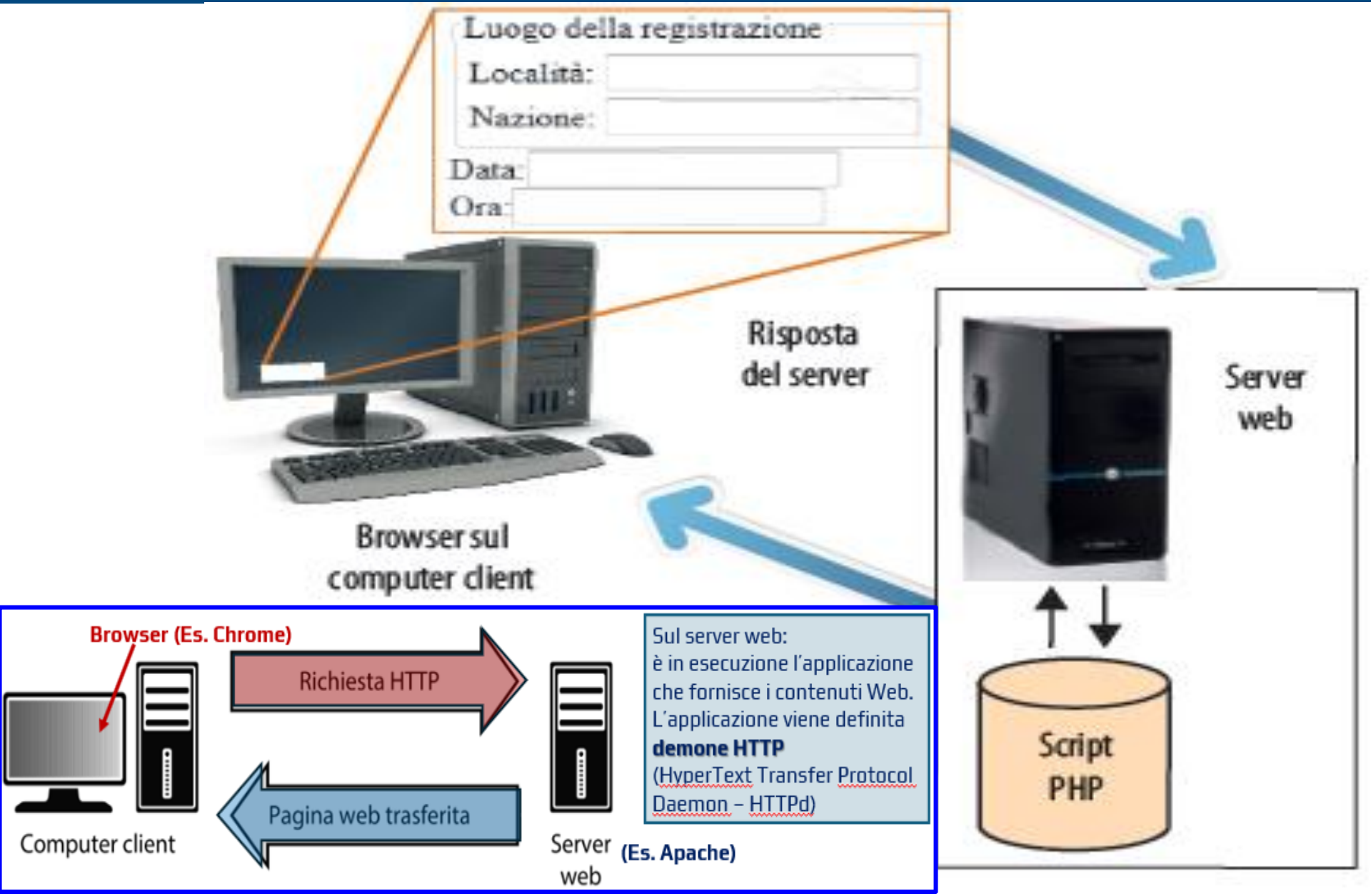
tuttoperte.it/come-trovare-un-hobby-lista-degli-hobby-0124623/

- Quali operazioni avvengono quando clicchiamo su un collegamento ipertestuale sul browser e quando ci iscriviamo ad un sito?
- Come immaginate che un browser web invii una richiesta a un server e riceva una risposta?

I Form

Pagina HTML che contiene un modulo di immissione delle temperature

Fasi di gestione dei moduli (form)



I Form

https://varallos.000webhostapp.com/css-esercizi/index.html

Voce menu Form

Iscriviti alla newsletter

Nome:
Email:
Messaggio:
Invia Annulla

Iscriviti alla newsletter

Nome: Maria
Email: rossimaria@gmail.com
Messaggio: mi iscrivo, grazie
Invia Annulla

L'esempio mostra la differenza nell'URL quando si preme il bottone Invio nei due casi:

- method=**GET**
- method=**POST**

Nell'esempio: **action**=*pagina.html* senza elaborare i parametri

Poiché le pagine statiche non possono elaborare direttamente i parametri passati nell'URL, è necessario utilizzare un linguaggio di scripting lato client come **JavaScript** per accedere ai parametri e utilizzarli nella pagina

Grazie per l'iscrizione alla newsletter

Grazie per aver deciso di iscriverti alla nostra newsletter!

Siamo lieti di averti come parte della nostra community e ti promettiamo di fornirti contenuti interessanti e informazioni utili sulle novità relative alle maschere del carnevale.

I Form

PAGINE STATICHE: dopo aver premuto il bottone Invia

A seconda di come è stato valorizzato **method** si ottiene:

CASO **method=GET**

contatti.html?name=Maria&email=rossimaria%40gmail.com&message=mi+iscrivo%2C+grazie&B1=Invia

CASO **method=POST**

contatti.html

```
<form action="carnevale-rg-contatti-risp.html" method="get">
  <div>
    <label for="name">Nome:</label>
    <input type="text" id="name" name="name" required>
  </div>
  <div>
    <label for="email">Email:</label>
    <input type="email" id="email" name="email" required>
  </div>
  <div>
    <label for="message">Messaggio:</label>
    <textarea id="message" name="message" rows="5" required></textarea>
  </div>

  <INPUT TYPE="submit" NAME="B1"VALUE="Invia" />
  <INPUT TYPE="reset" NAME="B2" VALUE="Annulla" />

</form>
```

```
le-rg-contatti-risp.html" method="post">

>Nome:</label>
" id="name" name="name" required>


">Email:</label>
l" id="email" name="email" required>


ge">Messaggio:</label>
sage" name="message" rows="5" required></textarea>


" NAME="B1"VALUE="Invia" />
 NAME="B2" VALUE="Annulla" />
```

I Form

PAGINE DINAMICHE: dopo aver premuto il botton Invia

CASO **method=POST**

contatti.html

```
<form action="iscrivi.php" method="POST">
    <div>
        <label for="name">Nome:</label>
        <input type="text" id="name" name="name" required>
    </div>
    <div>
        <label for="email">Email:</label>
        <input type="email" id="email" name="email" required>
    </div>
    <div>
        <label for="message">Messaggio:</label>
        <textarea id="message" name="message" rows="5" required></textarea>
    </div>
    <input type="submit" name="submit" value="Invia">
</form>
```

Iscriviti alla newsletter

Nome: Maria

Email: rossimaria@gmail.com

Messaggio: mi iscrivo, grazie

Invia Annulla

Quando una **pagina dinamica** invia dati tramite il metodo POST,
i dati vengono inclusi nel corpo della richiesta HTTP anziché nell'URL.
I dati possono essere elaborati dal server utilizzando un
linguaggio di scripting server-side
come **PHP**.

Fasi di gestione dei moduli (form)

1. Inserimento nella pagina HTML dei tag per la definizione del modulo
2. Indicazione, tramite un **attributo** dell'elemento form, del nome del programma esterno (**script server side**) che deve elaborare i dati
3. Visualizzazione del form da parte del **browser** che raccoglie gli input dell'utente e li invia al server web

Fasi di gestione dei moduli (form)

4. Attivazione, da parte del server web, del programma indicato al quale sono forniti gli **input** ricevuti dal modulo
5. **Elaborazione** dei dati da parte del programma
6. **Restituzione** dei risultati al **browser**, spesso mediante la creazione di una nuova pagina HTML

I tag <FORM>…</FORM>

Moduli o questionari da compilare possono contenere caselle di testo, pulsanti di opzione e bottoni grafici.

I **moduli** (***form***) in HTML sono racchiusi tra la coppia di tag:

<FORM>…</FORM>

I parametri principali contenuti nel tag <form> sono **method** e **action** con sintassi:

```
<form name="nome modulo" method="get/post"
action="destinazione modulo">
...definizione campi
</form>
```

Tag <form> e attributi action e method

- Attributo **action** serve per specificare la pagina del server (URL) alla quale inviare i dati immessi dall'utente nel form
- Attributo **method** specifica come le informazioni contenute nel form debbano essere passate al server stesso
- I valori ammessi di **method** sono **get** e **post**, ma ne esistono molti altri

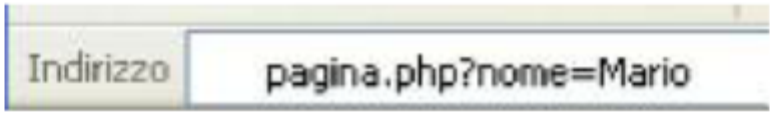
Form e method get

➢ method="get"

Indica al browser di inviare i valori inseriti nel modulo dall'utente separandoli dal nome della pagina di destinazione con il punto di domanda. Vengono inseriti in una stringa di query lunga al massimo 256 caratteri. Per esempio:

```
<form name="" method="get" action="pagina.php">
  <input type="text" name="nome">
</form>
```

produce sulla barra di indirizzo del browser la stringa, detta query string:



Form e method post

➢ method="post"

Con questo parametro si rende "invisibile" all'utente la stringa inviata al server, in quanto viene inclusa nel body del messaggio, quindi a volte è da favorire per problemi di sicurezza, anche se in realtà con procedimenti complessi (leggendo la richiesta del client) è comunque possibile leggerne il contenuto.

```
<form action="elabora.php" method="post">
<input type="text" name="nome">
<input type="checkbox" name="nuovo" value="si">
<input type="submit" name="submit" value="invia">
</form>
```

Form e method post

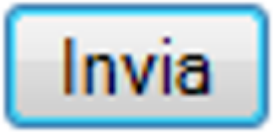
➢ method="post"

Con questo parametro si rende "invisibile" all'utente la stringa inviata al server, in quanto viene inclusa nel body del messaggio, quindi a volte è da favorire per problemi di sicurezza, anche se in realtà con procedimenti complessi (leggendo la richiesta del client) è comunque possibile leggerne il contenuto.

```
<form action="elabora.php" method="post">
<input type="text" name="nome">
<input type="checkbox" name="nuovo" value="si">
<input type="submit" name="submit" value="invia">
</form>
```

Form action

L'**attributo action** indica la **destinazione dei dati** inseriti nel form a seguito dell'azione di invio mediante il **click sul bottone di invio (submit).**



- **Molto spesso è l'URL di un file scritto in linguaggio di script server side (PHP oppure ASP).**
- **La destinazione può tuttavia essere reindirizzata anche localmente a uno script client side (JavaScript)**

Form action

Esempi di valori dell'**attributo action**

Esempio di invio di una e-mail:

```
<form action="mailto:pluto@disney.net">
```

Esempio di chiamata di un CGI script:

```
<form action="/cgi-bin/feedback.pl".
```

Esempio di invio del modulo a un file PHP di un sito remoto, mediante URL:

```
<form action="http://unimi.it/product/listbox.php">
```

Form action

- La stringa inviata al server è **composta da una serie di campi e valori** che potrebbero essere visti come delle **variabili con il relativo contenuto**.
- Questa stringa **è visibile dalla barra degli indirizzi** del browser **solo se** l'invio avviene in modalità **get**, altrimenti non è più visibile.
- La codifica di tale stringa avviene tramite un **codice di decodifica che prende il nome di URLencode**

Form action

Il simbolo **?** separa il nome dello **script server side** dai campi inviati, separati tra loro dall'**ampersand** (**&**, e commerciale) e formati dalla coppia **variabile=valore**

TABELLA URLencode					
Tab	%09	(	%28	;	%3V
Spazio	%20	)	%29	<	%3C
!	%21	+	%2B	>	%3E
"	%22	'	%2C	=	%3D
#	%23	.	%2E	?	%3F
%	%25	/	%2F	@	%4O
&	%26	:	%3A	\	%5C

Esempi di query string URLencode:

- invio di 2 campi (**nome** contiene "**Riccardo**", **eta** contiene **30**)
  http://pagina.php?nome=Riccardo&eta=30
- invio di 3 campi (**nome** contiene "**mario Rossi**", **eta** contiene **30**, **sigla** contiene "**M & R**")
  http://pagina.php?nome=mario%20Rossi&eta=30&sigla=M%20%26%20R

Tag principali dei moduli form

Gli elementi fondamentali che compongono i form di immissione dati sono:

- <input>
- <textarea>
- <select>
- <fieldset>

- input permette di controllare l'input dell'utente secondo diversi formati
- textarea è usato per inserire testi molto lunghi
- label inserisce una scritta allineata al campo
- fieldset raggruppa i campi per tipologia

Esempio di modulo form

```
<form>
<section>
  <h2>Dati anagrafici</h2>
  <fieldset>
    <label>Nome e cognome</label><input name="nome" type="text" required autofocus="autofocus">
  </fieldset>
  <fieldset>
    <label>Numero Figli</label><input name="figli" type="number" min="0" max="10">
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Telefono</label><input name="tel" type="tel" required>
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Email</label><input name="email" type="email" placeholder="user@dominio.it" required>
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Sito Web</label><input name="sito" type="url" placeholder="www.sitoweb.it">
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Data e ora</label><input name="dataora" type="datetime-local">
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Livello (da 1 a 10)</label><input name="livello" type="range" min="0" max="10" step="1">
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Colore preferito</label><input name="color" type="color">
  </fieldset>
  <fieldset>
      <label>Commenti</label>
      <textarea name="commenti" placeholder="commenti" maxlength="100" wrap="soft">
      </textarea>
      <input type="submit" value="Invia form">
  </fieldset>
</section>
</form>
```

Esempi di campi in un modulo (form)

Dati anagrafici

Nome e cognome

lingua conosciuta

Inglese

Numero Figli

Telefono

Email

user@dominio.it

Sito Web

www.sitoweb.it

Data e ora

gg/mm/aaaa --:--

Livello (da 1 a 10)

Data e ora

gg/mm/aaaa --:--

marzo 2023

lu	ma	me	gi	ve	sa	do
27	28	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9

Cancella Oggi

20	35
21	36
22	37
23	38
00	39
01	40
02	41

Colore preferito

248 209 18

R G B

Commenti

Conoscenze informatiche

Nessune

Buone

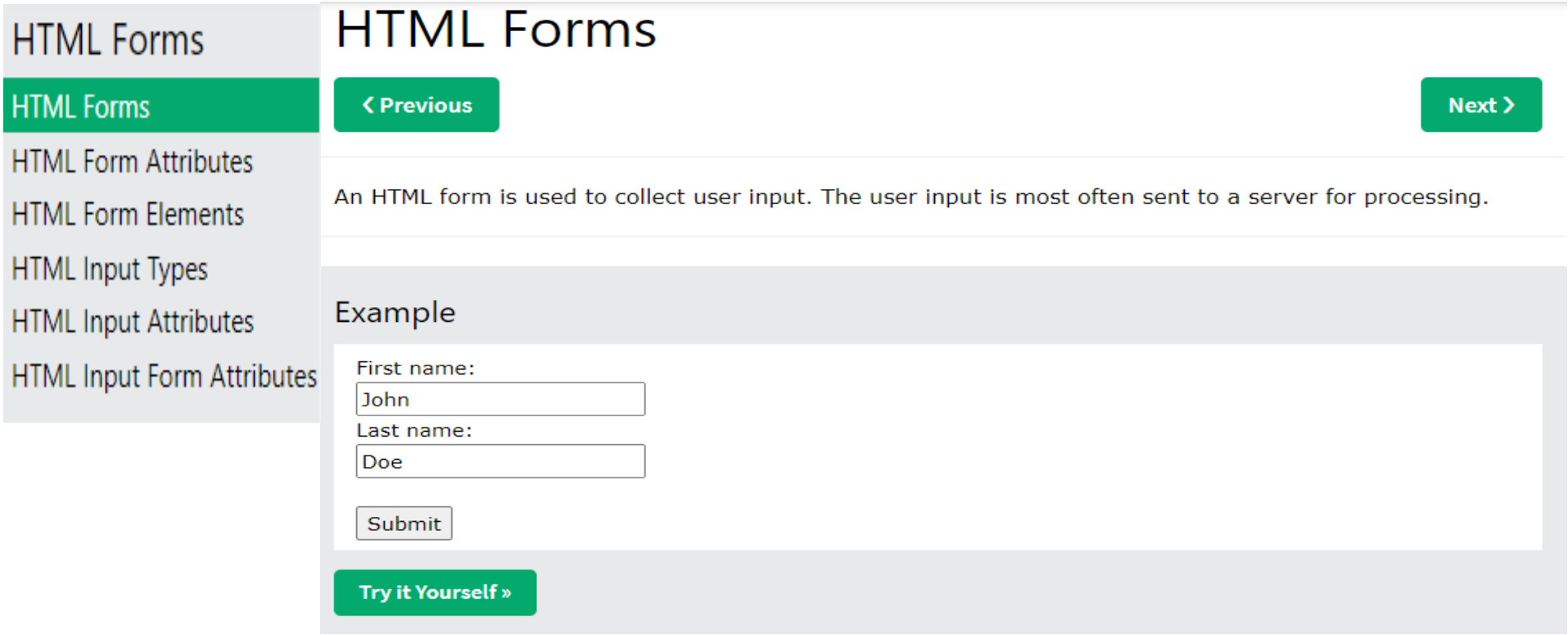
Ottime

Invia form

Guida w3schools e mrw

Guida agli elementi del form su w3schools.com

https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp



https://www.mrw.it/html/form-moduli_9457.html

Guida w3schools

Guida all'elenco tipi
per il campo input
su w3schools.com

https://www.w3schools.com/elenco tipi

HTML Forms

- HTML Forms
- HTML Form Attributes
- HTML Form Elements
- HTML Input Types
- HTML Input Attributes
- HTML Input Form Attributes

- `<input type="button">`
- `<input type="checkbox">`
- `<input type="color">`
- `<input type="date">`
- `<input type="datetime-local">`
- `<input type="email">`
- `<input type="file">`
- `<input type="hidden">`
- `<input type="image">`
- `<input type="month">`
- `<input type="number">`
- `<input type="password">`
- `<input type="radio">`
- `<input type="range">`
- `<input type="reset">`
- `<input type="search">`
- `<input type="submit">`
- `<input type="tel">`
- `<input type="text">`
- `<input type="time">`
- `<input type="url">`
- `<input type="week">`

Casella di testo (type=text)

- Input standard **type=text**

campo di inserimento testo a riga singola:

L'attributo **size**
è la larghezza visibile del campo di input, misurata in caratteri

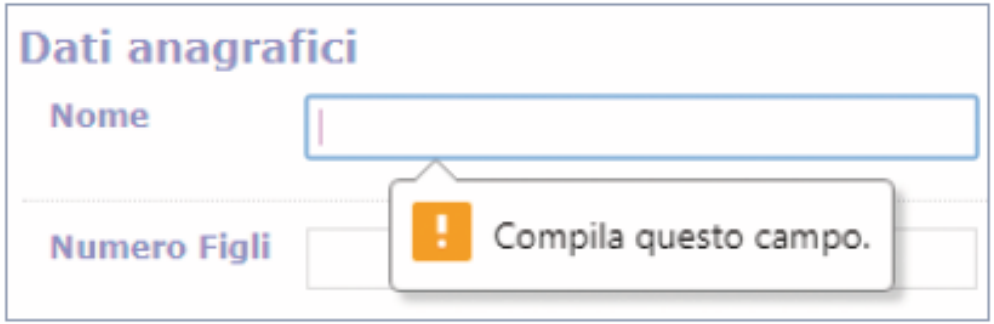
```
<INPUT TYPE="text"
NAME="nome" SIZE="50"
MAXLENGHT="30" />
```

L'attributo **maxlenght**
è la lunghezza massima consentita per il testo da inserire

Casella di testo (attributo required)

- L'attributo **required** mostra un messaggio informativo nei campi se non sono stati compilati, in questo caso applicato nel campo input

```
<fieldset>
  <label>Nome </label><input name="nome" type="text" required autofocus="autofocus">
</fieldset>
```



Casella di testo (attributo autofocus)

- L'attributo **autofocus** indica che un elemento <input> deve essere attivato automaticamente quando la pagina viene caricata come primo campo pronto a ricevere dati

Es. il campo fname è autofocus

```html
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>The autofocus attribute</h1>

<form action="/action_page.php">
  <label for="fname">First name:</label>
  <input type="text" id="fname" name="fname" autofocus><br><br>
  <label for="lname">Last name:</label>
  <input type="text" id="lname" name="lname"><br><br>
  <input type="submit">
</form>

</body>
</html>
```

The autofocus attribute

First name:

Last name:

Invia

Casella di testo (type=number)

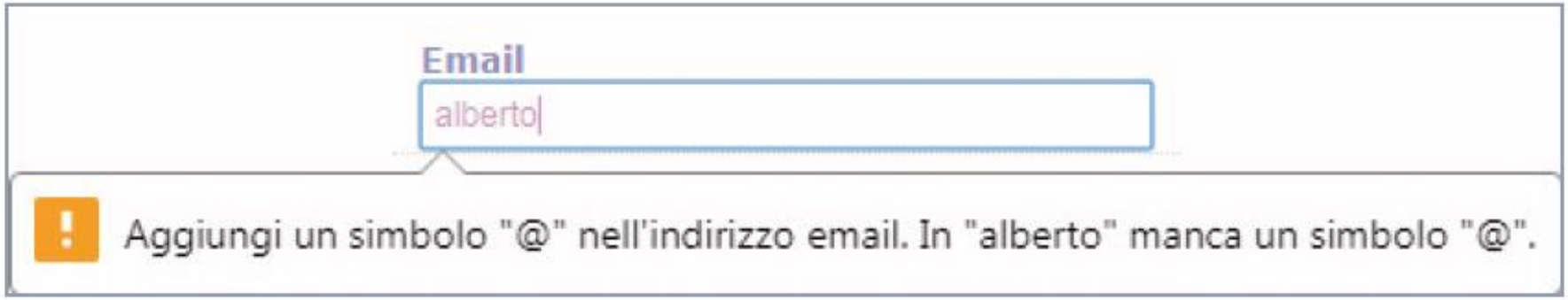
- Con l'attributo **type=number** appaiono sulla sua parte destra **due frecce** che consentono di **incrementare** e **decrementare** il numero tra i due valori compresi tra **max** e **min**:

```
<fieldset>
  <label>Numero Figli</label><input name="figli" type="number" min="0" max="10">
</fieldset>
```

Casella di testo (type=email)

- L'attributo **type=email** effettua una **validazione** del valore immesso in automatico

```
<fieldset>
    <label>Email</label><input name="email" type="email" placeholder="user@dominio.it" required>
</fieldset>
```



Casella di testo (type=datetime-local)

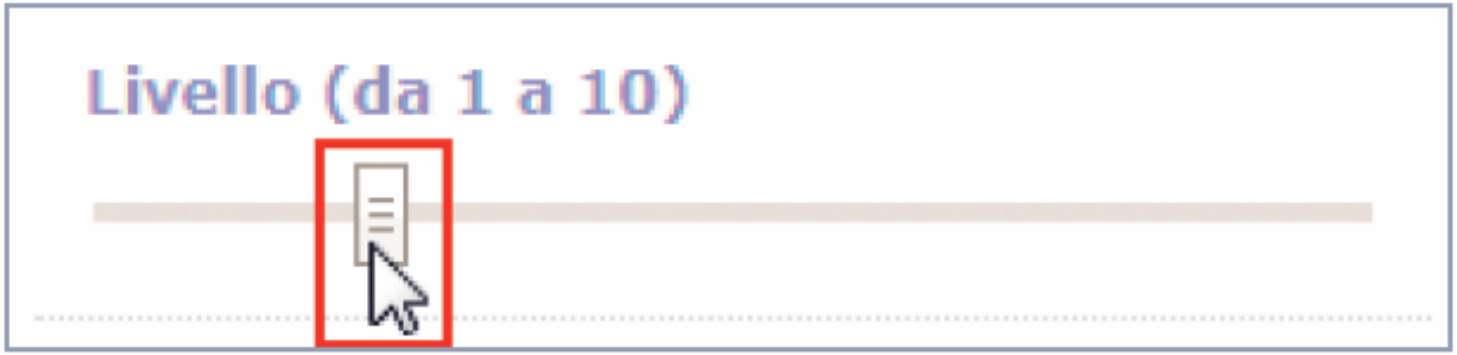
- L'attributo **type=datetime-local** mostra una finestra per l'inserimento di data e ora

```
<fieldset>
    <label>Data e ora</label><input name="dataora" type="datetime-local">
</fieldset>
```

Casella di testo (type=range)

- L'attributo **type=range** permette di immettere un valore compreso tra due limiti predefiniti, spostando il cursore su una guida

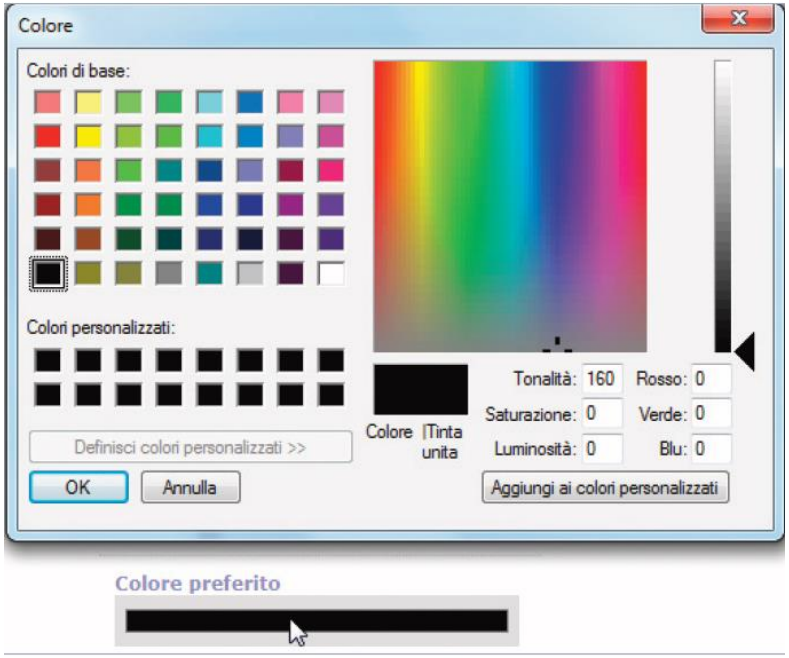
```
<fieldset>
    <label>Livello (da 1 a 10)</label><input name="livello" type="range" min="0" max="10" step="1">
</fieldset>
```



Casella di testo (type=color)

- L'attributo **type=color** permette di selezionare un colore da una tavolozza di colori predefinita

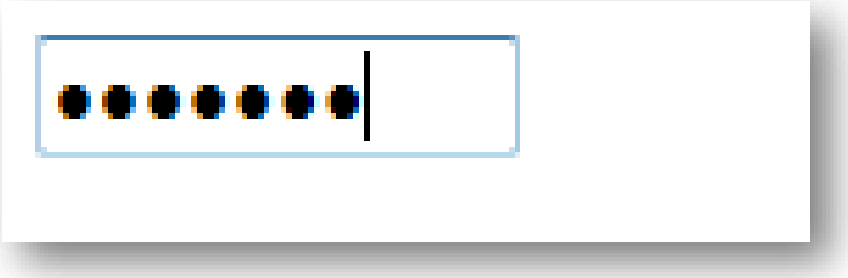
```
<fieldset>
    <label>Colore preferito</label><input name="color" type="color">
</fieldset>
```



Campo Password (type=password)

- L'attributo **type="password"** permette l'inserimento di caratteri nascosti

```
<INPUT TYPE="password" NAME="pwd"
SIZE="10" MAXLENGHT="10" />
```



Campo nascosto (type=hidden)

- L'attributo **type="hidden"** permette l'inserimento di informazioni nascoste

https://tutorialehtml.com/it/html-tutorial-input-campi-nascosti/

```
<input type="hidden" name="info-form" value="Pagina di iscrizione al sito web musicale" />
```

Nella pagina web visualizzata attraverso il browser il campo non compare
(si vede solo nel codice sorgente)

Campo di ricerca (type="search")

- L'attributo **type="search"** permette di inserire il testo da cercare all'interno del sito
- Il form per la ricerca funziona in abbinamento con un file con script in linguaggio php, asp, jsp

https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_input_search

```
<form action="/action_page.php">
  <label for="gsearch">Search Google:</label>
  <input type="search" id="gsearch" name="gsearch">
  <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

Campo di ricerca

Il campo **input type="search"** è usato per cercare un testo

Search Google: stile Submit

L'attributo **for** dell'elemento **label** crea **un'associazione** tra **un'etichetta** e un **campo** di un form, in modo che un utente possa selezionare l'elemento **anche facendo clic sull'etichetta.**

Servizi di terze parti per il campo di ricerca

In rete esistono fornitori di servizi che offrono strumenti attraverso cui **implementare una funzione di ricerca**:

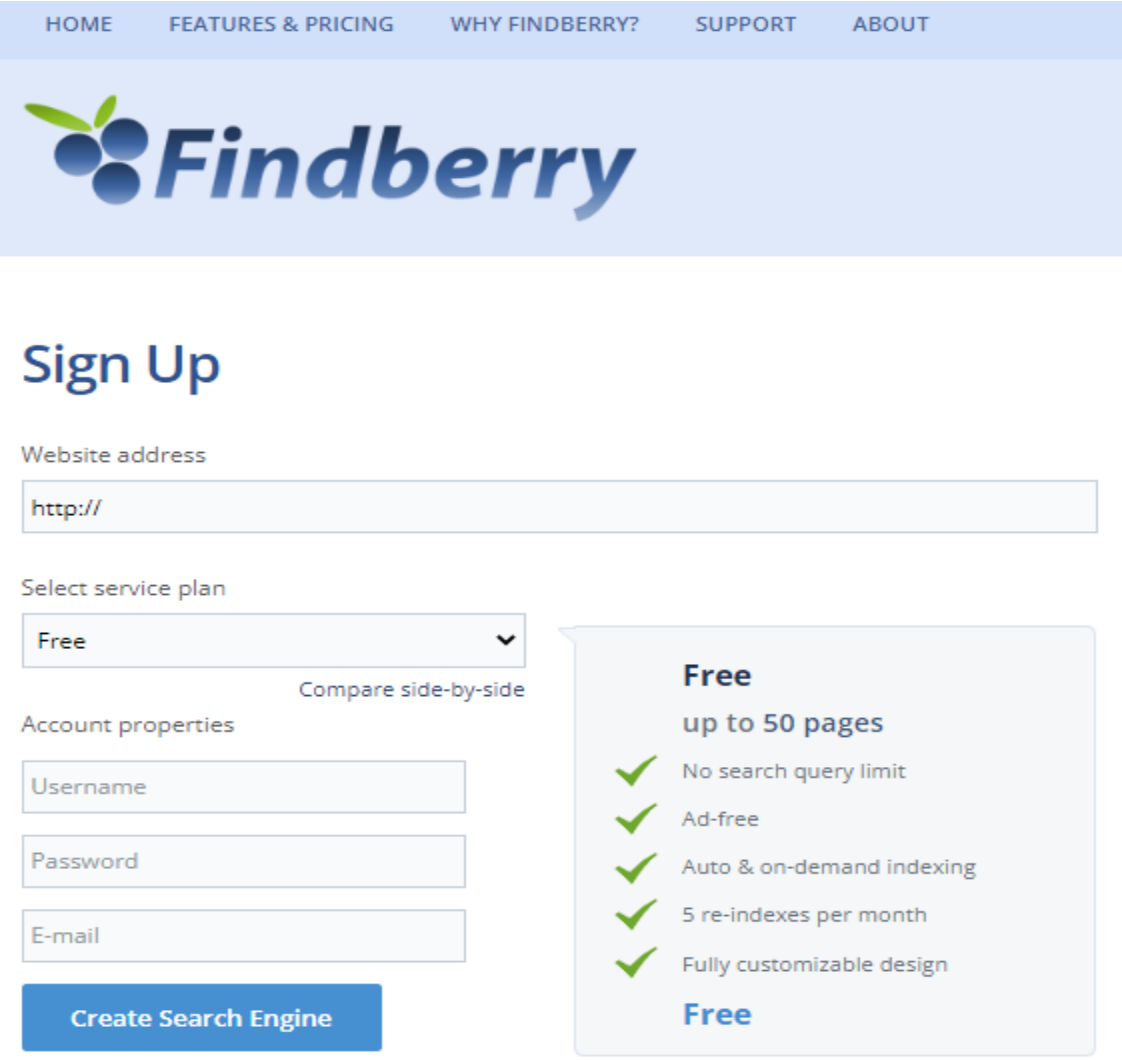
- Findberry - offre un servizio di ricerca per siti web, gratuito per siti con un massimo di 30 pagine web;
- Programmable Search Engine - è la soluzione di Google attraverso la quale i gestori di siti web possono implementare una funzionalità di ricerca interna; disponibile gratuitamente (con annunci AdSense) oppure a pagamento.
- Bing Custom Search - servizio targato Microsoft che consente di implementare una funzionalità di ricerca interna di livello enterprise; consigliato a siti web di grandi dimensioni o con esigenze di alto profilo;
- FACT Finder - offre un potente strumento di ricerca con funzionalità avanzate, appositamente studiato per migliorare il tasso di conversione negli e-commerce

Servizi di terze parti ricerca con Findberry

Findberry **Pagina di registrazione:**

https://www.findberry.com/features.php

Nel campo
Website address
inserire l'indirizzo del
sito web in cui fare
le ricerche



Campo textarea o area di testo

- Il campo **textarea** consente l'immissione di dati testuali su più righe

```
<textarea name="commenti" placeholder="commenti" maxlength="100" wrap="soft">
</textarea>
```

Commenti

commenti

- con barre di scorrimento

<TEXTAREA NAME="richiesta" ROWS="3" COLS="50">scrivi il tuo commento </TEXTAREA>

scrivi il tuo commento

Esempio di campi in un form

L'attributo **placeholder="valore da visualizzare"** permette di mostrare un valore di esempio

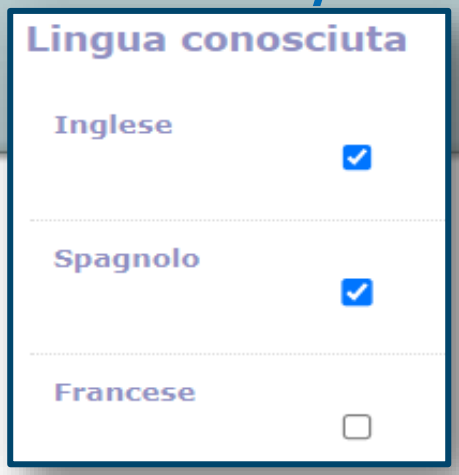
Esempio di campi in un form

Caselle di controllo (checkbox)

- Selezione multipla

Il tipo **checkbox** consente all'utente di selezionare più opzioni

```
<FORM>
Cosa ti piace fare nel tempo libero<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="CB1" VALUE="1" checked
/>Leggere
<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="CB2" VALUE="2" />Cantare
<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="CB3" VALUE="3" />Sport
<BR />
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="CB4" VALUE="4" />Danza
<BR />
</FORM>
```



Pulsanti di opzione (radio buttons)

- Selezione singola (mutua esclusione)

```
<FORM>
Classe di appartenenza<br>
<INPUT TYPE="radio" NAME="RB" VALUE="IIIB"
checked />IIIB<BR />
<INPUT TYPE="radio" NAME="RB" VALUE="IVB"  />
IVB<BR />
<INPUT TYPE="radio" NAME="RB" VALUE="VB" />
VB<BR />
</FORM>
```

Classe di appartenenza

- (•) IIIB
- ( ) IVB
- ( ) VB

L'attributo **name** deve avere lo stesso nome per tutte le opzioni, per permettere la mutua esclusione

https://www.w3schools.com/tags/att_input_type_radio.asp

Casella combinata (drop-down list)

- Si presenta come un menu a discesa (tendina) con scelta singola
- Il tag principale è <select> dentro al quale, ciascun tag <option> rappresenta un valore specifico dell'elenco a tendina.

L'attributo **multiple** consente all'utente di selezionare più opzioni, tenendo premuto il tasto **Ctrl**

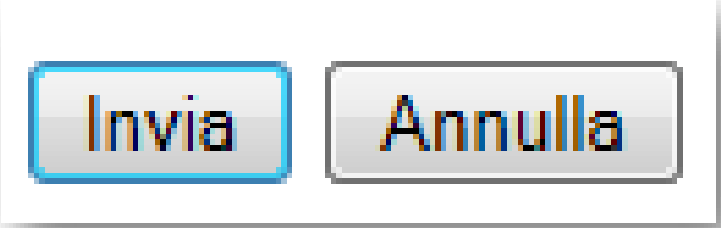
```
<FORM>
<SELECT NAME="regione">
<OPTION VALUE="1" >Nord</OPTION>
<OPTION VALUE="2" >Centro</OPTION>
<OPTION VALUE="3" >Sud</OPTION>
</SELECT>
</FORM>
```

https://www.w3schools.com/html/html_form_elements.asp

Bottoni (submit button)
INPUT TYPE="submit" INPUT TYPE="reset"

- Pulsanti di comando

```
<FORM>
<H1>bottone per inviare i dati:</H1>
<BR />
<INPUT TYPE="submit" NAME="B1 "VALUE="Invia" />
<INPUT TYPE="reset" NAME="B2" VALUE="Annulla" />
</FORM>
```



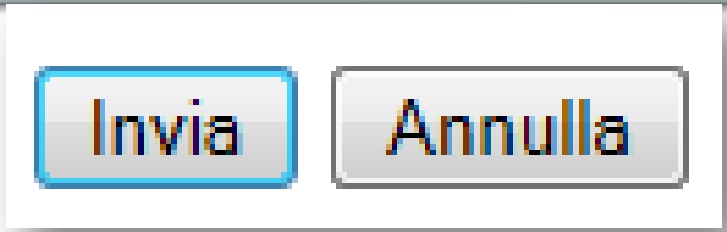
Bottoni (submit button)
INPUT TYPE="submit" INPUT TYPE="reset"

- Pulsanti di comando con tag
  <input TYPE="submit"...../>

TYPE="submit" Invia

TYPE="reset" Cancella tutti i valori inseriti

```
<FORM>
<H1>bottone per inviare i dati:</H1>
<BR />
<INPUT TYPE="submit" NAME="B1" VALUE="Invia" />
<INPUT TYPE="reset" NAME="B2" VALUE="Annulla" />
</FORM>
```



Bottoni
<button type="submit"> <button type="reset">

- Pulsanti di comando con tag
  <button>…..</button>

TYPE="submit" Invia

TYPE="reset" Cancella tutti i valori inseriti

<button type="reset" name="reset" **>** Annulla **</button>**

<button type="submit" name="invia" **>** Invia **</button>**

Esempio

```
<form action="https://www.mrw.it/html/bottoni-come-link_12902.html" target="_blank">
  <button type="submit">
    Visita la spiegazione dei bottoni sul sito Mr. Webmaster
  </button>
</form>
```

form action=indirizzo di posta

Inviare i campi compilati ad un indirizzo di posta

<form action="mailto:indirizzomail@gmail.com" method="post" enctype="text/plain">

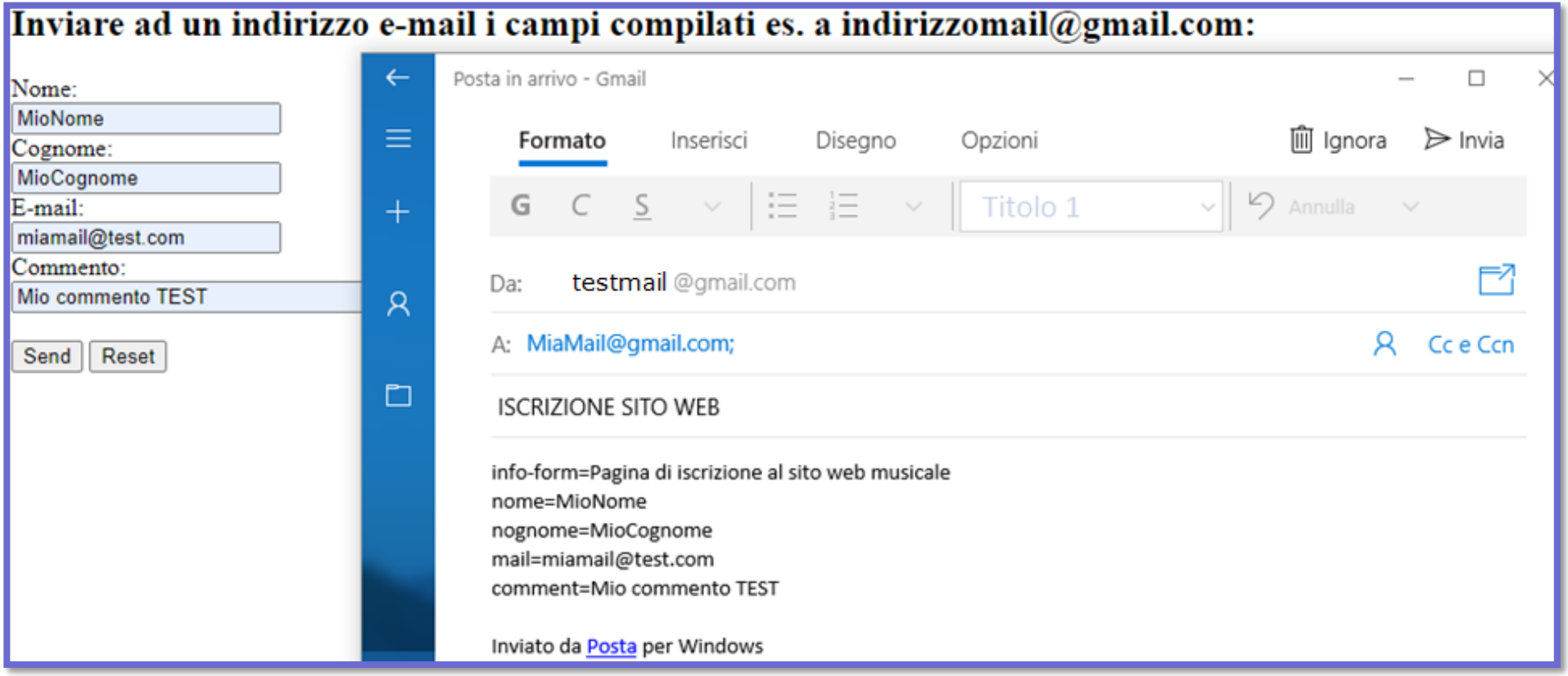
- https://www.w3schools.com/html/tryit.asp?filename=tryhtml_form_mail
- https://www.w3docs.com/snippets/html/how-to-create-mailto-forms.html

```
<form action="mailto:MiaMail@gmail.com?subject= ISCRIZIONE SITO WEB"
method="post" enctype="text/plain">

<input type="hidden" name="info-form" value="Pagina di iscrizione al sito web musicale" />

Nome:<br>
<input type="text" name="nome"><br>
Cognome:<br>
<input type="text" name="nognome"><br>
E-mail:<br>
<input type="text" name="mail"><br>
Commento:<br>
<input type="text" name="comment" size="50"><br><br>
<input type="submit" value="Send">
<input type="reset" value="Reset">
</form>
```

Form-SendMail-2.html

- L'attributo "enctype" indica come i dati del form devono essere codificati e trasmessi al server quando viene inviato il form.
- Se il valore è "text/plain", i dati del form vengono trasmessi in un formato testuale normale (plain text) senza alcuna codifica o compressione aggiuntiva, ogni campo su una nuova riga e con il nome del campo e il valore del campo **separati da due punti**.
- I dati del form possono essere facilmente letti e interpretati sia dal browser che dal server.

form action=indirizzo di posta



- input type="hidden"
  Permette di inserire informazioni aggiuntive oltre ai dati inseriti dall'utente
- subject= ISCRIZIONE SITO WEB
  Permette di indicare l'oggetto della mail
- L'applicazione di posta installata sul computer si aprirà automaticamente quando si fa l'invio dei dati (Outlook, Gmail,...)

form action=indirizzo di posta

Altro esempio di form action="mailto:indirizzomail@gmail.com"

- https://www.w3docs.com/snippets/html/how-to-create-mailto-forms.html

```html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Contact Form</title>
</head>
<body>
  <form action="mailto:recipient@example.com" method="get" enctype="text/plain">
    Subject:<br>
    <input type="text" name="subject" placeholder="Your Name"><br>
    Email:<br>
    <input type="email" name="email" placeholder="Your Email"><br>
    Message:<br>
    <textarea name="body" rows="5" cols="30" placeholder="Your Message"></textarea><br>
    <input type="submit" value="Send">
  </form>
</body>
</html>
```

Visualizzazione pagine html su dispositivi mobili: meta name="viewport"

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

Il codice utilizza i **meta tag** per gestire la visualizzazione della pagina su dispositivi mobili es. smartphone e tablet.

Nel codice la larghezza del contenuto corrisponde alla larghezza dello schermo del dispositivo, mediante l'istruzione "**width=device-width**".

Con "**initial-scale=1.0**", il meta tag indica che lo **zoom iniziale** del contenuto deve essere **impostato su 100%,** ovvero **senza alcuno zoom**.

(**initial-scale=2.0** fa uno zoom)

L'istruzione consente di visualizzare il contenuto su dispositivi mobili, senza dover zoomare o scorrere orizzontalmente.

https://www.w3schools.com/TAGs/att_meta_name.asp

I **meta tag** forniscono informazioni aggiuntive alla pagina web che vengono utilizzate dai servizi web es. motori di ricerca, browser.

I **meta tag** sono inseriti all'interno della sezione <head>

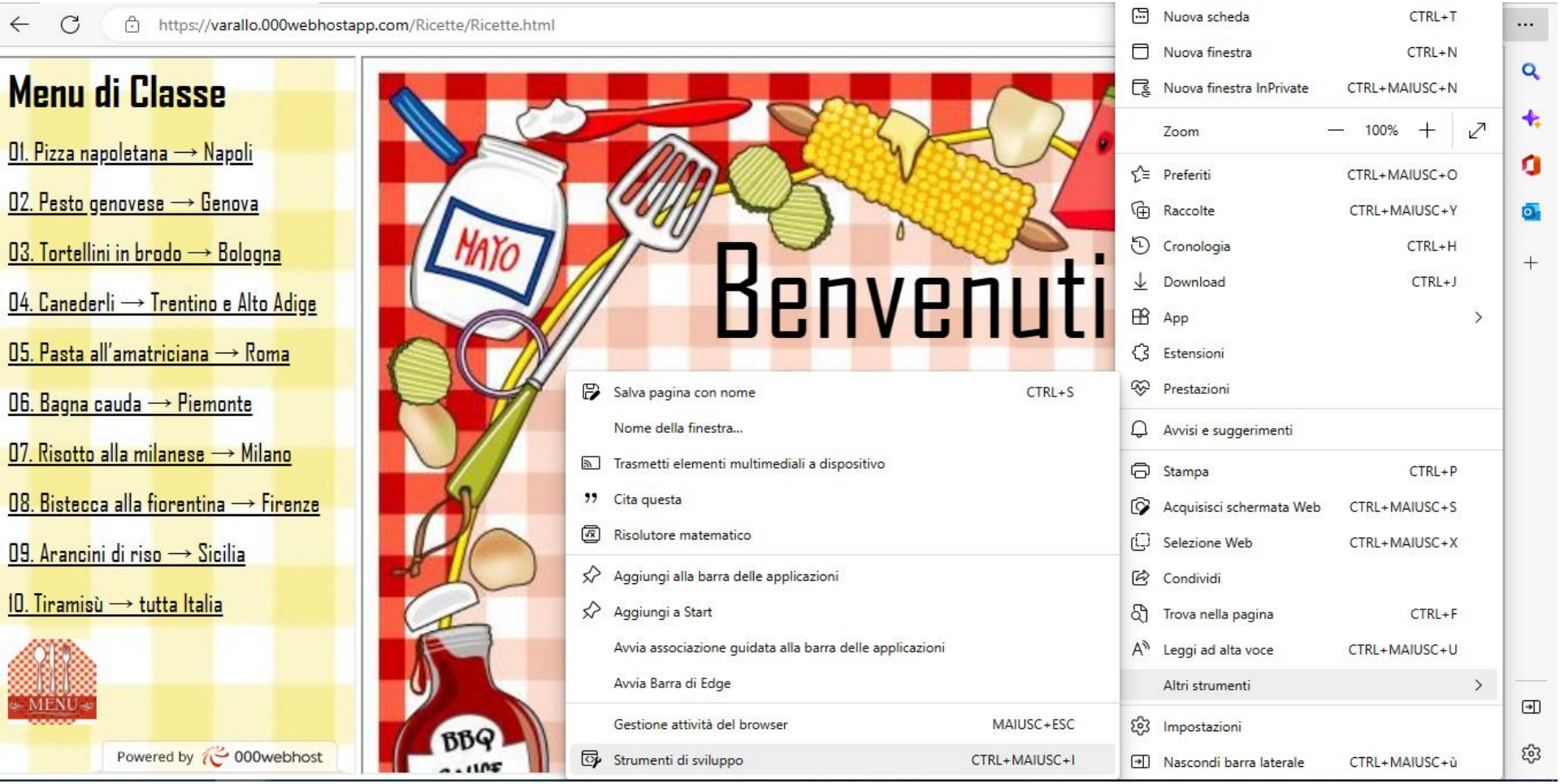
Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con browser Chrome

Chrome - Simulare dispositivi mobili con la modalità dispositivo

https://developer.chrome.com/docs/devtools/device-mode/

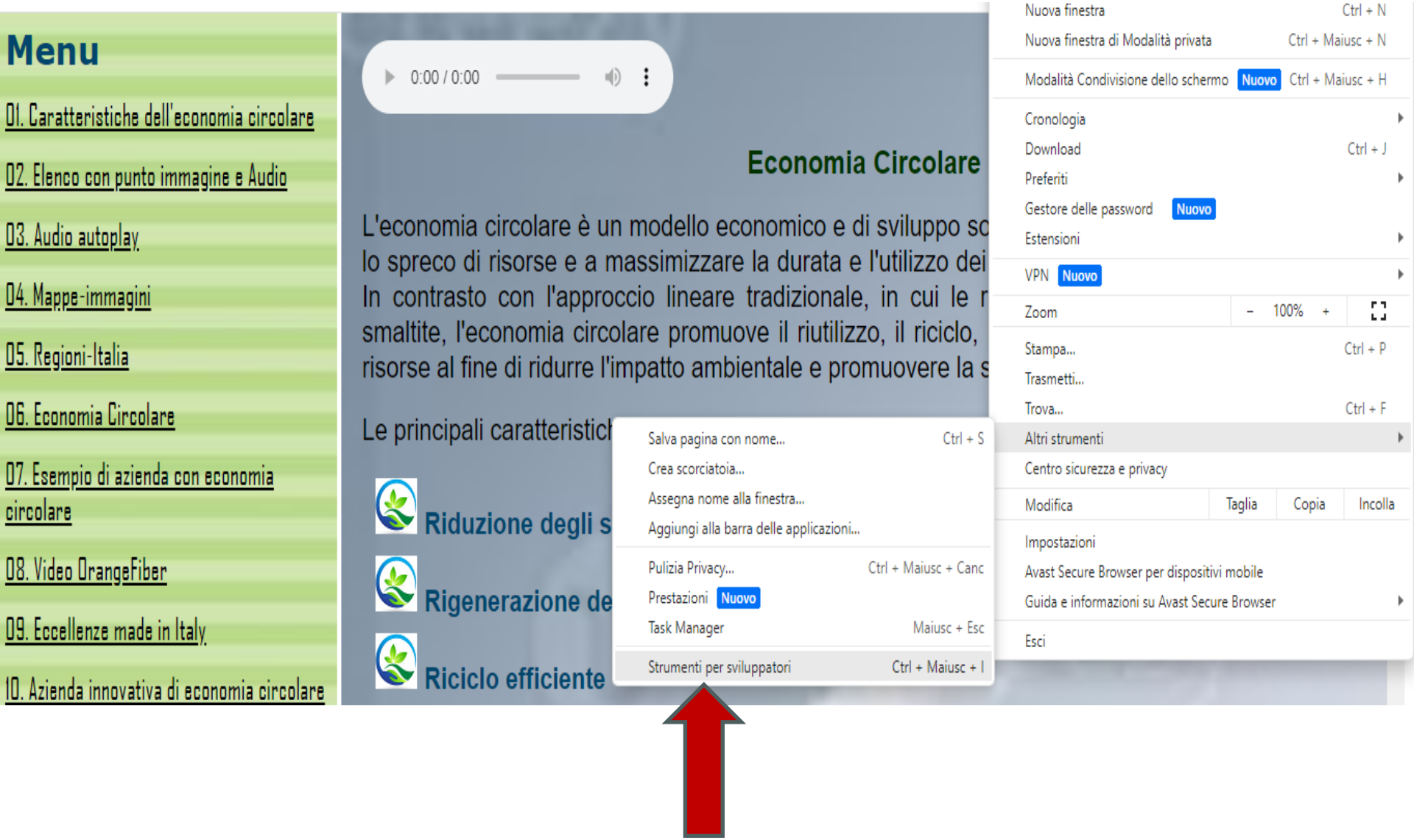
Click sui tre puntini **verticali** a destra, Altri strumenti, Strumenti per sviluppatori

Oppure con la sequenza di tasti **Ctrl** + **shift** + **i**



Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con browser Chrome

browser FireFox



Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con browser Chrome

Si sceglie su quale dispositivo simulare la visualizzazione

Fare clic su **Attiva/disattiva barra degli strumenti del dispositivo** per aprire l'interfaccia utente che consente di simulare una finestra mobile.

Dimensioni: Adattabile ▾ 400 × 570 100% ▾ DPR: 2.0 ▾ Mobile ▾

- ✓ Adattabile
- iPhone SE
- iPhone XR
- iPhone 12 Pro
- Pixel 5
- Samsung Galaxy S8+
- Samsung Galaxy S20 Ultra
- iPad Air
- iPad Mini
- Surface Pro 7
- Surface Duo
- Galaxy Fold
- Samsung Galaxy A51/71
- Nest Hub
- Nest Hub Max
- Modifica...

Elementi Console Sorgenti Rete »

```
<html>
▸<head>…</head>
…▾<body> == $0
  ▸<iframe name="Menu" src="menu.html" height="100%" width="24%">…</iframe>
```

html body

Stili Elaborati Layout Listener di eventi Punti di interruzione DOM Proprietà »

Filtra :hov .cls

```
element.style {
}
body {                                  foglio di stile dello user agent
  display: block;
  margin: ▸ 8px;
}
```

964×1388

Console What's New ×

Highlights from the Chrome 108 update

Hints for inactive CSS properties

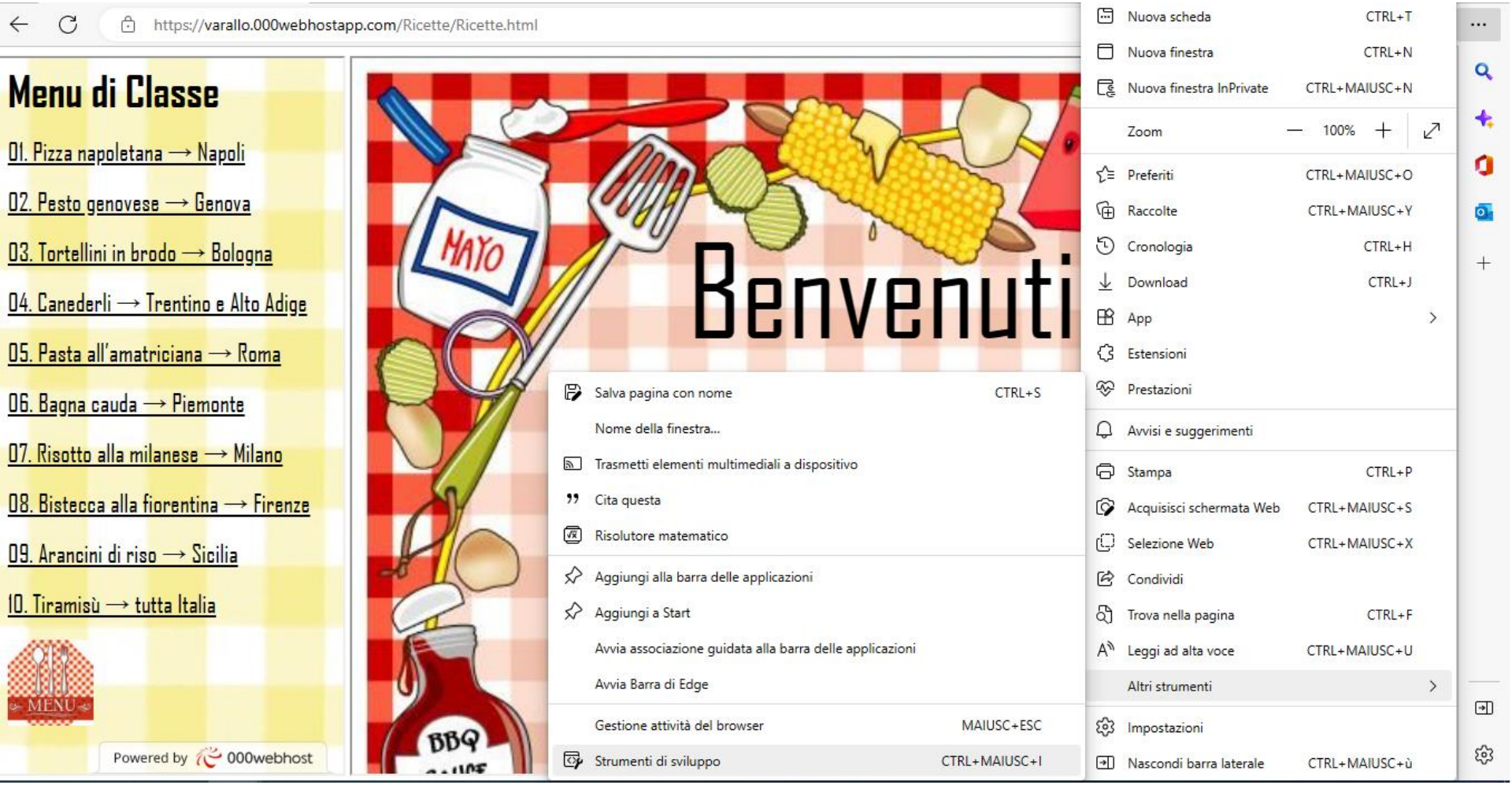
Identify CSS styles that are entirely valid but have no visible effect.

Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con browser Microsoft Edge

Microsoft Edge - Emulare dispositivi mobili (Device Emulation)

https://learn.microsoft.com/en-us/microsoft-edge/devtools-guide-chromium/device-mode/

Click sui tre puntini **orizzontali** a destra, Altri strumenti, Strumenti di sviluppo



Emulare visualizzazione pagine html su dispositivi mobili con browser Microsoft Edge

Si sceglie su quale dispositivo simulare la visualizzazione

Dimensioni: Reattivo ▼ 400 × 564 100% ▼ Nessuna limitazione ▼

- ✓ Reattivo
- iPhone SE
- iPhone XR
- iPhone 12 Pro
- Pixel 5
- Samsung Galaxy S8+
- Samsung Galaxy S20 Ultra
- iPad Air
- iPad Mini
- Surface Pro 7
- Surface Duo
- Galaxy Fold
- Samsung Galaxy A51/71
- Nest Hub
- Nest Hub Max
- Modifica...

Benvenuto | Panoramica CSS | 7

Identifica i potenziali miglioramenti CSS

1. Acquisisci una panoramica del CSS della pagina
2. Identifica i potenziali miglioramenti CSS (ad esempio problemi a basso contrasto, dichiarazioni non usate, colori o caratteri non corrispondenti)
3. Individua gli elementi interessati nel pannello Elementi

Panoramica acquisizione

Funzionalità in anteprima

Il nostro team sta lavorando attivamente a questa funzionalità e ci piacerebbe sapere cosa ne pensi. Inviaci il tuo feedback.

Video e documentazione

Avvio rapido: introduzione al nuovo pannello Panoramica CSS

Feedback

Contatore accessi

Occorre ricorrere a strumenti di terze parti o scrivere codice JavaScript, php, asp

Soluzione offerta da https://www.contatoreaccessi.com

- **Contatore hits**: **non** tiene conto che una stessa persona possa accedere più volte al sito, ma considera ogni richiesta come una nuova "hit" (colpo).
- **Contatore delle visite**: tiene traccia del numero di utenti unici che accedono al sito.
  - Conta il numero di visite che un sito web riceve da utenti unici.
  - Tiene traccia dell'indirizzo IP dell'utente e lo utilizza per identificare se la visita è già stata fatta

Contatore accessi

Passo1 https://www.contatoreaccessi.com

Contatore accessi

Una vastissima scelta grafica

Scelta contatore | Modifica lo strumento | Esempio statistiche | Estensione Navigatori | Contact

Contatore visite e accessi

Totalmente gratis Un contatore visite gratuito per il tuo sito web.

Scegli il tuo web contatore

Una notizia molto importante

Siamo fieri di annunciare che avete la possibilità di utilizzare i nostri strumenti in tutti i servizi di hosting, http e **https** (ssl).
Se volete, potrete aggiornare i vostri anziani codici, modificando semplicemente l'HTTP in HTTPS, cioè basterà inserire la lettera "s" alla fine dell'"http".
Se avete delle domande, non esitate, vi risponderemo il più rapidamente possibile.

Contatore visite

100% GRATIS Un vero contatore visite e contatore accessi totalmente gratis per le tue pagine web, con un numero visitatori illimitato.

Continua

Applicazioni web

Novità per tutti gli utilizzatori dei navigatori Chrome, Opera e Dragon Comodo. Un'applicazione completamente gratuita.

Continua

Collaborazione

Diamo la possibilità a tutti i nostri amici webmasters di collaborare inviandoci delle nuove idee per creare nuove grafiche per i nostri contatori.

Continua

Contatore accessi

Passo2

Homepage | Scelta contatore | Esempio statistiche | Estensione Navigatori | Contact

Fai la tua scelta

Data creazioni
- Ultime creazioni
- Prime creazioni

Forme
- Croce
- Cuori
- Diamanti
- Quadrati
- Rettangolari
- Rotondi
- Stella
- Triangolari

Scelta utilizzatori
- I più utilizzati
- I meno utilizzati

Categorie
Tutti

Scegli il tuo contatore. Oggi 1172 grafiche differenti.

Contatore accessi

Passo3

Contatore selezionato

2 9 4 3

Questo è il contatore che avete scelto, se volete potete cambiarlo cliccando qui.

Step 2

Localizzazione Il fuso orario é importante per la compilazione esatta delle tue statistiche.

Europe/Rome (GMT +1)

Categoria Importante per aiutarci a creare nuove grafiche per nuovi contatori.

Sottocategoria Ci aiuterà a creare contatori sempre piu personalizzati.

Lunghezza contatore

4

Inizio contatore

0

Posizione

- (•) Standard
- ( ) In alto a sinistra
- ( ) In alto a destra
- ( ) Centro sinistra
- ( ) Centro destra
- ( ) In basso a sinistra
- ( ) In basso a destra

Zoom

100%

Contatore accessi

Passo4

si sceglie quale script utilizzare

Copia e incolla il codice

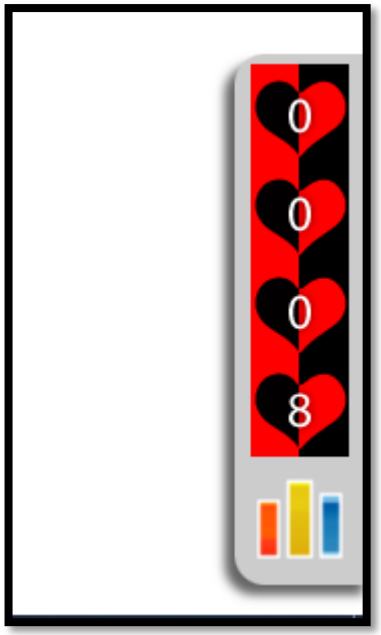
```
<div id="sfc6mwcwesfz1yxnax41jpugly16fnmdm8w"></div>
<script type="text/javascript" src="https://counter4.optistats.ovh/private/counter.js?
c=6mwcwesfz1yxnax41jpugly16fnmdm8w&down=async" async></script>
<noscript><a href="https://www.contatoreaccessi.com" title="contatore visite html"><img
src="https://counter4.optistats.ovh/private/contatoreaccessi.php?
c=6mwcwesfz1yxnax41jpugly16fnmdm8w" border="0" title="contatore visite html" alt="contatore
visite html"></a></noscript>
```

CLICCA PER COPIARE IL CODICE

Copia questo codice se hai uno spazio web che non supporta lo Javascript. Con questo codice le statistiche non sono abilitate avrai un conta pagine.

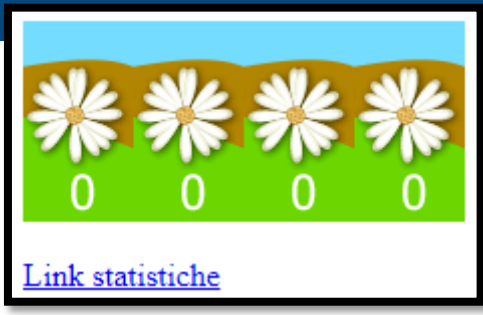
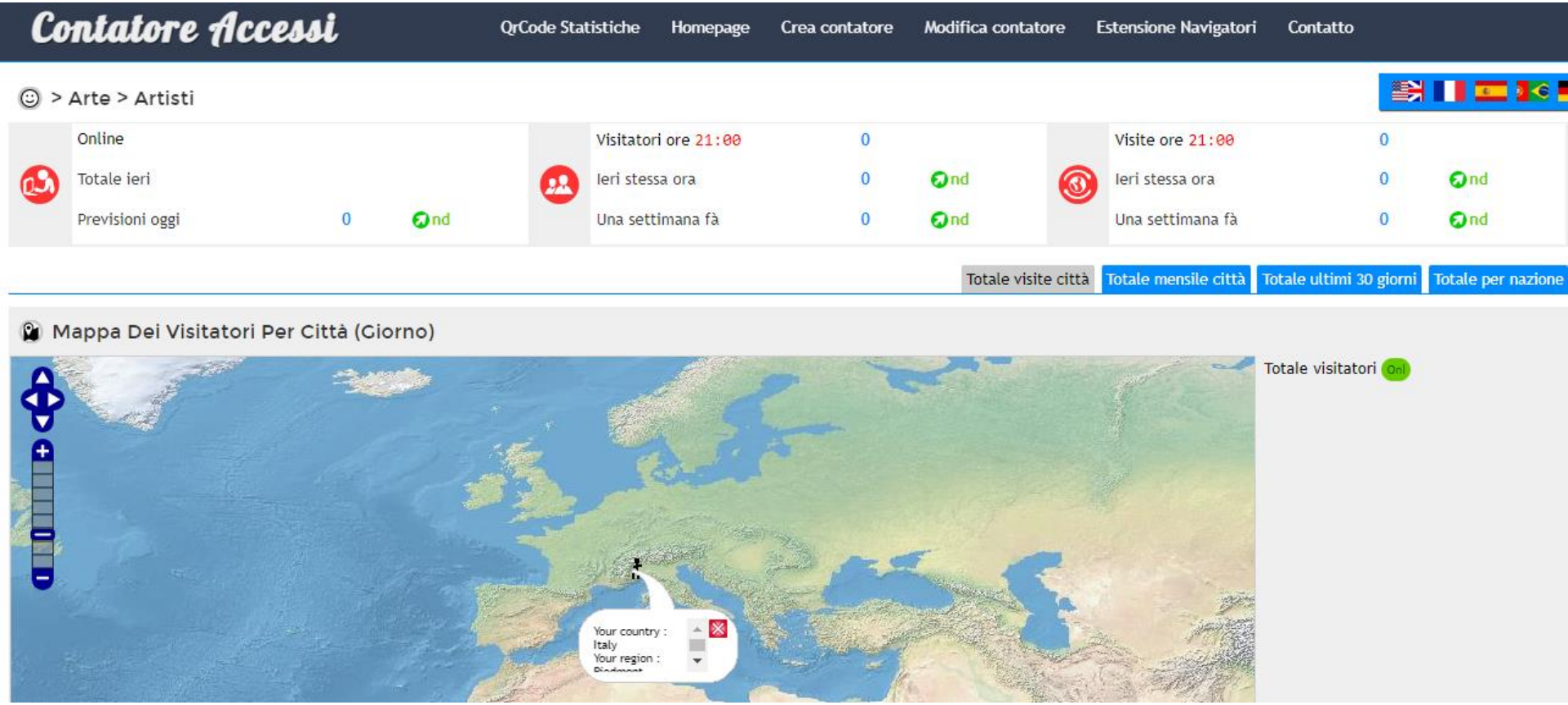
```
<a href="https://www.contatoreaccessi.com" title="contatore visite html"><img
src="https://counter4.optistats.ovh/private/contatoreaccessi.php?
c=6mwcwesfz1yxnax41jpugly16fnmdm8w" border="0" title="contatore visite html" alt="contatore
visite html"></a>
```

CLICCA PER COPIARE IL CODICE



Contatore accessi

Statistiche pubbliche

il contatore non si incrementa, rimane a 0

È fornito il link alle statistiche private