Paul BULLIARD

pbulliard1@myges.fr

2A4MCSI

200 mots

Résumé de texte en français

Dû au confinement les gens passent plus de temps chez eux, et se tournent vers les jeux-vidéos pour s’occuper. Une étude a donc été menée récemment afin de d’étudier l’impact que trop de temps passé derrière un écran aurait sur la santé.

Les chercheurs ont étudié les habitudes de jeu de plusieurs milliers de personnes ayant déjà atteint l’âge adulte, leur demandant de rapporter les émotions qu’ils ressentaient. Les résultats de l’étude sont surprenants, rapportant que les personnes passant le plus de temps sur les jeux vidéo étaient ceux qui disaient se sentir le mieux.

L’étude ne détermine pas si les gens se sentent bien après avoir joué, ou s’ils jouent parce qu’ils se sentent bien. Cependant, il est certain que les jeux vidéo apportent un sentiment de liberté et d’appartenance aux joueurs, ayant un impact positif sur leur mental.

Malgré les résultats de l’étude, nombreux sont les responsables politiques qui doutent de sa véracité. L’OMS ayant récemment reconnu le « syndrome du joueur » comme une comportement addictif.

La surréaction sur l’impact des jeux vidéo est évidente, il y a pire passetemps. Il reste important de protéger les jeunes joueurs de comportements qui pourraient, à terme, impacter leur santé.