Сцены:

Главное меню

Дом – база – Влад

Обучение - Евгений

Локации для посещения(расхищения):

Пирамиды Гизы - Влад

Заросшие руины - Влад

Заброшенный город - Евгений

Тундра - Евгений

Главные механики в игре:

Покупка вещей через доставку:

Прибор, определяющий шифр и декодирующий его(долго)

Прибор для брутфорса определённого шифра(относительно быстро)

Приборы для декодирования определённых шифров(быстро)

Приборы(сервера), которые повышают скорость работы дешифровки

Прибор для брутфорса пароли на двери(одноразовый)

Мультиплеер

На заброшенных планетах есть бункеры, строения, грабницы в зависимости от тематики локации

Вход в некоторые локации надо взломать(купить код или найти его на другой планете/ найти код в окружении, взломать брутфорсом через спец предмет)

Механика подбора предметов

Инвентарь с ограниченными ячейками

Оружие находится в тех же слотах, что и сокровища

Блокнот, в который можно безгранично помещать найденные записки

Красиво

Монстры, мешающие жить в зависимости от локации(мумии, дикие звери, разбойники, военные, жуки, слизь, рататуи)

Погода

Главные модельки

Игрок(4 модели)

Сокровища

Локации

Приборы

Монстры

Корабль

Дом-база