

UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
UNIDADE NOVA IGUAÇU



Estácio

TRABALHO DE CRIAÇÃO APLICATIVO
PLAYER DE MÚSICA EM ANDROID

NOVA IGUAÇU - RJ

2025

MIGUEL DOS SANTOS DE REZENDE – 202408496851

MATHEUS DE AGUIAR GERALDO – 202302610391

MARIA BEATRIZ ALMEIDA CARDOSO – 202308296337

JOSÉ LUIS DE OLIVEIRA JUNIOR – 202308291068

GUILHERME MATEUS GENTA DA SILVA - 202308294407

**TRABALHO DE CRIAÇÃO APLICATIVO
PLAYER DE MÚSICA EM ANDROID**

PROJETO PARA CRIAÇÃO DE
APLICATIVO PLAYER DE MÚSICA EM
ANDROID COMO REQUESITO PARA
OBTENÇÃO DE NOTA FINAL DO
CURSO DE PROGRAMAÇÃO PARA
DISPOSITIVOS MÓVEIS EM ANDROID

ORIENTADOR: RONALDO SANTOS.

NOVA IGUAÇU – RJ

2025

SUMÁRIO

| | |
|-------------------------------|-----------|
| Introdução | 4 |
| Justificativa | |
| 5 | |
| Objetivo | 6 |
| Problema | |
| 7 | |
| Desenvolvimento | |
| 8 | |
| Topologia Ponto a Ponto | 9 |
| Cronograma | |
| 10 Relatório Coletivo | |
| 11 | |
| | Conclusão |
| | 12 |
| Referências | 13 |

INTRODUÇÃO

O aplicativo reprodutor de música "EPlayer" é um aplicativo para Android desenvolvido com o React Native, uma estrutura popular para a criação de aplicativos móveis multiplataforma usando JavaScript e React. Esse aplicativo se concentra em fornecer uma experiência perfeita para os usuários acessarem e reproduzirem músicas armazenadas localmente em seus dispositivos. Diferentemente de outros reprodutores de música que podem transmitir música ou acessar bibliotecas on-line, o EPlayer busca e organiza especificamente arquivos de música já presentes no armazenamento do dispositivo, como arquivos MP3 e WAV.

JUSTIFICATIVA

O aplicativo verifica o armazenamento interno do dispositivo em busca de arquivos de música. A interface do usuário (UI) foi projetada para ser intuitiva e visualmente atraente, oferecendo recursos como listas de reprodução e adição e exclusão de músicas de determinada lista criada. O design aproveita a flexibilidade e o desempenho do React Native para oferecer animações e transições suaves, tornando-o fácil de usar. Ao se concentrar apenas nas músicas armazenadas localmente, o EPlayer garante tempos de carregamento mais rápidos e disponibilidade off-line, atendendo aos usuários que preferem gerenciar e ouvir sua biblioteca de músicas sem depender de uma conexão com a Internet.

OBJETIVO

Este projeto visa desenvolver um aplicativo de reprodução de música voltado para um público que frequentemente enfrenta dificuldades de acesso à Internet. A ideia é permitir que os usuários possam baixar suas músicas favoritas e ouvi-las em qualquer lugar, mesmo sem conexão. Dessa forma, o app proporciona uma experiência contínua e ininterrupta de música, seja em áreas remotas, durante viagens ou em locais onde a internet é limitada ou inexistente.

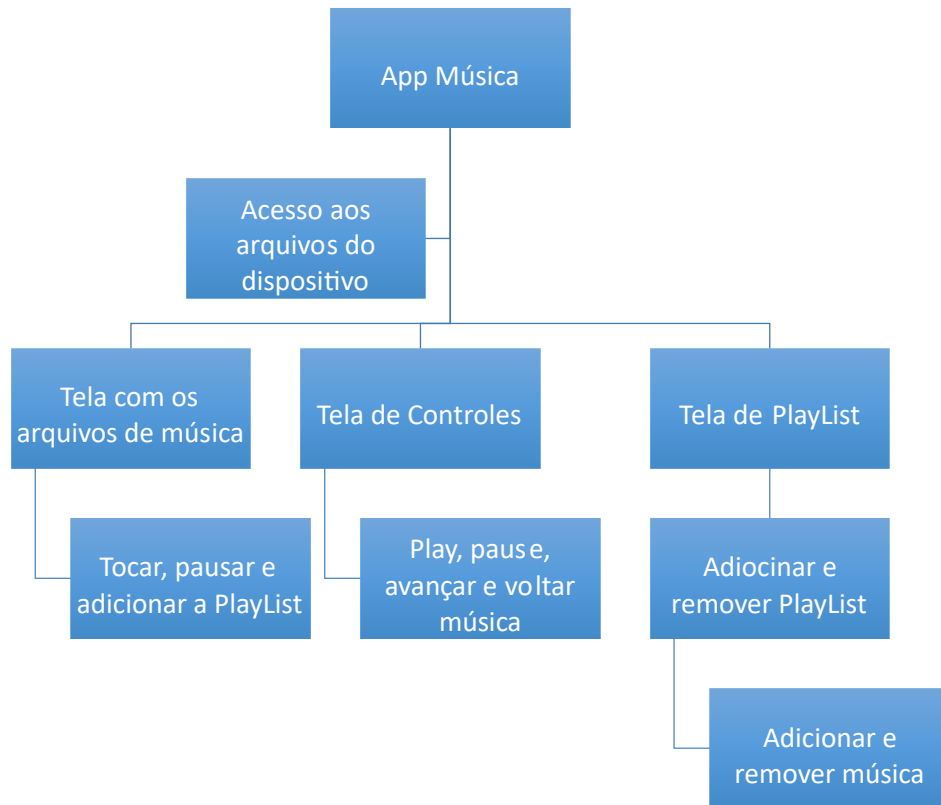
DESENVOLVIMENTO

A EPlayer nasceu de uma ideia de um projeto onde utilizamos tecnologias para ajudar no acesso e na reprodução de música offline. Essa ideia se tornou realidade graças ao nosso empenho e dedicação em acreditar na oportunidade de negócio que estávamos criando.

Nosso aplicativo permite que os usuários baixem suas músicas preferidas quando tiverem acesso à internet, e depois as reproduzam sem qualquer necessidade de conexão, em qualquer lugar e a qualquer hora. Isso é particularmente útil para quem viaja frequentemente, mora em áreas com cobertura de internet inconsistente ou deseja economizar dados móveis.

Ao oferecer uma solução prática e eficiente para a reprodução de música offline, estamos democratizando o acesso à música e garantindo que mais pessoas possam desfrutar de suas playlists favoritas de forma contínua. Além de proporcionar entretenimento, isso também contribui para o bem-estar emocional, já que a música é uma poderosa ferramenta de relaxamento e felicidade.

TOPOLOGIA PONTO A PONTO



RELATÓRIO COLETIVO

A disciplina Programação Para Dispositivos Móveis em Android nos ajudou a compreender as tecnologias de Dispositivos Móveis, como React Native, NPM, JS, VS Code, Android Studio .

Conhecimentos adquiridos durante o período:

- Compreensão das tecnologias de React Native;
- Aprendemos a desenvolver aplicativos móveis multiplataforma utilizando JavaScript;
- Utilizamos o React junto com o NPM para gerenciar dependências e construir aplicações modernas e eficientes;
- Aprendemos a configurar o ambiente de desenvolvimento, gerenciar emuladores, depurar aplicativos e otimizar a performance de nossos projetos.

CONCLUSÃO

Com andamento do projeto conseguimos entender de forma mais eficiente como as bibliotecas se comportam dentro do React e com auxílio do JavaScript. O VSCode foi uma ferramenta fundamental para o processo de codificação do projeto, visto que é uma ferramenta amigável e intuitiva de se utilizar. Compreender o Android Studio foi de certa forma parecido com o VSCode, mas com a diferença do Emulador. Este projeto foi um dos passos que irá nos preparar para o mercado de trabalho, visto que nos mostrou a importância da pesquisa, inovação e trabalho em equipe.

Acreditamos que a EPlayer, se postado, atenderá às expectativas dos usuários, proporcionando uma experiência mais tranquila de se conectar com a música de sua preferência.

REFERÊNCIAS

<https://www.cobli.co/blog/transportadora-pequenos-volumes/>

<https://www.youtube.com/watch?v=3aSfKsBhU5E>

https://patrus.com.br/quem-somos/apresentacao/?gad_source=1&gclid=Cj0KCQiAuqKqBhDxARIsAFZELmIFg78SKoESM-1BXfsCuAuiP3cQl1EOKzTVqnHCTPejxz9QfCuZGsaAlGWEALw_wc