

game

题目描述

小 J 将 n 个心爱的游戏排成一行，每个游戏的初始好感度都为 0。一共有 m 个计划任务，每个任务给出 a, b, c ，表示将区间 $[a, b]$ 内的游戏好感度的和提升到 c 或以上。

为了完成这些计划任务，小 J 一共会进行 q 次游戏，第 i 次游戏会给出 l, r, v 并将区间 $[l, r]$ 内的所有游戏好感度提升 v ($v > 0$)。

你需要回答每个计划任务的完成时间。并且，当小 J 非常急躁的时候，你需要在每次游戏结束时立刻回答哪些计划任务被完成了，否则你将无法知道下一次游戏。

输入格式

第一行五个整数 n, m, q, T, K , 其中 T 表示小 J 是否急躁 , K 表示子任务编号。对于小样例 , $K = 0$ 。

接下来 m 行每行三个整数 a, b, c 表示一个计划任务。

接下来 q 行每行三个整数 l, r, v 表示一次游戏。

若 $T = 0$, 则不需要解密。

若 $T = 1$, 则令 $lastans$ 为这次操作之前所有被满足的任务计划的 $a \oplus b \oplus c$ 的异或和 (即所有 a, b, c 的异或和) , 你需要对每次游戏的 l, r, v 都异或上 $lastans$ 来获取真实的数值。 $lastans$ 的初始值为 0。

输出格式

输出 m 行 , 每行一个整数表示任务计划被完成的时间。

若结束时仍未完成 , 输出 -1。

样例输入 1

1	5	5	5	0	0
2	1	2	3		
3	2	3	4		
4	1	5	1		
5	1	5	10		
6	3	5	30		
7	1	1	1		
8	2	2	1		
9	2	3	1		
10	3	5	2		
11	2	4	1		

样例输出 1

1	3	4	1	4	-1
---	---	---	---	---	----

样例输入 2

1	5	5	5	1	0
2	1	2	3		
3	2	3	4		
4	1	5	1		
5	1	5	10		
6	3	5	30		
7	1	1	1		
8	7	7	4		
9	7	6	4		
10	6	0	7		
11	12	10	15		

样例输出 2

```
1 | 3 4 1 4 -1
```

样例 2 为样例 1 的加密。

样例 3

该样例满足子任务 1。

数据范围

对于所有数据， $1 \leq q \leq 2 \times 10^5$ ， $1 \leq n, m \leq 10^4$ ， $1 \leq l \leq r \leq n$ ， $1 \leq a \leq b \leq n$ ， $1 \leq c, v \leq 10^8$ 。

子任务编号	$n \leq$	$m \leq$	特殊性质	分数
1	10^4	10^4	$T = 0$	10
2	10^4	100	无	10
3	100	10^4	$l = r$	10
4	10^4	10^4	$b - a + 1 = 50$	20
5	10^4	10^4	$b - a + 1 \leq 50$	20
6	10^4	10^4	无	30

时空限制

1s, 1024MB