

Desarrollo de Software CICLO III

Docente: Luis Felipe Bustamante Narváez

Grupo 27-28

Metodología SCRUM

A continuación, se listan algunos tipos de negocio para desarrollar el trabajo:

PIZZERÍA
PANADERÍA
CARPINTERÍA
CARNICERÍA
LIBRERÍA
COLEGIO
ACCIÓN COMUNAL
EMBOT. DE GASEOSAS
RESPUESTOS DE CARROS
PINTURA DE VEHÍCULOS
FLORISTERÍA

MINIMERCADO
INSUMOS ELECTRÓNICOS
COMPAÑÍA DE GRÚAS
COMPAÑÍA DE SEGUROS
FARMACIA
ALMACÉN DE ROPA
ZAPATERÍA
CINE
TEATRO
LOGÍSTICA Y EVENTOS
ALMACÉN DE ACCESORIOS

Luego de tener el tipo de negocio identificado, realizar:

1. Dar un nombre a la empresa
2. Dar un nombre o dominio al proyecto
3. Describir qué se requiere implementar en dicha empresa
4. Determinar los roles de cada participante
5. Indicar qué tareas realizará cada integrante
6. Diseñar un cronograma de Sprints
7. Presentar la propuesta al grupo (Elegir un(a) representante)

Herramientas:

Zoom

<https://es.piliapp.com/random/wheel/>