**Grupo: WebMasters 5\_0**

Integrantes

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tripulante** | **Identificación** | **Email** |
| ALEJANDRO CAMACHO MARÍN | 1014297620 | alejo.camacho@hotmail.es |
| EDWIN FERNANDO VASCO PÉREZ | 80767213 | edwin.vasco@gmail.com |
| MIGUEL ANGEL MORENO SUÁREZ | 1095816163 | Miguel03\_93@hotmail.com |
| NICOLAS ESTEBAN CAICEDO GUTIERREZ | 1015480966 | nicolas.caicedo.gutierrez@gmail.com |
| SEBASTIAN RIVERA MUÑOZ | 1098800091 | sebastianriveramunoz@hotmail.com |

Definición de proyecto

1. Dar un nombre a la empresa

2. Dar un nombre o dominio al proyecto

3. Describir qué se requiere implementar en dicha empresa

4. Determinar los roles de cada participante

5. Indicar qué tareas realizará cada integrante

6. Diseñar un cronograma de Sprints

7. Presentar la propuesta al grupo (Elegir un(a) representante)

Nombre de la empresa

eLogistics

Nombre o dominio al proyecto

eLogistics.com.co

Describir qué se requiere implementar en dicha empresa

Se requiere **un aplicativo web** para que **un administrador** pueda **gestionar los ingresos y egresos de eLogistic SAS**. El sistema debería **permitir visualizar los totales** de la empresa para que **el gerente** pueda tomar decisiones sobre la situación financiera.

El procedimiento de **registro de gastos y ventas** es un proceso que puede ser tedioso, por lo que el **administrador del sistema** puede decidir delegar el registro a **personal contable**. Por tal motivo, la aplicación debe permitir la **creación de nuevos usuarios** que deben tener la posibilidad de **efectuar nuevos movimientos de dinero**. Sin embargo, dichos **usuarios** **no deben ser capaces de modificar información sensible de la empresa**, ni tampoco crear nuevos usuarios, con el fin de evitar riesgos de corrupción.

Adicionalmente, debido a que las transacciones contables son supremamente delicadas, el sistema debería permitir llevar una trazabilidad de **quién registró cada transacción**, por lo cual el sistema debe contar con un **sistema de autenticación**.

[**Ver documento**](https://drive.google.com/file/d/16SaizUdck4Joog6sEZtfYCfcadeb76x6/view?usp=sharing)

Determinar los roles de cada participante

|  |  |
| --- | --- |
| **Tripulante** | **Rol** |
| ALEJANDRO CAMACHO MARÍN | PoductOwner |
| EDWIN FERNANDO VASCO PÉREZ | ScrumMaster |
| MIGUEL ANGEL MORENO SUÁREZ | Desarrolladores |
| NICOLAS ESTEBAN CAICEDO GUTIERREZ | Desarrolladores |
| SEBASTIAN RIVERA MUÑOZ | StakeHolder |

Indicar qué tareas realizará cada integrante

|  |  |
| --- | --- |
| **Tripulante** | **Rol** |
| ALEJANDRO CAMACHO MARÍN | Se encargará de recopilar los requerimientos de eLogisctics s.a.s  para transmitirlos al equipo en general, encargado del desarrollo, actuará como intermediario entre la empresa y el scrum team y sugerirá mejoras continuas al desarrollo |
| EDWIN FERNANDO VASCO PÉREZ | Organizará el equipo de trabajo, asignará roles, definirá historias de usuario, definirá el cronograma de sprints, |
| MIGUEL ANGEL MORENO SUÁREZ | Se encargaran de desarrollar el código requerido para entregar el aplicativo |
| NICOLAS ESTEBAN CAICEDO GUTIERREZ | Se encargaran de desarrollar el código requerido para entregar el aplicativo |
| SEBASTIAN RIVERA MUÑOZ | Se encargará de estudiar y  aprobar cambios sustanciales en el desarrollo del proyecto |

Diseñar un cronograma de Sprints:

Sprint 1: Levantamiento de información de información en reunión con ProductOwner

Sprint 2: Elaboración de las historias de usuario y metodología scrum

Sprint 3: Diseño de prototipo de FrontEnd

Sprint 4: Diseño de prototipo de BackEnd

Sprint 5: Consolidación de código y pruebas comprobando los requerimientos del cliente

Sprint 6: Entrega de aplicativo funcional

Presentar la propuesta al grupo (Elegir un(a) representante)