

Projet d'app iOS

ESGI

Rappel

- Savoir évalué via une (ou deux) évaluation(s) théorique(s)
- Savoir faire évalué via un projet avec soutenance

Choix du sujet

Choix du sujet

Sujet libre

Mais pas choisi au hasard pour autant...

**« La première marche vers le succès d'une
app, c'est son utilité »**

Ludovic Ollagnier

La première marche vers le succès d'une app, c'est son utilité

- L'application doit aider à résoudre un problème
 - Inspirez vous de la vie réelle
 - Trouvez un problème
 - Et trouvez comment le résoudre via une app !
- Validation du sujet via MyGES

Contraintes, libertés...

Contraintes...

- Application iOS en Swift et SwiftUI
- Doit comporter plusieurs écrans
- Doit être le plus proche possible des Human Interface Guidelines iOS
- Doit être la plus complète possible
- Travail en groupe obligatoire (2 à 4 personnes)

Et libertés...

- L'app ne doit pas forcément être finalisée à 100%
- Utilisation de mocks possibles si nécessaire

Timeline

Timeline

- Sujet et groupes validés au plus tard lors du prochain cours
- Rendu la veille de la soutenance
- Soutenance le ??

Questions ?

Soutenance

Soutenance

- Environ 10 minutes de présentation / 5 minutes de Q&A
- La présentation doit porter sur le produit
 - Ce que fait l'app, la problématique à laquelle elle répond
 - Comment elle répond à cette problématique

Soutenance

- Une démo est plus que recommandée
- Pas de technique dans la soutenance, sauf si pertinent rapport à la problématique
- Projet sur MyGES en amont de la soutenance