

Back to the Mac !

Raccourcis clavier

Raccourcis clavier

- Une app Mac n'est pas une app Mac sans raccourcis claviers
- Fonctionnent aussi sur un iPad avec un clavier !

Raccourcis clavier

```
Button("Duplicate") {}  
    .keyboardShortcut(.init("D"), modifiers: [.command, .option])
```

Menus

Menus

- Ajouter des menus personnalisés
- Ajouter des éléments de menus dans des menus existants
- Supprimer ou remplacer des éléments de menus existants
- On peut associer un raccourci clavier aux éléments de menu !

Menus

```
var body: some Scene {  
  WindowGroup {  
    ContentView()  
  }  
  .commands {  
    CommandMenu("Custom Menu") {  
      Button("Set a setting") {}  
      Picker("Appearance", selection: $pickerChoice) {  
        Text("Dark").tag("dark")  
        Text("Light").tag("light")  
        Text("System").tag("system")  
      }  
    }  
    CommandGroup(after: .newItem) {  
      Button("Duplicate") {}  
      .keyboardShortcut(.init("D"), modifiers: [.command, .option])  
    }  
  }  
}
```

Fenêtres

Fenêtres

- Le Mac est multi fenêtres
- Les fenêtres peuvent être associés à un type particulier
- On peut définir des options de taille / position par défaut et redimensionnement
- On les ouvre via l'action OpenWindow de l'environnement

```
@Environment(\.openWindow) private var openWindow
```

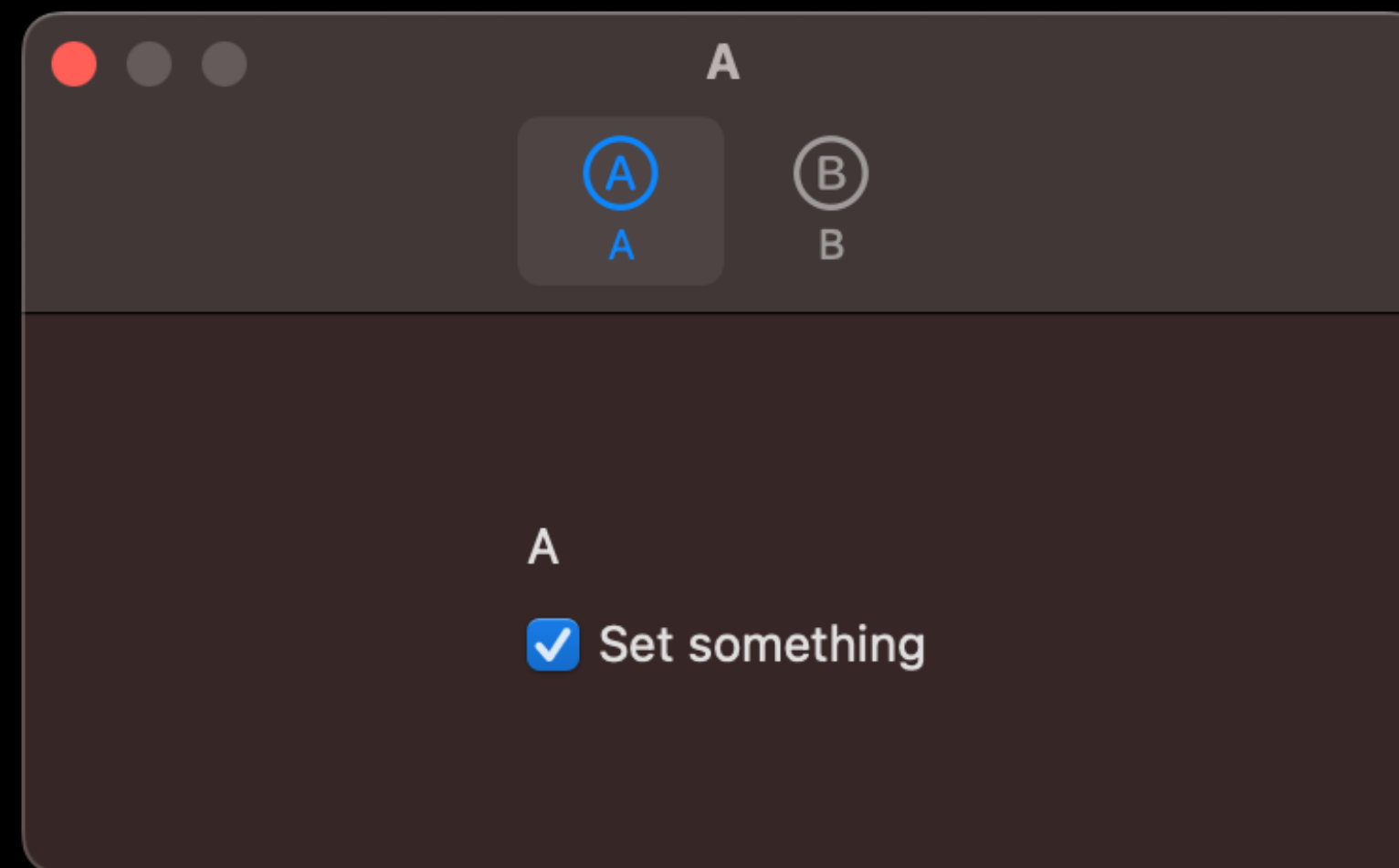
Fenêtres

```
var body: some Scene {  
    WindowGroup {  
        ContentView()  
    }  
    Window("Window with id", id: "new-id-window") {  
        CreationFormView()  
    }.windowResizability(.contentSize)  
  
    WindowGroup("Details", id: "details-window", for: MyModelObject.self) { $element in  
        if let element {  
            DetailsView(element)  
        } else {  
            Text("Select element")  
        }  
    }  
}
```

Réglages

Réglages

- Ajoute un panneau de réglages standard dans le menu de l'app
- Un TabView est idéal pour organiser les différents réglages



Réglages

```
var body: some Scene {
  WindowGroup {
    ContentView()
  }
  Settings {
    TabView {
      Form {
        Text("A")
        Toggle(isOn: .constant(true), label: {
          Text("Set something")
        })
      }.tabItem {
        Label("General", systemImage: "a.circle")
      }

      Text("Some there settings")
        .tabItem {
          Label("Account", systemImage: "person.fill")
        }
    }
  }
}
```