

# Back to the Mac !

**Raccourcis clavier**

# Raccourcis clavier

- Une app Mac n'est pas une app Mac sans raccourcis claviers
- Fonctionnent aussi sur un iPad avec un clavier !

# Raccourcis clavier

```
Button("Duplicate") {}  
  .keyboardShortcut(.init("D"), modifiers: [.command, .option])
```

# Menus

# Menus

- Ajouter des menus personnalisés
- Ajouter des éléments de menus dans des menus existants
- Supprimer ou remplacer des éléments de menus existants
- On peut associer un raccourci clavier aux éléments de menu !

# Menus

```
var body: some Scene {
  WindowGroup {
    ContentView()
  }
  .commands {
    CommandMenu("Custom Menu") {
      Button("Set a setting") {}
      Picker("Appearance", selection: $pickerChoice) {
        Text("Dark").tag("dark")
        Text("Light").tag("light")
        Text("System").tag("system")
      }
    }
    CommandGroup(after: .newItem) {
      Button("Duplicate") {}
      .keyboardShortcut(.init("D"), modifiers: [.command, .option])
    }
  }
}
```

# Fenêtres



# Fenêtres

- Le Mac est multi fenêtres
- Les fenêtres peuvent être associés à un type particulier
- On peut définir des options de taille / position par défaut et redimensionnement
- On les ouvre via l'action OpenWindow de l'environnement

```
@Environment(\.openWindow) private var openWindow
```

# Fenêtres

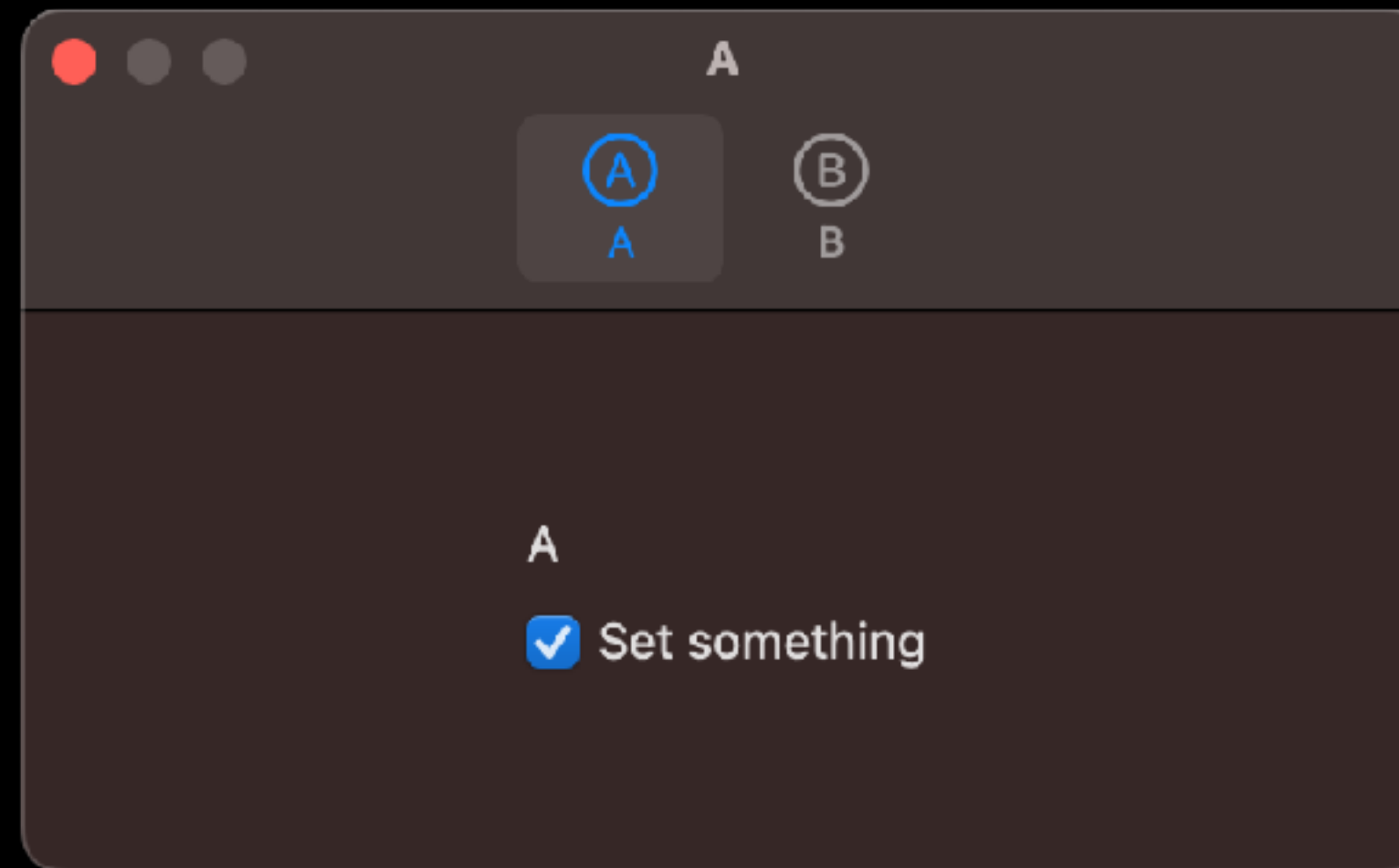
```
var body: some Scene {
    WindowGroup {
        ContentView()
    }
    Window("Window with id", id: "new-id-window") {
        CreationFormView()
    }.windowResizability(.contentSize)

    WindowGroup("Details", id: "details-window", for: MyModelObject.self) { $element in
        if let element {
            DetailsView(element)
        } else {
            Text("Select element")
        }
    }
}
```

# Réglages

# Réglages

- Ajoute un panneau de réglages standard dans le menu de l'app
- Un TabView est idéal pour organiser les différents réglages



# Réglages

```
var body: some Scene {  
  WindowGroup {  
    ContentView()  
  }  
  Settings {  
    TabView {  
      Form {  
        Text("A")  
        Toggle(isOn: .constant(true), label: {  
          Text("Set something")  
        })  
      }.tabItem {  
        Label("General", systemImage: "a.circle")  
      }  
  
      Text("Some there settings")  
      .tabItem {  
        Label("Account", systemImage: "person.fill")  
      }  
    }  
  }  
}
```