



ACTIVIDAD 1

Programaion Orientada a Objetos

Emiliano Rodirguez Montes

Hector Antonio Aguilar Mogollan

CLASES:

USUARIO:

- Nombre: String
- FechaDeNacimiento: int
- Email: String
- NumeroTelefonico: Int
- ID: Int
- Direccion: Int

SubClase:

Lectores

- +BuscarLibros(): boolean
- +ConsultarHistorial(): void
- +PedirLibros(): Int

Administradores:

- +GestionarCatalogo(): Void

LIBROS:

- Titulo: Int
- Autor: Int
- Editorial: Int
- ISBN: Int
- Publicacion: String
- Categoria(): String
- CopiasDisponibles: Int
- Disponibilidad(): Void

Prestamos:

-NombrePrestami: String
-ID: Int
-Status: boolean
+FechaDePrestami(): Int
+FechaVencimiento(): Int
+Multa(): Int

Catalogo:

-Titulo: String
-Autor: String
-Categoria: String
+AgregarLibro(): Int
+EliminarLibri(): Int

Historial de Prestamos:

-ID: Int
-FechaInicio: Date
-FechaTermino: Date
-EstadoPrestamo: String
-IDLibro: Int
+PrestamiVencido(): boolean