



UNIVERSIDAD NACIONAL  
ABIERTA

# APLICACIONES Y HERRAMIENTAS DE APRENDIZAJE WEB 3.0



UNIVERSIDAD NACIONAL  
ABIERTA

## ¿Qué es Aplicaciones y herramientas de Aprendizaje en la Web?

**Las Aplicaciones de Aprendizaje:** Programas o plataformas diseñadas con un **propósito educativo final** para el usuario. Ofrecen un entorno completo para aprender un idioma, gestionar un curso, o practicar una habilidad y las **Herramientas de Aprendizaje:** Componentes o utilidades que realizan una **función específica** para apoyar el proceso educativo. Pueden estar integradas en aplicaciones o ser independientes (ej. un corrector gramatical, una calculadora científica, un diccionario online, un generador de mapas conceptuales). Es decir, **las aplicaciones son los "vehículos" completos para aprender, mientras que las herramientas son los "accesorios" o "instrumentos" específicos que facilitan ese viaje de aprendizaje.**



## Características de la aplicaciones de aprendizaje en la web

Aplicación	Función Principal	Ejemplos
LMS	Gestión completa de cursos, materiales y evaluaciones.	Moodle Google Classroom
MOOCs / Recursos Abiertos	Acceso gratuito a lecciones, videos y ejercicios sobre diversas materias.	Khan Academy MéxicoX
Aprendizaje de Idiomas	Enfocadas en práctica de vocabulario, gramática y pronunciación.	Duolingo Babbel



## Ventajas

- ❖ **Acceso Universal:** Permiten aprender desde cualquier lugar y momento.
- ❖ **Personalización:** Adaptan el contenido al ritmo individual del estudiante.
- ❖ **Recursos Ricos:** Uso de multimedia, simulaciones y gamificación.
- ❖ **Ahorro de Costos:** Menos necesidad de infraestructura física y materiales impresos.
- ❖ **Actualización Rápida:** Los contenidos se modifican y actualizan al instante.



## Desventajas

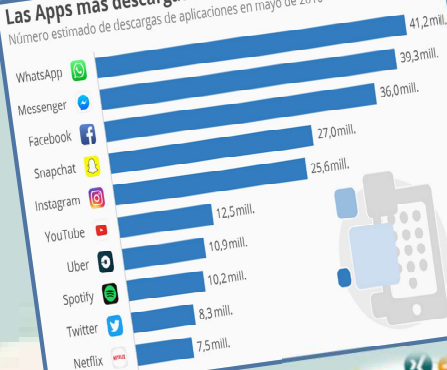
- ❖ **Brecha Digital:** Requieren dispositivos y conexión a Internet estable.
- ❖ **Distracción/Falta de Foco:** El entorno web facilita la dispersión.
- ❖ **Interacción Limitada:** Reducen el contacto humano directo y la socialización.
- ❖ **Curva de Aprendizaje:** Exigen conocimientos técnicos a docentes y alumnos.
- ❖ **Calidad Variable:** Hay exceso de información y recursos de dudosa fiabilidad.

## Diferencia entre Aplicación vs. Herramienta

Concepto	Enfoque Principal	Ejemplos
Aplicación (App)	Es un paquete de software completo diseñado para realizar una tarea o conjunto de tareas específicas (ej. escribir, calcular, navegar).	Microsoft Word, WhatsApp, Chrome, el sistema operativo (en sentido amplio).
Herramientas	Es un componente o utilidad diseñado para ayudar a realizar una acción concreta, ya sea para el usuario o para otro software (programadores/administradores).	Microsoft Word, WhatsApp, Chrome, el sistema operativo (en sentido amplio).

## Las Apps más descargadas del mundo

Número estimado de descargas de aplicaciones en mayo de 2016



**¿Que son redes sociales?:** Son Plataformas digitales donde personas, grupos u organizaciones interactúan socialmente, comparten contenido (texto, fotos, videos) y crean comunidades virtuales.

## Las características esenciales de las redes sociales son:

- ✓ Perfil de Usuario:
- ✓ Interacción Social
- ✓ Contenido Compartido
- ✓ Conexión Global
- ✓ Información en Tiempo Real
- ✓ Comunidades Virtuales

## Cuales son los Riesgos de las redes sociales

Sus principales **riesgos** son la vulneración de la **privacidad**, la propagación de la **desinformación (fake news)**, el **ciberacoso** y la **adicción** o dependencia de su uso.

## Plataformas Educativas:

Son software o sitios web para la gestión, distribución y seguimiento de actividades de enseñanza y aprendizaje en línea (e.g., Moodle, Canvas, Google Classroom).

## Aulas Virtuales:

Es el entorno o espacio digital específico dentro de una plataforma educativa donde interactúan docentes y estudiantes, simulando un aula física con materiales, foros y tareas.