#### РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

#### Кафедра инфокоммуникаций

«Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3»

Отчет по лабораторной работе № 2.17 по дисциплине «Программирование на Python»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-2	21-1	
<u>Стригалов Дмитрий</u> .		
«28» <u>ноября</u> 20 <u>22</u> г.		
Подпись студента		
Работа защищена « »	_20	_г
Проверил Воронкин Р.А		

**Цель работы:** приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

#### Порядок выполнения работы:

Проработать примеры лабораторной работы.

No	Ф.И.О.	Должность	Год
1   Сид	оров Сидор	Главный инженер	2012
<del> </del> :\Git\Lab2.	 17\Пример>python primer	.py select data.jsonper	+ iod=10
			+
:\Git\Lab2. + No	17\Пример>python primer  Ф.И.О.	.py select data.jsonper 	iod=10 +   Год

Рисунок 1 – Результат выполнения примера

#### Задание

Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо дополнительно реализовать интерфейс командной строки (CLI).

d:\ +	d:\Git\Lab2.17\Индивидуальные задания>python ind1.py display products1.json								
L	M <sub>D</sub>	Название товара	Цена	Название магазина					
+ 	1	kr	   4343.00	   new balance					
Ĺ	2	new balance	4343.00	new balance					
İ	3	armani	4600.00	armani exchange					
d:\	d:\Git\Lab2.17\Индивидуальные задания>python ind1.py select products1.jsonselect="kr"								
į.	№	Название товара	Цена	Название магазина					
:	1	kr	   4343.00	   new balance					

Рисунок 2 - Результат выполнения индивидуального задания

#### Задание повышенной сложности

Самостоятельно изучите работу с пакетом click для построения интерфейса командной строки (CLI). Для своего варианта лабораторной работы 2.16 необходимо реализовать интерфейс командной строки с использованием пакета click .

d:\Git	\Lab2.17\Индивидуальные за	адания>python ind	d2.py products.json -c	select -n kurtka
™ <u>•</u>	Название товара	Цена	Название магазина	
	1   kurtka	5000.00	-+	
d:\Git	:\Lab2.17\Индивидуальные за	адания>python ind	d2.py products.json -c -++	display
<u>"</u> 2	Название товара	Цена 	Название магазина	
     	1   Krossovki 2   kurtka	-   5000.00   5000.00	newbalance     armani	

Рисунок 3 - Результат выполнения задания повышенной сложности

#### Контрольные вопросы:

#### 1. В чем отличие терминала и консоли?

Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово "терминал".

#### 2. Что такое консольное приложение?

Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

## 3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?

Python 3 поддерживает несколько различных способов обработки аргументов командной строки.

Встроенный способ — использовать модуль sys. С точки зрения имен и использования, он имеет прямое отношение к библиотеке С (libc). Второй способ — это модуль getopt, который обрабатывает как короткие, так и длинные параметры, включая оценку значений параметров.

Кроме того, существуют два других общих метода. Это модуль argparse, производный от модуля optparse, доступного до Python 2.7. Другой метод – использование модуля docopt, доступного на GitHub.

### 4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку С, с использованием argc и аrgv для доступа к аргументам. Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv.

Каждый элемент списка представляет собой единственный аргумент. Первый элемент в списке sys.argv [0] — это имя скрипта Python. Остальные элементы списка, от sys.argv [1] до sys.argv [n], являются аргументами командной строки с 2 по п. В качестве разделителя между аргументами используется пробел. Значения аргументов, содержащие пробел, должны быть заключены в кавычки, чтобы их правильно проанализировал sys.

Эквивалент argc — это просто количество элементов в списке. Чтобы получить это значение, используйте оператор len().

### 5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt?

Основанный на функции С getopt , он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений. На практике для правильной обработки входных данных требуется модуль sys . Для этого необходимо заранее загрузить как модуль sys , так и модуль getopt . Затем из списка входных параметров мы удаляем первый элемент списка (см. код ниже)

и сохраняем оставшийся список аргументов командной строки в переменной с именем arguments list.

Аргументы в списке аргументов теперь можно анализировать с помощью метода getopts() . Но перед этим нам нужно сообщить getopts() о том, какие параметры допустимы.

Для метода getopt() необходимо настроить три параметра – список фактических аргументов из argv, а также допустимые короткие и длинные параметры.

Сам вызов метода хранится в инструкции try - catch , чтобы скрыть ошибки во время оценки. Исключение возникает, если обнаруживается аргумент, который не является частью списка, как определено ранее. Скрипт в Руthon выведет сообщение об ошибке на экран и выйдет с кодом ошибки 2.

Наконец, аргументы с соответствующими значениями сохраняются в двух переменных с именами arguments и values. Теперь вы можете легко оценить эти переменные в своем коде. Мы можем использовать цикл for для перебора списка распознанных аргументов, одна запись за другой.

### 6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse?

Начиная с версий Python 2.7 и Python 3.2, в набор стандартных библиотек была включена библиотека argparse для обработки аргументов (параметров, ключей) командной строки.

Для начала работы с argparse необходимо задать парсер.

Далее, парсеру стоит указать, какие объекты Вы от него ждете.

Если действие (action) для данного аргумента не задано, то по умолчанию он будет сохраняться (store) в namespace, причем мы также можем указать тип этого аргумента (int, boolean и тд). Если имя возвращаемого

аргумента (dest) задано, его значение будет сохранено в соответствующем атрибуте namespace.

Остановимся на действиях (actions). Они могут быть следующими: store: возвращает в пространство имен значение (после необязательного приведения типа). Как уже говорилось, store — действие по умолчанию; store\_const: в основном используется для флагов. Либо вернет Вам значение, указанное в const, либо (если ничего не указано), None.

store\_true / store\_false: аналог store\_const , но для булевых True и False ; арреnd: возвращает список путем добавления в него значений агрументов.

append\_const: возвращение значения, определенного в спецификации аргумента, в список.

count: как следует из названия, считает, сколько раз встречается значение данного аргумента.

**Вывод**: были приобретены навыки по работе с данными формата JSON при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.