

	Instytut Informatyki Politechniki Śląskiej  Zespół Mikroinformatyki i Teorii Automatów Cyfrowych			
Rok akademicki:	Rodzaj studiów*: SSI/NSI/NSM	Języki Asemblerowe	LAB	II

## TEMAT:

Zapoznanie się z oprogramowaniem MASM 32, WINDBG

## CEL:

Celem ćwiczenia jest poznanie innych niż Microsoft VS narzędzi do asemblacji i debugowania.

## ZAŁOŻENIA:

Zainstalować MASM32 <https://www.masm32.com/> (da się ściągnąć pomijając komunikaty o niepewnym źródle ☺).

Zainstalować WinDbg <https://learn.microsoft.com/en-us/windows-hardware/drivers/debugger/debugger-download-tools>.

## WYKONANIE:

### Program1.asm

```
.386
.model flat, stdcall
option casemap :none ; case sensitive
.nolist
.nocref
; #####
include \masm32\include\windows.inc
include \masm32\include\user32.inc
include \masm32\include\kernel32.inc
includelib \masm32\lib\user32.lib
includelib \masm32\lib\kernel32.lib
; #####
.list
.cref
.data
Tytul_okna db "Minimum MASM32", 0
Tekst_w_oknie db " --- To jest mój pierwszy program asemblerowy pod W2k! --- ", 0
.code
start:
push MB_OK
push offset Tytul_okna
push offset Tekst_w_oknie
push 0
call MessageBox
push 0
call ExitProcess
end start
```

## ZADANIE

1. Skompilować i uruchomić program1 korzystając z linii komend za pomocą masm32
2. Użyć WinDbg do analizy działania program1.asm

3. Użyć programu Prostart do wygenerowania szablonu programu w masm32 i uzupełnić o własną obsługę wybranego elementu Windows.
4. W sprawozdaniu umieścić zrzut ekranu wyglądu aplikacji