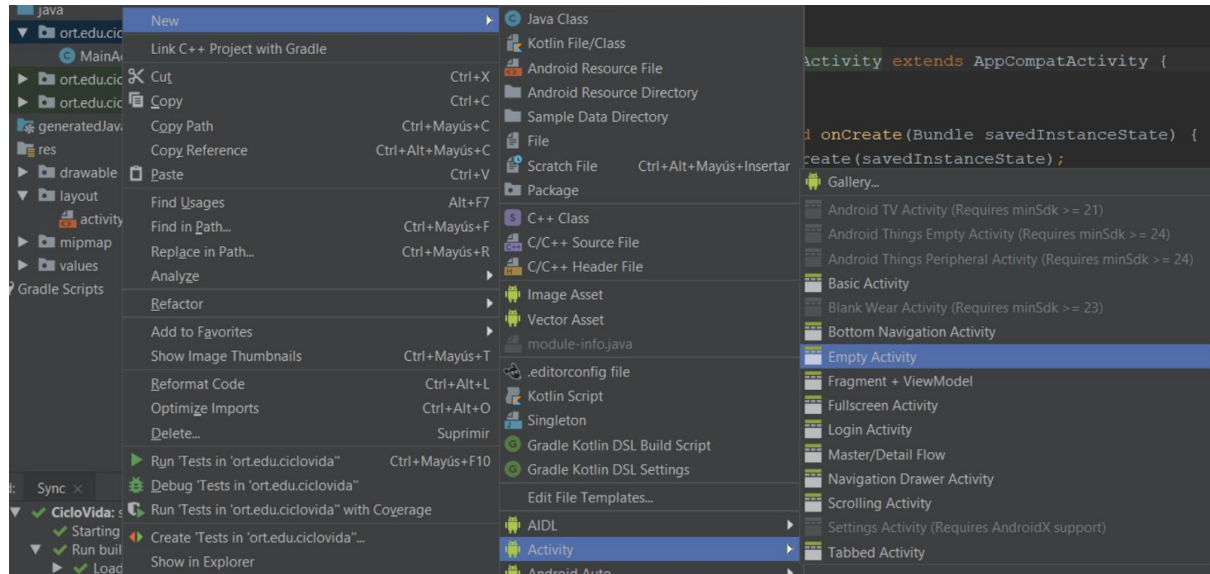


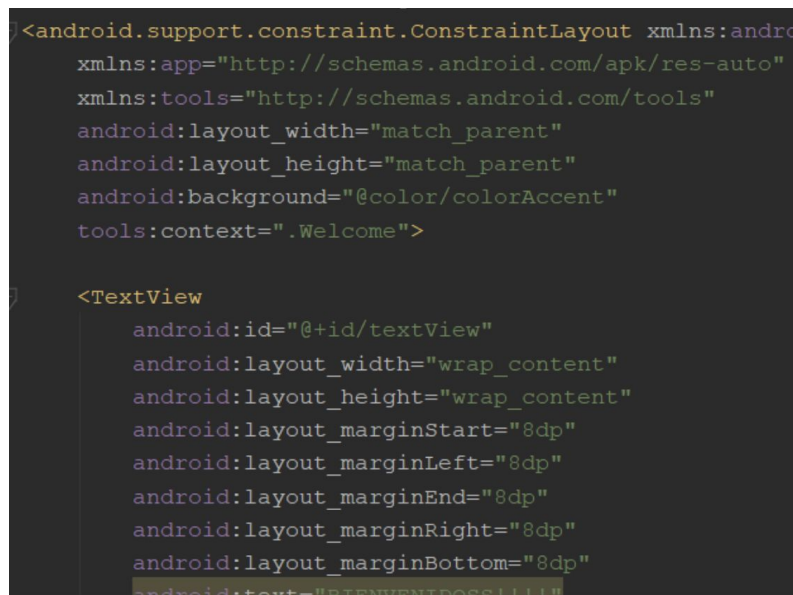
Prueba de ciclo de vida

- ✓ Crear una aplicación del estilo “Hola Mundo”
- ✓ La aplicación tendrá un mensaje de bienvenida, que dure 5 segundos
- ✓ El mensaje de bienvenida deberá ser destruida.

Welcome - Creación



Welcome - Layout



BIENVENIDOS!!!!

Welcome - Código

```
private Handler esperar = new Handler();  
@Override  
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_welcome);  
    esperar.postDelayed(new Runnable() {  
        @Override  
        public void run() {  
            try {  
                Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);  
                startActivity(intent);  
            } catch (Exception e) {  
                e.printStackTrace();  
            }  
        }  
    }, delayMillis: 5000  
);
```

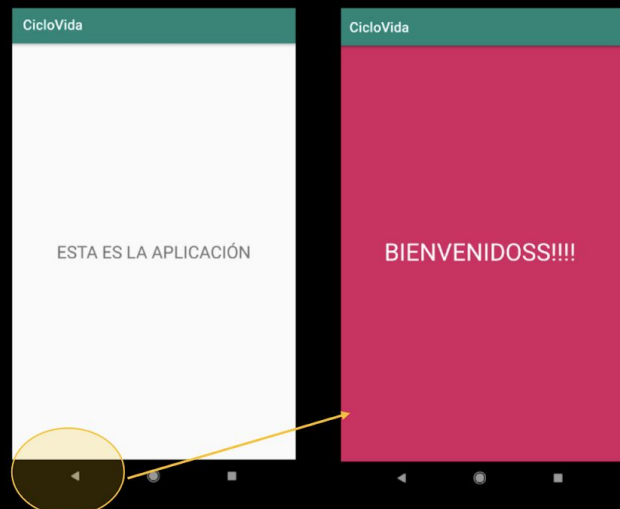
Manifest

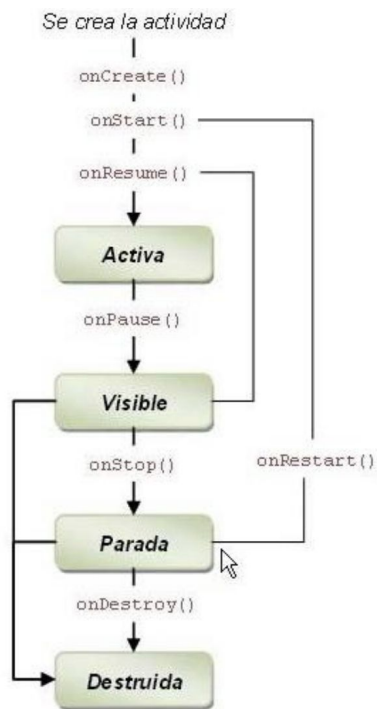
```
<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="CicloVida"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme"
    tools:ignore="GoogleAppIndexingWarning">
    <activity android:name=".Welcome">
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
        </intent-filter>
    </activity>
    <activity android:name=".MainActivity" />
</application>
```

PROBANDO LA APP

Que esta pasando?

- Necesitamos que desaparezca nuestra **Welcome**.
- Para esto reescribiremos el método **OnPause()** y “mataremos la app” (**finish()**)





Reescribir onPause()

```
@Override
protected void onPause() {
    super.onPause();
    finish();
}
```

PROBAR LA APP
NUEVAMENTE