Cours: REACT

Notions

- ► Evènements : ils permettent aux composants de réaliser des traitements et de modifier les différentes valeurs des « states » par l'intermédiaire de la fonction « setState ».
- Les événements sont en général créés au niveau d'un « container », utilisent des fonctions de classes et s'écrivent selon deux conventions :
 - xxxxxHandler OU handleXxxxx
- Pour transmettre une fonction à un composant fils, il suffit de lui transmettre la référence par l'intermédiaire d'une propriété
- Pour ajouter des paramètres de fonctions lors de la transmission au composant fils, il faudra passer par la fonction « bind », ou utiliser le système des fonctions fléchées.

H₂Prog.com

Module: Evénements

Exemples

```
anniversaireHandler = (numPersonne) => {
  const newPersonne = {...this.state.personnes[numPersonne]}; //génére une copie de la personne sur laquelle on a cliquée
  newPersonne.age++; //augmente l'age de la personne copiée

const newTab = [...this.state.personnes]; //on duplique le tableau de personnes
  newTab [numPersonne] = newPersonne; // on remplace la personne à l'indice du tableau sur lequel on a cliqué par la nouvelle personne qu'on a créé
  this.setState({personnes : newTab}); // on remplace dans le state le tableau de personnes par le nouveau tableau
```