TITANFALL







IM NETZ ACHTET IHR KIND AUF ALLES. ACHTEN SIE AUF IHR KIND.

Jugendschutzsoftware hilft Ihnen dabei.

SICHER ONLINE GEHEN KINDI IM IN

KINDERSCHUTZ IM INTERNET

www.sicher-online-gehen.de | Eine gemeinsame Initiative von Bund, Ländern und der Wirtschaft

INHALT

| WAS IST TITANFALL™?3 | HAUPTMENÜ8 | | | |
|----------------------|-------------------------|--|--|--|
| STEUERUNG 4 | EINEM SPIEL BEITRETEN 8 | | | |

WAS IST TITANFALLTM?

Seit vielen Jahren werden die Bürger des Grenzlands von der IMC wegen des Abbaus natürlicher Rohstoffe vertrieben, die für die Erde und die umgebenden Kernsysteme benötigt werden. Doch nun wollen sie die Präsenz der IMC nicht länger tolerieren, haben ihre eigenen Differenzen beigelegt und eine Armee gegründet, die sie die Miliz nennen.

Der Kampf ist eskaliert, und Titan-Piloten wie du selbst werden von nah und fern in beide Seiten des Konflikts mit hineingezogen. Du hast eine spezielle Ausbildung hinter dir und bist kampfgestählt, du bewegst dich schneller und bist weitaus tödlicher als der Durchschnittsrekrut – der für dich kaum mehr ist als Kanonenfutter.

Es sind Piloten wie du, die über das Schicksal des Grenzlands entscheiden werden. Du wirst als Teil eines Einsatzteams von einem Planeten zum nächsten geschickt und beorderst kurzfristig deine Titans mit absoluter Präzision aus dem Orbit aufs Schlachtfeld.

Die Zeit für Diplomatie ist vorbei.

Mach dich bereit für Titanfall.

INSTALLATION DES SPIELS

HINWEIS: Die Systemvoraussetzungen findest du auf http://www.ea.com/de

INSTALLATION (DISKVERSION):

Lege die Disk in dein Laufwerk ein, und folge den Bildschirmanweisungen.

Wenn Autorun nicht automatisch startet, rufe das Installationsprogramm in Windows® 7, Windows Vista® oder Windows® 8 manuell auf, indem du START > AUSFÜHREN öffnest, in das Textfeld D:\AutoRun.exe eingibst und dann auf OK klickst (falls dein CD/DVD-ROM-Laufwerk nicht "D:" ist, verwende bitte den korrekten Buchstaben).

Nach der Installation kannst du das Spiel über das AutoRun-Menü oder das Start-Menü starten.

STEUERUNG

TASTATUR

| PILOT | | | | | |
|---|---------------------------|--|--|--|--|
| Bewegen | W/A/S/D | | | | |
| Sprinten | Linke SHIFT -Taste | | | | |
| Umsehen | Maus | | | | |
| Nahkampf | С | | | | |
| Springen | LEERTASTE | | | | |
| Ducken | STRG | | | | |
| Waffe aufnehmen | G | | | | |
| Waffe wechseln | Mausrad/1/2/3 | | | | |
| Nachladen | R | | | | |
| Benutzen | E | | | | |
| In Titan einsteigen | E (halten) | | | | |
| Titan anfordern/ Titan-KI-Modus wechseln | V | | | | |
| Titanabwehr-Waffe | 3 | | | | |
| Spezielle Fähigkeit | Q | | | | |
| Explosionswaffe | F | | | | |
| Zielen/Modifikator | Rechtsklick (umschalten) | | | | |
| Hängen an Wänden | Rechtsklick (umschalten) | | | | |
| Schießen | Linksklick | | | | |

| TITAN | | | | | | |
|-------------------------|---------------------------|--|--|--|--|--|
| Bewegen | W/A/S/D | | | | | |
| Sprinten | Linke SHIFT -Taste | | | | | |
| Umsehen | Maus | | | | | |
| Nahkampf | С | | | | | |
| Jetschub | W/A/S/D + LEERTASTE | | | | | |
| Ducken | STRG | | | | | |
| Nachladen | R | | | | | |
| Titan-System aktivieren | V | | | | | |
| Titan verlassen | E (halten) | | | | | |
| Aussteigen | X, dann E, E, E | | | | | |
| Spezielle Fähigkeit | Q | | | | | |
| Explosionswaffe | F | | | | | |

| VERSCHIEDENES | | |
|------------------------|-----|--|
| Loadouts/Einstellungen | ESC | |
| Punktestand | TAB | |
| Burn Card-Menü | В | |

Rechtsklick (umschalten)

Linksklick

Zielen/Modifikator

Schießen

Xbox 360 CONTROLLER

| PILOT | | | |
|---|--------------------|--|--|
| Bewegen | · · | | |
| Sprinten | Ŏ | | |
| Umsehen | 0 | | |
| Nahkampf | Ď | | |
| Springen | 0 | | |
| Ducken | B | | |
| Waffe aufnehmen | ◊ (halten) | | |
| Waffe wechseln | • | | |
| Benutzen/Nachladen | 8 | | |
| In Titan einsteigen | ⊗ (halten) | | |
| Titan anfordern/ Titan-KI-Modus wechseln | Q | | |
| Titanabwehr-Waffe | < | | |
| Spezielle Fähigkeit | (LB | | |
| Explosionswaffe | RB) | | |
| Zielen/Modifikator | 回 | | |
| Hängen an Wänden | 😈 (bei Wandläufen) | | |
| Schießen | RI | | |

| TITAN | | | | |
|-------------------------|-------------------------------------|--|--|--|
| Bewegen | 0 | | | |
| Sprinten | Č | | | |
| Umsehen | 0 | | | |
| Nahkampf | Ď | | | |
| Jetschub | (Richtung halten) + A | | | |
| Ducken | B | | | |
| Nachladen | 8 | | | |
| Titan-System aktivieren | Q | | | |
| Titan verlassen | ⊗ (halten) | | | |
| Aussteigen | Ĉ, dann ⊗ (dreimal antippen) | | | |
| Spezielle Fähigkeit | (LB | | | |
| Explosionswaffe | RB | | | |
| Zielen/Modifikator | 5 | | | |
| Schießen | RT | | | |

| | VERSCHIEDENES | | |
|------------------------|---------------|--|--|
| Loadouts/Einstellungen | 0 | | |
| Punktestand | 0 | | |
| Burn Card-Menü | Ø | | |

HINWEIS: Wähle im Hauptmenü OPTIONEN, um eine vollständige Übersicht über die Steuerung zu erhalten oder deine bevorzugte Steuerungskonfiguration auszuwählen.

HAUPTMENÜ

Wenn das Spiel startet, siehst du vier Optionen: SPIELEN, OPTIONEN, MITWIRKENDE und BEENDEN.

SPIELEN bringt dich in eine private Lobby, in der du auswählen kannst, wie du *Titanfall* spielen möchtest. Siehe auch *Einem Spiel beitreten*.

OPTIONEN öffnet das Menü zur Einstellung der Steuerung und der Audio-/ Video-Optionen.

HINWEIS: Das Ändern der Musiklautstärke betrifft nur den Klassischen Multiplayer und hat keine Auswirkung im Kampagnenmodus.

Um das Spiel zu verlassen, wähle BEENDEN.

EINEM SPIEL BEITRETEN

Wenn du im Hauptmenü SPIELEN wählst, werden drei Optionen angezeigt: Kampagne spielen, Classic spielen und Training.

Der **Kampagnenmodus** ist ein Story-basiertes Multiplayer-Erlebnis. Du spielst dabei auf der Seite der IMC oder der Miliz die Karten von *Titanfall* in der Reihenfolge der Story durch. Hast du den Storymodus einer Gruppierung abgeschlossen, kannst du ihn mit der anderen Gruppierung erneut spielen, um die Story aus deren Perspektive zu erleben.

HINWEIS: Die Musiklautstärke ist im Kampagnenmodus unveränderlich.

Klassisch ermöglicht dir das Spielen der verschiedenen Spielmodi auf allen Karten. Die verfügbaren Spielmodi lauten:

Materialschlacht Greife alle feindlichen Truppen einschließlich

Frontsoldaten und Spectres an.

Last Titan Standing Lösche alle feindlichen Titans aus, bevor sie deine Titans

zerstören.

Hardpoint Besetze und halte die Hardpoints A(lpha), B(ravo) und

C(harlie) auf der Karte, um zu gewinnen.

Capture the Flag Erobere die feindliche Flagge und bringe sie zu deiner

Basis; verhindere, dass deine Flagge erobert wird.

Pilotenjäger Schalte feindliche Piloten aus.

Multipack Wählt zufällig einen Spielmodus auf einer beliebigen Karte

aus.

Training öffnet das Trainingslevel, in dem du die Grundlagen von *Titanfall* erlernen kannst.

BURN CARDS

Burn Cards sind Gefälligkeiten, die in von dir gespielten Matches einmalig einen Bonus bringen. Es gibt verbreitete und extrem seltene Burn Cards, die dir ein Spielleben lang auf unterschiedliche Art und Weise bei einem Match helfen. Sobald du eine Burn Card ausspielst, ist sie für immer weg. Du solltest sie also strategisch durchdacht einsetzen. Im Laufe des Spiels erhältst du weitere Burn Cards als Belohnungen. Zwischen einzelnen Runden und nach deinem Tod hast du die Möglichkeit, eine Burn Card deiner Wahl zu aktivieren. Du hast Zugriff auf drei Burn Cards pro Match. Du musst deine Burn Cards vorher im entsprechenden Menü zuweisen.

LOADOUTS

Zu Beginn des Spiels kannst du aus zwei voreingestellten Loadouts auswählen, jeweils für Piloten und Titans. Im Laufe des Spiels erhältst du die Fähigkeit, deine Loadouts mit verschiedenen Waffen usw. individuell zu konfigurieren.