

Crear imagenes sucias  
con ruido y suavizado



Cargar las nuevas  
imagenes



Proceso de limpieza



Obtener las placas



Mostrar resultados en  
consola y guardar en  
un archivo

Convertir a escala de  
grises y a double



Pasar por filtro de  
mediana



Pasar por filtro de  
gauss



Regresar la imagen a  
formato original.





