

Sylvain TOSONI

Ville: 38530 Pontcharra, France

E-Mail: sylvain.tosoni.pro@gmail.com

Site Web: <https://evisualuser.github.io/>

Je suis étudiant en Bachelor afin de devenir programmeur de jeux vidéo. Je suis ponctuel, rigoureux, et j'ai l'esprit d'équipe. J'ai une expérience professionnelle liée à trois stages effectués pendant mes études au Lycée.
Je suis à la recherche d'un job d'été.

Diplômes: Baccalauréat Professionnel - Technicien du bâtiment.

Compétences:

Programation:

- C++
- C
- C#
- Rust
- Unity
- Unreal Engine (en evolution).
- Git
- Excel (sans scripting).

lycée:

- Redaction de document.
- Quantitatif

Autre:

- Permis Moto
- Permis Voiture

Occupations:

- Marche
- Moto
- Jeux Vidéo

Bellecour Ecole

Je me suis dirigé vers une passion qui est la programmation de jeux vidéo. Faisant actuellement un bachelor, qui me permettra d'entrer dans le monde du travail en tant que game programmer.

Maintenant

Stage: Bal Economist

Dernier stage, chez un economiste, dans lequel j'ai eu la possibilité de travailler sur plusieurs projets (quantitatif, calcul de structure).

Juin 2021

Stage: Atelier du vieux Bourg

Second stage, chez un architecte spécialisé dans les maisons passive, et qui inclus de la maîtrise d'oeuvre.

Stage: DoMo (C-Batiment)

Premier stage du lycée qui a eu lieu chez un maitre d'oeuvre dans lequel j'ai oeuvré pour la renovation d'un chalet contenant un hotel.

Lycée Professionel - Le Nivolet

Cursus de technicien du bâtiment, étude et économie. Dont l'objectif était d'apprendre à calculer le coût de construction et renovation de bâtiment.

Septembre 2018