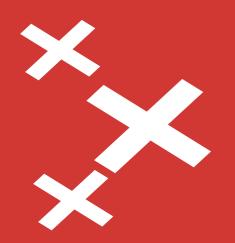


OPEN SOURCE AUTOMATION SERVER







### What is Jenkins?

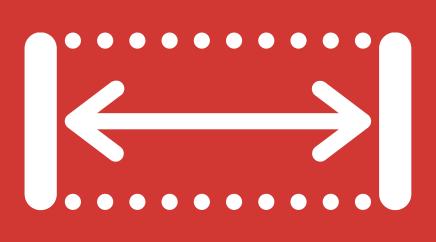
Jenkins is an easy-to-use open-source javabased CI/CD tool. It has been around for some time, and several organizations use it for their CI/CD needs.

# 

## Quality Attribute (QA)

"Quality attribute is a measurable or testable property of a system that is used to indicate how well the system satisfies the needs of its stakeholders." Quality attribute in Jenkins consist of...

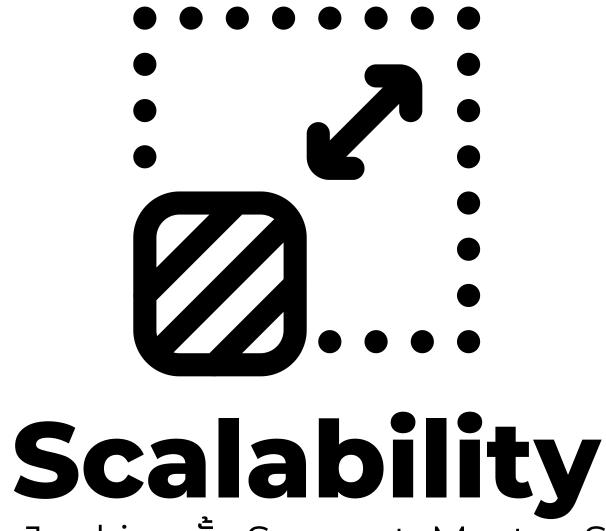








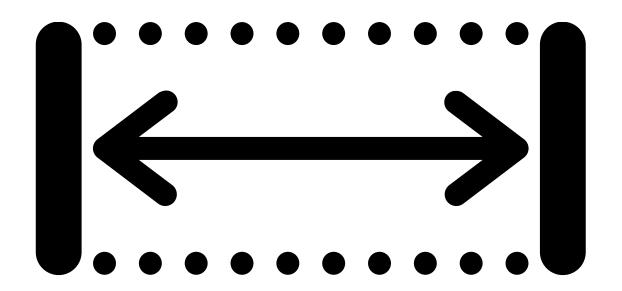
**Portability** 



นักพัฒนาเลือกใช้ QA นี้เพราะว่า Jenkins นั้น Support Master-Slave และถูกออกแบบให้มีการใช้ งาน protocol TCP/IP ในการติดต่อสื่อสารระหว่างกันเองของ Jenkins เพื่อให้สามารถทำตามคำสั่งเมื่อ มีการสั่งงานมาจาก Master-Node



Jenkins ต้องสามารถใช้งานได้ในหลายๆ Platform อีกทั้ง Jenkins เขียนด้วยภาษา Java ที่รันบน JVM ทำให้สามารถ Cross platform ได้



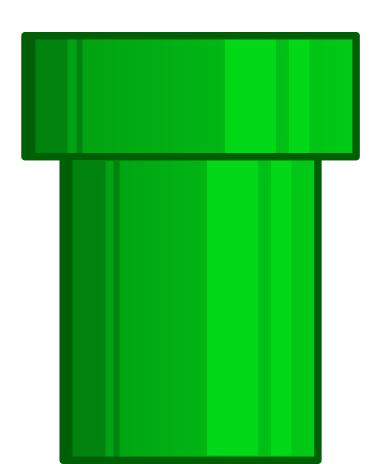
**Extensibility** นักพัฒนาเลือกใช้ QA นี้เพราะว่า Jenkins object model สามารถที่จะ extend ได้ (เช่นเราสามารถที่ จะเพิ่ม SCM implementation จาก interface ที่ jenkins ให้มา) อีกทั้ง Jenkins จะให้ interface มาเพื่อให้นักพัฒนามาพัฒนาต่อได้

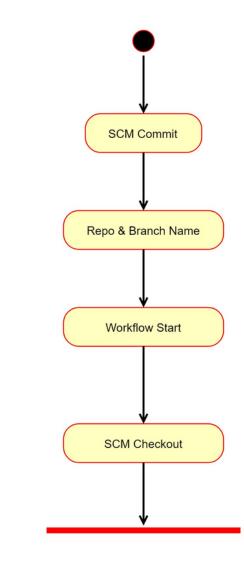


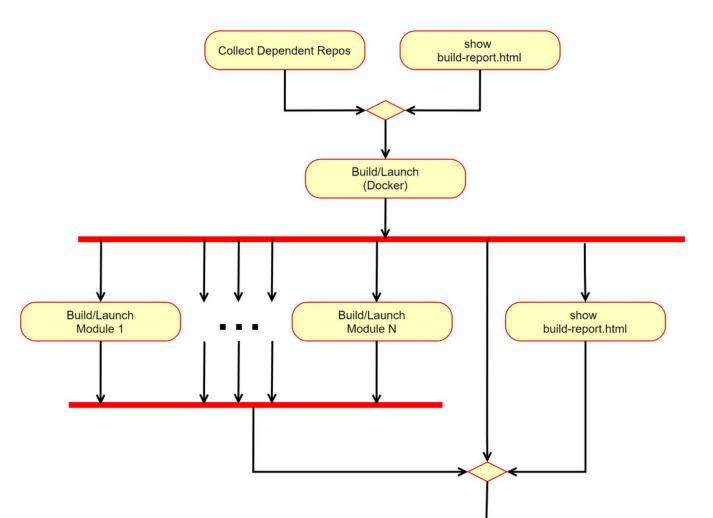




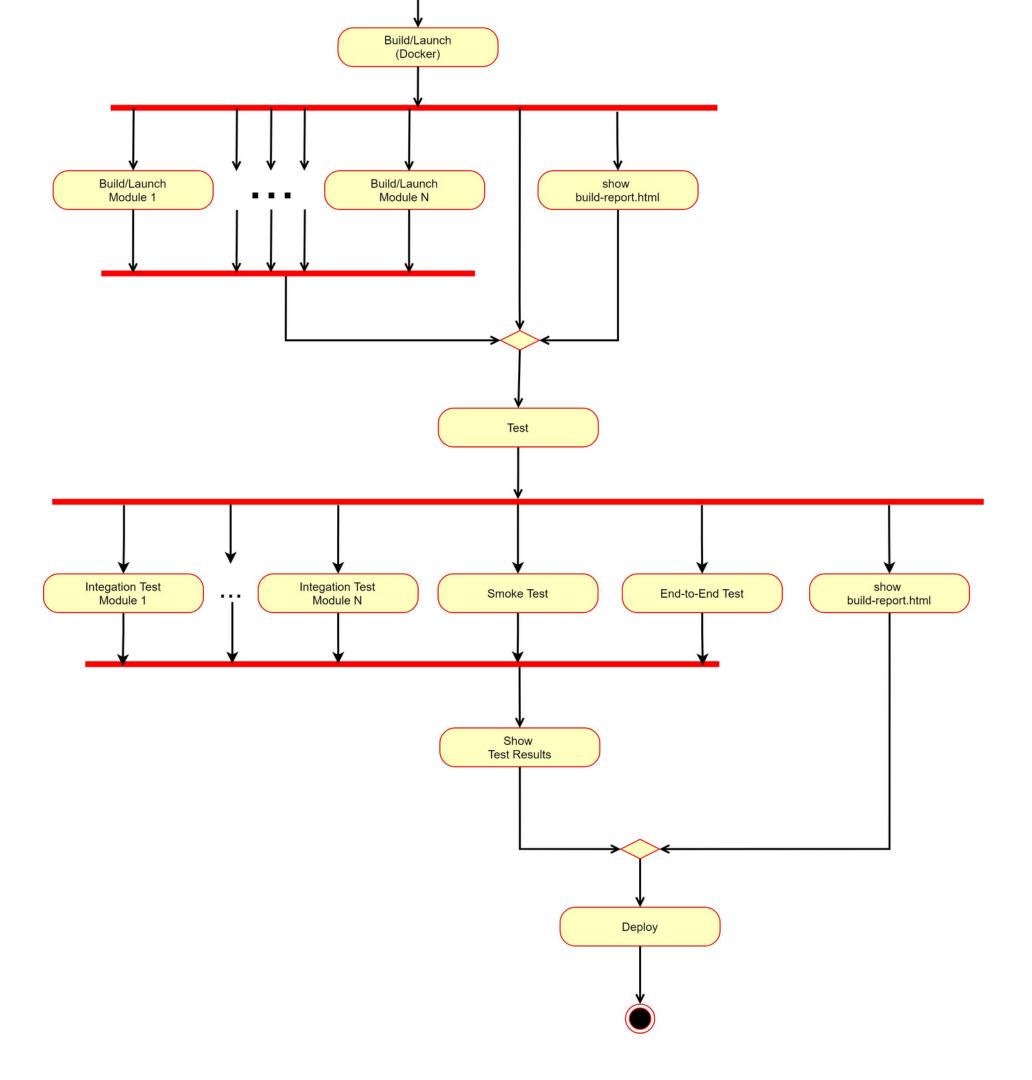
# Pipes and Filters



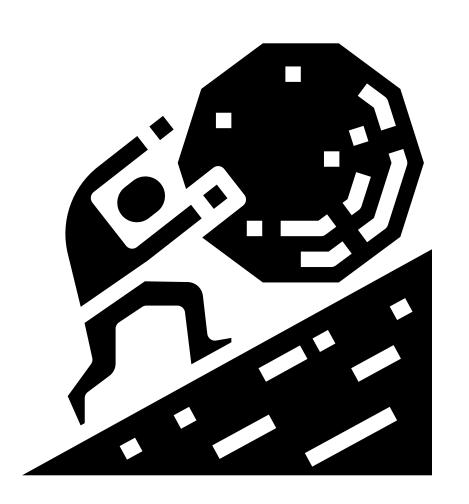




# Pipes and Filters (2)







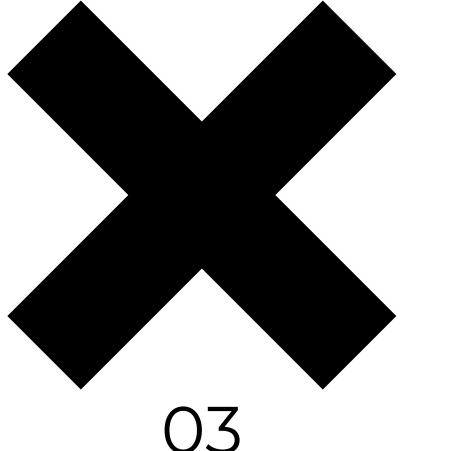
# Hard to implement Interactive transformations

Interactive transformations ทำได้ยาก เนื่องจากตัว architecture เองไม่สนับสนุน interactive system อยู่แล้ว



## Latency from Computation overhead

มี Independent filters เยอะทำให้เกิด Computation overhead เกิด Latency

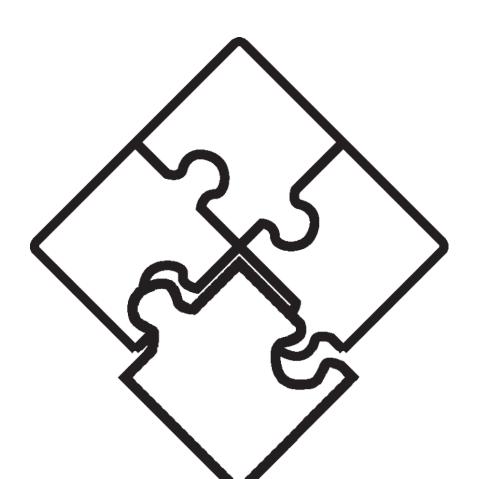


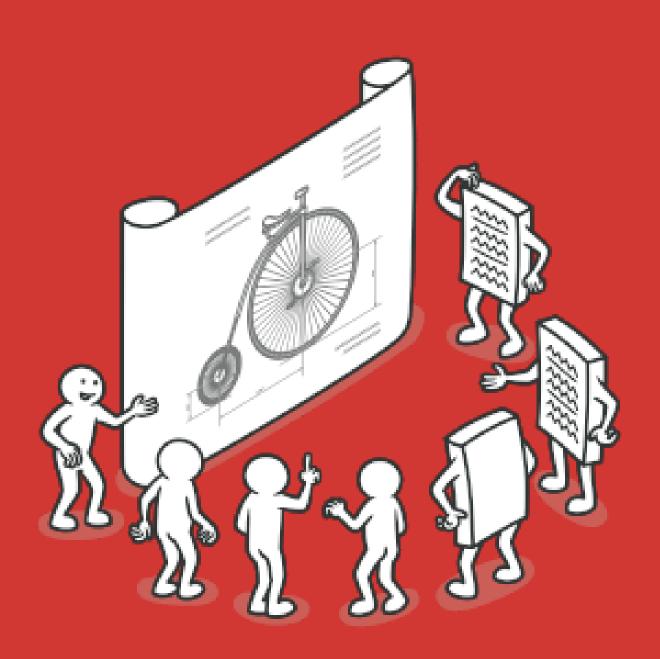
# Not support long-running computations ไม่สนับสนุน long-running computations



### Proposed Solution: Increase Throughput เพิ่ม Throughput ของ Pipes and filter โดยใช้ Task farm parallelization pattern (เป็นการสร้างและจัดการ

instances ของ filter แบบ parallel)





### Design pattern

07 Adapter

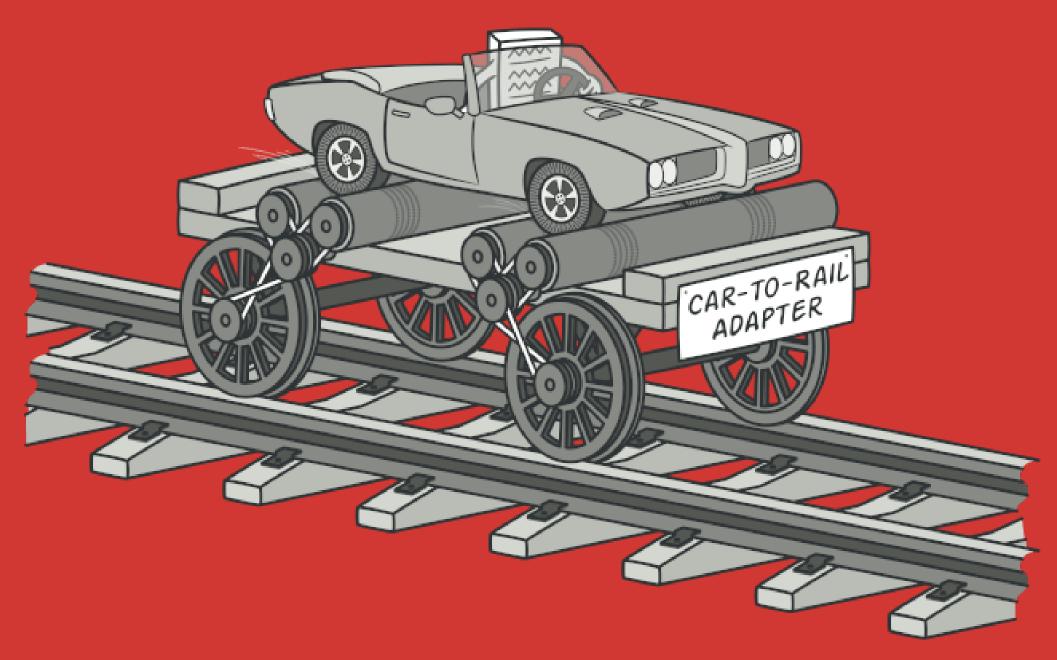
02 Singleton

03 Factory Method

04 Observer

# Adapter

"Adapter is a structural design pattern that allows objects with incompatible interfaces to collaborate."





+ perform(build : Run<?, ?>, ws : FilePath, environment : EnvVars, launcher : Launcher, listener : TaskListener) : void

ConsoleNote

### BuildListenerAdapter

- delegate : TaskListener
- + BuildListenerAdapter(delegate : TaskListener)
- + annotate(ann : ConsoleNote) : void
- + hyperlink(url : String, text : String) : void
- + error(msg : String) : PrintWriter
- + fatalError(format : String, arg: Object...) : PrintWriter
- + fatalError(msg : String) : PrintWriter
- + error(format : String, arg: Object...) : PrintWriter
- + getLogger() : PrintStream
- + wrap(I: TaskListener): BuildListener

### <<interface>> BuildListener

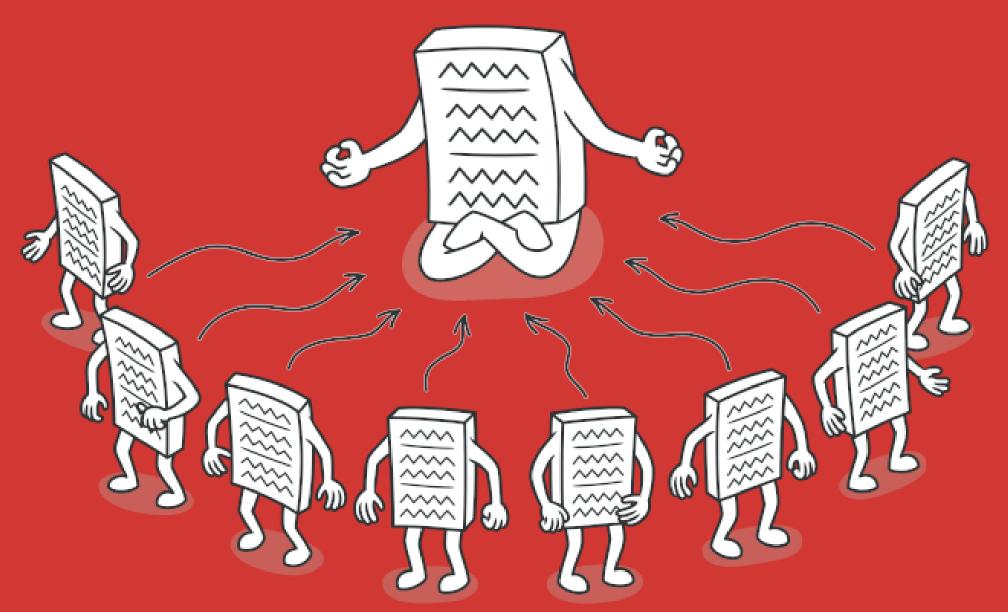
- + started(causes : List<Cause>) : void
- + finished(result : Result) : void

<<interface>>
TaskListener

- + getLogger() : PrintStream
- + getCharset() : Charset
- + \_error(prefix : String, msg : String) : PrintWriter
- + annotate(ann : ConsoleNote) : void
- + hyperlink(url : String, text : String) : void
- + error(msg : String) : PrintWriter
- + error(format : String, arg: Object...) : PrintWriter
- + fatalError(msg : String) : PrintWriter
- + fatalError(format : String, arg: Object...) : PrintWriter

# 5ingleton

"Singleton is a creational design pattern that lets you ensure that a class has only one instance, while providing a global access point to this instance."



### Jenkins

- theInstance:Jenkins

~ HOLDER:JenkinsHolder = new JenkinsHolder()

...

### <<interface>> JenkinsHolder

+ getInstance():Jenkins

# Jenkins(root: File, context: ServletContext, pluginManager: PluginManager)

+ getActiveInstance():Jenkins

+ getInstanceOrNull():Jenkins

+ getInstance():Jenkins

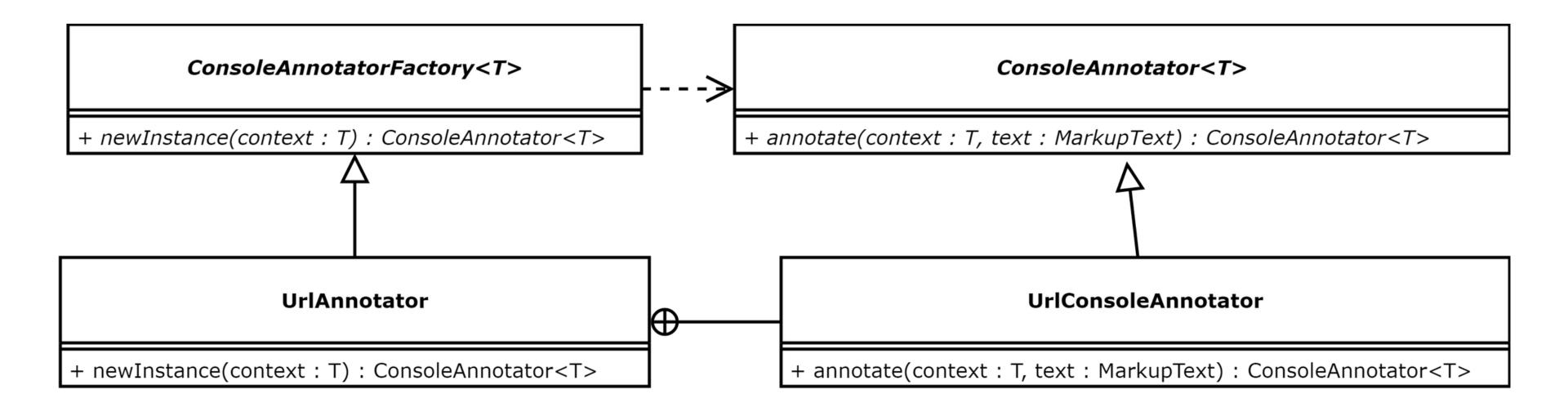
+ cleanup(): void

...

## Factory Method

"Factory Method is a creational design pattern that provides an interface for creating objects in a superclass, but allows subclasses to alter the type of objects that will be created."

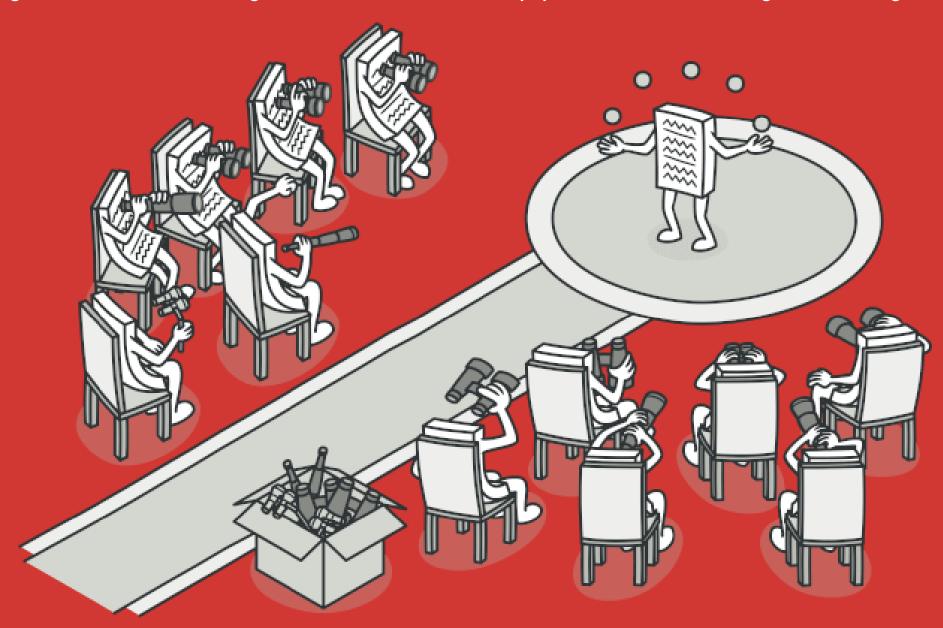


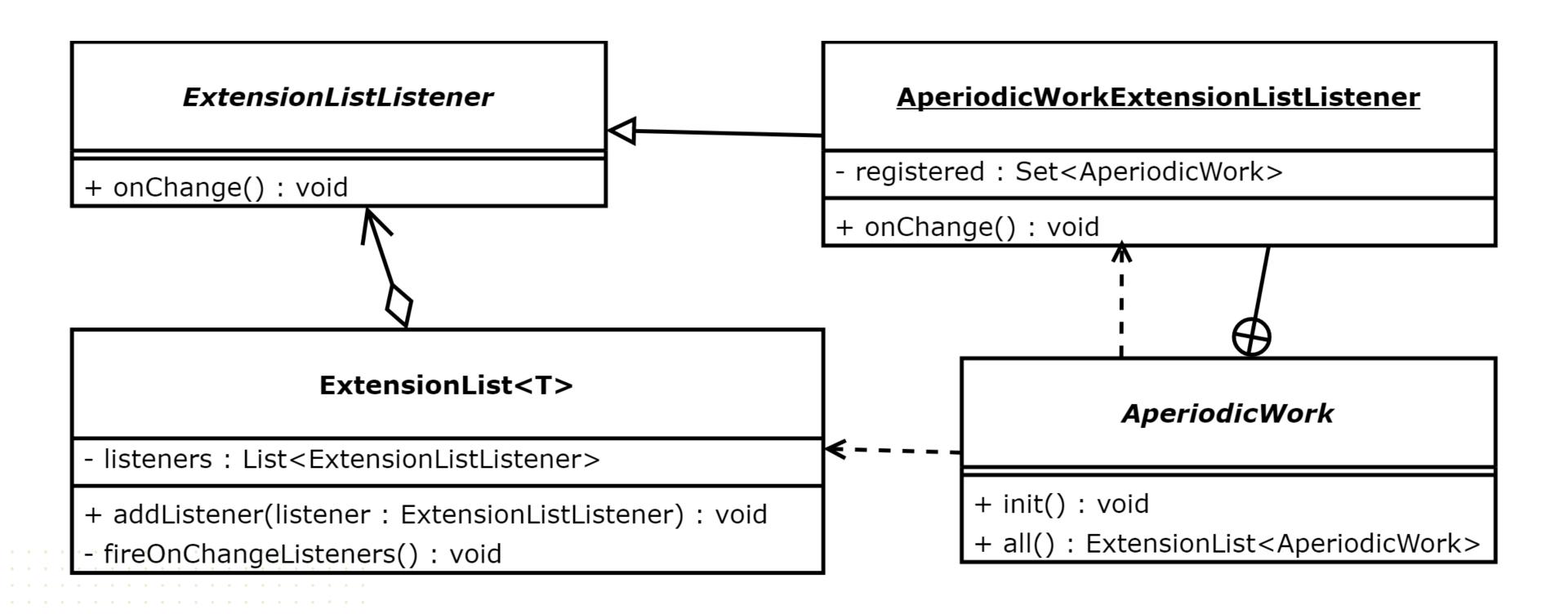




### 04 Observer

"Observer is a behavioral design pattern that lets you define a subscription mechanism to notify multiple objects about any events that happen to the object they're observing."







# Do you have any questions sir?

