

Arbeitsjournal KW 19

| <i>Maurice, Däppen, INF2021L, 12.05.2024</i> | <i>Beteiligte Personen</i> | <i>Aufwan d geplant (Std)</i> | <i>Aufwand effektiv (Std)</i> |
|--|--------------------------------|---|---------------------------------------|
| <i>Tätigkeiten</i> | | | |
| Kubernetes aussetzen | Ich und Patrick | 2 | 3.5 |
| xServer auf Kubernetes hosten | Ich und Patrick | 1 | 2 |
| Total: | - | 3 | 5.5 |
| Tages Ablauf | | | |
| <p>Heute haben wir ein Kubernetes aufgesetzt damit wir dort zum einen um xServer selbst hosten können. Zudem auch um mit den praktischen Kubernetes Ingresses ein Konzept zu schaffen bei welchem wir auf unsere Gameserver über eine URL wie uuid.xserver.space zuzugreifen. Nachdem das Kubernetes endlich funktio0nierte wie es soll haben wir für das Hosten von xServer selbst von den einfachen DockerContainer auf KubernetesRessourcen gewechselt was nach einigem Tüffteln auch funktionierte. Zudem haqbe ich noch ein bisschen Lenny und Mika bei Frontend unterstützt da diese noch nicht so lange mit Angular arbeiten und etwas Mühe mit dem reaktiven Programmieren hatten.</p> | | | |
| Hilfestellungen | | | |
| <i>Kubernetes docs und ChatGPT</i> | | | |
| Reflexion | | | |
| <p>Es dauerte wie immer wieder viel zu lange jedoch haben wir jetzt unser Kubernetes auf welchem wir hoffentlich nun die Game server einfacher und besser Hosten können.</p> | | | |
| Nächste Schritte | | | |
| <i>Die Gameserver selbst hosten und noch Traefik aufsetzen für das Routing</i> | | | |