

Arbeitsjournal KW 18

<i>Maurice, Däppen, INF2021L, 05.05.2024</i>	<i>Beteiligte Personen</i>	<i>Aufwand geplant (Std)</i>	<i>Aufwand effektiv (Std)</i>
Tätigkeiten			
Server Hosting einrichten	Ich und Patrick	4	11
Total:	-	4	11
Tages Ablauf			
<p>Ich und Patrick haben begonnen unsere Gameserver aufzusetzen damit man diese vom Backend aus erstellen kann. Dabei gibt es nur einige kleinere Probleme. Zum einen mussten wir eine Lösung finden wie wir aus einem Container aus einen Container deployen können und wie wir die Container managen können. Diese Probleme konnten wir nach viel zu langer Zeit lösen und innerhalb des Lokalen Netzwerkes kann man sich auch auf die Server verbinden. Jedoch müssen wir noch an einer Lösung arbeiten bei welcher wir im Idealfall über unsere Domain auf den Server verbinden können z.B. uuid.xserver.space . Aber dafür suchen wir noch eine Lösung.</p>			
Hilfestellungen			
<i>Etwa alles was es im Internet so zu finden gibt xD</i>			
Reflexion			
Wir hatten viel zu lange, jedoch funktioniert nur der Hauptbestandteil unserer Arbeit.			
Nächste Schritte			
<i>UI bauen um Server zu deployen und Lösung finden um Server ausserhalb des Netzwerkes zu deployen.</i>			