



**UNIVERSIDAD SAN FRANCISCO DE QUITO**  
**COLEGIO: CIENCIAS E INGENIERÍAS**  
**CURSO: CMP 0431 - REDES**

**TAREA 03**

**TEMA:**

Capa de Aplicación.

**DESCRIPCIÓN:**

Para esta tarea vamos a construir dos aplicaciones cliente-servidor para un chat sincrónico que permita la conexión de varios clientes (independiente del lenguaje en el que sea implementado).

El archivo adjunto a este enunciado detalla el protocolo que se implementará. Sin embargo, recuerden que pueden existir detalles que se escapen del enunciado así que mantener una comunicación activa entre todos los miembros de los grupos es fundamental.

A diferencia del ejercicio anterior, para este ejercicio todos trabajaremos en Python por su facilidad de escribir interfaces gráficas y manejo de hilos. Sin embargo, para quienes busquen puntos adicionales pueden trabajar en uno de los otros 6 lenguajes del ejercicio anterior. Si buscan estos puntos, deberán implementar la aplicación cliente y la aplicación servidor.

**PROCEDIMIENTO:**

1. Siga las instrucciones del PDF que acompaña a estas indicaciones.
2. Además de seguir las instrucciones del PDF que acompaña a estas indicaciones, construirán un documento corto (informe) que detalle el funcionamiento de sus aplicaciones y las pruebas realizadas.
3. Prueba:
  - a. Vamos a realizar una prueba cliente – servidor en donde ustedes configurarán el servidor en sus hogares y mi cliente se conectará con sus servidores.

**FORMACIÓN DE EQUIPOS:**

Queda abierta la posibilidad de redefinir los equipos en función de su grupo del ejercicio anterior a esta tarea.

**PREGUNTAS Y CONSULTAS:**

Si tienen preguntas y consultas, no duden en escribir al e-mail: [driofrioa@usfq.edu.ec](mailto:driofrioa@usfq.edu.ec)

Si tienen preguntas urgentes, pueden escribirme en Telegram bajo el usuario: @danielriofrio