Отчет по лабораторной работе №11

Алмазова Елизавета Андреевна

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №11

Цель работы и задание

Цель данной лабораторной работы - изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание:

- 1.Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
- iinnutfila nnouutate nauuela ka vvaaauuoro

Ход работы

1.Используя команды getopts grep, написала командный файл getops.sh, который анализирует командную строку с ключами inputfile — прочитать данные из указанного файла; outputfile — вывести данные в указанный файл; р - шаблон — указать шаблон для поиска; С — различать большие и малые буквы; п — выдавать номера строк, а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р. Проверила его работу на файле getops.txt (рис.1).

```
Hello world
A sentence to check how the program works
Hello WORLD
3:Hello WORLD
[eaalmazova@fedora ~]$ cat getops.sh
#!/bin/bash
oflag=0
pflag=0
Cflag=0
nflag=0
while getopts "i:o:p:Cn" optletter
                                                                         #Moving along the options
#Changing flag if found
do case $optletter in
if (($pflag==0))
then echo "Template not found"
         if (($iflag==0))
then echo "File not found"
                    if (($oflag==0))
then if (($Cflag==0))
                              then if (($nflag==0))
                                         then grep $pval $ival
                               else if (($nflag==0))
                                         then grep -i $pval $ival
else grep -i -n $pval $ival
                    else if (($Cflag==0))
then if (($nflag==0))
                                         then grep $pval $ival > $oval
else grep -n $pval $ival > $oval
                              else if (($nflag==0))
then grep -i $pval $ival > $oval
else grep -i -n $pval $ival > $oval
  i[eaalmazova@fedora ~]$
```

Рисунок 1 - Работа файла getops.sh.

2. Написала на языке Си программу number.c, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию о коде завершения в оболочку. Командный файл number.sh вызывает эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдает сообщение о том, какое число было введено. Проверила его работу (рис.2).

```
[eaalmazova@fedora ~]$ cat number.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(){
        printf("Enter number: ");
        int num;
        scanf("%d", &num);
       if (num<0) exit(0);
        else if (num==0) exit(1);
        else if (num>0) exit(2);
        return 0;
}[eaalmazova@fedora ~]$ cat number.sh
#!/bin/bash
gcc number.c -o number
                                #Compiling program in C
                                        #Executing program in C
./number
code=$?
                                #Getting code
case $code in
        0) echo "Number < 0";;

    echo "Number = 0";;

        2) echo "Number > 0";;
esac[eaalmazova@fedora ~]$ ./number.sh
Enter number: 10
Number > 0
```

Рисунок 2 - Работа файла number.sh.

3. Написала командный файл file.sh, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл умеет удалять все созданные им файлы. Создание или удаление файлов регулируется с помощью опций -с и -r (рис.3). Проверила его работу (рис.4)

```
file.sh [-M--] 8 L:[ 1+14 15/ 15] *(339 / 339b) <EOF>
#!/bin/bash

opt=$1<>-----><-----><-----><----->#option initialization
format=$2<----><----><-----><----->#format initialization
number=$3<----><----><----><----->#quantity initialization

for ((i=1; i <= $number; i++)) do
<----->file=$(echo $format | tr '#' "$i")<----><----->#creating name
<----->then
<----->tm -f $file><-----><---->#rm -f $file><-----><---->#remove file
<----->then
<----->touch $file><-----><---->**create file
<----->#create file
```

Рисунок 3 - Процесс редактирования file.sh.

1.txt archive.sh Desktop Downloads getops.sh Music number.c Pictures Templates work
2.txt bin Documents file.sh getops.txt number number.sh Public Videos

4. Написала командный файл archive.sh, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории и модифицировала его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад с помощью команды find (рис.5). Проверила его работу (рис.6).

```
#!/bin/bash

files=$(find ./ -maxdepth 1 -mtime -7)<>#Searching for files changed less than a week ago listing=""<----><----><----><---->#List of files to archivate for file in "$files" do> <---->listing+="$file"<----><---->#Adding to list done dir=$(basename $(pwd))<><----><----><---->#Catalog name tar -cvf $dir.tar $listing<---><---->
```

Рисунок 5 - Процесс редактирования archive.sh.

```
[eaalmazova@fedora ~]$ tar -tf ~.tar
1.txt
2.txt
archive.sh
file.sh
getops.sh
getops.txt
number
number.sh
```

Рисунок 6 - Работа файла archive.sh.

Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Спасибо за внимание!