

# **СУЧАСНІ ЗАСОБИ ІНФОРМАТИКИ ТА КОМП'ЮТЕРНИЙ РИНОК**

**121 «Інженерія програмного  
забезпечення»**

**ІПЗм-21**

**2021 / 2021 навчальний рік**

# ВВЕДЕННЯ до ДИСЦИПЛІНИ

# МЕТА КУРСУ

формування знань та вмінь студента в області аналізу ринків та розповсюдження сучасних інформаційних технологій, зокрема, програмних (ігрових) додатків та їх просування.

Башков Евгений Александрович  
Д.т.н., проф., кафедра прикладной  
математики

mail: *eabashkov@i.ua*

1. Написать письмо, указать полностью ФИО  
и группу. !!!! В теме письма ВСЕГДА писать

**2021MARKIPZ21**

2. Зарегистрироваться на Github  
<https://github.com> и подключиться к  
репозитарию *eabshkvprof/*  
ИЛИ

[https://github.com/eabshkvprof/2021\\_CMark\\_IPZm\\_21](https://github.com/eabshkvprof/2021_CMark_IPZm_21)

# ОБОБСЯГ НАВЧАЛЬНОГО НАВАНТАЖЕННЯ

**Всього: 6 кредитів, 180 годин**

## • Аудиторних

•Лекції 32 годин 16 лекцій

• Практичні **32** годин **16** занять

## • Розрахункова робота

## • Экзамен

# ПРОГРАМА. Тематика лекцій

МОДУЛЬ 1. Аналіз стану і особливостей сучасного комп'ютерного ринку.

МОДУЛЬ 2. Сучасні засоби інформатики.

МОДУЛЬ 3. Місце ігрових додатків на ринку програмного забезпечення.

МОДУЛЬ 4. Особливості сучасного українського комп'ютерного ринку.

# **ПРОГРАМА.**

## **Тематика практичних занять**

<b>1</b>	<b>Метрики оцінки продукту, ринку</b>
<b>2</b>	<b>Метрики залучення користувачів</b>
<b>3</b>	<b>Збір та аналіз даних щодо ринку продукту за допомогою сучасних сервісів</b>
<b>4</b>	<b>Збір та аналіз даних щодо оцінки сайтів за допомогою сучасних сервісів</b>

# ПРОГРАМА.

## Індивідуальне завдання

### «Аналіз ринку сучасного програмного засобу (ігрового додатку)»

- Вибрати гру і описати її відповідно до плану.
- Опис → реферат, презентація.
- Доповідь, обговорення.



# ОЦІНКА

Робота на практиці	до 30 балів
Індивідуальне завдання	до 10 балів
Екзамен	до 50 балів
Бонус за відвідування	до 10 балів
РАЗОМ:	100 балів

# МОДУЛЬ 1. Аналіз стану КР

1. Склад комп'ютерних ринків різних країн. Світовий ринок ІТ. Найбільш динамічні сегменти світового ринку ІТ.
2. Метрики: бізнес метрики, eCommerce, Unit економіка.
3. Провідні дослідники ринку ІТ: компанії Gartner та IDC. Показники оцінок за методикою Gartner: магічний квадрант, цикл зрілості технологій.
4. Перспективи світового ІТ-ринку.

# ЗАСОБИ ІТ (ІКТ)

ІТ — сукупність методів, виробничих процесів і програмно-технічних засобів, об'єднаних з метою збирання, опрацювання, зберігання і розповсюдження інформації в інтересах її користувачів.

ІТ засоби:

- мережі передачі даних,
- апаратне забезпечення,
- програмне забезпечення,
- послуги.

# ІНДЕКС РОЗВИТКУ ІКТ

— показник, що характеризує досягнення країн світу з точки зору розвитку ІКЕ. Комбінований показник обраховується і публікується Міжнародним союзом електрозв'язку, спеціалізованим підрозділом ООН в галузі інформаційно-комунікаційних технологій.



<https://www.itu.int/ru/Pages/default.aspx>

[https://www.youtube.com/watch?v=nX9VCPIGhJg&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?v=nX9VCPIGhJg&feature=emb_logo)

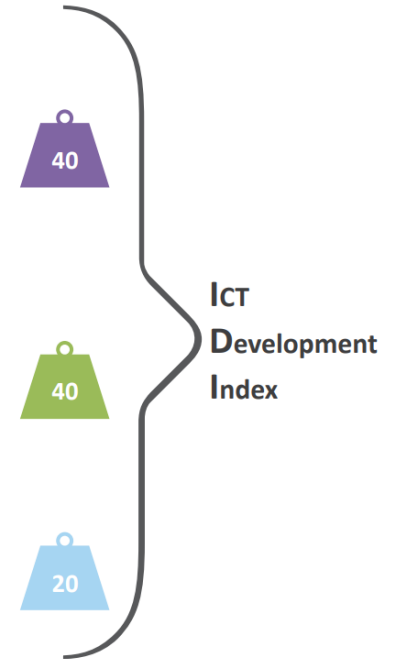
## ICT Development Index (IDI)

[https://en.wikipedia.org/wiki/ICT\\_Development\\_Index](https://en.wikipedia.org/wiki/ICT_Development_Index)

# ІНДЕКС РОЗВИТКУ ІКТ (2017)



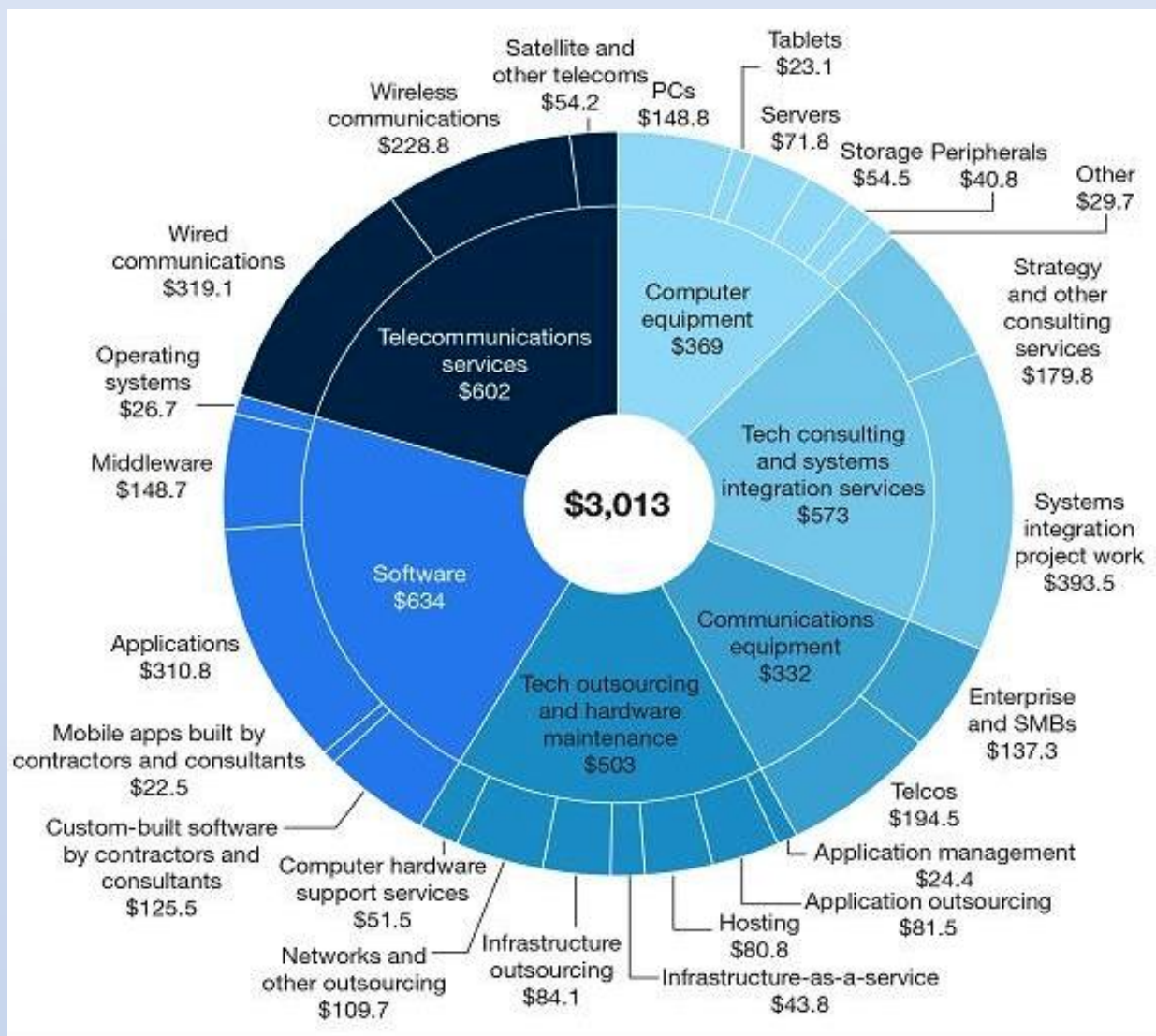
ICT access	Reference value	(%)
1. Fixed-telephone subscriptions per 100 inhabitants	60	20
2. Mobile-cellular telephone subscriptions per 100 inhabitants	120	20
3. International Internet bandwidth (bit/s) per internet user	2'158'212*	20
4. Percentage of households with a computer	100	20
5. Percentage of households with Internet access	100	20
ICT use	Reference value	(%)
6. Percentage of individuals using the Internet	100	33
7. Fixed-broadband subscriptions per 100 inhabitants	60	33
8. Active mobile-broadband subscriptions per 100 inhabitants	100	33
ICT skills	Reference value	(%)
9. Mean years of schooling	15	33
10. Secondary gross enrolment ratio	100	33
11. Tertiary gross enrolment ratio	100	33



2017 Rank	Country	2017 Value	2016 Rank	2016 Value	2015 Rank
1	Iceland	8.98	2	8.78	3
2	South Korea	8.85	1	8.8	1
3	Switzerland	8.74	4	8.66	7
4	Denmark	8.71	3	8.68	2
5	United Kingdom	8.65	5	8.53	4

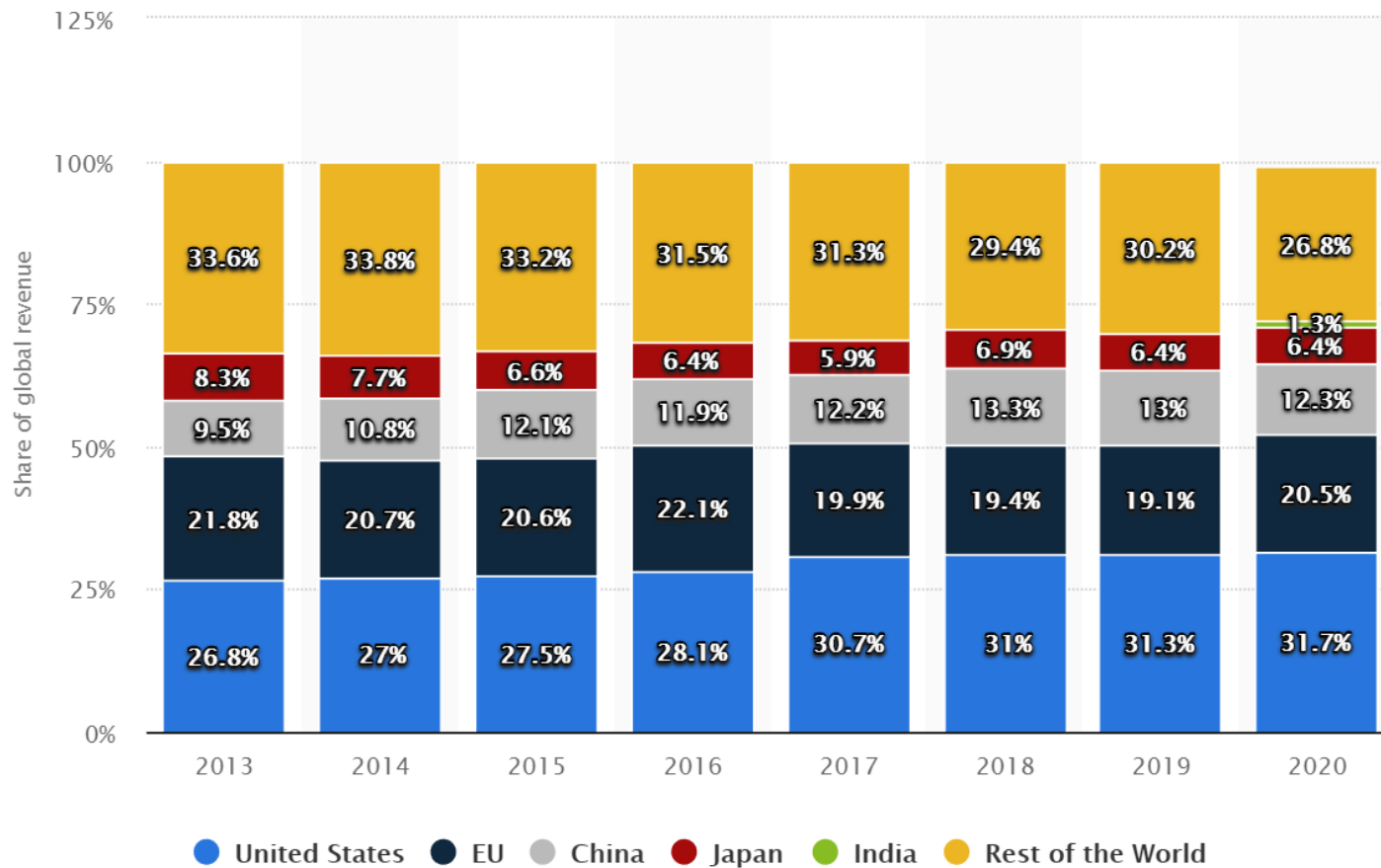
Україна:  
Rank – 79  
Value – 5.62

# СВІТОВИЙ РИНОК ІКТ (\$ трилл.)



# СВІТОВИЙ РИНОК ІКТ

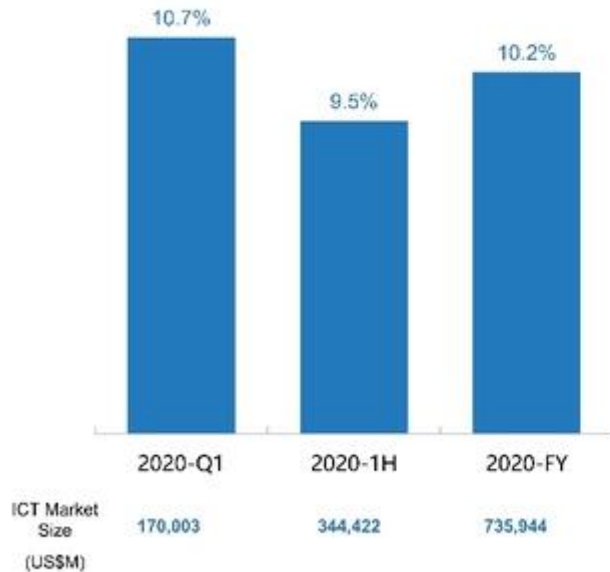
## розподіл



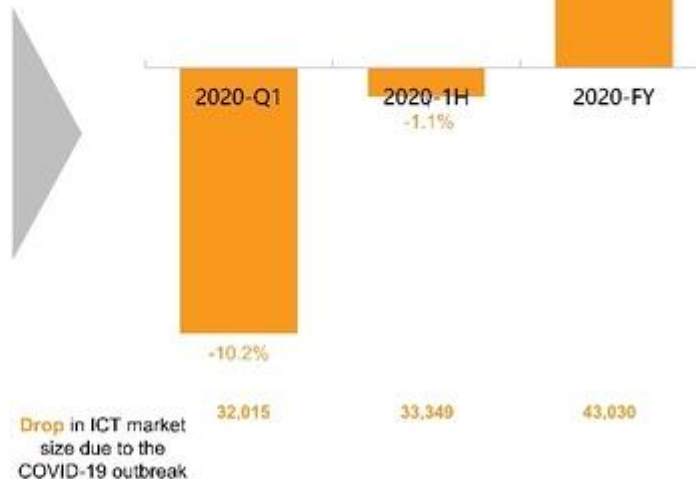
# СВІТОВИЙ РИНОК ІКТ (COVID-19)

## How Will the COVID-19 Outbreak Impact the Overall ICT Market Growth

China ICT market size and growth in 2020  
without the COVID-19 outbreak



China ICT market growth in 2020 under the  
COVID-19 outbreak





# РИНОК ІКТ УКРАЇНА

Market growth vs number of IT specialists and Industry revenue in billion USD

N-iX



184,700  
IT professionals



Leading  
IT companies



16,000  
IT graduates annually



N-iX

softserve

eleks

GlobalLogic



LOHIKA

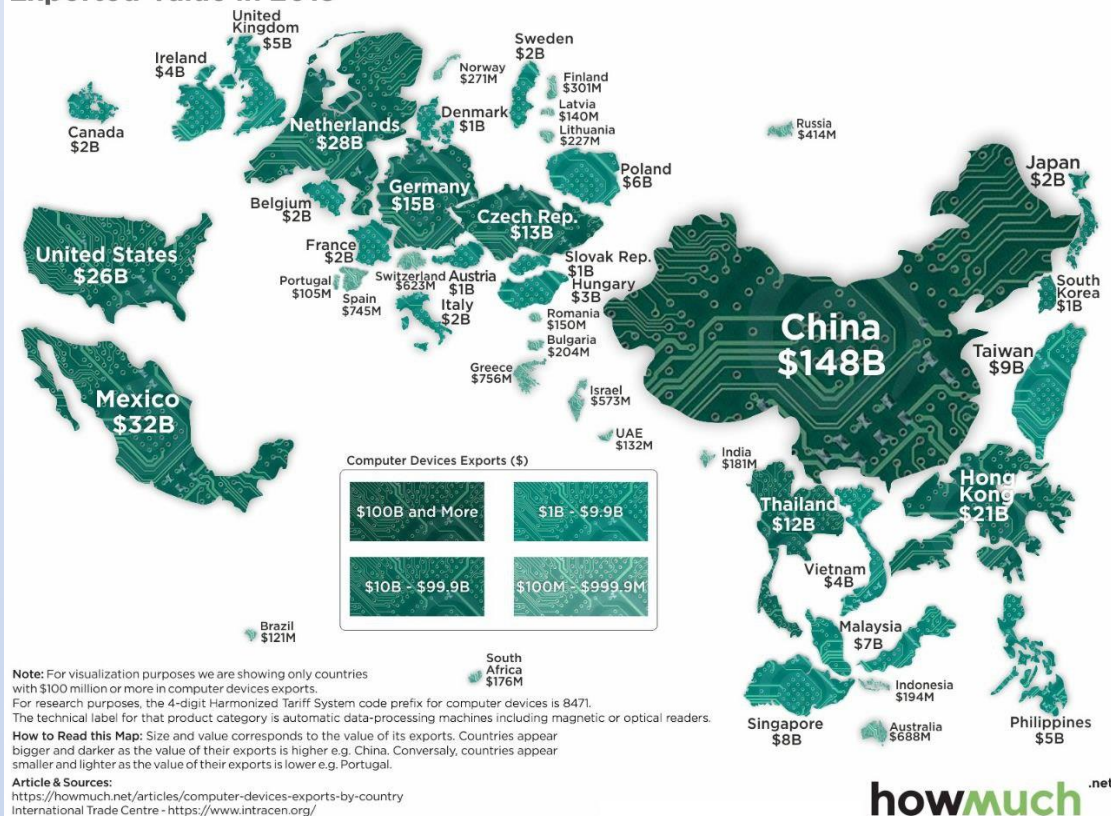
# РИНОК ІКТ УКРАЇНА

- Понад 1,6 тис. компаній, який займаються ІТ-послугами;
- Кадри — 185 тис. фахівців;
- Працює понад 4 тис. технологічних компаній;
- Понад 100 компаній зі списку Fortune — є клієнтами українських ІТ-фірм;
- ІКТ України — третя за величиною галузь, на яку припадає 20% всього українського експорту послуг.

# ЭКСПОРТ Comp Device 2019

## Computer Device Exports by Country

Exported Value in 2019



- Китай: \$148 млрд
- Мексика: \$32 млрд
- Нидерланды: \$28 млрд
- США: \$26 млрд
- Гонконг: \$21 млрд
- Россия: \$413 млн
- Беларусь: \$26 млн
- Казахстан: \$9 млн
- Украина: \$6 млн

## Рекомендована ЛІТЕРАТУРА

- **Береза Н.В.** Рынок информационных услуг: современные тенденции и перспективы развития. М.:Директ-медиа, 2014. - 180 с.
- **Меркулов А., Савохин К.** Монетизация сайта. Секреты больших денег в Интернете. Питер, 2013.- 224 с.
- **Костюкова Н.С.** Довідник модуля. Дисципліна “Сучасні засоби інформатики та комп’ютерний ринок”, модуль “Місце ігрових додатків на ринку програмного забезпечення”. Покровськ, 2017.-76 с.
- **Гаврилов М.В.** Информатика и информационные технологии. 4-е изд., пер. и доп. — Москва: Издательство Юрайт, 2018. — 383 с.

**The END**  
**Mod 1. Lec 1.**