СУЧАСНІ ЗАСОБИ ІНФОРМАТИКИ ТА КОМП'ЮТЕРНИЙ РИНОК

121 «Інженерія програмного забезпечення» ІПЗм-21 2021 / 2021 навчальний рік

ВВЕДЕНЯ до ДИСЦИПЛІНИ

META KYPCY

формування знань та вмінь студента в області аналізу ринків та розповсюдження сучасних інформаційних технологій, зокрема, програмних (ігрових) додатків та їх просування.

Башков Евгений Александрович Д.т.н., проф., кафедра прикладной математики

mail: eabashkov@i.ua

1. Написать письмо, указать полностью ФИО и группу. !!!! В теме письма ВСЕГДА писать 2021MARKIP7.21

2. Зарегистрироваться на Github https://github.com и подключиться к репозитарию eabshkvprof/ или

https://github.com/eabshkvprof/2021_CMark_IPZm_21

ОБОБСЯГ НАВЧАЛЬНОГО НАВАНТАЖЕННЯ

Всього: 6 кредитів, 180 годин

• Аудиторних

Лекції
32 годин
16 лекцій

•Практичні **32** годин **16** занять

- Розрахункова робота
- Екзамен

ПРОГРАМА. Тематика лекцій

МОДУЛЬ 1. Аналіз стану і особливостей сучасного комп'ютерного ринку.

МОДУЛЬ 2. Сучасні засоби інформатики.

МОДУЛЬ 3. Місце ігрових додатків на ринку програмного забезпечення. МОДУЛЬ 4. Особливості сучасного українського комп'ютерного ринку.

ПРОГРАМА. Тематика практичних занять

1	Метрики оцінки продукту, ринку				
2	Метрики залучення користувачів				
3	Збір та аналіз даних щодо ринку продукту за				
	допомогою сучасних сервісів				
4	Збір та аналіз даних щодо оцінки сайтів за				
	допомогою сучасних сервісів				

ПРОГРАМА. Індивідуальне завдання

«Аналіз ринку сучасного програмного засобу (ігрового додатку)»

- Вибрати гру і описати її відповідно до плану.
- Опис > реферат, презентація.
- Доповідь, обговорення.

ОЦІНКА

Робота на практиці

до 20 балів

Індивідуальне завдання

до 20 балів

до 50 балів

до 10 балів

Екзамен

Бонус за відвідування

PA3OM:

100 балів

МОДУЛЬ 1. Аналіз стану КР

- **1. Склад** комп'ютерних ринків різних країн. Світовий ринок ІТ. Найбільш динамічні сегменти світового ринку ІТ.
- 2. Метрики: бізнес метрики, eCommerce, Unit економіка.
- **3. Провідні дослідники** ринку ІТ: компанії Gartner та IDC. Показники оцінок за методикою Gartner: магічний квадрант, цикл зрілості технологій.
- 4. Перспективи світового ІТ-ринку.

ЗАСОБИ ІТ (ІКТ)

IT — сукупність методів, виробничих процесів і програмно-технічних засобів, об'єднаних з метою збирання, опрацювання, зберігання і розповсюдження інформації в інтересах її користувачів.

IT засоби:

- мережі передачі даних,
- апаратне забезпечення,
- програмне забезпечення,
- послуги.

ІНДЕКС РОЗВИТКУ ІКТ

- показник, що характеризує досягнення країн світу з точки зору розвитку ІКЕ. Комбінований показник обраховується і публікується Міжнародним союзом електрозв'язку, спеціалізованим підрозділом ООН в галузі інформаційнокомунікаційних технологій.



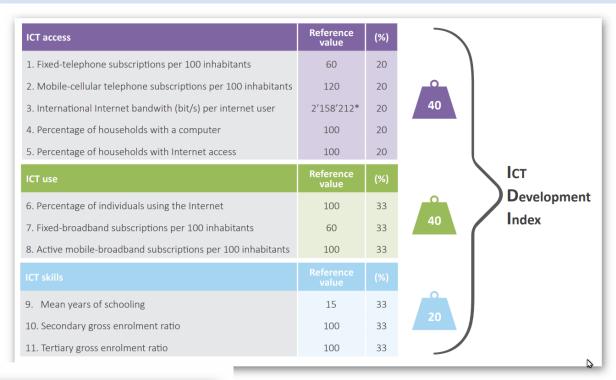
https://www.itu.int/ru/Pages/default.aspx https://www.youtube.com/watch?v=nX9VCPIGhJg&feature=emb_logo_

ICT Development Index (IDI)

https://en.wikipedia.org/wiki/ICT Development Index

ІНДЕКС РОЗВИТКУ ІКТ (2017)





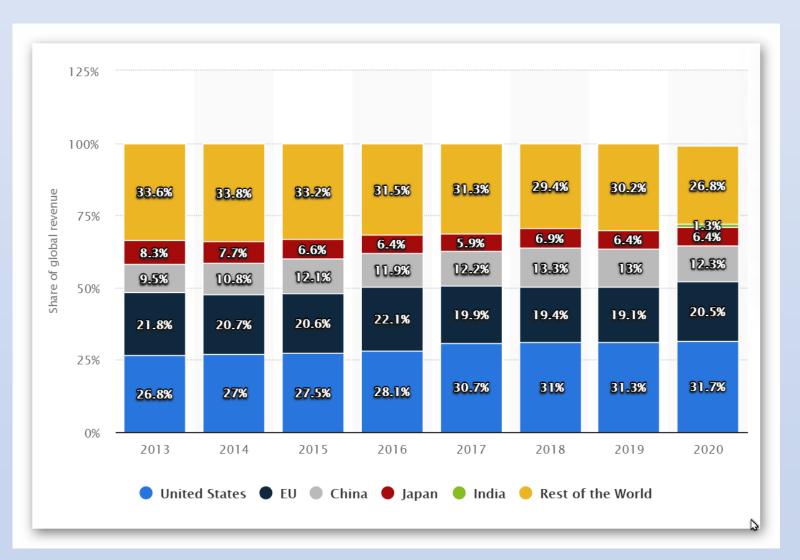
2017 Rank \$	Country \$	2017 Value \$	2016 Rank \$	2016 Value \$	2015 Rank
1	Iceland	8.98	2	8.78	3
2	South Korea	8.85	1	8.8	1
3	Switzerland	8.74	4	8.66	7
4	Denmark	8.71	3	8.68	2
5	United Kingdom	8.65	5	8.53	4

Україна: Rank — 79 Value — 5.62

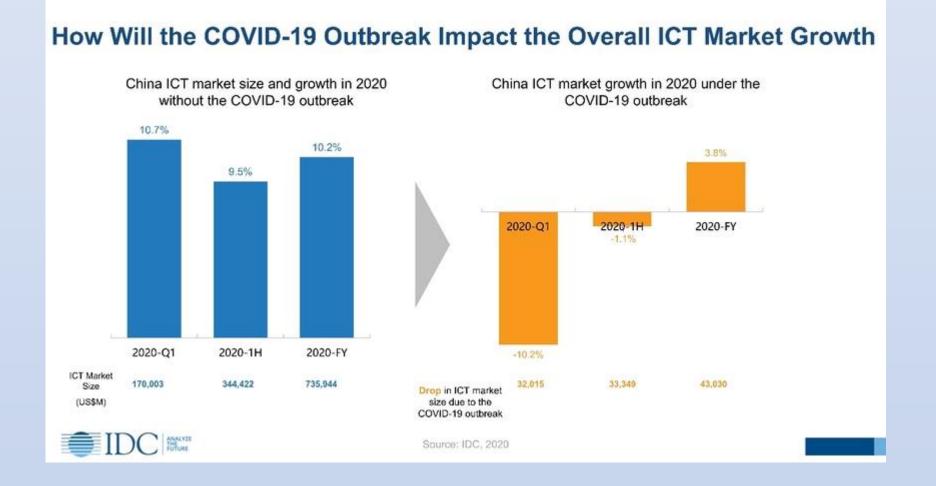
СВІТОВИЙ РИНОК ІКТ (\$ трилл.)



СВІТОВИЙ РИНОК ІКТ розподіл



СВІТОВИЙ РИНОК ІКТ (COVD-19)



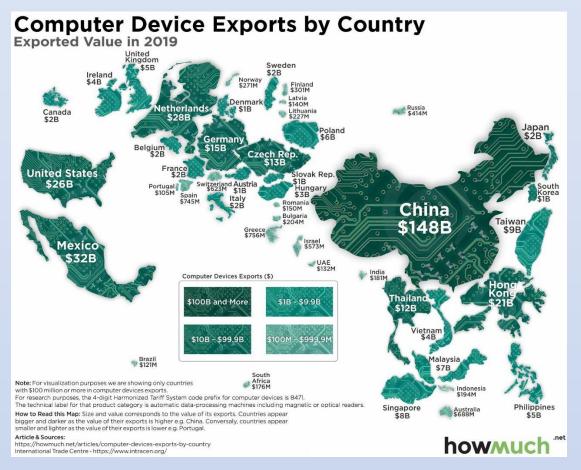
РИНОК ІКТ УКРАЇНА



РИНОК ІКТ УКРАЇНА

- Понад 1,6 тис. компаній, який займаються ІТ-послугами;
- Кадри 185 тис. фахівців;
- Працює понад 4 тис. технологічних компаній;
- Понад 100 компаній зі списку Fortune є клієнтами українських ІТ-фірм;
- ІКТ України— третя за величиною галузь, на яку припадає 20% всього українського експорту послуг.

EKCHOPT Comp Device 2019



- Китай: \$148 млрд
- Мексика: \$32 млрд
- Нидерланды: \$28 млрд
- США: \$26 млрд
- Гонконг: \$21 млрд
- Россия: \$413 млн
- Беларусь: \$26 млн
- Казахстан: \$9 млн
- Украина: \$6 млн

Рекомендована ЛІТЕРАТУРА

- **Береза Н.В.** Рынок информационных услуг: современные тенденции и перспективы развития. М.:Директ-медиа, 2014. 180 с.
- **Меркулов А., Савохин К.** Монетизация сайта. Секреты больших денег в Интернете. Питер, 2013.-224 с.
- **Костюкова Н.С.** Довідник модуля. Дисципліна "Сучасні засоби інформатики та комп'ютерний ринок", модуль "Місце ігрових додатків на ринку програмного забезпечення". Покровськ, 2017.-76 с.
- **Гаврилов М.В.** Информатика и информационные технологии. 4-е изд., пер. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2018. 383 с.

The END Mod 1. Lec 1.