СУЧАСНІ ЗАСОБИ ІНФОРМАТИКИ ТА КОМП'ЮТЕРНИЙ РИНОК

121 «Інженерія програмного забезпечення» ІПЗм-21 2021 / 2021 навчальний рік

METPИКИ/ METRICS (1)

МЕТРИКИ ПРОДКУТУ, КОМПАНІЙ, РИКУ

- Визначення метрик
- Побудова метрик
- Метрики програмного продукту (soft)

Metric / метрика: певний метод і шкала вимірювання.

Класифікація:

- **внутрішні (internal)** метрики, що прямо або непрямо вимірюють власне **продукт**, або його характеристики.
- зовнішні (external) метрики, що віддзеркалюють ступінь, в якій продукт задовольняє встановленим потребам при використанні в заданих умовах.

Metric / метрика: певний метод і шкала вимірювання.

Класифікація:

- **прямі (direct) -** міра атрибута (параметра), яка не залежить від міри будь-якого іншого атрибута.
- **непрямі (indirect) -** міра атрибута, яка отримана із вимірів одного або більшого числа інших атрибутів.

Scale / шкала: набір значень з певними властивостями. Типи шкал (кількісні):

Інтервальна - відповідає впорядкованої шкалою з рівновіддаленими розподілами; зазвичай містить чималу кількість поділів з кількісними значеннями (наприклад шкала з розподілами 0, 1, 2, ..., 10);

Відносна - відповідає впорядкованої шкалою з рівновіддаленими діленням, в відносних одиницях щодо деякої абсолютної величини (зазвичай в діапазоні від 0 до 1).

Scale / шкала: набір значень з певними властивостями. Типи шкал (якісні): Номінальна - відповідає набору категорій; класифікує програми за ознакою наявності або відсутності деякого властивості без урахування градацій (наприклад, «так», «ні»); Впорядкована - відповідає впорядкованого набору розподілів шкали; дозволяє рангувати властивості шляхом порівняння з опорними значеннями; має невелику кількість поділів (наприклад, чотири градації: «відмінно», «добре», «задовільно», «незадовільно»);

Теорія метрик включає також методи для категоризації якісних даних (даних, які не можна виміряти кількісно).

МЕТРИКА - це якісний або кількісний вимір, що дозволяє отримати чисельне значення деякої властивості програмного продукту, або його специфікацій.

ЖИТТЯ ПРОГРАМНОГО ПРОДКУТУ

ПЛАНУВАННЯ ПРОЕКТУВАННЯ

виробницьтво

- проектування
 - тестування

ВПРОВАДЖЕННЯ

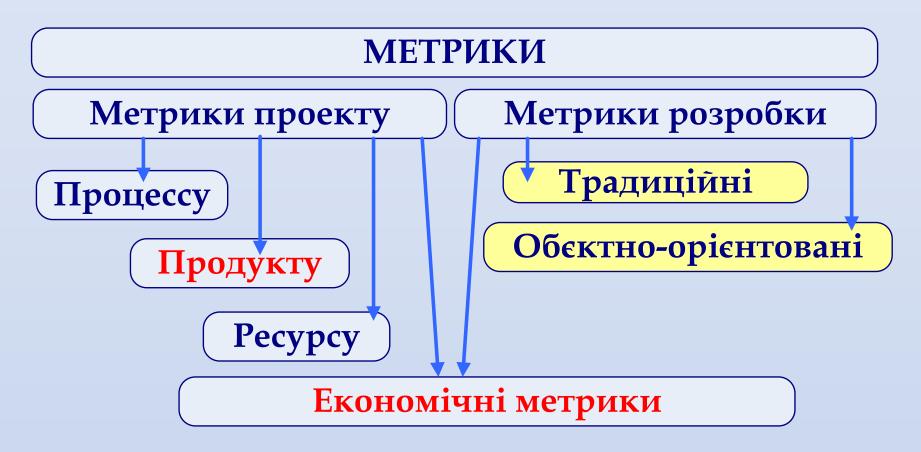
- розгортання
- експлуатація
- удосконалення

МЕТРИКИ Програмного Продукту

БІЗНЕС МЕТРИКИ

ФІНАНСУВАННЯ / МОНЕТИЗАЦІЯ

МЕТРИКИ



!!! Більше 100 метрик відносно програмного продукту.

МЕТРИКИ ПРОЕКТУ

Три категорії:

Метрики продукту - описує характеристики продукту, такі як розмір, складність, особливості дизайну, продуктивність і рівень якості. Метрики ресурсу - описують характеристики і виконання проекту (число розробників програмного забезпечення, штатний розклад протягом життєвого циклу програмного забезпечення, вартість, графік і продуктивність). Метрики процесу - характеристики, що використовуються для поліпшення діяльності по розробці, впровадження, супроводу програмного забезпечення.

Існує більше 20 метрик відносно складності програмного продукту.

Приклади:

https://www.youtube.com/watch?v=yd981JSD0tk

Detailed report on module AuthenticationHandler

https://blog.cles.jp/media/1/winstone-src-0.9.10-

cccc/AuthenticationHandler.html

Більш детально див.:

https://habr.com/ru/company/intel/blog/106082/

1. МЕТРИКИ РОЗМІРУ (ОБСЯГУ)

- LOC обсяг програми (в тисячах рядках вихідного коду);
- загальні трудовитрати (в людино-місяцях, людино-годинах);
- вартість розробки;
- обсяг документації;
- помилки, виявлені протягом року експлуатації;
- кількість людей, які працювали над виробом;
- термін розробки.

LOC

• кількість «фізичних» рядків коду - SLOC (KLOC, KSLOC, DSLOC) - визначається як загальне число рядків вихідного коду, включаючи коментарі і порожні рядки (при вимірюванні показника на кількість порожніх рядків, як правило, вводиться обмеження - при підрахунку враховується число порожніх рядків, що не перевищує 25% загального числа рядків в вимірюваному блоці коду).

LOC

• кількість «логічних» рядків коду - SLOC (LSI, DSI, KDSI, «SI» - source instructions) - визначається як кількість команд і залежить від використовуваної мови програмування. У тому випадку, якщо мова не допускає розміщення кількох команд на одному рядку, то кількість «логічних» SLOC буде відповідати числу «фізичних», за винятком числа порожніх рядків і рядків коментарів. У тому випадку, якщо мова програмування підтримує розміщення кількох команд на одному рядку, то одна фізична рядок повинна бути врахована як кілька логічних, якщо вона містить більше однієї команди мови.

LOC - недоліки:

- не враховує досвід співробітників і їх інші якості;
- процес вимірювання може бути спотворений за рахунок того, що співробітники знають про вимірювані показники і прагнуть оптимізувати ці показники, а не свою роботу;
- Неточність: немає метрик, які були б одночасно і значимі і досить точні. Кількість рядків коду це просто кількість рядків, цей показник не дає уявлення про складність вирішуваної проблеми.

метрика LOC не відображає трудомісткості по створенню програми.

- 2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ Об'єктно - орієнтовані метрики
- WMC1 (Weighted Methods Per Class) / Зважена насиченість класу 1 відбиває відносну міру складності класу на основі цикломатическая (топологічна) складності кожного його методу. Клас з більш складними методами і великою кількістю методів вважається більш складним. При обчисленні метрики не враховуються батьківські класи.

- 2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ Об'єктно - орієнтовані метрики
- WMC2 (Weighted Methods Per Class) / Зважена насиченість класу 2 міра складності класу, заснована на урахуванні того, що клас з великим числом методів, є більш складним, і що метод з великою кількістю параметрів також є більш складним. При обчисленні метрики батьківські класи не враховуються.

- 2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ Об'єктно - орієнтовані метрики
- DIT (Depth of inheritance tree) / Глибина дерева спадкування - довжина найдовшого шляху успадкування, що закінчується на даному модулі. Чим глибше дерево успадкування модуля, тим може виявитися складніше передбачити його поведінку. З іншого боку, збільшення глибини дає більший потенціал повторного використання даним модулем поведінки, певного для класів-

- 2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ Об'єктно - орієнтовані метрики
- Number of children / Кількість дітей число модулів, що безпосередньо успадковують даний модуль. Більше значення цієї метрики вказують на широкі можливості повторного використання; при цьому занадто велике значення може свідчити про погано обраної абстракції.

- 2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ Об'єктно - орієнтовані метрики
- Coupling between objects / Можливості підключення об'єктів кількість модулів, пов'язаних з даним модулем в ролі клієнта або постачальника. Надмірна зв'язність говорить про слабкість модульної інкапсуляції, може перешкоджати повторному використанню.
- Response For Class / Відгук на клас кількість методів, які можуть викликатися екземплярами класу; обчислюється як сума кількості локальних методів, так і кількості вилучених.

2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ

Метрики Холстеда

- **NUOprtr (Number of Unique Operators)** число унікальних операторів програми, включаючи символи-роздільники, імена процедур і знаки операцій (словник операторів);
- NUOprnd (Number of Unique Operands) число унікальних операндів програми (словник операндів);
- Noprtr (Number of Operators) загальне число операторів в програмі;
- Noprnd (Number of Operands) загальне число операндів в програмі.

2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ

Метрики Холстеда - розраховуються оцінки

- Словник програми (Halstead Program Vocabulary, HPVoc): HPVoc = NUOprtr + NUOprnd;
- Довжина програми (Halstead Program Length, HPLen): HPLen = Noprtr + Noprnd;
- Обсяг програми (Halstead Program Volume, HPVol): HPVol = HPLen log2 HPVoc;
- Складність програми (Halstead Difficulty, HDiff): HDiff = (NUOprtr / 2) × (NOprnd / NUOprnd);

Heff (Halstead Effort) оцінка зусиль програміста: HEff = HDiff × HPVol.

2. МЕТРИКИ СКЛАДНОСТІ

Цикломатична складність за Мак-Кейбом - обчислюється на основі графа керуючої логіки програми (control flow graph), будується в вигляді орієнтованого графа, в якому обчислювальні оператори або вирази представляються у вигляді вузлів, а передача управління між вузлами - у вигляді дуг.

$$C=e-n+2$$

Е - кількість дуг, N - кількість вузлів.

Метрика дозволяє: провести оцінку трудомісткості реалізації окремих елементів програмного проекту, скорегувати загальні показники оцінки тривалості і вартості проекту, оцінити пов'язані ризики і прийняти необхідні управлінські рішення.

ЯКІСТЬ ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ

ХАРАКТЕРИСТИКИ ЯКОСТІ

Functionality / Функціональність - сукупність властивостей ПР, що визначається наявністю і конкретними особливостями набору функцій, здатних задовольняти задані або побічні потреби користувача.

Reliability / Надійність - сукупність властивостей, що характеризує здатність ПП зберігати заданий рівень придатності в заданих умовах напротязі заданого інтервалу часу.

ЯКІСТЬ ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ

ХАРАКТЕРИСТИКИ ЯКОСТІ

Usability / Практичність - сукупність властивостей ПП, що характеризує зусилля, необхідні для його використання, і індивідуальну оцінку результатів його використання заданим або імовірною колом користувачів.

Efficiency / Ефективність - сукупність властивостей програмного засобу, що характеризує ті аспекти його рівня придатності, які пов'язані з характером і часом використання ресурсів, необхідних при заданих умовах функціонування.

ЯКІСТЬ ПРОГРАМНОГО ПРОДУКТУ

ХАРАКТЕРИСТИКИ ЯКОСТІ

Maintainability / Супроводженість - сукупність властивостей програмного засобу, що характеризує зусилля, які необхідні для його модифікації.

Portability / Мобільність - сукупність властивостей програмного засобу, що характеризує пристосованість для перенесення з одного середовища функціонування в інші.

ВНУТРІШНІ МЕТРИКИ

Portability / Переносимість - кількість люд.год., необхідний для перенесення програми з платформи X на платформу Y. Допустимий поріг: 1 люд.-год. на 1К рядків вихідного коду

Testability / Тестуємість - кількість люд.-год., необхідний для повного тестування 90% всіх модулів. Допустимий поріг 10 люд.-год. на 1К рядків вихідного коду.

ВНУТРІШНІ МЕТРИКИ Reliability / Надійність - середній час напрацювання на відмову. Допустимий поріг: 120 операційних днів.

ЗОВНІШНІ МЕТРИКИ

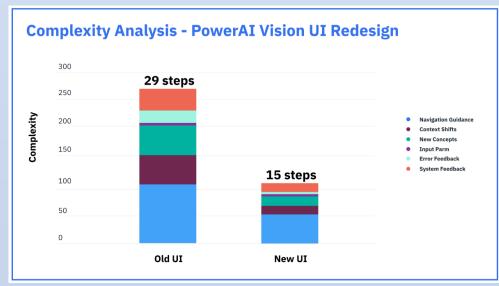
Customer satisfaction / Ступінь задоволення потреб замовника - показник, що визначає, наскільки задоволені споживачі продуктом, послугами та можливостями компанії. (опитування, рейтинги).



ЗОВНІШНІ МЕТРИКИ

Interface complexity / Складність інтерфейсу – оцінка юзабіліті, що відображає наскільки інтерфейс простий для виконання конкретних завдань користувачем.

- Зміна контексту
- Навігація
- Вибір параметрів
- Зворотній зв'язок
- Реакція на помилки



МЕТРИКИ ЯКОСТІ В ВИКОРИСТАННІ

Результативність – оцінює, чи досягає користувач заданих цілей з точністю і повнотою в заданому контексті використання.

Продуктивність - оцінює ресурси, які витрачають користувачі відповідно до досягнутої результативністю в заданому контексті використання.

Безпека - оцінюють рівень ризику заподіяння шкоди людям, бізнесу, програмного забезпечення, майну або навколишньому середовищу в заданому контексті використання

Контрольні запитання

- Надайте визначення метрики. Визначте базові класи метрик.
- Наведіть визначення шкали та характеристики типів шкал для кількісних і якісних метрик.
- Наведіть категорії метрик програмного продукту.
- Охарактеризуйте метрику LOC.
- Охарактеризуйте метрики WMC1, WMC2.
- Охарактеризуйте метрике Холстеда.
- Надайте визначення цикломатичної складності за Мак-Кйбом.
- Надайте визначення характеристик якості ПП.
- Надайте визначення внутрішніх метрик якості ПП.
- Надайте визначення зовнішніх метрик якості ПП.
- Надайте визначення метрик якості в використанні ПП.

Рекомендована ЛІТЕРАТУРА

- · ISO/IEC 9126-1-4:2001-2004
- · ISO/IEC 14598–1:1999

• **Меркулов А., Савохин К.** Монетизация сайта. Секреты больших денег в Интернете. Питер, 2013.-224 с.

The END Mod 1. Lec 3.