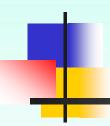
CRYPTOGRAPHY



МЕТОДИ ТА ЗАСОБИ КРИПТОГРАФІЧНОГО ЗАХИСТУ ІНФОРМАЦІЇ

КРИПТОАНАЛИЗ. АТАКИ

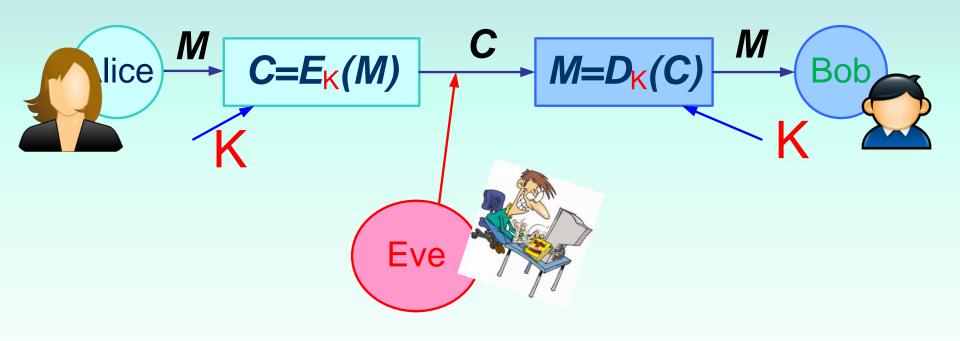
Криптоанализ

Наука Криптоанализ от др. греческого криптос «скрытый» + «анализ» — наука о методах дешифровки зашифрованной информации без предназначенного для этого ключа, а также сам процесс такой дешифровки.

Криптоанализ включает также методы выявления уязвимости криптографических алгоритмов или протоколов.

Попытка раскрытия шифра с применением методов криптоанализа > криптографическая атака на этот шифр

Алгоритм шифрования



Атаки

- Атака с использованием только шифрованного текста С → ? К, М.
- Атака с известным открытым текстом

 $C,M \rightarrow ?K$.

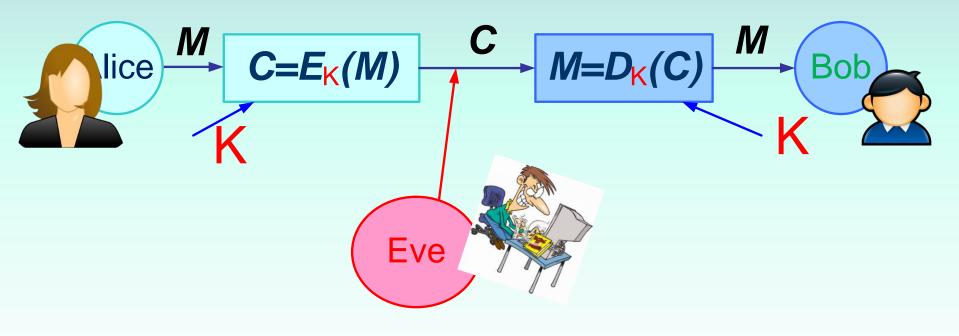
- Атака с избранным открытым текстом.
- Атака с избранным шифрованным текстом.
- Атака на базе парадокса задачи о днях рождения.
- **Двухсторонние атака** («встреча на середине»).
- Атака со связанным ключом.
- Атака с избранным ключом.
- Дифференциальный крито анализ.

Методы атак

- Полный перебор («грубой силы», brute force attack) перебор ключей. Оценивается мощностью множества ключей || *K*||.
- **Статистический анализ** учет статистики появления символов в «разумном» тексте.
- XSL атака основан на алгебраических свойствах шифра. Решение особой системы уравнений.
- Сдвиговая атака блочные шифры, циклическое повторение ключей.
- Дифференциальные методы.
- Метод бумеранга.

ШИФРЫ ПОДСТАНОВОК И ПЕРЕСТАНОВОК

Алгоритм шифрования



один ключ

как для шифрования, так и дешифрования

!!!
$$D_{K}(*) = E_{K}^{-1}(*)$$
 $M = D_{K}(E_{K}(M))$

Симметричные шифры

$$K2 = K1 = K$$

СИММЕТРИЧНЫЕ (ОДНОКЛЮЧЕВЫЕ)

І. ЗАМЕНЫ /ПОДСТАНОВКИ

ПЕРЕСТАНОВКИ

ГАММИРОВАНИЕ

КВАНТОВЫЕ

Шифры подстановок

Идея -> замена одного символа другим.



I.2. Многоалфавитные шифры

Идея → символ в открытом тексте заменяется на некоторый другой символ в шифротексте. НО! Символ замены (символ в шифротексте) зависит от позиции символа в открытом тексте. Отношение → один ко многим!

$$M = \{s | s \in \mathbb{Z}_n\}, C = \{c | c \in \mathbb{Z}_n\}, K = \{k | k \in \mathbb{Z}_n\}$$
 $mss = s_0, s_1, ..., s_t, ...$ $s_t \in M;$
 $ctxt = c_0, c_1, ..., c_t, ...$ $c_t \in C;$
Здесь t — номер символа в последовательности.
 Φ ормируется $\rightarrow key = k_0, k_1, ..., k_t, ...;$

$$k_t = F(t, s_t, k_{j=f(s)}),$$

$$c_t = (s_t + k_t) mod n; s_t = (c_t - k_t) mod n$$

І.2.1 Автоключевой шифр

Идея \rightarrow Задается секретный $k_0 \,!\, c_0 = s_0$ $k_t = s_{t-1}, \quad t = 1,2,...$ Шифрование $\rightarrow c_t = (s_t + k_t) \, mod \, n$ Дешифрование $\rightarrow s_t = (c_t - k_t) \, mod \, n$

мощность ||K|| = n

Ограничиваемся БОЛЬШИМИ

АБВГДЕЄЖЗИІЙКЛМНОПРС ТУФХЦЧШЩЮЯ_

Задаем секретный $k_0 ! k_{t+1} = s_t, t = 0,1,2,...$ Шифрование $\rightarrow c_t = (s_t + k_t) (mod 31)$ Дешифрование $\rightarrow s_t = (c_t - k_t) (mod 31)$

I.2.2 Шифр Виженера (Vigenere, 1585)

Идея \rightarrow задается вектор K ключей (m < n) — секретное кодовое слово

$$egin{aligned} oldsymbol{K} & = egin{bmatrix} oldsymbol{k}_0 \ oldsymbol{k}_i \ oldsymbol{k}_{m-1} \end{bmatrix} & oldsymbol{k}_i = oldsymbol{s}_l \in \mathbb{Z}_n! \end{aligned}$$

Шифрование
$$\rightarrow c_t = (s_t + k_{t(mod m)}) mod n$$

Дешифрование
$$\rightarrow s_i = (c_t - k_{t(mod m)}) mod n$$

І.2.2 Шифр Виженера. Пример

K = СУПЕРКЛЮЧ M = ПРИВІТ_СТУДЕНТИ_КІБ M = ПРИВІТ_СТ УДЕНТИ_КІ Б

$$k_0 = C \rightarrow 20; s_0 = \Pi \rightarrow 18;$$

 $c_0 = (20+18) \mod 31 = 7; c_0 = 7 \rightarrow \epsilon$

С = ЄИЩЗЯШЛПН ІШХУЗНЛІЕ У

I.2.3 Шифр Плейфера // Playfair (Wheatstone, 1854)

Идея \rightarrow задается m * m матрица K ключей (m * m > n)

$$(m{m} * m{m} \geq m{n})$$
 $[m{k}_{0,0} \quad ... \quad m{k}_{0,m}]$
 $[m{k}_{i,j} \quad m{k}_{m,m}]$

$$\mathbf{k}_{i,j} = \mathbf{s}_l \in \mathbb{Z}_n!$$

Каждый $k_{i,j}$ есть символ алфавита.

Размещение $k_{i,j}$ в матрице \bar{K} собственно и есть секретный ключ.

Мощность
$$||K|| = (m * m)!$$

Открытый текст $s_0, s_1, s_2, s_3, ...$ разбивается на пары символов S_1, S_2 .

$$\mathbf{S}_1 \rightarrow \mathbf{k}_{i_1,j_1} \quad \mathbf{S}_2 \rightarrow \mathbf{k}_{i_2,j_2}$$

I.2.3 Шифр Плейфера // Playfair (Wheatstone, 1854)

Шифрование. Для каждой пары символов находим шифросимволы:

Если
$$i1 = i2, j1 \neq j2 \rightarrow$$
 $c_1 = k_{i_1,j_1+1 \pmod{m}}$, $c_2 = k_{i_1,j_2+1 \pmod{m}}$

Если $i1 \neq i2, j1 = j2 \rightarrow$
 $c_1 = k_{i_1+1 \pmod{m},j_1}$, $c_2 = k_{i_2+1 \pmod{m},j_1}$

Если $i1 \neq i2, j1 \neq j2 \rightarrow$
 $c_1 = k_{i_1,j_2}$, $c_2 = k_{i_2,j_1}$

І.2.3 Шифр Плейфера. Пример

М= ПРИВІТ СТУДЕНТИ КІБ М= ПРИВІТ СТУДЕНТИ КІБ. $C = PYYI....C\ddot{i}$

17

I.2.4 Шифр Хилла (1929)

Идея \rightarrow задается m * m матрица K ключей (m * m < n)

$$egin{bmatrix} oldsymbol{k}_{0,0} & ... & oldsymbol{k}_{0,m} \ oldsymbol{k}_{i,j} & oldsymbol{k}_{i,j} & oldsymbol{k}_{i,j} = oldsymbol{s}_l \in \mathbb{Z}_n! \ oldsymbol{k}_{m,0} & oldsymbol{k}_{m,m} \end{bmatrix}$$

Каждый $k_{i,j}$ есть символ алфавита.

Размещение $k_{i,j}$ в матрице K собственно и есть секретный ключ.

Мощность
$$||K|| = (m * m)!$$

І.2.4 Шифр Хилла

Открытый текст разбивается на блоки – вектора

$$m{\mathcal{S}} = egin{bmatrix} m{\mathcal{S}}_0 \ m{\mathcal{S}}_t \ m{\mathcal{S}}_{m-1} \end{bmatrix}$$
 по модулю $m{m}$

Шифрование

$$C = K * S \pmod{n}$$

Дешифрование

$$S = K^{-1} * C \pmod{n}$$

!!! Матрица K должна иметь мультипликативную инверсию в \mathbb{Z}_n

І.2.4 Шифр Хилла. Пример

$$K = \begin{bmatrix} X & B & Y \\ T & A & \Phi \\ B & \mathcal{J} & \mathcal{K} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 24 & 2 & 22 \\ 21 & 1 & 23 \\ 3 & 5 & 8 \end{bmatrix}$$

М= ПРИВІТ_СТУДЕНТИ_КІБ М= ПРИ ВІТ _СТ УДЕ

$$\Pi$$
 18 8 [24 2 22] 18 8 Ж Π P \Rightarrow 19; 17 = [21 1 23] * 19; 7 \Rightarrow Θ И 10 12 Π 5 8 10 12 Π

С= ЖЕЙ ЮЯМ ЕЄС РНМ ЧЮН СПЮ ОІЕ

I.2.5 Роторный шифр

Идея \rightarrow случайным образом задается n вектор K ключей (ротор) – k_i , $k_i \neq k_j \ \forall i,j \in \mathbb{Z}_n!$ $t=0,1,2,\dots$

$$\mathbf{K_0} = \begin{bmatrix} \mathbf{k}_0 \\ \mathbf{k}_i \\ \mathbf{k}_{n-1} \end{bmatrix}$$

$$k_t = K_t[s_t]$$

$$c_t = (k_t)$$

$$k_{t+1}[i] = k_t[(i+1) \mod n]$$

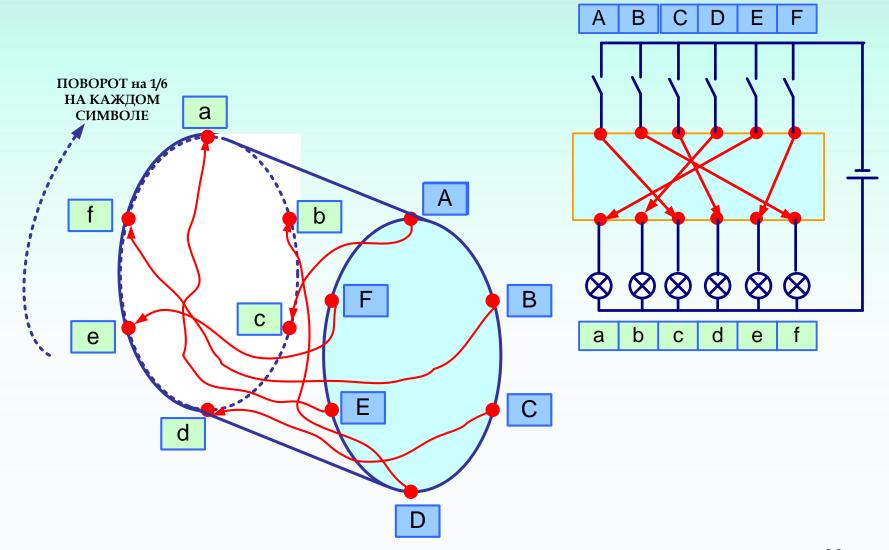
Мощность $||K|| = n! \rightarrow n=31, ||K|| = 8 * 10^{33}$

І.2.5 Роторный шифр



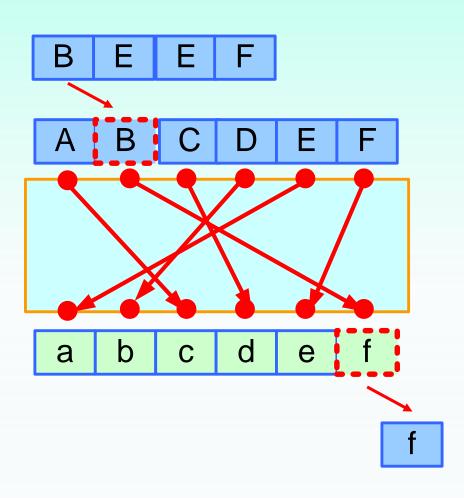
Диск Альберти "Трактат шифрах" (Леоно Батисто Альберти, 1466 г.) — одна из первых Европе книг, посвящённая криптоанализу.

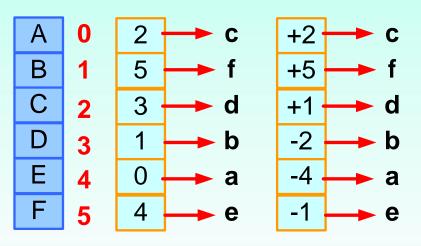
І.2.5 Роторный шифр



І.2.5 Роторный шифр

$$t = 0$$

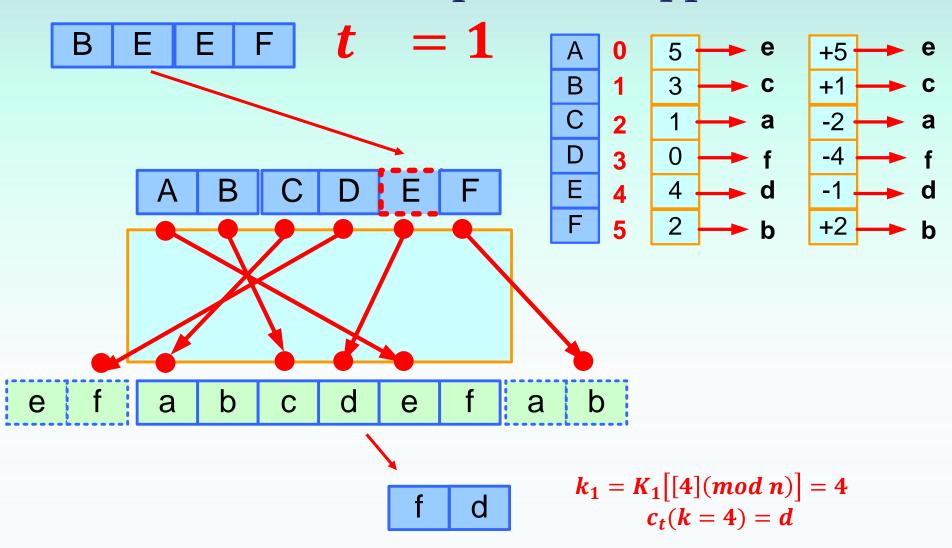




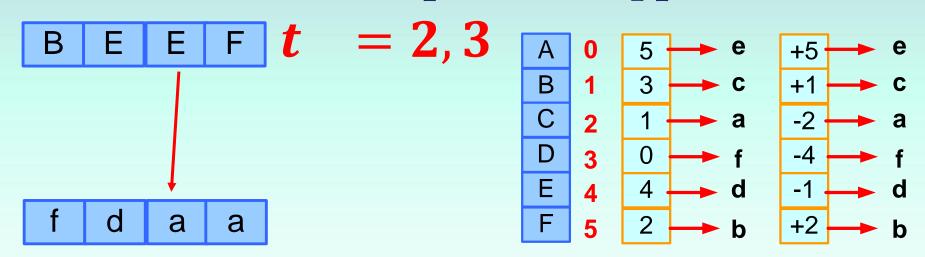
$$k_0 = K_0[[1](mod n)] = 5$$

 $c_t(k = 5) = f$

I.2.5 Роторный шифр

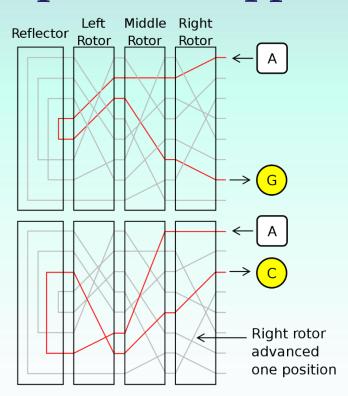


I.2.5 Роторный шифр



І.2.5 Роторный шифр. Энигма





- 26 букв → 26!, 3 ротора → 3!
 26 стартовых позиций → 26³
- коммутационная панель (10 пар)

Мощность
$$||K|| = 2^{64}$$

I.2.6 Одноразовый блокнот

Идеальный \rightarrow случайным образом задается вектор K ключей с количеством элементов равным длине сообщения $-k_i \in \mathbb{Z}_n!$

$$\boldsymbol{K} = \begin{bmatrix} \boldsymbol{k}_0 \\ \boldsymbol{k}_i \\ \boldsymbol{k}_L \end{bmatrix}$$

$$k_t = k_i$$
 $c_t = (s_t + k_t) \ mod \ n$ Мощность $\|K\| = L!$

Вопросы:

- Определите шифр с симметричным ключом.
- Поясните различие между шифром подстановки и шифром перестановки.
- В чем разница между моноалфавитными и многоалфавитными шифрами?
- Функции шифрования и дешифрования шифра Виженера. Мощность множества ключей.
- Функции шифрования и дешифрования шифра Плейфеера. Мощность множества ключей.

ЛИТЕРАТУРА

Нечаев В.И. Элементы криптографии (Основы теории защиты информации).- Учеб. пособие. — М.:, ВШ., 1999.- 109 с.

Введение в криптографию. **Под общ. ред. В.В.Ященко.** — 4-е изд., доп. М.: МЦНМО, 2012 — 348 с. ISBN 978-5-4439-0026-1

ЛИТЕРАТУРА

Венбо Мао. Современная криптография: теория и практика.—М.: Издательский дом «Вильямс», 2005.—768 с.: ил. ISSN 5-8459-0847-7 (рус.)

Шнайер Б. Прикладная криптография. Протоколы, алгоритмы и исходный код на Си. – Москва: Вильямс, 2016. 1024 с.

ЛИТЕРАТУРА

Francisco Rodriguez-Henriquez, N.A. Saqib, A. Diaz-Perez, Cetin Kaya Koc.

Cryptographic Algorithms on Reconfigurable Hardware. - Springer, 2006.

A. Menezes, P. van Oorschot, S. Vanstone.

Handbook of Applied Cryptography.- CRC Press, 1996.

END # 6