

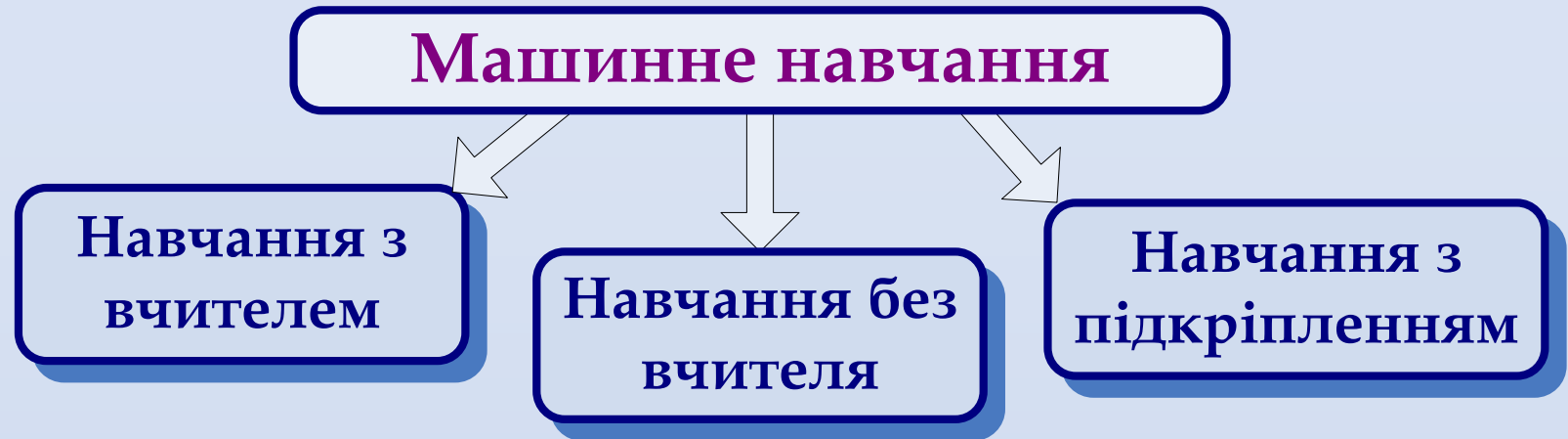
ОСНОВИ СИСТЕМ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ, НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ та ГЛИБОКОГО НАВЧАННЯ

Модуль 4. Навчання з підкріпленням

Лекція 4.2.

Метод Монте-Карло. Приклад.

Навчання з підкріпленням



Є середовище + агент, що вчиняє певні дії.
Дії приводять до + або - .

Задача – Максимізувати + Мінімізувати -

Тренувальні дані (у вигляді винагород та покарань) надаються лише як зворотний зв'язок на дії агенту в деякому динамічному середовищі.

! Важливо : вихідні відповіді НЕ ВІДОМІ заздалегідь.

☹ Далі буде ☹

The END

Модуль 4. Лекція 02.