ОСНОВИ СИСТЕМ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ, НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ та ГЛИБОКОГО НАВЧАННЯ

Модуль 2. Навчання з вчителем

Лекція 2.1. Регресія. Загальні визначення.

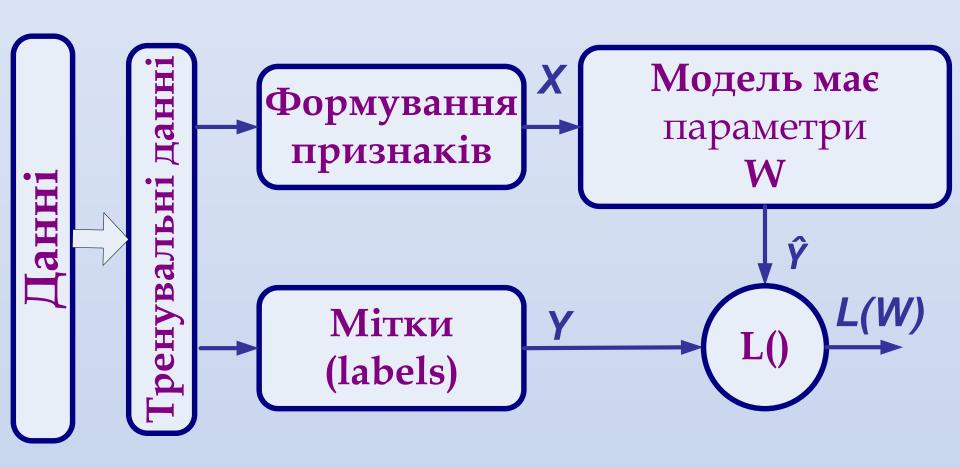
Класичний AI/Класичний ML



Навчання з вчителем: є набір прикладів, до кожного прикладу є правильна відповідь.

Задача – навчитися по прикладах надавати правильну відповідь на питання, задане вчителем.

Загальний процес ML з вчителем



Класичний AI/Класичний ML



Регресія

Perpeciя (лат. regressus) – «Повернення» (Повернення до середнього) (*деградація*)

Регресія ⇔ Інтерполяція, Апроксимація, Екстраполяція

Математично це наближення функцій до визначених даних (вхідних точок).

- 1. **Інтерполяція** це такий метод, опис вихідних даних, при якому інтерполююча функція проходить через вихідні точки.
- 2. Апроксимація це такий метод, при якому апроксимуюча функція наближається до вихідних даних, виконуючи якусь умову.
- 3. **Екстраполяція** прогноз вихідних даних. Функція може бути: лінійна, кубічна, поліноміальна, сплайн, і т.д.

Регресія

Формально. Маємо:

Незалежні змінні ⇔ Х

Залежна змінна 👄 Ү

Відомі пари $\Leftrightarrow (x_i, y_i), i = 1, 2, ..., m$

Регресійна функція (модель) $\Leftrightarrow \widehat{y} = f(W, X)$, де

W — множина невідомих параметрів $w_0, w_1, ... w_K$.

Необхідно \Leftrightarrow оцінити унікальні значення W, які в деякому розумінні підходять **найкраще**, а регресійна модель у застосування до даних може розглядатися як перевизначена система для W.

Інакше, знайти такі значення $w_0, w_1, \dots w_K$, які мінімізують

$$L = \sum_{1}^{m} \varepsilon_{i}^{2}$$
 , де $\varepsilon_{i} = y_{i} - \widehat{y}_{i} = y_{i} - f(W, x_{i})$

Регресія

Регрессія

Лінійна регресія

$$\widehat{y}_i = f(W, X) = w_0 * 1 + w_1 * f(x_1)$$

 $+ w_2 * f(x_2) + \cdots$

Лінійна регресія

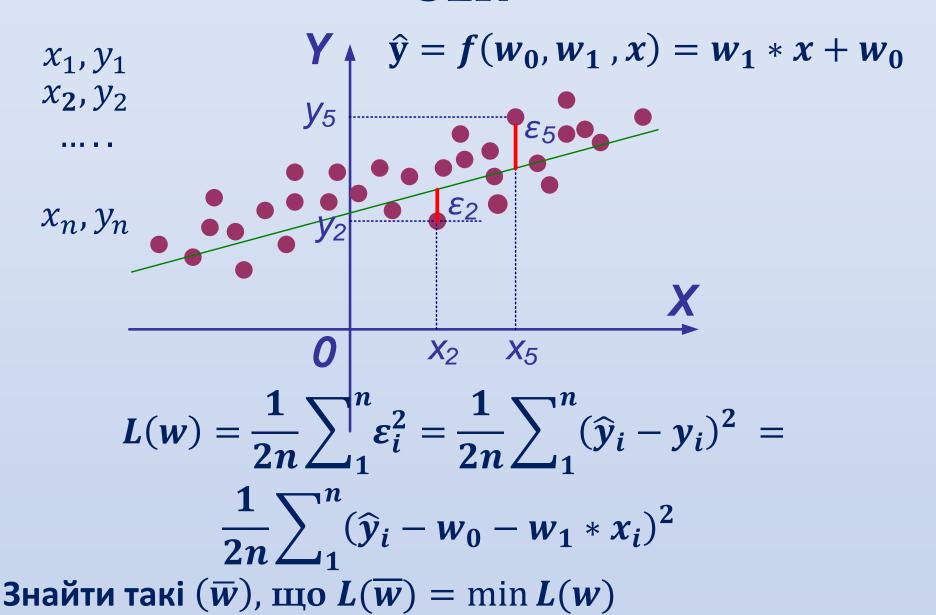
Поліноміальна регресія

Логаріфмічна регресія

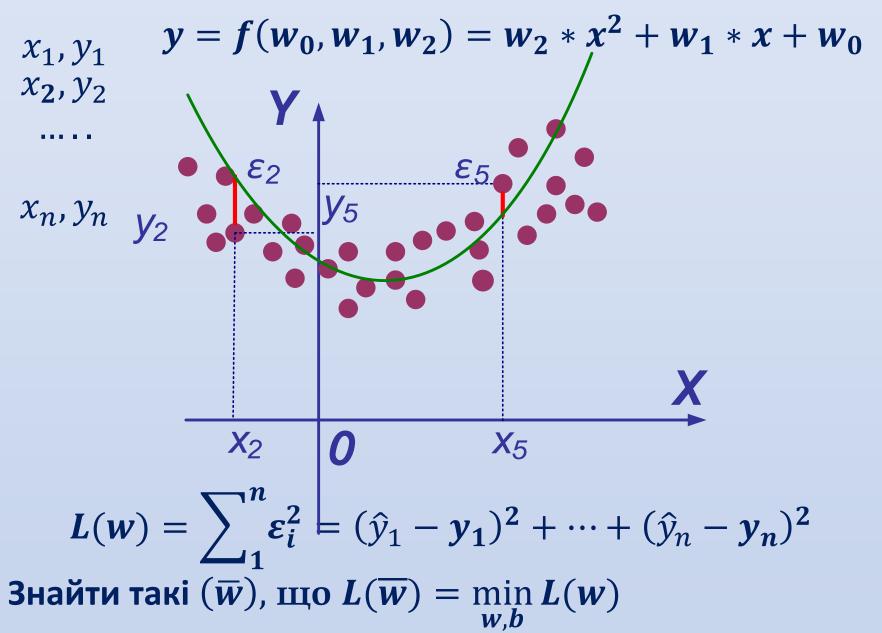
• • • •

- x скаляр ⇔ парна лінійна регресія (найпростіша)
 Simple Linear Regression (SLR)
- x вектор ⇔ множинна лінійна регресія Multiple Linear Regression (MLR)

SLR



SLR



Лінійна регресія. SLR

Типова оптимізаційне завдання.

Знаходимо часткові похідні за параметрами w_i

$$\frac{\partial L}{\partial w_i} = a_{i,j} * w_j + b_i$$

2 Дорівнюємо похідні 0, отримуємо систему лінійних алгебраїчних рівнянь

$$a_{i,j} * w_i + b_i = 0$$

3. Вирішуємо систему та отримуємо

$$\overline{w}_j$$

MLR

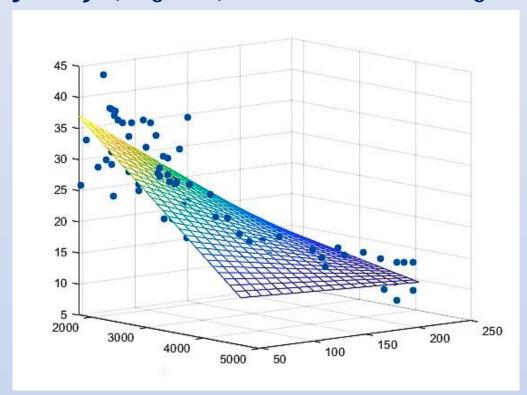
$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ \dots \\ x_m \end{bmatrix}, W = \begin{bmatrix} w_1 \\ \dots \\ w_m \end{bmatrix} \quad \widehat{y} = f(w_0, W) = W^T * X + w_0$$

$$X_1, y_1$$

$$X_{2}, y_{2}$$

$$X_n, y_n$$

$$\widehat{\mathbf{y}} = f(\mathbf{w}_0, \mathbf{W}) = \mathbf{W}^T * \mathbf{X} + \mathbf{w}_0$$



$$L(w) = \sum_{i=1}^{n} \varepsilon_{i}^{2} = (\hat{y}_{1} - y_{1})^{2} + \dots + (\hat{y}_{i} - y_{i})^{2} + \dots$$

Знайти такі (\overline{W}) , що $L(W) = \min L(W)$

Лінійна регресія. MLR

Типове оптимізаційне завдання. MLR

1. Знаходимо часткові похідні за параметрами w_i

$$\frac{\partial L}{\partial W} = \frac{1}{2n} \left[y^T * y - 2y^T * W^T * X + W^T * X^T X * W \right] = \frac{1}{2n} \left[-2y^T * X + 2 * X^T X * W \right]$$

2 Дорівнюємо похідні 0, отримуємо систему лінійних алгебраї чних рівнянь

$$\frac{\partial L}{\partial \mathbf{W}} = \mathbf{0} \Longrightarrow -y^T * \mathbf{X} + \mathbf{X}^T \mathbf{X} * \mathbf{W} = \mathbf{0}$$

$$\Rightarrow y^T * X = X^T X * W \Rightarrow W = (X^T X^{-1}) y^T * X$$

Загальна регресія

Типова оптимізаційне завдання.

1. Знаходимо часткові похідні за параметрами w_i

$$\frac{\partial L}{\partial \mathbf{W}}$$

2 Виконуємо мінімізацію L(W) за допомогою ітераційного градієнтного спуску $W^{(t+1)} = W^{(t)} - \lambda \frac{\partial L}{\partial W}$

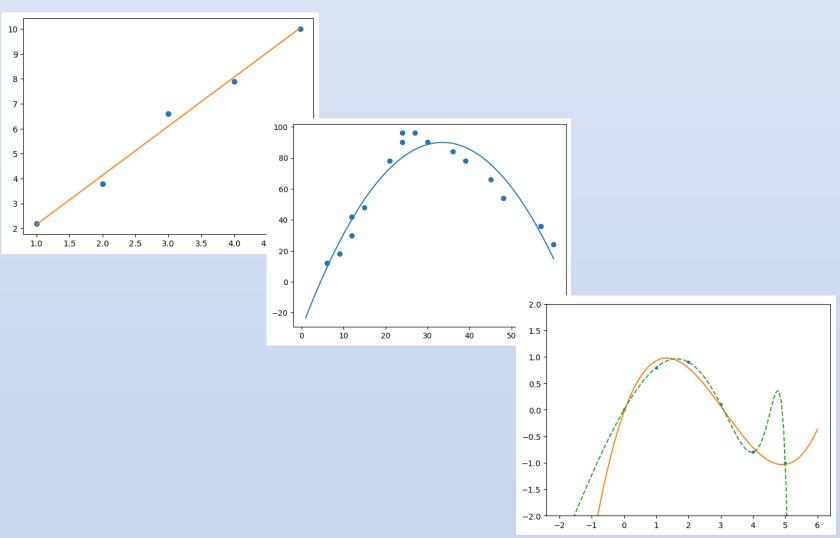
$$W^{(t+1)} = W^{(t)} - \lambda \frac{\partial L}{\partial W}$$

Gradient Descent Algorithm (GDA)

 λ – крок, швидкість навчання (learning rate)

Приклади

Дивись: lec_02_01_Exmpl_1.md



Проблеми регресії

Маємо множину вхідних даних

$$X_1, y_1, \dots, X_n, y_n$$

Вирішуємо завдання регресії, тобто пошуку

$$\widehat{y} = f(W, X)$$

Можемо знайти W, якщо залежність $\hat{y} = f(W, X)$ відомо.

Але як f(W,X) обирати?

Тобто модель $M \Leftarrow\Rightarrow \{f(.), W\}$? Наприклад, як визначити порядок поліному.

Необхідно оцінювати якість регресі!

Контрольні запитання

- Надайте визначення штучного інтелекту.
- Вкажіть особливості слабкого штучного інтелекту (NAI).
- Вкажіть особливості сильного штучного інтелекту (AGI).
- Вкажіть особливості суперсильного штучного інтелекту (SI).
- Пояснить відмінності реактивних систем штучного інтелекту (RM).
- Пояснить відмінності систем штучного інтелекту з обмеженою пам'яттю (LM).
- Опишіть можливості гіпотетичних емоційних (ТМ) та самосвідомих (SA) систем ШІ.

Рекомендована ЛІТЕРАТУРА

- Глибинне навчання: Навчальний посібник / Уклад.: В.В. Литвин, Р.М. Пелещак, В.А. Висоцька В.А. Львів: Видавництво Львівської політехніки, 2021. 264 с.
- Тимощук П. В., Лобур М. В. Principles of Artificial Neural Networks and Their Applications: Принципи штучних нейронних мереж та їх застосування: Навчальний посібник. Львів: Видавництво Львівської політехніки, 2020. 292 с.
- Morales M. **Grokking Deep Reinforcement Learning.** Manning, 2020. 907 c.
- Trask Andrew W. **Grokking Deep Learning.** Manning, 2019. 336 c.

Корисні та цікави посилання

• Метод найменших квадратів

https://uk.wikipedia.org/wiki/метод найменьших квадратів

• MSE

https://scikit-

<u>learn.org/stable/modules/generated/sklearn.metrics.mean_squared_er</u> <u>ror.html#sklearn.metrics.mean_squared_error</u>

The END Модуль 2. Лекція 01.