## OpenCV. РОБОТА із 30БРАЖЕННЯМИ

### Файл: CV\_Image\_06\_001

#### Морфологічні перетворення

**SEE Morphological Transformations** 

**SEE <u>Eroding and Dilating</u>** 

**SEE More Morphology Transformations** 

```
## Завантаження пакетів
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt # this lets you draw inline pictures in the
notebooks
import skimage.io as io
plt.rcParams['font.size'] = 10
```

```
import cv2 as cv
print (cv.__version__)
```

```
4.10.0
```

```
# ВИЗНАЧЕННЯ Та друк параметрів зображення

def image_data (image):
    rank = len(image.shape)
    rows_num = image.shape[0] ## кількість рядків
    clms_num = image.shape[1] ## кількість колонок
    chen_num = 1
    if rank == 3:
        chen_num = image.shape[2] ## кількість каналів
    print('Onuc зображення ')
    print('IMAGE RANK', rank)
    print('IMAGE SHAPE', image.shape)
    print('DATA Type', image.dtype)
    return rows_num,clms_num, chen_num
```

```
# Convert ONE image from BGR to RGB & out
def image1_view (image, image_name):
    rgb_image = cv.cvtColor(image, cv.COLOR_BGR2RGB)
    fig, ax = plt.subplots(figsize=(4, 4))
    plt.title(image_name)
    plt.imshow(rgb_image)
    plt.show()
    return
```

```
# Convert TWO image from BGR to RGB & out

def image2_view (image1, image2, image1_name, image2_name):
    rgb_image1 = cv.cvtColor(image1, cv.COLOR_BGR2RGB)
    rgb_image2 = cv.cvtColor(image2, cv.COLOR_BGR2RGB)
    fig, axes = plt.subplots(1, 2, figsize=(8, 4))
    ax = axes.ravel()
    ax[0].set_title(image1_name)
    ax[0].imshow(rgb_image1)
    ax[1].set_title(image2_name)
    ax[1].imshow(rgb_image2)
    plt.show()
    return
```

# OpenCV надає низку функцій, що підтримують морфологічні перетворення із зображеннями. Це, в першу чергу,

- Дилатація (збільшення, Dilation). Функція cv.dilate(),
- Ерозія (звуженння, Erosion). Функція cv.erode(),
- Розширене морфологічні перетворення. Функція cv.morphologyEx(

#### Дилатація (збільшення, Dilation). Функція cv.dilate(),

cv.dilate(src, dst, element=None, iterations=1) → None

Параметри:		
src-	Bхідне зображення. Кількість каналів довільна, але глибина повинна бути з CV_8U, CV_16U, CV_16S, CV_32F or CV_64F	
dst-	Вихідне зображення, того ж розміру та типу, як src	
element -	структурний елемент, що використвується для ерозії. Якщо element=Mat() використвується квалратний елемент розміром елемент розміром (3 х 3)	
anchor-	Позиція прив'язки всередині елемента. Обидва від'ємні значення (-1, -1) означають, що прив'язка знаходиться в центрі ядра.	
iterations –	кількість повторів операції ерозії	
borderType-	метод екстраполяції значень пікселів на границях зображення (дивись borderInterpolate).	
borderValue -	констнтне значення границі в випадку constant border	

Функція розширює вихідне зображення, використовуючи вказаний структурний елемент, який визначає форму околиці пікселя, для якої береться максимум:

$$\mathtt{dst}(x,y) = \max_{(x',y'): \, \mathtt{element}(x',y') 
eq 0} \mathtt{src}(x+x',y+y')$$

#### Ерозія (звуженння, Erosion). Функція cv.erode()

cv.Erode(src, dst, element=None, iterations=1)  $\rightarrow$  None

Параметри аналогічні cv.delate()

Функція звужує вихідне зображення, використовуючи вказаний структурний елемент, який визначає форму околиці пікселя, для якої береться мінімум:

$$\mathtt{dst}(x,y) = \min_{(x',y'): \, \mathtt{element}(x',y') 
eq 0} \, \mathtt{src}(x+x',y+y')$$

#### Розширене морфологічні перетворення. Функція cv.morphologyEx()

За використанням функції morphologyEx() можна вионати наступні морфологічні операції:

- Opening
- Closing
- Morphological Gradient
- Top Hat
- Blac ->dst

cv.morphologyEx(src, op, kernel[, dst[, anchor[, iterations[, borderType[, borderValue]]]]]) ->dst

Функція може виконувати розширені морфологічні перетворення, використовуючи **erode** та **dilate** як основні операції.

У випадку багатоканальних зображень кожен канал обробляється незалежно.

Параметри		
src	Вхідне зображення.	
ор	Вид морфологічної операції	
kernel	Структуруючий елемент. Його можна створити за допомогою getStructuringElement	
anchor	Позиція прив'язки всередині елемента. Обидва від'ємні значення (-1, -1) означають, що прив'язка знаходиться в центрі ядра.	
iterations	Кількість застосувань ерозії та розширення.	
borderType	Метод піксельної екстраполяції	
borderValue	Значення межі у випадку постійної межі. Значення за замовчуванням має особливе значення.	

Операція		
cv.MORPH_ERODE	erode	
cv.MORPH_DILATE	dilate	
cv.MORPH_OPEN	$ ext{Відкриття } dst = open(src, element) = dilate(erode(src, element))$	
cv.MORPH_CLOSE	Закриття $dst = close(src, element) = erode(dilate(src, element))$	
cv.MORPH_GRADIENT	$ \begin{center} {\tt Градієнт} \ dst = morph_grad(src, element) = dilate(src, element) - erode(src, element) \\ \hline \end{center} $	

Операція	
cv.MORPH_TOPHAT	"top hat" $dst = tophat(src, element) = src - open(src, element)$
cv.MORPH_BLACKHAT	$\verb"black hat" $dst = blackhat(src, element) = close(src, element) - src$

#### Функція створення структурного елементу: getStructuringElement()

cv.getStructuringElement(shape, ksize[, anchor]) ->retval

Функція створює та повертає структурний елемент, який можна далі передати в **erode**, **dilate** та **morphologyEx** 

Параметри		
shape	Форма елемента, який може бути одним із <b>MorphShapes</b>	
ksize	Розмір структурного елемента.	
anchor	Позиція прив'язки якоря всередині елемента. Значення за замовчуванням (–1,–1) означає, що прив'язка знаходиться в центрі. Зверніть увагу, що від положення анкера залежить тільки форма хрестоподібного елемента. В інших випадках якір просто регулює, наскільки зсувається результат морфологічної операції.	

Morph Shape	
cv.MORPH_RECT	прямокутний структурний елемент
cv.MORPH_CROSS	хрестообразний структурний елемент
cv.MORPH_ELLIPSE	еліпсоідальний структурний едемент

! Можна і самостійно створити довільну бінарну маску та використовувати її як структурний елемент.

#### Читання тестового зображення

```
## Завантаження файлу зображення

path = './IMAGES/'

# filename = 'Morfo_Bw_1.jpg'

filename = 'Morfo_Cl_2.jpg'

test_img_ = cv.imread(path + filename)

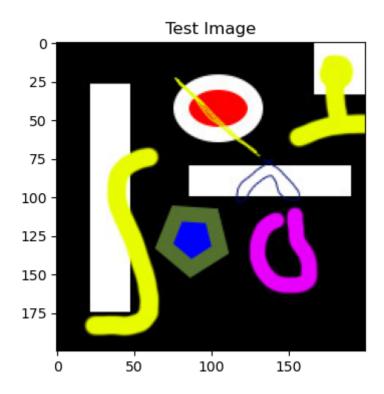
## Визначення стркутури та розміру зображення

image_data (test_img_)
```

```
Опис зображення
IMAGE RANK 3
IMAGE SHAPE (200, 200, 3)
DATA Type uint8
```

```
(200, 200, 3)
```

```
# Display whith Matplotlib
image1_view (test_img_, 'Test Image')
```

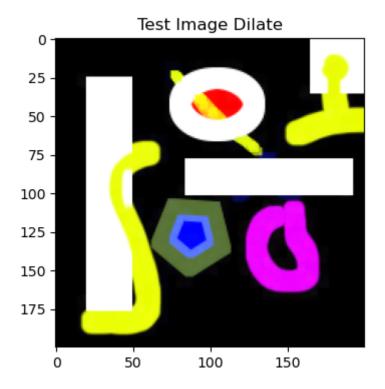


#### Приклад Dilation

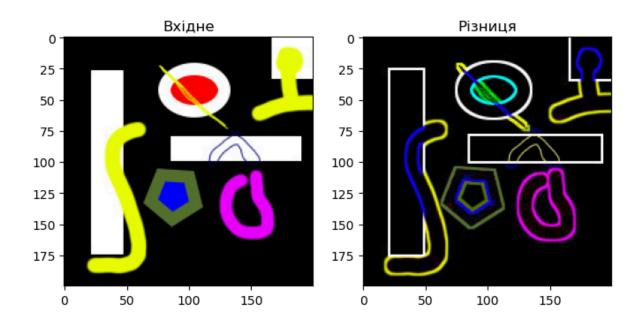
```
# Створюємо структурні едементи
element3 = np.ones((3,3), np.uint8)
element5 = np.ones((5,5), np.uint8)
print ('Структурний елемент квадрат 3 X 3 \n',element3)
```

```
Структурний елемент квадрат 3 X 3
[[1 1 1]
[1 1 1]
[1 1 1]
```

```
test_img_dilate = cv.dilate(test_img_, element5)
image1_view (test_img_dilate, 'Test Image Dilate')
```

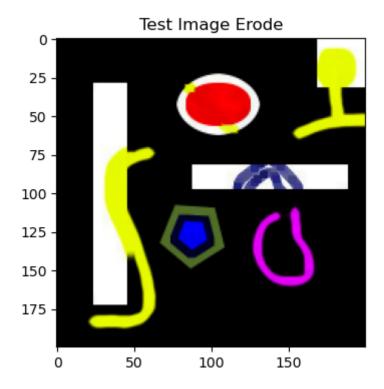


```
test_img_diff = cv.bitwise_xor(test_img_,test_img_dilate )
image2_view (test_img_, test_img_diff, "Вхідне", "Різниця")
```

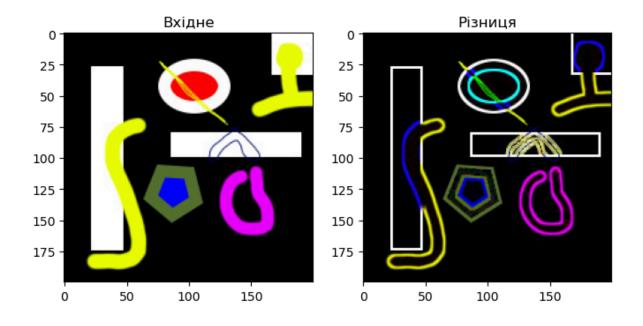


#### Приклад Erode

```
test_img_erode = cv.erode(test_img_, element5)
image1_view (test_img_erode, 'Test Image Erode')
```

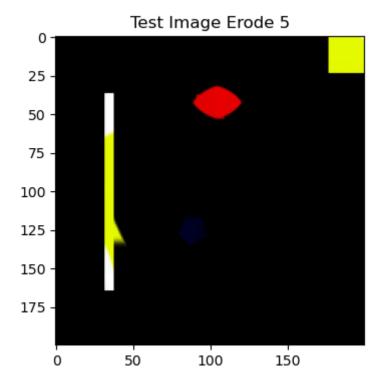


```
test_img_diff = cv.bitwise_xor(test_img_,test_img_erode)
image2_view (test_img_, test_img_diff, "Вхідне", "Різниця")
```

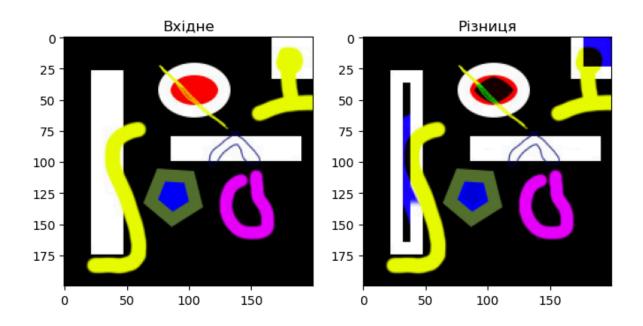


#### Богаторазрве Erode

```
test_img_erode = cv.erode(test_img_, element5, iterations = 5)
image1_view (test_img_erode, 'Test Image Erode 5')
```

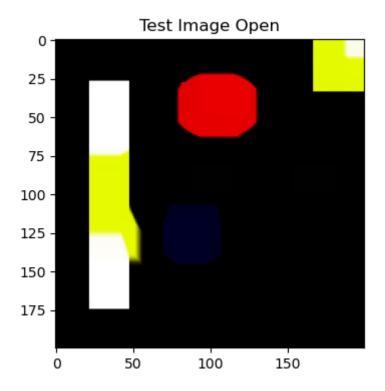


```
test_img_diff = cv.bitwise_xor(test_img_, test_img_erode)
image2_view (test_img_, test_img_diff, "Вхідне", "Різниця")
```

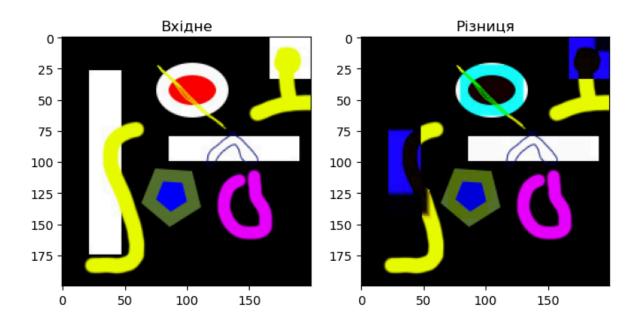


#### Приклад відкриття (Opening)

```
test_img_open = cv.morphologyEx(test_img_, cv.MORPH_OPEN, element5, iterations =
5)
image1_view (test_img_open, 'Test Image Open')
```



```
test_img_diff = cv.bitwise_xor(test_img_, test_img_open)
image2_view (test_img_, test_img_diff, "Вхідне", "Різниця")
```



#### Приклад створення структурного елементу

```
kernal = cv.getStructuringElement(cv.MORPH_CROSS, (5,3))
```

```
print (kernal)
```

[[0 0 1 0 0] [1 1 1 1 1] [0 0 1 0 0]]