КОМП'ЮТЕРНА ОБРОБКА ЗОБРАЖЕНЬ

Digital Image Processing - DIP

МОДУЛЬ 3. Фільтрація зображень

- 3.1. Загальні відомості з цифрової фільтрації двовимірних сигналів. Базові маніпуляції
- 3.2. Лінійні фільтри. Фільтр Гауса.
- 3.3. Нелінійні фільтри
- 3.4. Морфологічні перетворення

3.3. Нелінійні фільтри. Фільтри сегментації

3.3. Нелінійні фільтри Фільтри сегментації зображень

Мета сегментації: виділення окремих областей зображення Базові умови:

- в результаті сегментації зображення розділяється на ряд областей таким образом, щоб кожен його піксель входив би хоча б в одну з областей;
- області, які виходять в результаті сегментації, не повинні пересікаються;
- всі пікселі, віднесені до однієї області, повинні володіти одними і тими ж властивостями.

Сегментація зображень

Використовують наступні властивості

- однорідність виділених областей щодо ознаки, за яким виконується сегментація, наприклад, однорідність по яскравості, за кольором, або по якомусь іншому ознакою
- наявність стрибкоподібного зміни якого-небудь ознаки, наприклад, стрибка яскравості, що відокремлює одну область зображення від іншого;
- зміну в часі будь-яких характеристик зображення, обумовлених, наприклад, його рухом.

Визначення окремих точок

Піксель i,j окрема точка ??

Піксель
$$i,j$$
 окрема точка $??$
Вікно — «квадрат» $3*3$.

 I_{Σ} $(i,j) = 8*I(i,j) - \sum_{l\neq 0} \sum_{k\neq 0} I(i+l,j+k)$

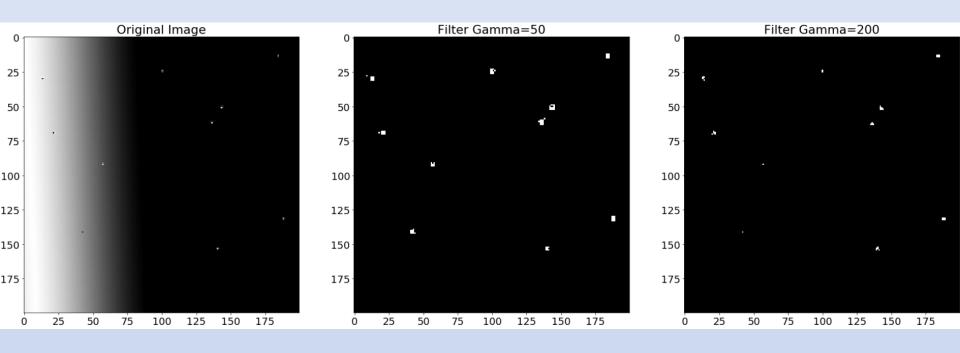
-1 -1 -1 -1
pixel is point =
$$\begin{cases} True: |I_{\Sigma}| \geq \gamma \\ False: |I_{\Sigma}| < \gamma \end{cases}$$

$$egin{aligned} pixel \ is \ point = egin{aligned} True: \ |I_{\Sigma}| \geq \gamma \ False: |I_{\Sigma}| < \gamma \end{aligned}$$

$$\widehat{I}(i,j) = \begin{cases} I_{+} = 255 \colon |I_{\Sigma}| \geq \gamma \\ I_{-} = 0 \colon |I_{\Sigma}| < \gamma \end{cases}$$

 γ — деякий поріг

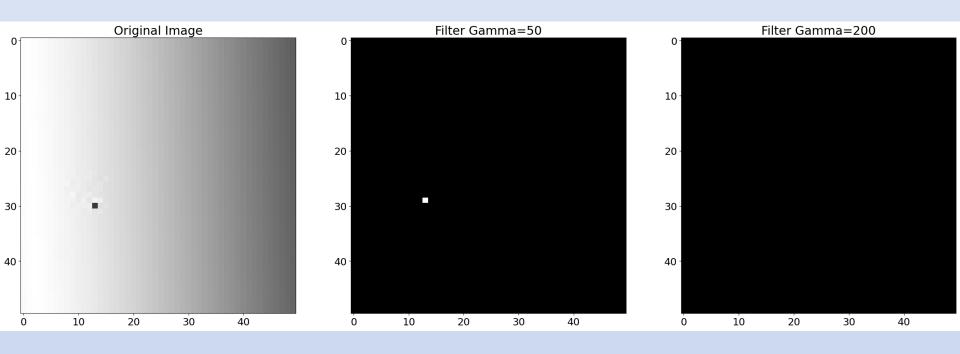
Визначення окремих точок



$$\gamma = 50$$

$$\gamma = 200$$

Визначення окремих точок



$$\gamma = 20$$

$$\gamma = 40$$

Відрізок $i,j-i_P,j$ - однопіксельна лінія ?? Вікно – «квадрат» 3*3.

$$I_{-1,-1} = I(i-1,j-1)$$
 $I_{-1,0} = I(i-1,j)$ $I_{-1,1} = I(i-1,j+1)$ $I_{0,-1} \neq I(i,j-1)$ $I_{0,0} = I(i,j)$ $I_{0,1} = I(i,j+1)$ $I_{1,-1} = I(i+1,j-1)$ $I_{1,-1} = I(i+1,j)$ $I_{1,1} = I(i+1,j+1)$

·····			•		<u>:</u>	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				····í····· ·			
-1	-1	-1		2	-1	-1	-1	2	-1		-1	-1	2
2	-1	-1		-1	2	-1	-1	-1	2		-1	-1	1
-1	2	2		-1	-1	2	-1	-1	2		2	-1	2
-1				-1	-1		-1	-1				-T	
$I_{\Sigma,1}$				$I_{\Sigma 2}$			$I_{\Sigma 3}$				$I_{\Sigma 4}$		

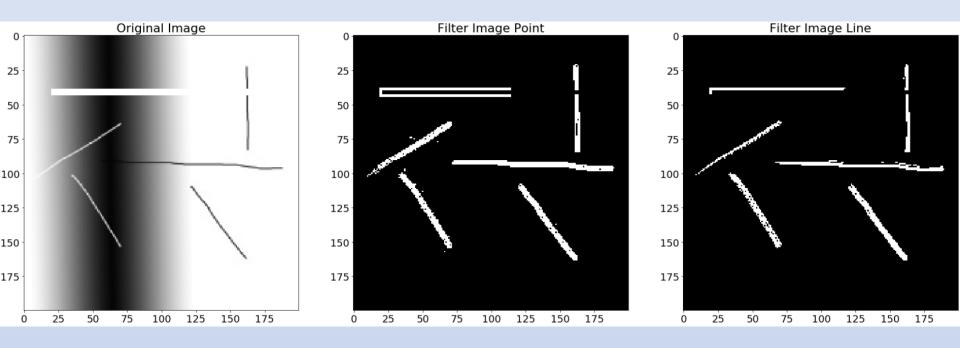
Відрізок $i,j-i_P,j$ - однопіксельна лінія ?? Вікно — «квадрат» 3*3.

$$I_{\sum 1} = 2(L_{0,1} + L_{1,0} + L_{1,1})$$
 $-(L_{-1,-1} + L_{-1,0} + L_{-1,1} + L_{0,0} + L_{0,1} + L_{-1,-1})$
 $I_{\sum 2} = 2(L_{-1,-1} + L_{0,0} + L_{1,1})$
 $-(L_{-1,0} + L_{-1,1} + L_{0,-1} + L_{0,1} + L_{1,-1} + L_{1,0})$
 $I_{\sum 3} = 2(L_{-1,0} + L_{0,1} + L_{1,1})$
 $-(L_{-1,-1} + L_{-1,1} + L_{0,-1} + L_{0,0} + L_{1,-1} + L_{1,0})$
 $I_{\sum 4} = 2(L_{-1,1} + L_{1,-1} + L_{1,1})$
 $-(L_{-1,-1} + L_{-1,0} + L_{0,-1} + L_{0,0} + L_{0,1} + L_{1,0})$

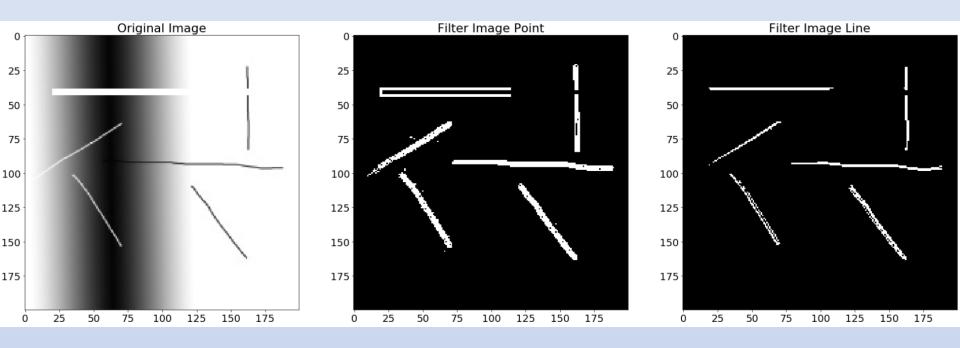
Знаходиться $I_{\sum i}$ для якої $|I_{\sum i}| > |I_{\sum j}|, j=1,2,3,4. j \neq i$

$$pixel \in line = egin{cases} True: |I_{\sum i}| \geq \gamma \\ False: |I_{\sum i}| < \gamma \end{cases}$$
 $\widehat{I}(i,j) = egin{cases} I_{+} = 255: |I_{\Sigma}| \geq \gamma \\ I_{-} = 0: |I_{\Sigma}| < \gamma \end{cases}$

у – деякий поріг



$$\gamma = 50$$



$$\gamma = 200$$

Перепади яскравості та виділення границь

Перепади яскравості:

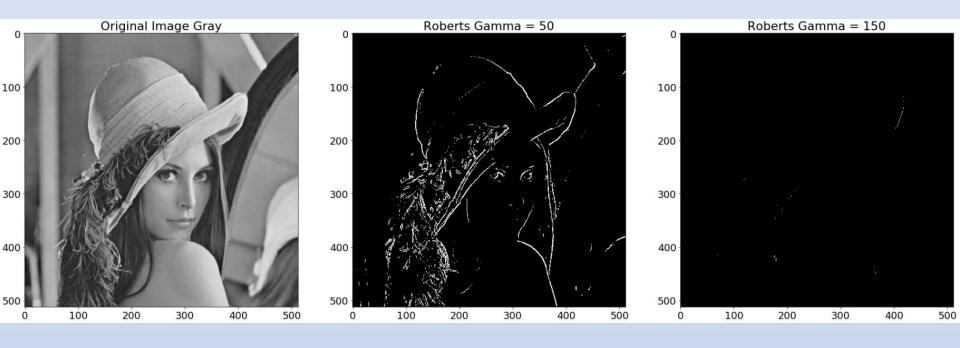
- границя об'єктів,
- градієнтні зміни яскравості, викликані плавними змінами освітленості.
- !!! При сегментації важливі перепади яскравості, що обусловлені межами об'єктів. Такі перепади є різкі скачки яскравості. Два базових метода:
- градієнтні методи
- Лапласіан.

Градієнтний оператор Робертса

Вікно – «квадрат» 2 * 2.

I(i,j)	I(i,j+1)				
I(i+1,j)	I(i+1,j+1)				

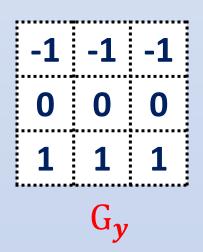
Градієнтний оператор Робертса



Градієнтний оператор Превітта

Вікно – «квадрат» 3 * 3.

$$I_{-1,-1} = I(i-1,j-1)$$
 $I_{-1,0} = I(i-1,j)$ $I_{-1,1} = I(i-1,j+1)$ $I_{0,-1} = I(i,j-1)$ $I_{0,0} = I(i,j)$ $I_{0,1} = I(i,j+1)$ $I_{1,-1} = I(i+1,j-1)$ $I_{1,-1} = I(i+1,j)$ $I_{1,1} = I(i+1,j+1)$



Градієнтний оператор Превітта

Вікно – «квадрат» 3 * 3.

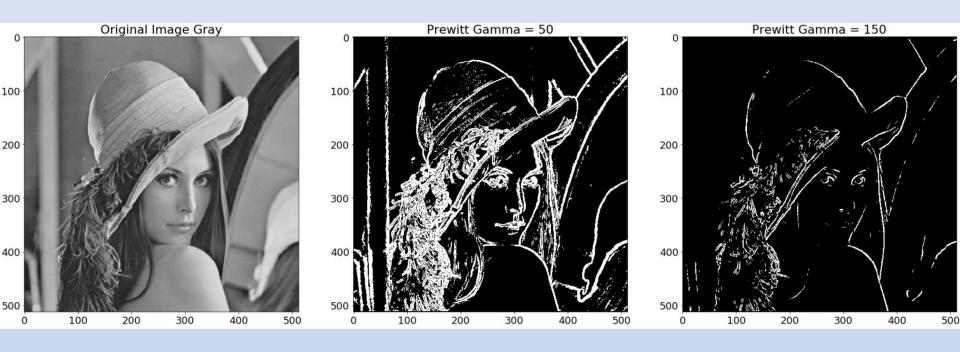
$$G_{x} = I_{-1,1} + I_{0,1} + I_{1,1} - I_{-1,-1} - I_{0,-1} - I_{1,-1}$$

$$G_{y} = I_{1,-1} + I_{1,0} + I_{1,1} - I_{-1,-1} - I_{-1,0} - I_{-1,1}$$

$$|G| = \sqrt{G_{x}^{2} + G_{y}^{2}}$$

$$\hat{I}(i,j) = \begin{cases} I_{+} = 255 : |G| \ge \gamma \\ I_{-} = 0 : |G| < \gamma \end{cases}$$

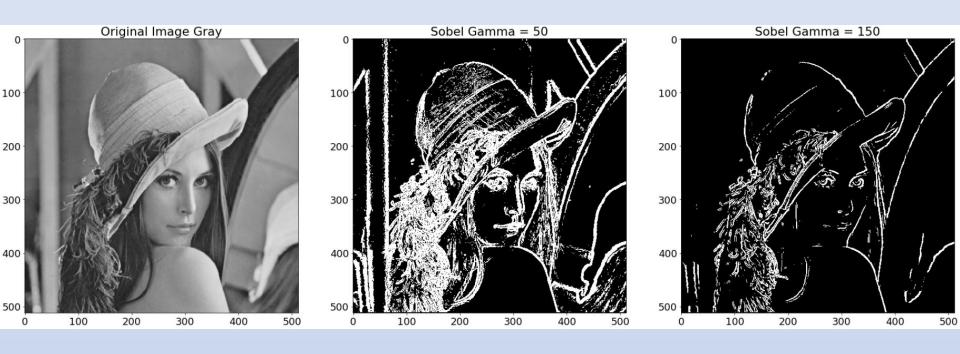
Градієнтний оператор Превітта



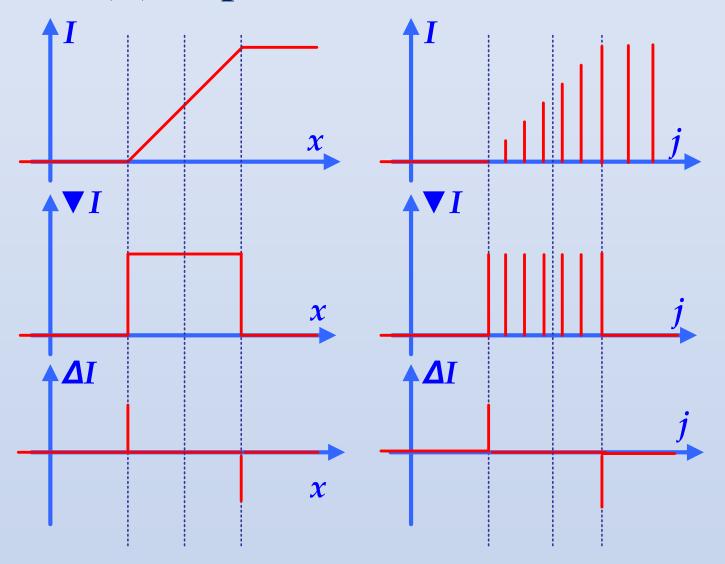
Градієнтний оператор Собеля

Вікно – «квадрат» 3 * 3.

Градієнтний оператор Собеля



Дискретний Лапласіан



Дискретний Лапласіан

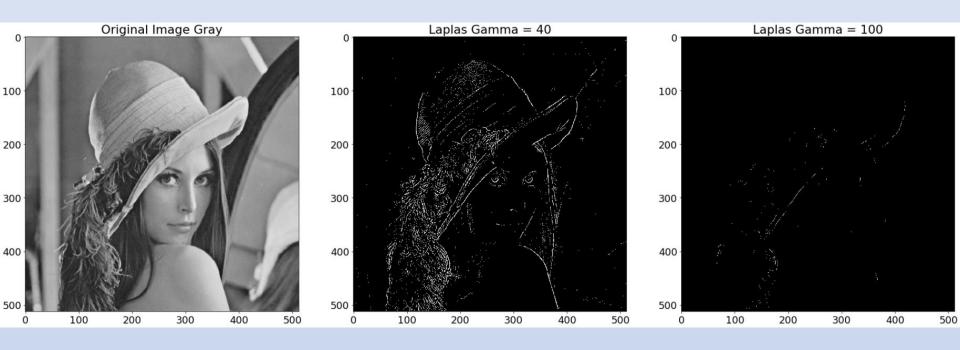
Вікно – «квадрат» 3 * 3.

$$\Delta_{x} = 4I_{0,0} - (I_{-1,-1} + I_{0,-1} + I_{0,1} + I_{1,0})$$

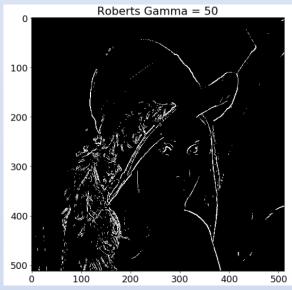
$$\Delta_{y} = 8I_{0,0} - (\dots \dots)$$

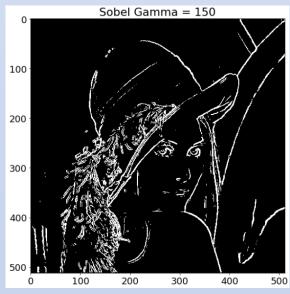
$$\hat{I}(i,j) = \begin{cases} I_{+} = 255 \colon |\Delta| \geq \gamma \\ I_{-} = 0 \colon |\Delta| < \gamma \end{cases}$$

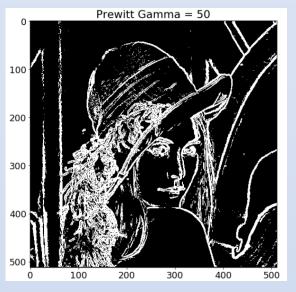
Лапласіан

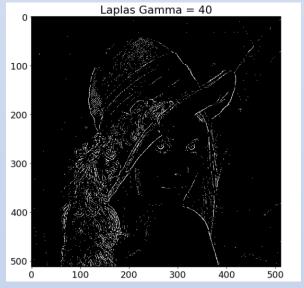


Порівняння









The END 08