



Concurrencia en Java

Generar varios threads con identificación

```
public class T extends Thread {  
    private int id ;  
  
    public T (int n) {  
        id = n ;  
    }  
    ...  
    public void run () {  
        // puede usar id  
    }  
    ...  
    for (int i=0; i < nThreads; i++) {  
        new T(i).start () ;  
    }  
}
```



Concurrencia en Java

```
public class T extends Thread {  
    private int id;  
  
    public T (int n) {  
        id = n ;  
    }  
    ...  
    public void run () {  
        // puede usar id  
    }  
    ...  
    for (int i=0; i<nThreads; i++) {  
        new T(i).start( ) ;  
    }  
}
```

52 Si nThreads = 10, ¿cuántos threads hay?



Concurrencia en Java

Buscar un valor en una matriz

```
public class T extends Thread {  
    private static int valor ;  
    private static int tamaño ;  
    private static int [][] M ;  
  
    private int id ;  
  
    public T (int i) {  
        id = i ;  
    }  
  
    private static void inicializar( ) {  
        // inicializa valor, tamaño, M  
    }  
}
```

Concurrencia en Java

Buscar un valor en una matriz

```
public class T extends Thread {  
    private static int valor ;  
    private static int tamaño ;  
    private static int [][] M ;  
  
    private int id ;  
  
    public T (int i) {  
        id = i ;  
    }  
  
    private static void inicializar( ) {  
        // inicializa valor, tamaño, M  
    }  
}
```

Concurrencia en Java

Buscar un valor en una matriz

```
public void run () {  
    int nElementos = M[id].length ;  
  
    for (int j=0; j < nElementos; j++) {  
        if (M[id][j] == valor) {  
            System.out.println (id) ;  
        }  
    }  
}  
  
public static void main(String[] args) {  
    T.inicializar () ;  
    for (int i=0; i<tamano; i++)  
        new T(i).start () ;  
}
```



Concurrencia en Java

O en la misma clase
(Depende de lo que
necesitemos)

Buscar un valor en una matriz

Clase T

```
public void run () {  
    int nElementos = M[id].length ;  
  
    for (int j=0; j<nElementos; j++) {  
        if (M[id][j] == valor) {  
            System.out.println (id) ;  
        }  
    }  
}
```

Clase
Ppal

```
public static void main (String[] args) {  
    T.inicializar () ;  
    for (int i=0; i<n; i++)  
        new T(i).start() ;  
}
```


Concurrencia en Java

Interfaz runnable

```
public class R implements Runnable {  
    ...  
    public void run () {  
        // acciones del thread  
    }  
}
```

Creación y activación

```
R r = new R () ; //Creación del objeto  
Thread t = new Thread (r); //Creación del thread  
...  
t.start( ) ; //Activación
```



2 threads !!



Sincronización

- Acceso concurrente a los datos

thread 1

```
...  
if (max > maximo)  
    maximo = max ;
```

max
8

maximo
4

thread 2

```
...  
if (max > maximo)  
    maximo = max ;
```

max
9



Sincronización

- Acceso concurrente a los datos

thread 1

...

```
load R1, maximo
load R2, max
cmp R2, R1
jle continuar
store maximo, R2
continuar:
```

max
8

maximo
4

thread 2

...

```
load R1, maximo
load R2, max
cmp R2, R1
jle continuar
store maximo, R2
continuar:
```

max
9



Sincronización

- Orden en el acceso a los datos

```
thread  
load R1, suma  
...  
add R1, R2  
store suma, R1
```

suma

```
main  
load R1, suma  
load R2, total  
add R2, R1  
store total, R2
```

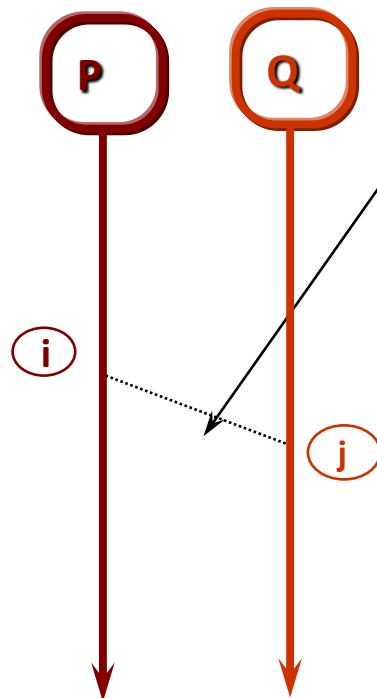
total



Sincronización

- Monitores
- Eventos, variables de condición
- Semáforos
 - Binarios
- Barreras

Sincronización



Ordenamiento

Restricción sobre el momento de ejecución de dos eventos:

$T_i \neq T_j$ (exclusión mutua)

$T_i = T_j$ (encuentro)

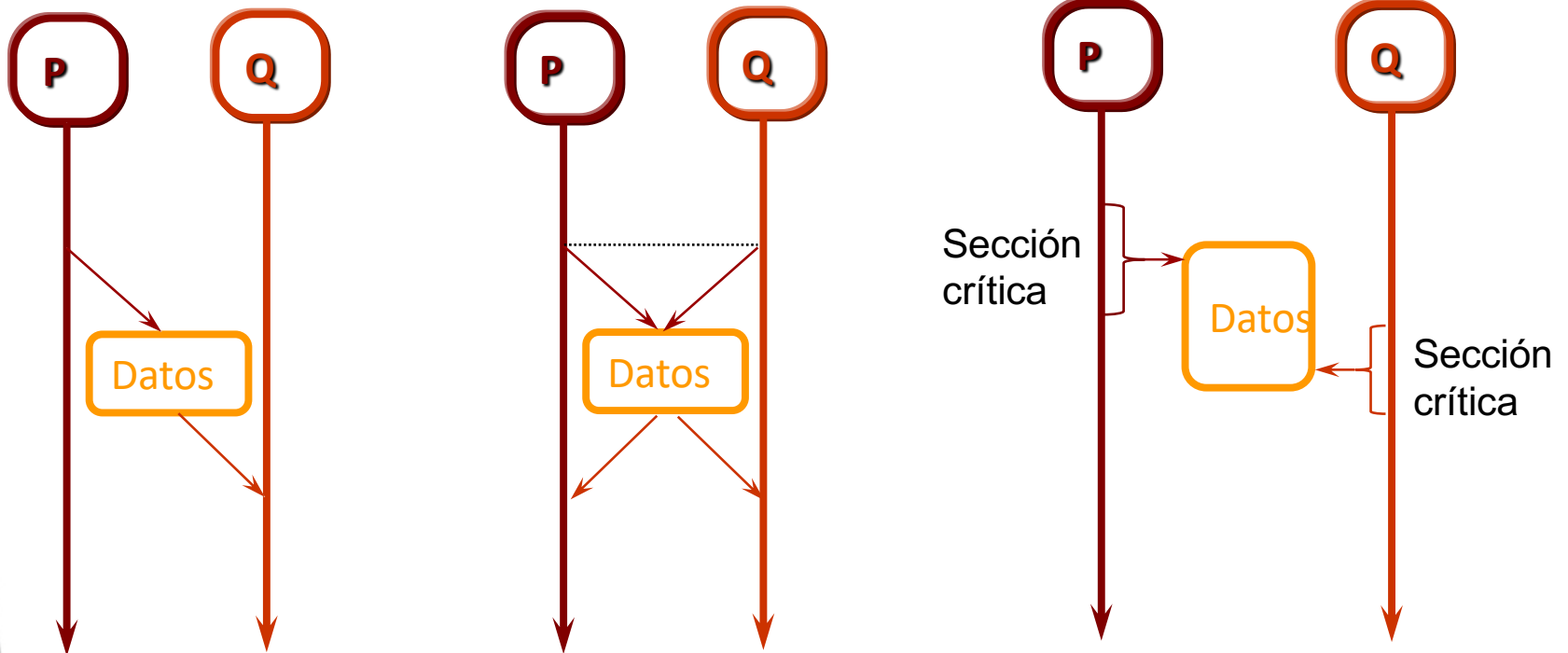
$T_i < T_j$ (señalamiento)

$T_i ? T_j$ (no determinismo)



- Encuentro
- Exclusión mutua
- Señalamiento

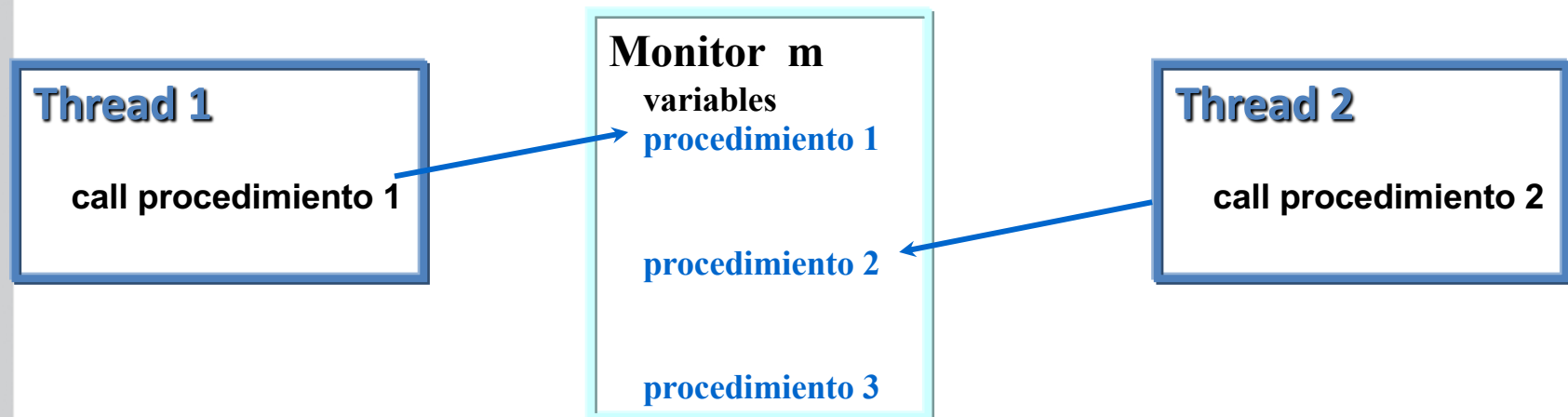
Sincronización





Sincronización - exclusión mutua

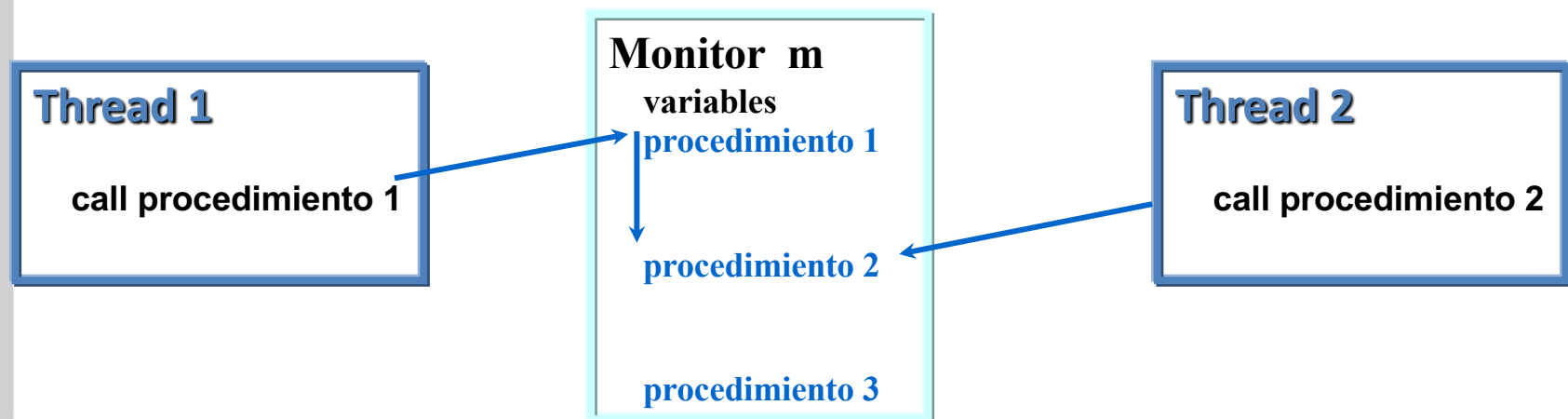
- Monitores:





Sincronización - exclusión mutua

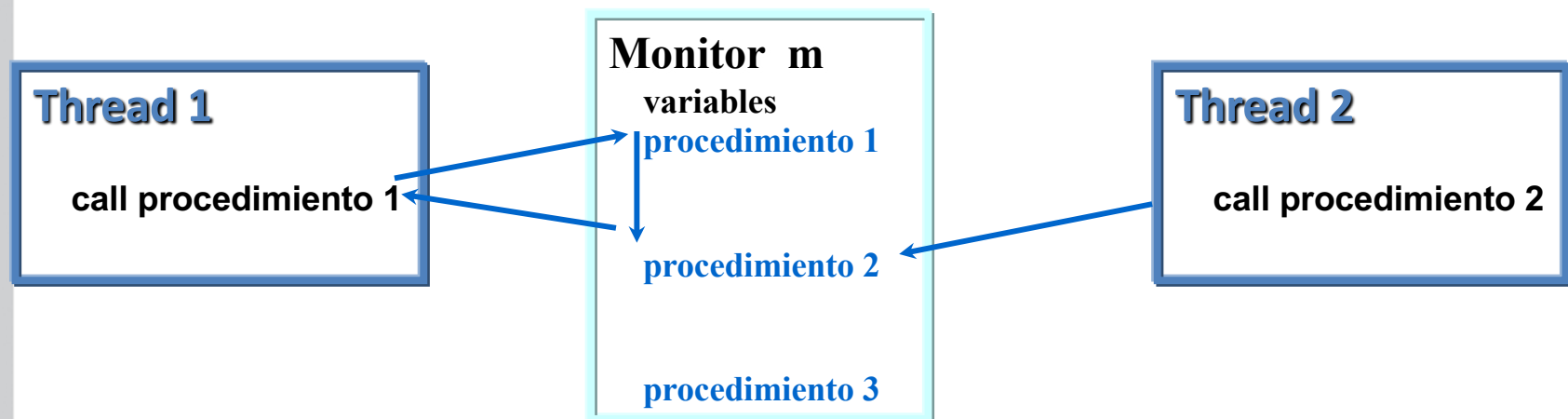
- Monitores:





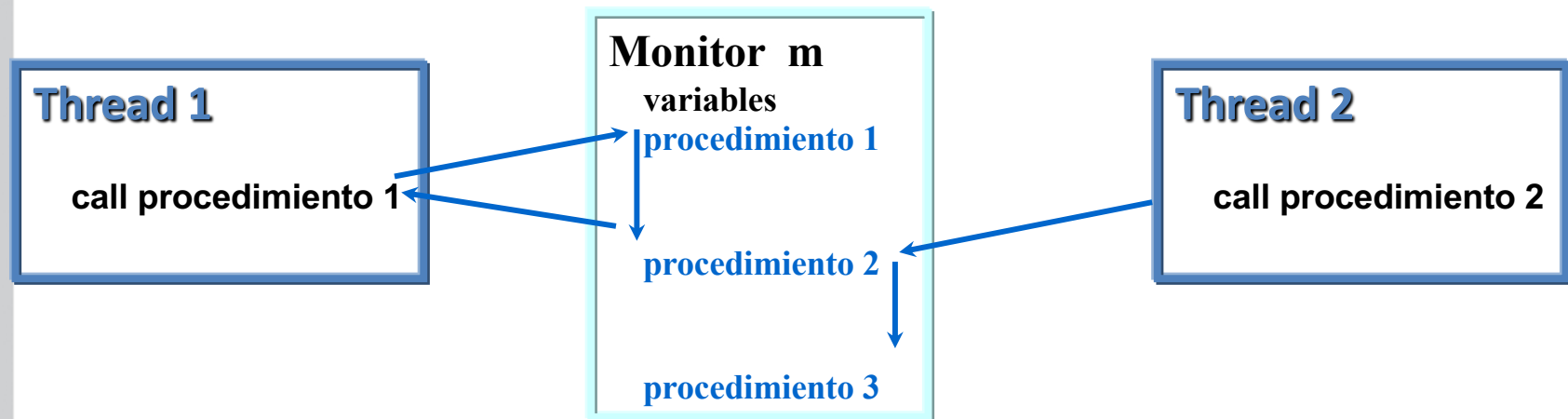
Sincronización - exclusión mutua

- Monitores:



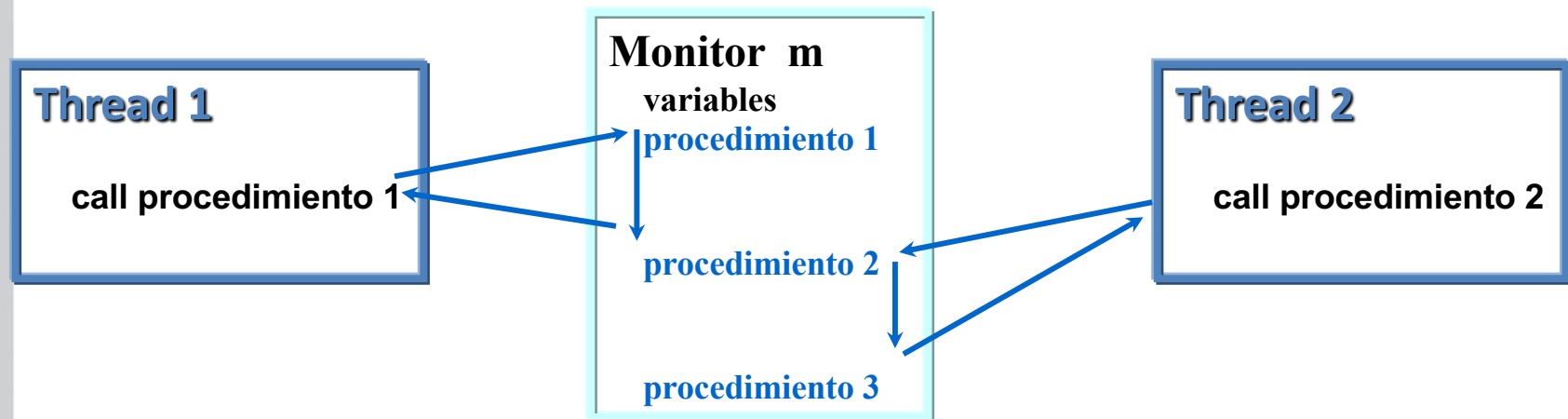
Sincronización - exclusión mutua

- Monitores:



Sincronización - exclusión mutua

- Monitores:





Sincronización - exclusión mutua

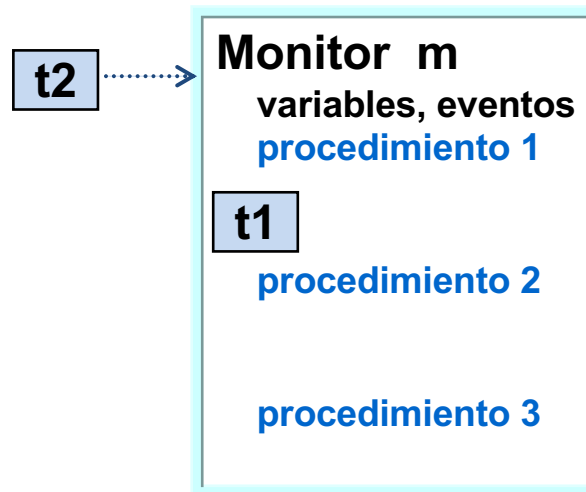
- Monitores:

Monitor m
variables, eventos
procedimiento 1
t1
procedimiento 2
procedimiento 3



Sincronización - exclusión mutua

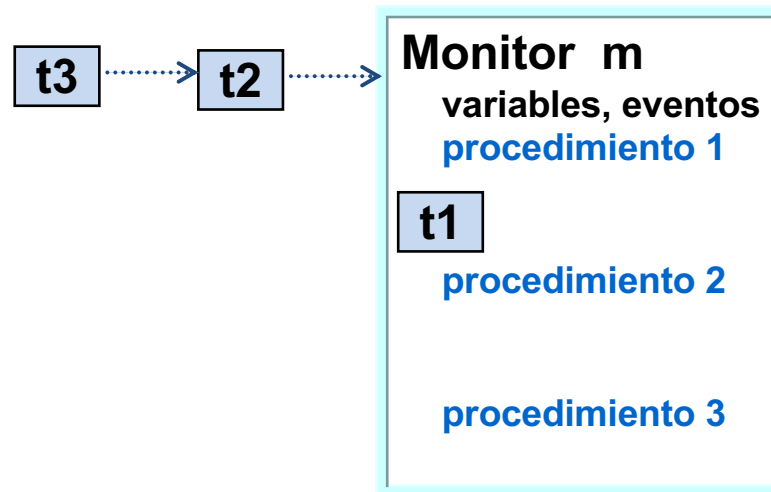
- Monitores:





Sincronización - exclusión mutua

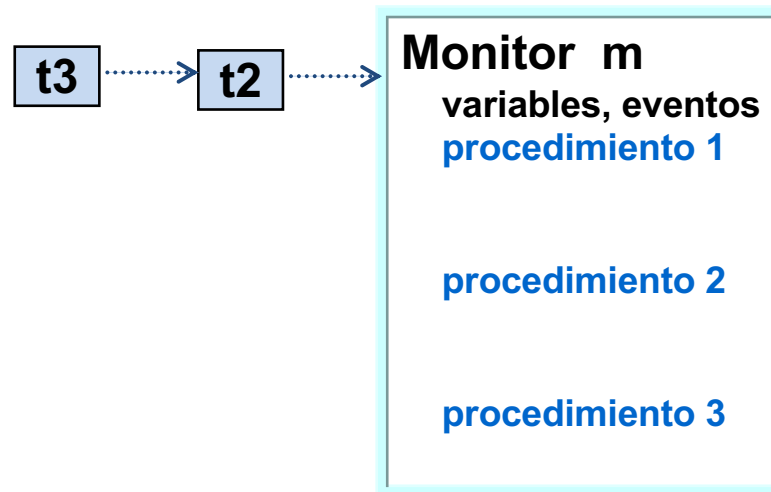
- Monitores:





Sincronización - exclusión mutua

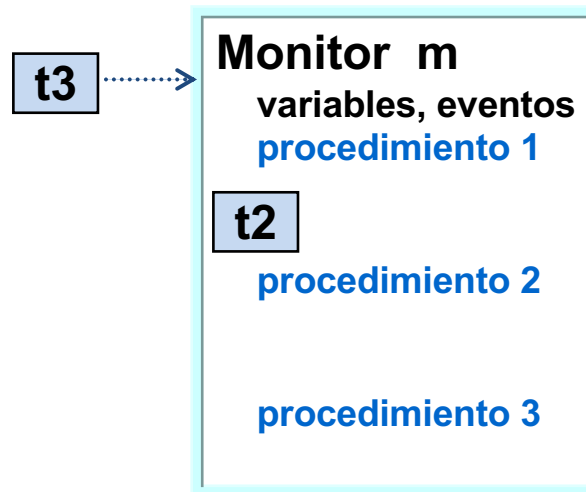
- Monitores:





Sincronización - exclusión mutua

- Monitores:



Sincronización - exclusión mutua

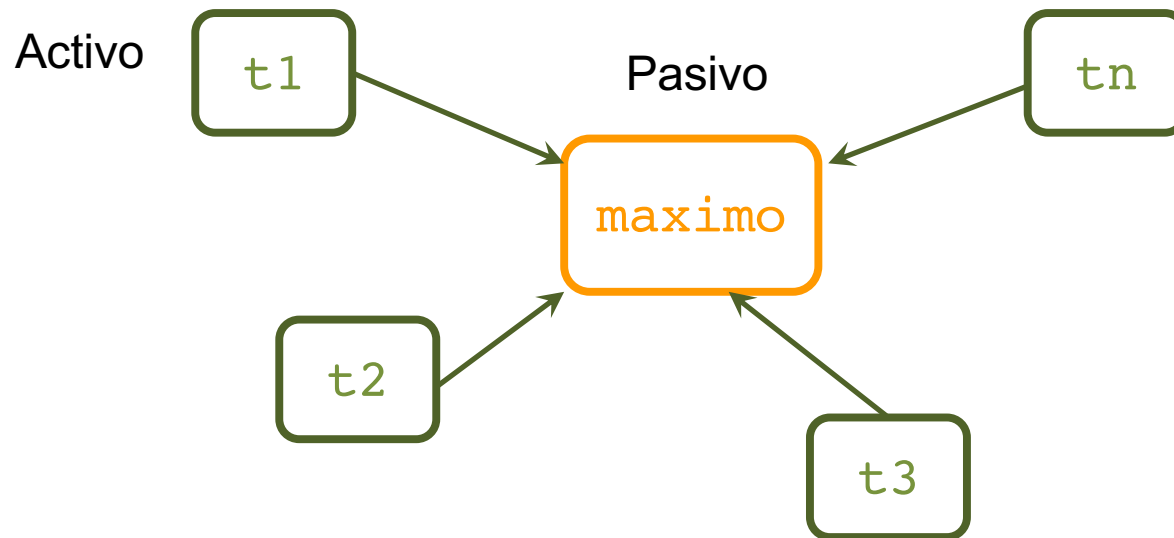
- Java: monitores

```
public class C {  
    // atributos  
    public synchronized void m1 (...) {  
        ...  
    }  
    public synchronized void m2 (...) {  
        ...  
    }  
    ...  
    public void mn (...) {  
        ...  
    }  
}
```

Sincronización de objetos !!

Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejemplo



Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejemplo

```
public class Maximo {  
  
    private int maximo = 0 ;  
  
    public synchronized void anotar (int n) {  
        if (n > maximo)  
            maximo = n ;  
    }  
  
    public synchronized int darMaximo () {  
        return maximo ;  
    }  
}
```

La clase que extienda de Thread debe tener referencia a ese objeto



```
public class T extends Thread {  
  
    private static Maximo oMax = new Maximo ();  
    private int num = 0 ;  
  
    public T (int n) {  
        num = n ;  
    }  
  
    public void run () {  
        oMax.anotar (num) ;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        for ( int i = 0; i < 10; i++)  
            new T(i).start() ;  
  
        System.out.println ("El máximo es: " + oMax.darMaximo()) ;  
    }  
}
```

Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejercicio . Encontrar el máximo de la matriz:
 - Thread por fila
 - El último en ejecutar imprime el resultado
 - anotar actualiza e informa si es el último

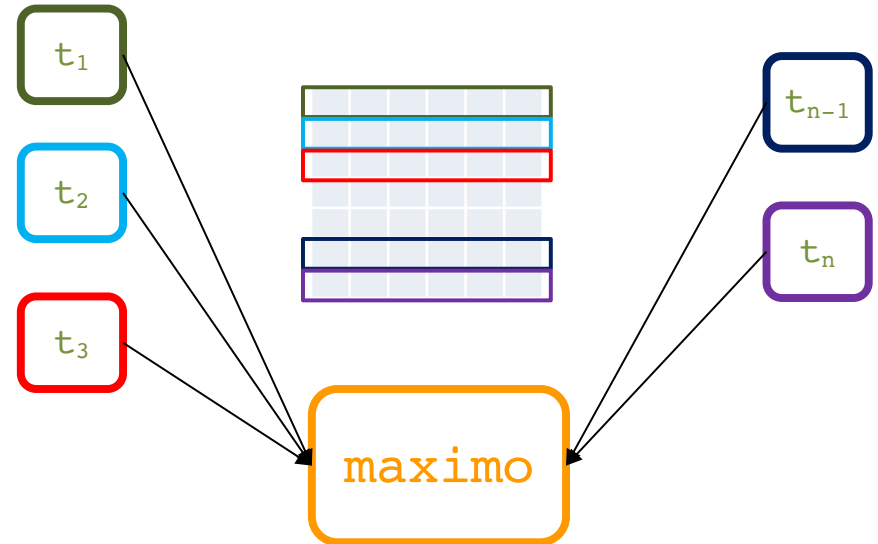
Cuántas clases?

Quién conoce `nThreads`?

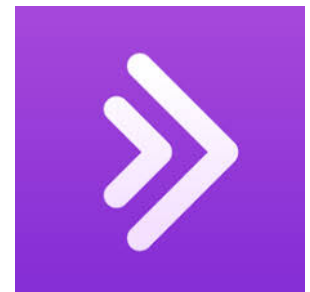
Dónde está `anotar`?

Usaremos dos clases:

- Clase T
- Clase Max



```
System.out.println ("El máximo es " ... );
```



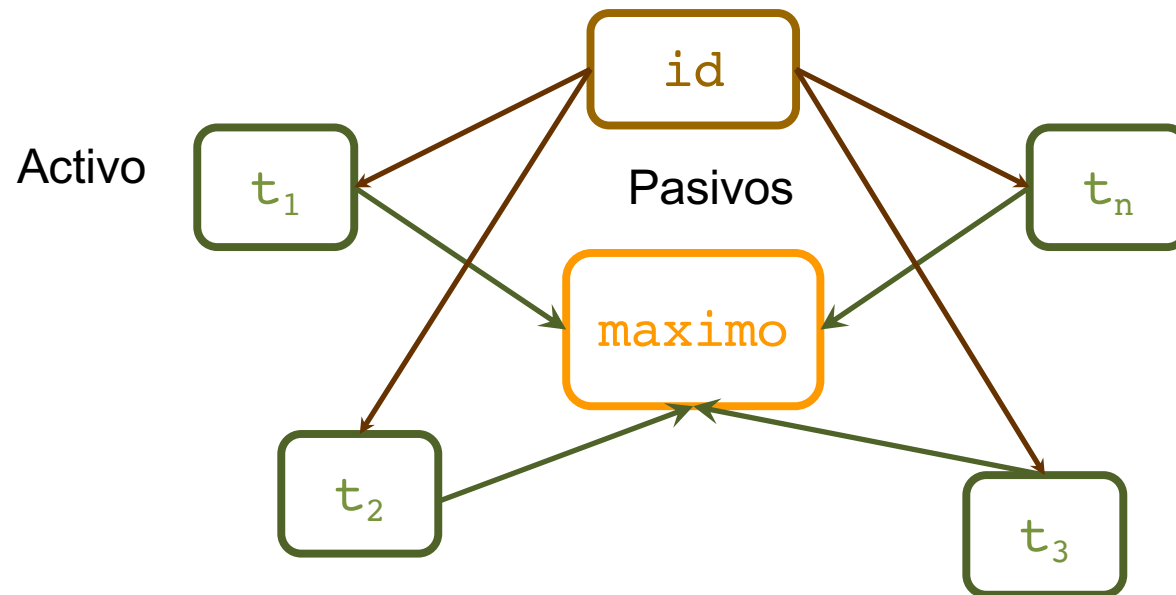


Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejemplo . Repetir ejercicio anterior, pero ahora el `main` no pasa el identificador entero como parámetro. En lugar de esto:
 - Se tiene un objeto `id` que reparte identificadores. Este objeto tiene un método `darId()` que retorna los números de 0 a $n-1$ en secuencia.
 - Cuando el `main()` crea los threads, les pasa como parámetro una referencia a `id`.
 - Cada thread invoca `darId()` para tener su identificador (el número de fila que le toca a él). Después, proceden igual que en el caso anterior.

Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejemplo





Código calcular máximo con asignador de fila

```
public class Maximo { // Igual que el anterior
    private int cont, maximo, nThreads ;

    public Maximo (int numT) {
        nThreads = numT ;
        maximo = 0 ;
        cont = 0 ;
    }

    public synchronized boolean anotar (int n){
        if (n > maximo) maximo = n ;
        return
            (++cont == nThreads) ? true: false;
    }
}

public class Identificar {
    private int numId ;

    public Identificar () {
        numId = 0 ;
    }

    public synchronized darNumId () {
        return numId ++ ;
    }
}
```

```
public class T extends Thread {
    private static Identificar objId ;
    private static Maximo m ;
    private static int [][] mat ;

    public void run () {
        int locMax = 0 ;
        int id = objId.darNumId () ;
        for (int j=0; j<mat[id].length; j++)
            if (mat[id][j] > locMax)
                locMax = mat[id][j] ;
        if (m.anotar(locMax))
            System.out.println
                ("Max: " + m.darMaximo ()) ;
    }

    public static void main (String[] args) {
        int n = 10 ;
        inicializar () ; // crea/llena mat
        objId = new Identificar () ;
        m = new Maximo (n) ;
        for (int i=0; i<n; i++)
            new T().start() ;
    }
}
```



Sincronización - exclusión mutua

- Java – ejercicio . Resolver de nuevo el ejercicio del máximo, pero con las siguientes características:
 - Se quiere encontrar el máximo, pero de un vector de M posiciones .
 - Se quiere generar una cierta cantidad de threads tal, que a cada uno le toque procesar N elementos del vector.
 - M no necesariamente es divisible por N , luego a uno de los thread le pueden tocar menos elementos.

