

# ***COMP 6315: Minería de Datos***

---

## **Clase 1**

Dr. Edgar Acuna  
Departamento de Ciencias Matematicas  
Universidad de Puerto Rico-Mayaguez

E-mail: [edgar.acuna@upr.edu](mailto:edgar.acuna@upr.edu) , [eacunaf@gmail.com](mailto:eacunaf@gmail.com)

Website: <https://github.com/eacunafer/Data-Mining-Graduate-Level>

## Objetivos del curso

---

- Entender los conceptos fundamentales para llevar a cabo minería de datos y descubrimiento de conocimiento en base de datos.
- Experimentar algunos algoritmos más usados en minería de datos en conjuntos de datos reales.

- 
- Horario del curso: M y J de 2.00pm a 3.15pm en Celis118.
  - Prerequistos del curso: Haber tomado dos cursos donde se hayan visto conceptos estadísticos. Tener algún conocimiento de matrices, sistemas de bases de datos y de algún programa de computación.

---

Oficina: OF307.

Horas de oficina: M y J de 7.30pam a 10.30am

Extension: 5872

Correo electronico del Profesor: [edgar.acuna@upr.edu](mailto:edgar.acuna@upr.edu) ,  
[eacunaf@gmail.com](mailto:eacunaf@gmail.com)

# Textos

---

- Jiawei Han, Micheline Kamber, [Data Mining : Concepts and Techniques, 2nd edition](#), Morgan Kaufmann, 2011.
- Trevor Hastie, Robert Tibshirani, Jerome Friedman, [The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction](#), Springer Verlag, Second Edition 2009. [statweb.stanford.edu/~tibs/ElemStatLearn/](http://statweb.stanford.edu/~tibs/ElemStatLearn/)
- James, Witten, Tibshirani & Hastie. Introduction to Statistical Learning Springer, 2014 <http://www.bcf.usc.edu/~gareth/ISL/ISLR%20Seventh%20Printing.pdf>
- Pang-Ning Tan, Michael Steinbach, Vipin Kumar, [Introduction to Data Mining](#), Pearson Addison Wesley, 2019.
- Ian Witten and Eibe Frank, [Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques](#), 2nd Edition, Morgan Kaufmann, 2005.
- Torgo, Luis, Data Mining with R: Learning cases studies. CRC Press, 2010.
- Mehmed Kantardzic, [Data Mining: Concepts, Models, Methods, and Algorithms](#), Wiley-IEEE Press, 2002.
- David J. Hand, Heikki Mannila and Padhraic Smyth, [Principles of Data Mining](#), MIT Press, 2000.

# Software

---

- **Gratuitos:**
- R ([cran.r-project.org](http://cran.r-project.org)). Inclinado a la estadística (46.6% de usuarios según [kdnuggets.com](http://kdnuggets.com), Mayo 2019)
- Python ([python.org](http://python.org) 65.8 de usuarios)
- Rapidminer ([rapidminer.com](http://rapidminer.com) ). (51.2% de usuarios)
- **Comerciales:** Microsoft SQL (32.8%), (Excel (34.8%), KNIME (10.7%) , SAS Enterprise Miner (3.4%), IBM Watson(1.9%).

# Rattle: Interfaz grafico en R para mineria de datos



# Paquetes en Python para Data Mining

---

Pandas: Para leer base de datos y hacer analisis estadistico basico.

Numpy: Metodos de Analisis Numericos

Scipy: Libreria para hacer computacion cientifica entre ellas computos estadisticos.

Matplotlib: Graficas estadisticas

Statmodels: Para hacer regression y series de tiempo

Scikit-learn: Algoritmos de Machine learning

H2o: Algoritmos avanzados de Machine Learning



# Evaluacion

---

- Tareas (3) ..... 45%
- Examen Parcial (parte Take-Home) 30%
- Proyecto ..... 25%

# Contenido del curso

---

I. Introduccion	(2 horas)
II. Pre-procesamiento	(8 horas)
III. Visualizacion	(4 horas)
IV. Clasificacion Supervisada	(15 horas)
V. Clustering	( 8 horas)
VI. Deteccion de outliers	(6 horas)
VII. Sistema de Recomendacion	(2 horas)

## Motivacion

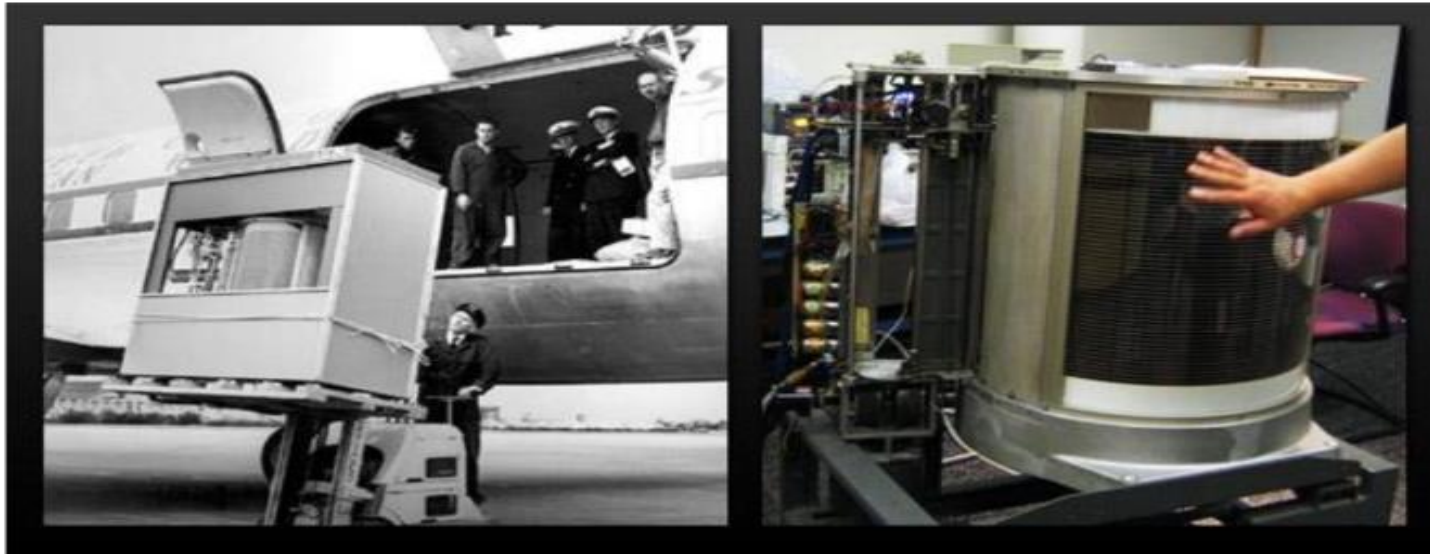
---

Los mecanismos para coleccion automatica de datos y el desarrollo de la tecnologia de bases de datos ha generado que se puedan almacenar grandes cantidades de datos en bases de datos, almacenes de datos y otros depositarios de informacion.

Hay la necesidad de convertir esos datos en conocimiento e informacion.

# Primer disco duro 1956

---



IBM 350, had the size of two refrigerators and about 3.75MB of storage. It weighted over a ton. Approximately price of 50,000 dollars. Today, Seagate sells a 2TB hard drive it weights only .33 pounds. It costs around \$100.

# Tamano de datasets (en Bytes)

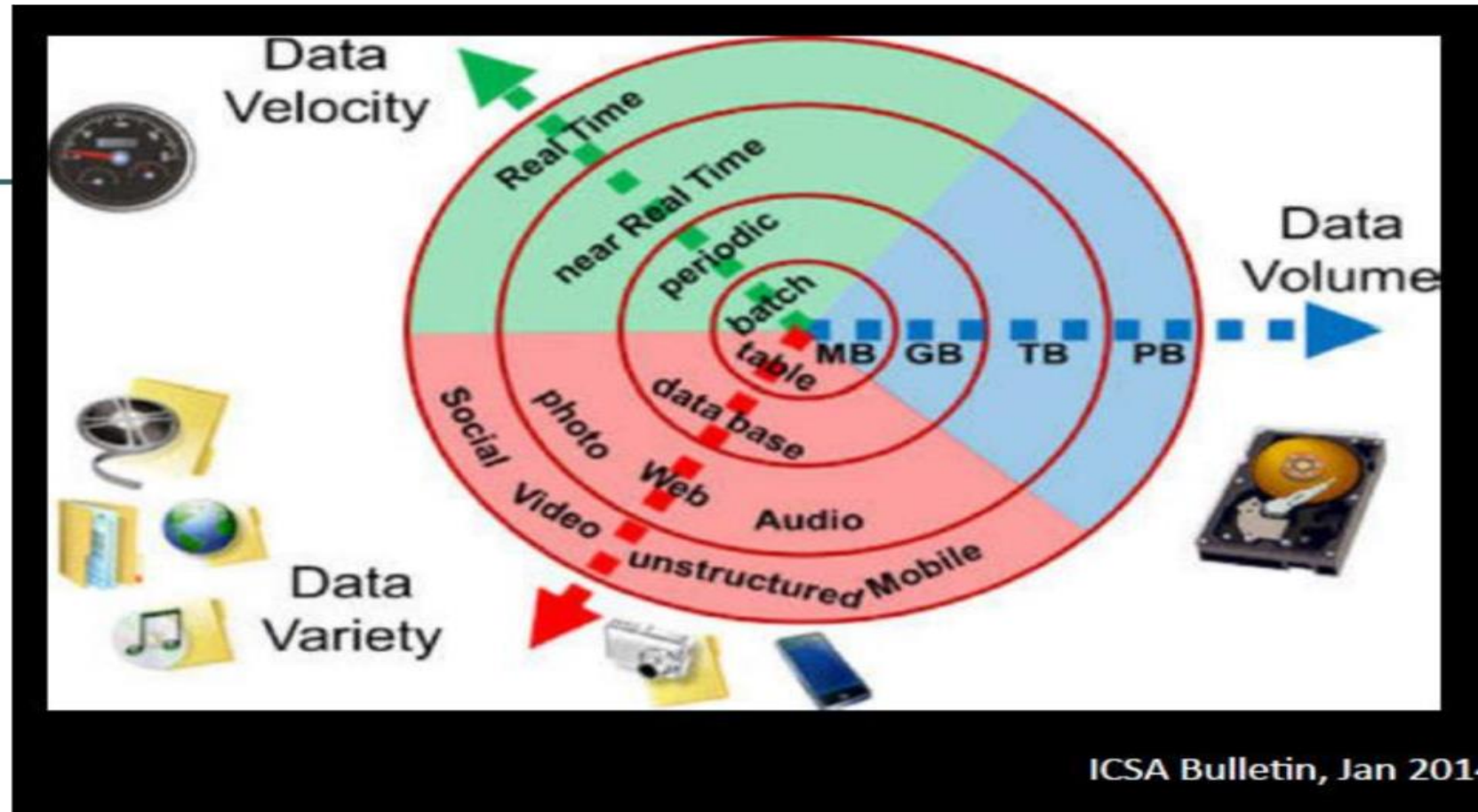
Description	Size	Storage Media
Very small	$10^2$	Piece of paper
Small	$10^4$	Several sheets of paper
Medium	$10^6$ (megabyte)	Floppy Disk
Large	$10^9$ (gigabite)	USB/Hard Disk
Massive	$10^{12}$ (Terabyte)	Hard disk/USB
Super-massive	$10^{15}$ (Petabyte)	File of distributed data
Exabyte( $10^{18}$ ), Zettabytes( $10^{21}$ ), Yottabytes( $10^{24}$ )		

# Ejemplos de grandes bases de datos hasta el 2014

---

- Hasta 2016, conjunto de datos de demora en los vuelos era de approx 25 Gigabytes.
- Amazon.com 45 TB de informacion de 60 millones de clients,
- En 2010, la base de datos de llamadas de ATT era de 323 Terabytes.
- Hasta el 2016, Google busca en mas de 130 trillones de paginas, que representa mas de 390 Petabytes.
- El telescopio Large Hadron Collider (LCH) almacena al año cerca de 600 Petabytes de datos de sensores.
- El 2013, se anuncio que el centro de datos de la NSA seria capaz de almacenar 5 zettabytes (1,000 exabytes).

# Las tres V's



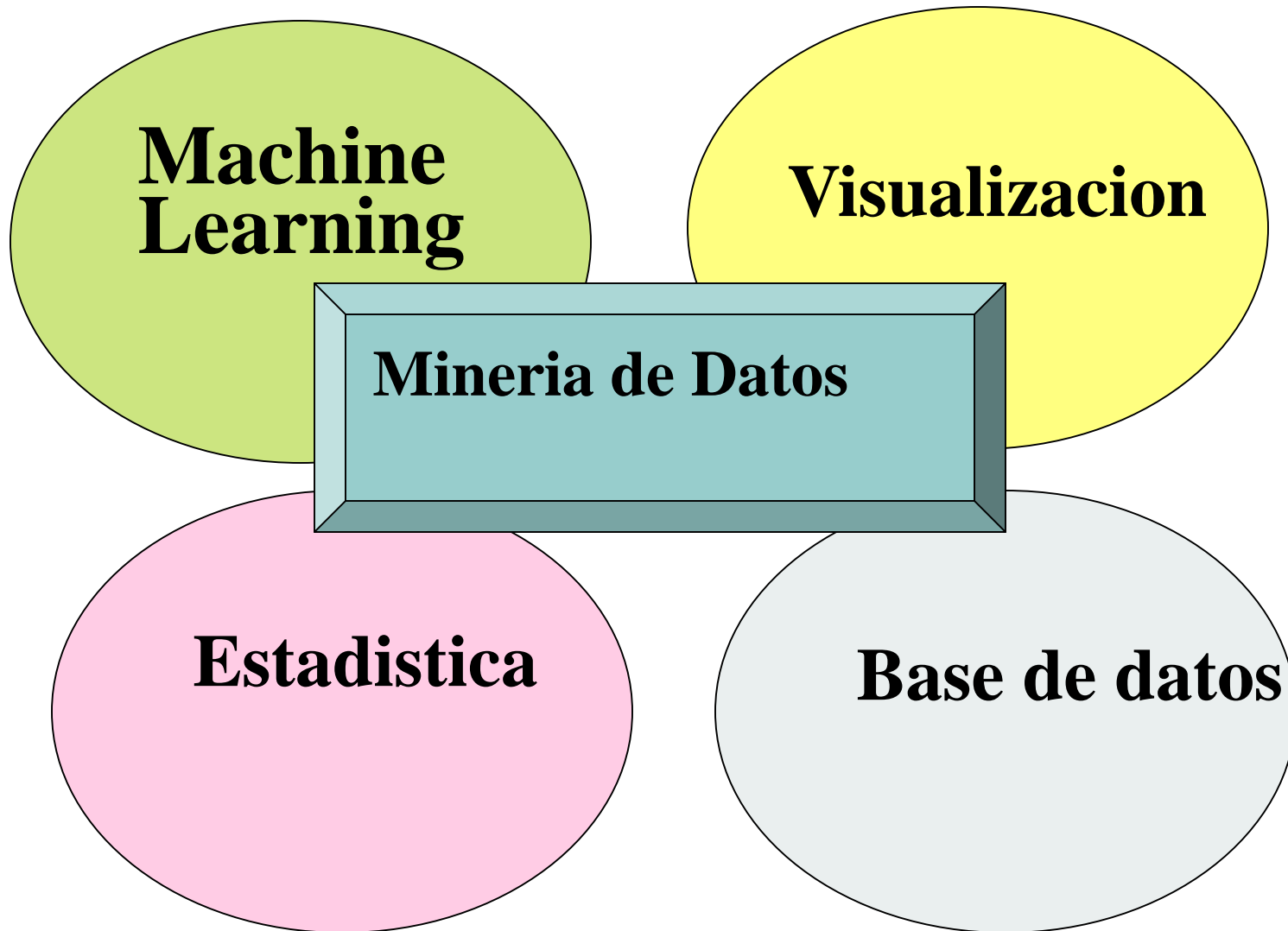
# Que es Minería de Datos?

---

- Es el descubrimiento de conocimiento en un conjunto de datos enormemente grande. El conocimiento que se obtiene viene dado en forma de características(patrones) que no son triviales, que son previamente desconocidas y que tienen bastante posibilidades de ser utiles.
- Otros nombres: Descubrimiento de conocimiento en bases de datos (KDD), extraccion de conocimiento, analisis inteligente de datos.



## Areas relacionadas



# Estadística, Machine Learning

---

- Estadística (~30% de DM)
  - Se basa mas en teoria. Asume propiedades distribucionales de las variables que estan siendo consideradas.
  - Se enfoca mas en probar hipotesis y en estimacion de parametros.
  - Se consideran eficientes estrategias de recolectar datos.
  - Estimacion de modelos.
- Machine learning (~30 % de DM)
  - Parte de Inteligencia Artificial. Machine es equivalente a un modelo en estadística.
  - Mas heurística que Estadística.
  - Se enfoca en mejorar el rendimiento de un clasificador basado en sus experiencias pasadas.
  - Tambien considera el tiempo que dura el proceso de aprendizaje.
  - Incluye a: Redes Neurales, arboles de decision, algoritmos geneticos.

# Visualizacion, base de datos, etc

---

- Base de datos relacionales (~20% de DM)
  - Una base de datos relacional es un conjunto de tablas conteniendo datos de una categoria predeterminada. Cada una de las tablas (llamada relacion) contiene un o mas columnas de datos las cuales representan ciertos atributos. Cada una de las filas de la tabla contiene datos de las categorias definidas en las columnas.
  - Fue introducida por E. F. Codd de IBM en 1970.
  - El interface entre el usuario y la base de datos relacional mas usado es SQL( structured query language).
  - Una base de datos relacional puede ser agrandada facilmente
- Visualizacion (~10 % de DM)
  - Se explora la estructura del conjunto de datos en forma visual.
  - Puede ser usado en la etapa de pre o post procesamiento del KDD.
- Otras Areas (~ 10%): Pattern recognition, expert systems, High Performance Computing.

## Data Mining no es ...

---

- Buscar un numero en una guia telefonica
- Buscar una definicion en Google.
- Generar histogramas de salarios por grupos de edad.
- Hacer una consulta en SQL y leer la respuesta de la consulta.

# Data mining es ...

---

- Hallar grupos de personas que padecen las mismas enfermedades.
- Determinar las características de personas a las que se puede hacer un préstamo bancario.
- Detectar intrusos (casos anómalos) en un sistema.
- Determinar las características de los clientes de un banco que pueden cometer fraude.
- Recomendar productos a un cliente basado en su historial de compras.
- Determinar las características de los clientes que abandonan la suscripción a un servicio.

# Aplicaciones de DM

---

Administracion de negocios: Investigacion de mercados, relacion de los clientes con la gerencia, deteccion de Fraudes, Telecomunicaciones, etc.

Gobierno: deteccion de evasores de impuestos, terrorismo.

Ciencias: Astronomia, Bioinformatica (Genomics, Proteonomics, Metabolomics), descubrimiento de medicinas.

Text Mining: Extraer informacion previamente desconocida de diversas fuentes escritas (e-mails)

Web mining: E-commerce (Amazon.com)

# Tipos de tareas en data mining

---

- Descriptivas: Se encuentra las propiedades generales de la base de datos. Se descubre las características mas importantes de la base de datos.
- Predictivas: Se entrena (estima) un modelo usando los datos recolectados para hacer predicciones futuras. Nunca es 100% precisa y lo que mas importa es el rendimiento del modelo cuando es aplicado a nuevos datos.

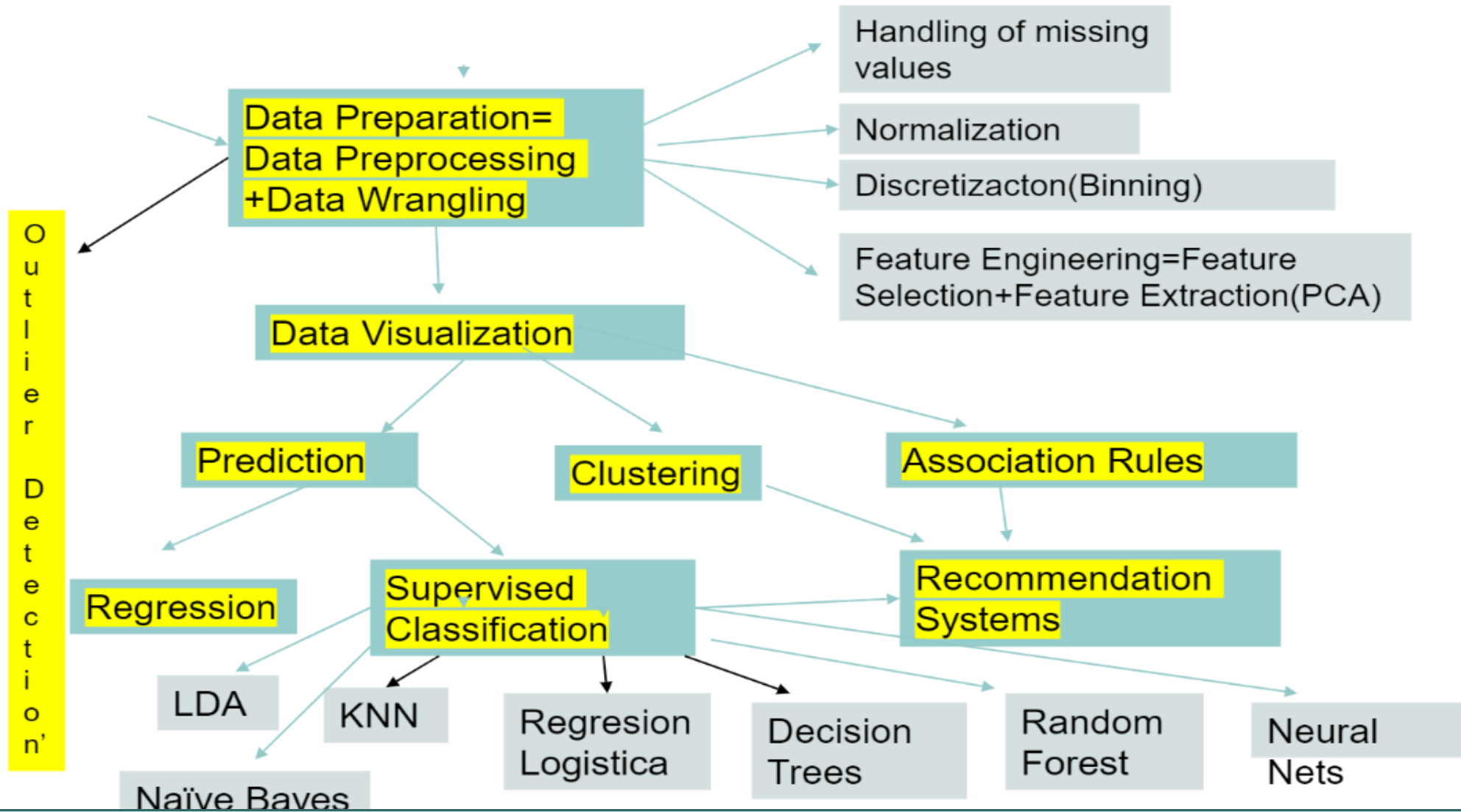
# Tareas en data mining

---

- Regresion (Predictiva)
- Classificacion (Predictiva)
- Classificacion No supervisada –Clustering (descriptiva)
- Reglas de Asociacion (descriptiva)
- Deteccion de Outliers (descriptiva)
- Visualizacion (descriptiva)
- Sistemas de Recomendacion (Predictiva)
- Analisis de Sentimientos (Descriptiva/Descriptiva)



# Data Mining /Machine Learning Flowchart



# Regresion

---

- Se predice el valor de una variable de respuesta continua basado en los valores de otras variables (predictoras) asumiendo que hay una relacion funcional entre ellas.
- Se puede usar modelos estadisticos, arboles de decision o redes neurales.
- Ejemplo: ventas de carros basados en las experiencia de los vendedores, publicidad, tipo de carros, etc.

## Regresion[2]

---

- Regresion Lineal  $Y=b_0+b_1X_1+.....b_pX_p$
- Regresion No-Lineal,  $Y=g(X_1,...,X_p)$  , donde  $g$  es una funcion no lineal. Por ejemplo,  
 $g(X_1,...X_p)=X_1...X_p e^{X_1+...X_p}$
- Regresion No-parametrica  $Y=g(X_1,...,X_p)$ , donde  $g$  es estimada usando los datos disponibles.

# Clasificacion Supervisada

---

- Dado un conjunto de registros (records), llamado el conjunto de entrenamiento, cada registro contiene un conjunto de atributos y usualmente el ultimo atributo es la clase, debemos encontrar un modelo para el atributo clase en funcion de los valores de los otros atributos.
- *Objetivo: Asignar records que no se habian visto previamente (muestra de prueba) a una clase de la manera mas precisa posible.*
- Usualmente el conjunto dado es dividido en muestra de entrenamiento (70%) y muestra de prueba (30%). La primera es usada para construir el modelo y la segunda es usada para validarlo. La precision del modelo es determinada en la muestra de prueba.

# Ejemplo de Clasificacion



# Clasificacion Supervisada[2]

---

- Clasificacion supervisada puede ser considerada como un proceso de decision y la regla de decision es llamada un clasificador.
- Ejemplos de clasificadores: Analisis de discriminante Lineal (LDA), regresion logistica, k-vecinos mas cercanos, estimadores de densidad, naïve Bayes, arboles de decision, redes neurales, random forest, support vector machines.

# Clasificación No-supervisada (Clustering)

---

- Determinar grupos de objetos (clusters) de tal manera que los objetos dentro del mismo cluster sean bastante similar entre si mientras que objetos en grupos distintos no sean tan similares entre si.
- Se necesita usar una medida de similaridad para establecer si dos objetos pertenecen a un mismo cluster o a clusters distintos.
- Ejemplos de medidas de similaridad: Distancia Euclideana, distancia Manhattan, correlacion, distancia Hamming, etc.
- Problemas: Eleccion de la medida de similaridad, eleccion del numero de clusters, validacion de clusters.

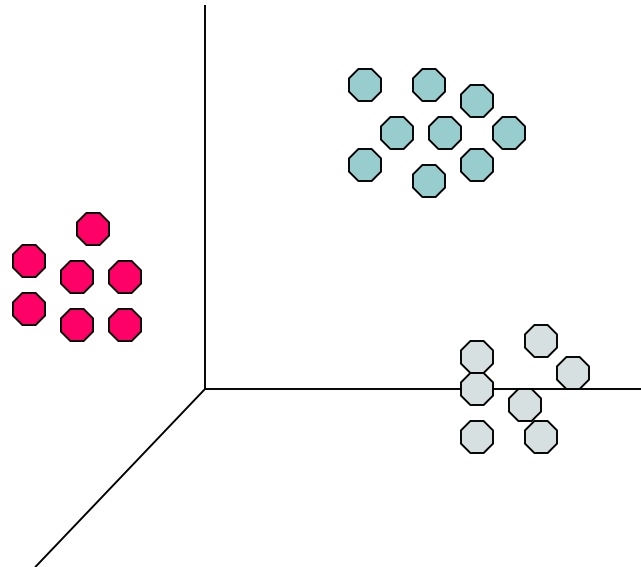
# Clustering[2]

□ Clustering tri-dimensional basado en distancia euclideana.

---

Las distancias Intracluster  
son minimizadas

Las distancias Intercluster  
son maximizadas





# Algoritmos de Clustering

---

- Algoritmos de Particionamiento: K-means, PAM, SOM.
- Algoritmos Jerarquicos: Aglomerativo, Divisivo.

# Deteccion de “outliers”

---

- Los objetos que se comportan diferente o que son inconsistentes con la mayor parte de los datos son llamados “outliers”.
- Outliers pueden ser causados por un error de medicion o de ejecucion. Ellos pueden representar algun tipo de actividad fraudulenta.
- El objetivo de la deteccion de “outliers” es detectar las instancias que tienen un comportamiento fuera de lo comun.

# Deteccion de “outliers”[2]

---

- Metodos:
  - Metodos basados en Estadisticos
  - Metodos basados en distancia
  - Metodos basados en densidad local.
- Aplicacion: Deteccion de fraude en tarjeta de creditos, Network intrusion

# Reglas de asociacion

- Dado un conjunto de registros cada uno de los cuales contiene algun numero de items de una coleccion dada. El objetivo es encontrar reglas de dependencia que permitan predecir la ocurrencia de un item basado en ocurrencia de otros items

<i>TID</i>	<i>Items</i>
1	Bread, Coke, Milk
2	Beer, Bread
3	Beer, Coke, Diaper, Milk
4	Beer, Bread, Diaper, Milk
5	Coke, Diaper, Milk

Reglas descubiertas:

**{Milk} --> {Coke}**

**{Diaper, Milk} --> {Beer}**

# Reglas de Asociacion[2]

---

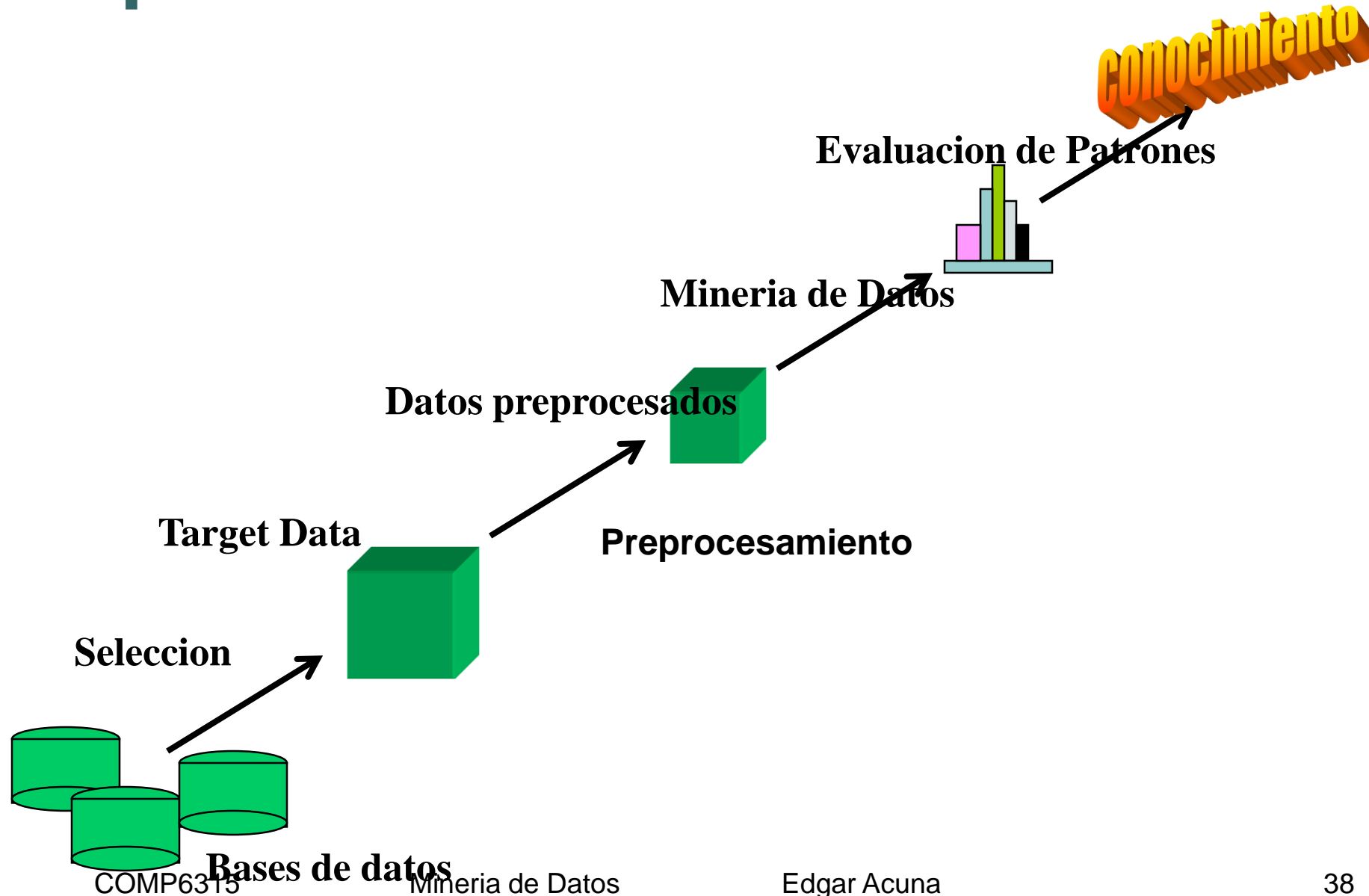
- Las reglas ( $X \rightarrow Y$ ) deben satisfacer un soporte minimo y una confianza impuesta por el usuario. X es llamado el antecedente Y es llamado el consecuente.
- $\text{Soporte} = (\# \text{ registros conteniendo } X \text{ y } Y) / (\# \text{ registros})$
- $\text{Confianza} = (\# \text{ registros conteniendo } X \text{ y } Y) / (\# \text{ de registros conteniendo } X)$

Ejemplo: El soporte de la Regla 1 es .6 y de la regla 2 es .4

La confianza de la Regla 1 es .75 y de la regla 2 es .67

Aplicacion: Mercadeo y Promocion de ventas

# Mineria de Datos como un paso del proceso KDD



# Steps of a KDD Process

---

- Conocer el dominio de la aplicacion. Sus antecedentes y objetivos.
- Determinar un target data set.
- **Data cleaning** and pre-procesamiento ( puede requerir entre 60-80% del proceso total)
- **Data reduction and transformation.** Hallar variables importantes, reducir la dimensionalidad.
- Escoger la tarea de data mining que se va a usar: Sumarizacion, Classificacion, Regresion, Asociacion, clustering.
- Escoger el algoritmo de data mining que se va usar.
- **Buscar los patrones mas interesantes**
- **Evaluacion de Patrones y representacion del conocimiento.**

# Retos de Data Mining

---

- Escalabilidad
- Dimensionalidad
- Datos complejos y Heterogeneos.
- Calidad de datos
- Propiedad y distribucion de datos
- Preservacion de privacidad