

Université Assane SECK de Ziguinchor



Unité de Formation et de
Recherche des Sciences et
Technologies

Département d'Informatique

Téléchargement et installation de l'IDE Android Studio

L3 – 2I

Avril 2023

©Papa Alioune CISSE

Papa-alioune.cisse@univ-zig.sn

Résumé :

1 - TÉLÉCHARGEMENT D'AS

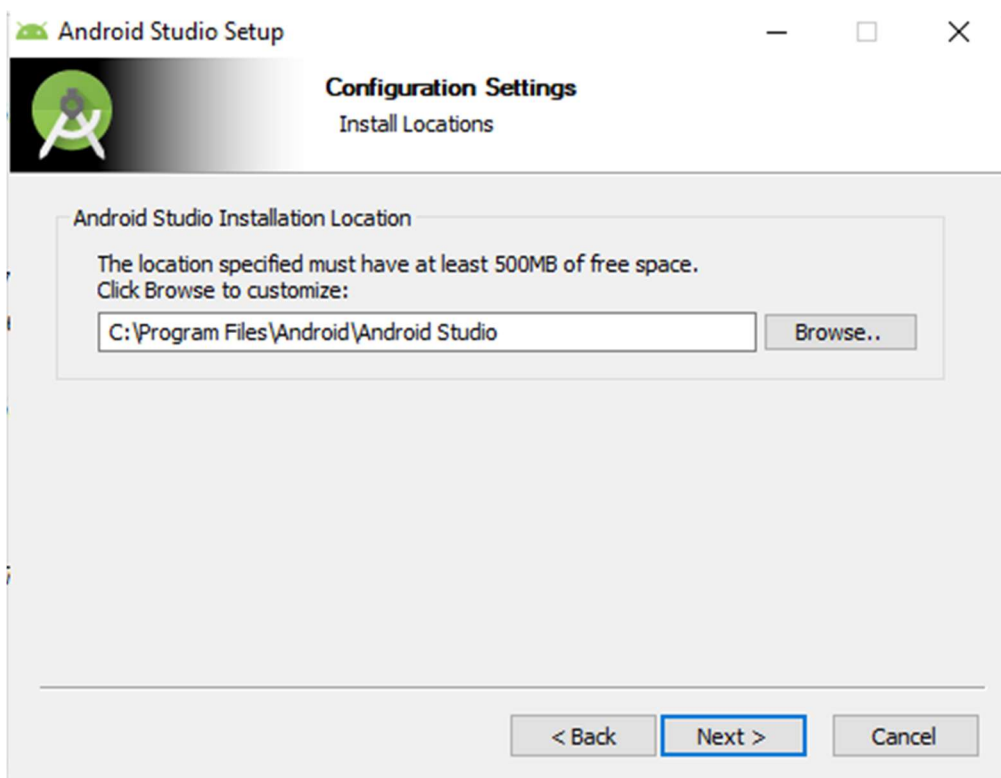
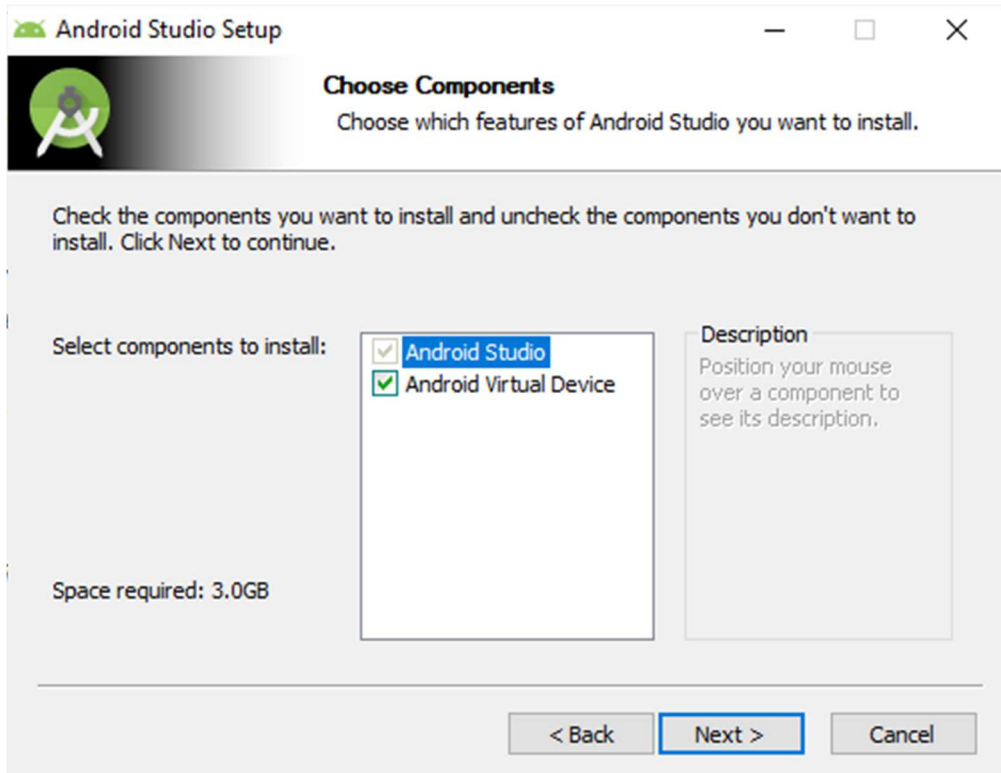
Android Studio (AS) est l'Interface de Développement Intégré (IDE) officiel supporté par Google pour développer des applications Android. Son lien de téléchargement est le suivant : <https://developer.android.com/studio>. La page de téléchargement détecte automatiquement votre Système d'Exploitation (SE) et vous propose la version adaptée.

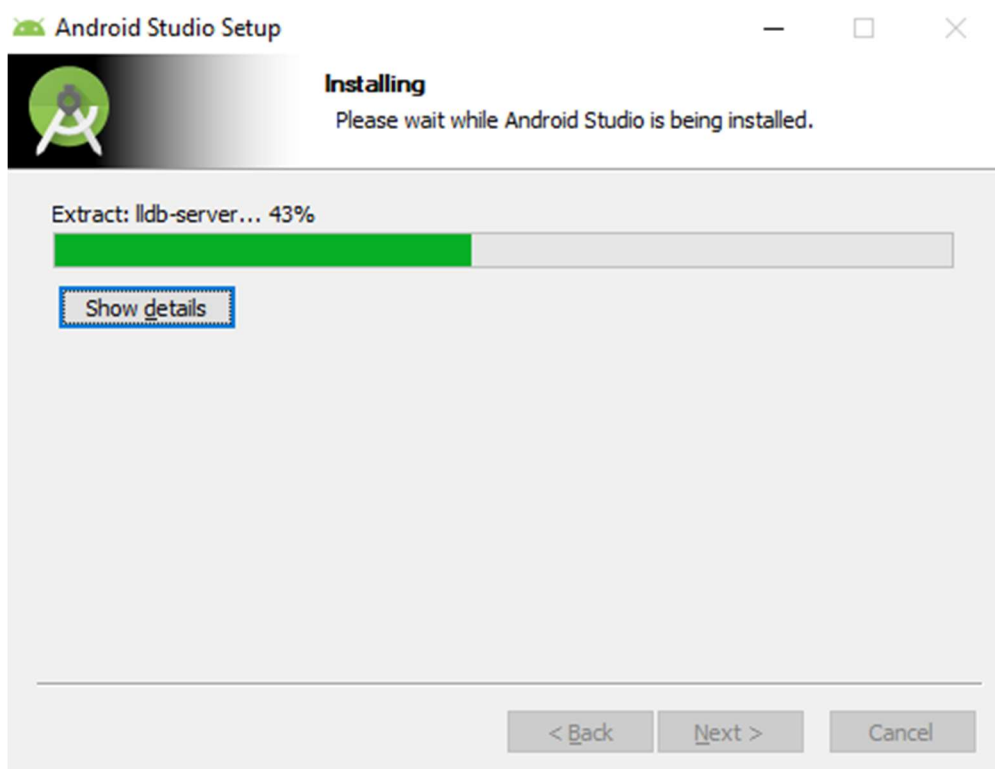
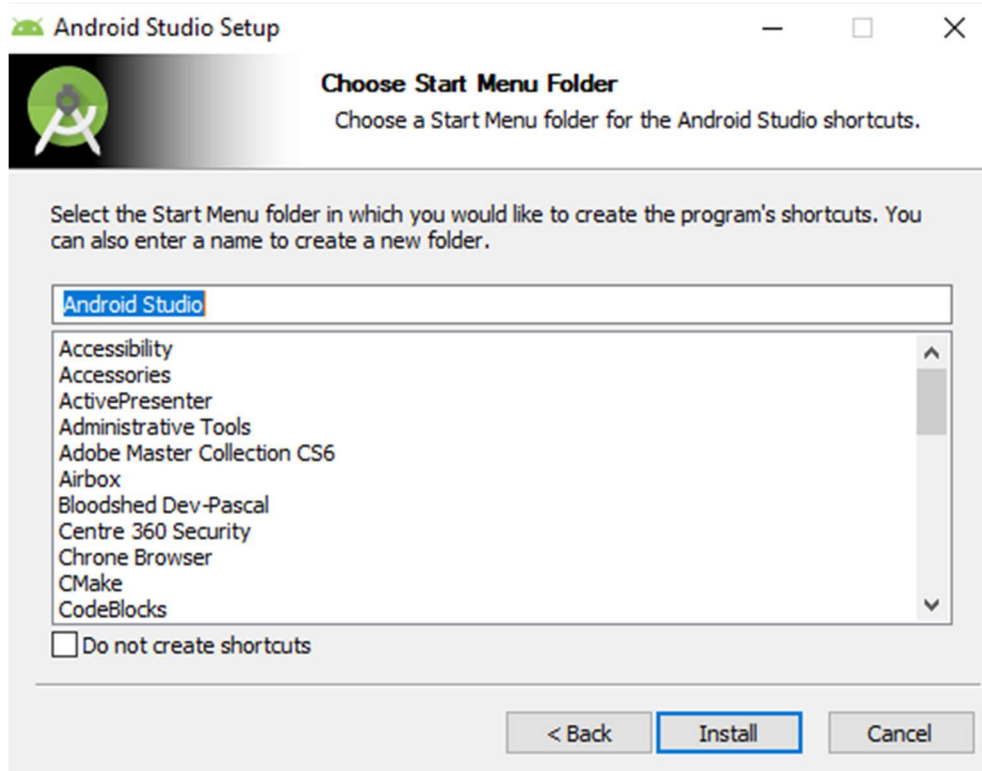
Il est important de signaler qu'avec AS, vous avez besoin d'au moins 2 Go de RAM (8 Go est préférable), plus de 1.5 Go d'espace disque pour tout installer. Sur Windows, il faut Windows Vista ou plus récent.

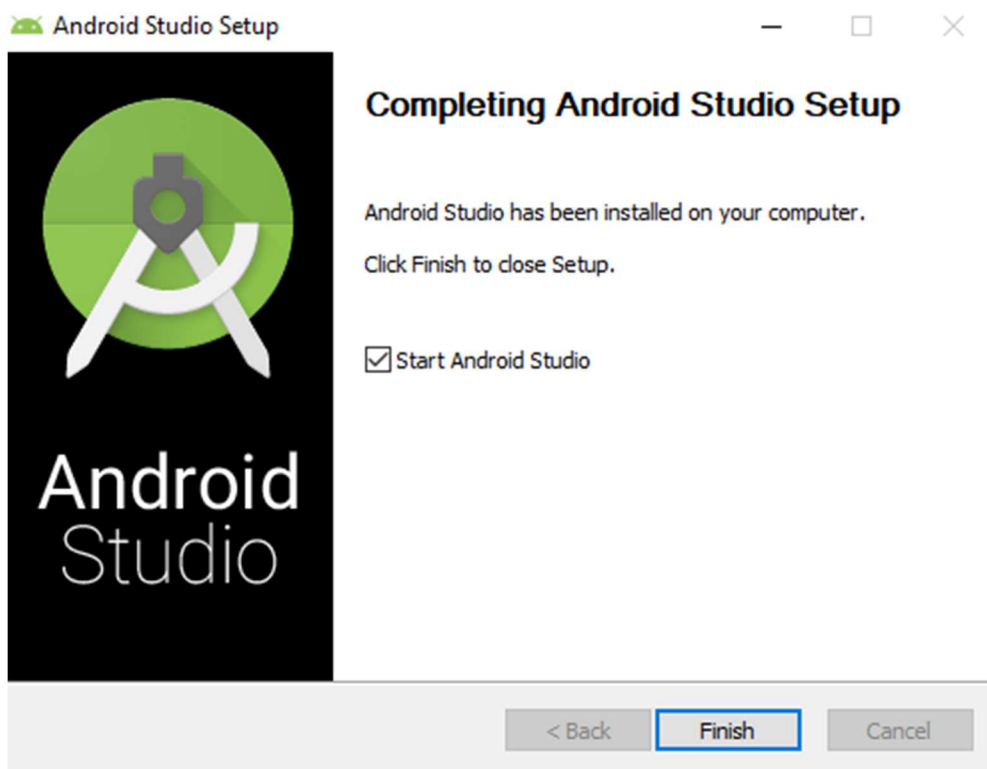
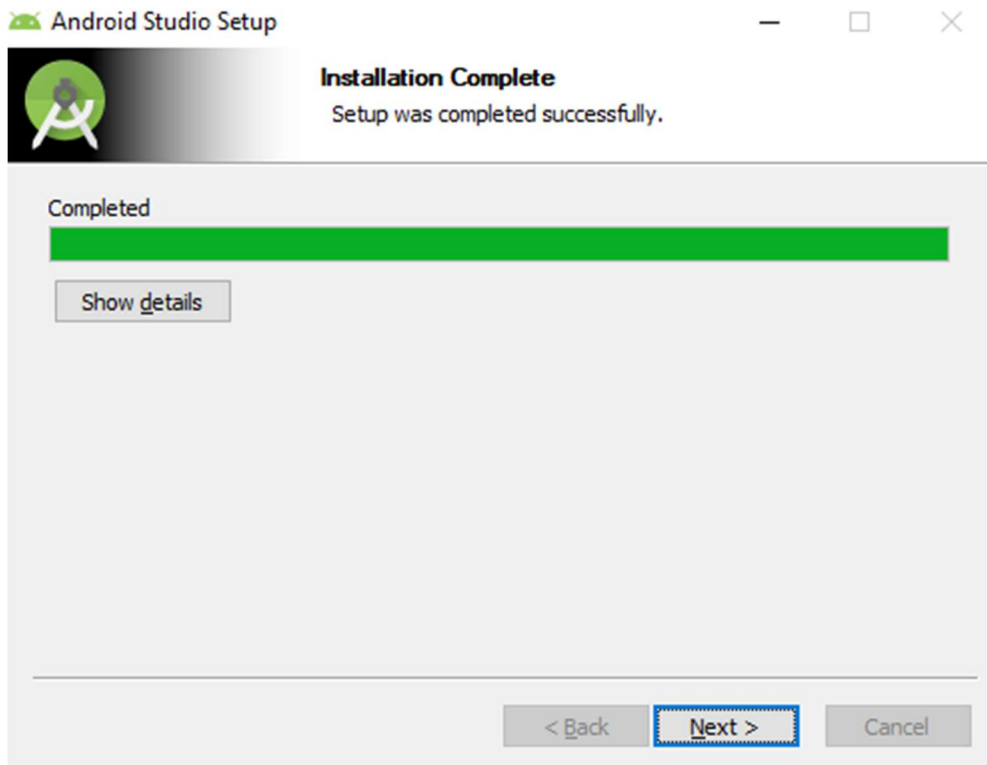
2 - INSTALLATION D'AS

Une fois le téléchargement terminé, lancez l'installation d'AS. Il s'agit d'une installation classique : il suffit de cliquer sur Suivant dans chaque écran comme ci-dessous.



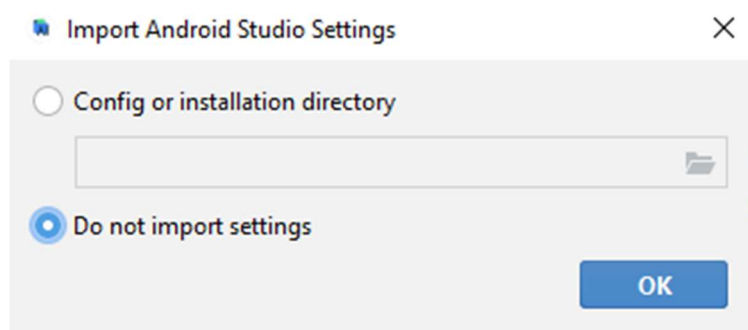




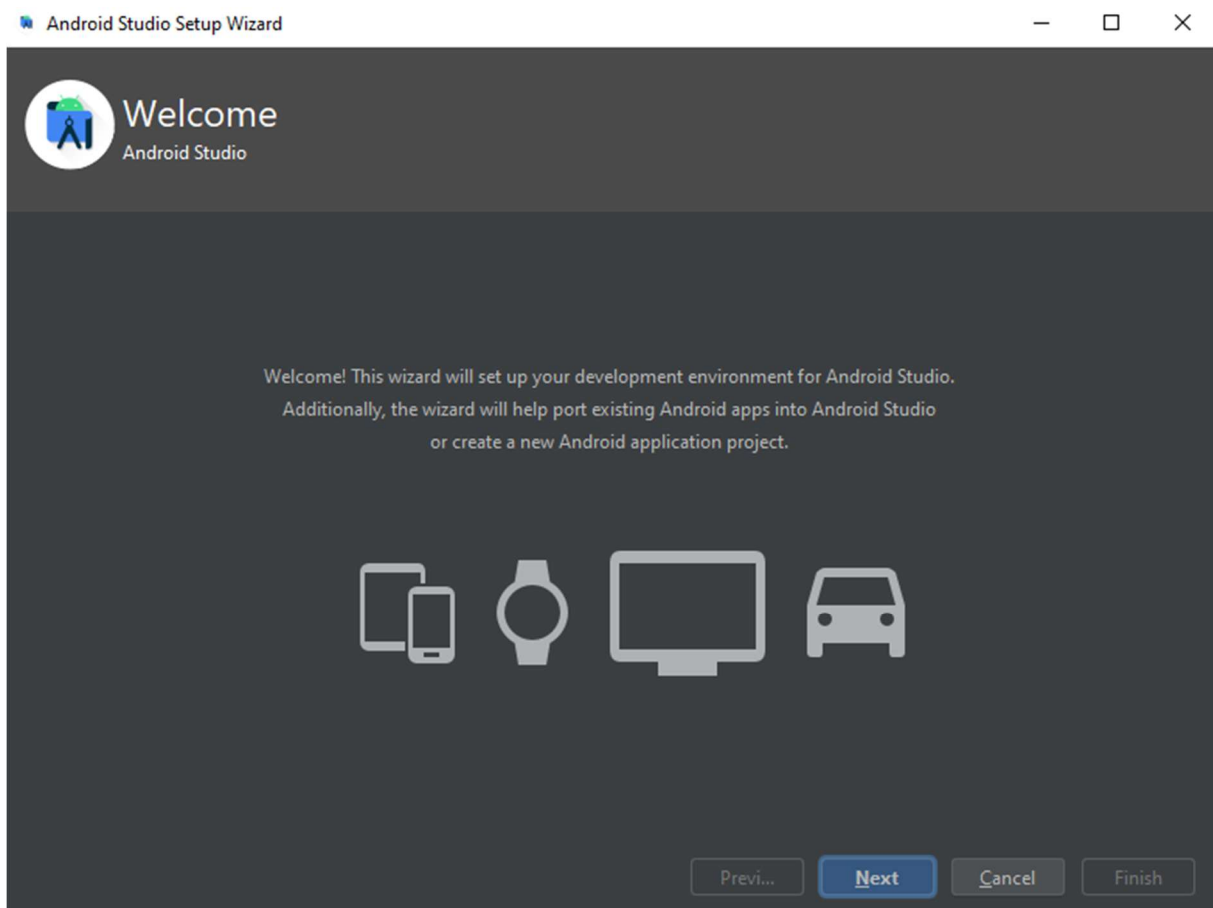


Une fois l'installation terminée, le premier démarrage va être l'occasion de compléter l'installation d'AS (téléchargement et installation de certains outils nécessaires à son bon fonctionnement et au développement d'applications Android).

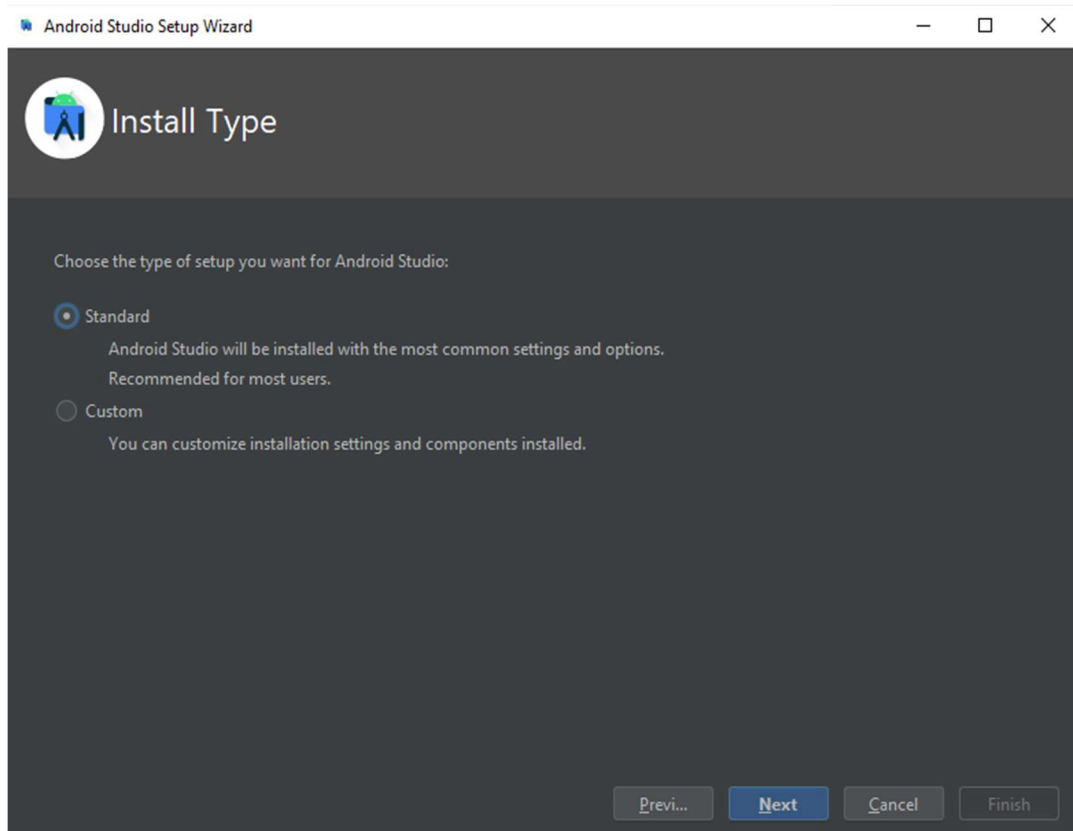
La première boîte de dialogue qui s'affiche propose d'importer les configurations d'une éventuelle version d'AS précédemment installée. S'il s'agit de votre première installation, laissez cochée la deuxième option.



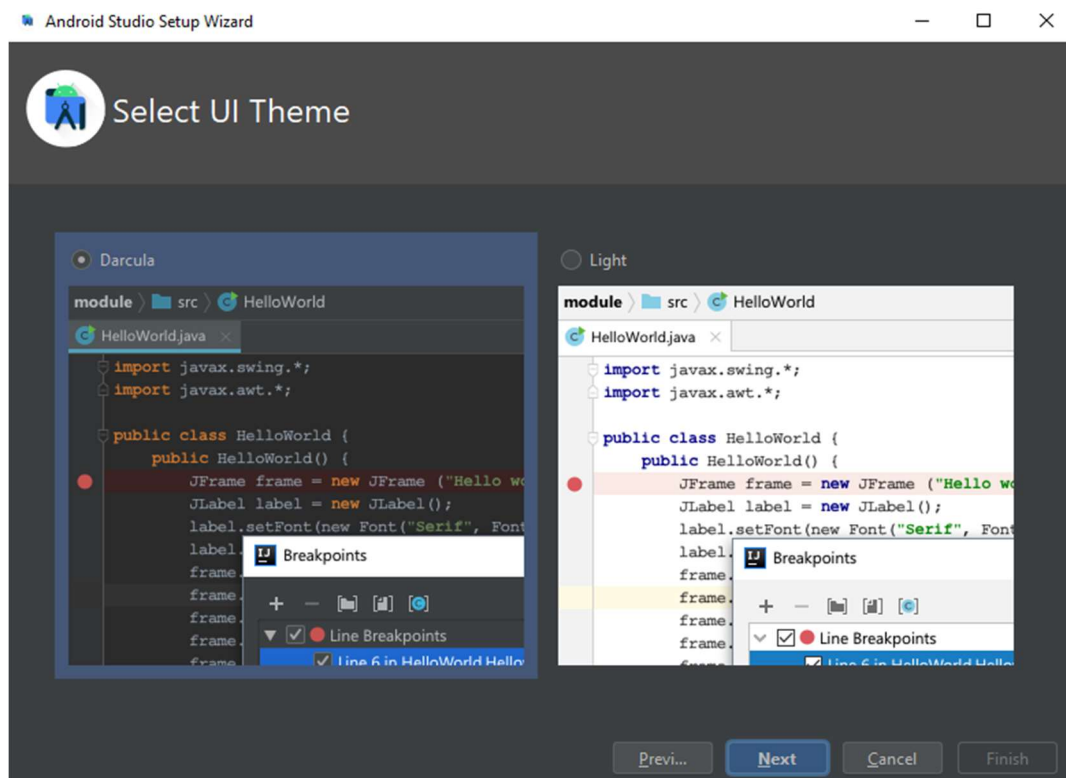
La fenêtre qui suit vous demande de permettre à AS d'envoyer à Google les statistiques d'utilisations. Vous pouvez choisir de permettre cela ou non. Ensuite, s'affiche la fenêtre de bienvenue :



La fenêtre suivante permet de choisir le type d'installation. Le Standard est conseillé :

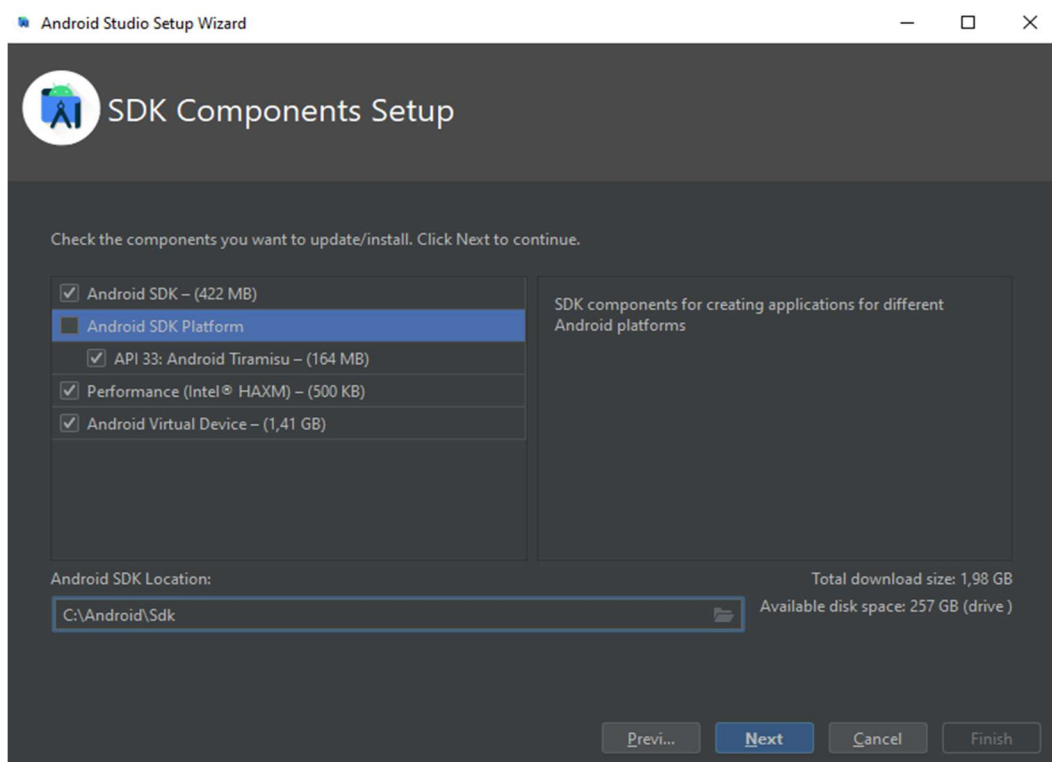


La fenêtre suivante propose deux thèmes pour l'interface utilisateur d'AS (choix libre)

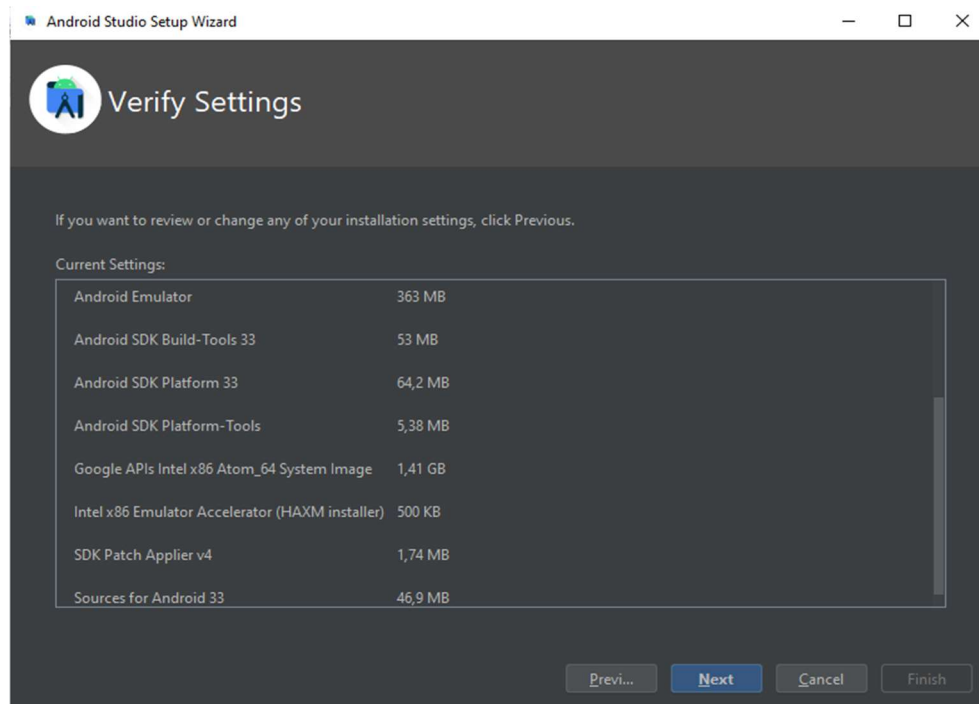


La fenêtre suivante permet de sélectionner les composants supplémentaires à télécharger et installer :

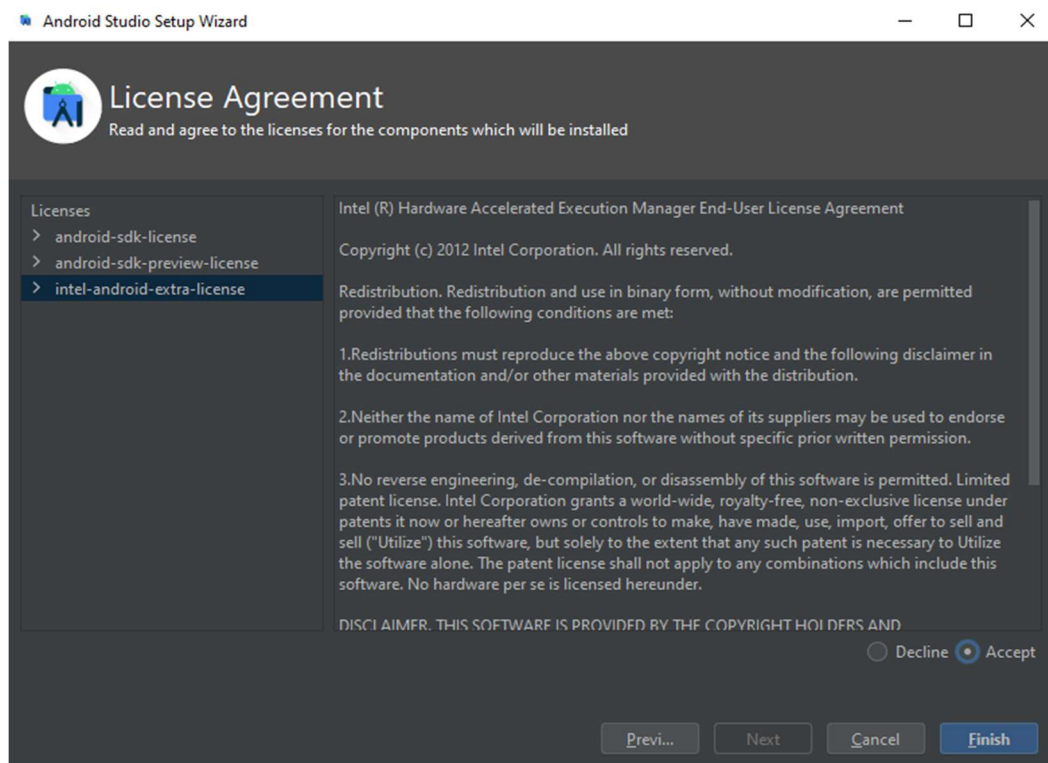
- Android SDK (Software Development Kit), installé par défaut, est un ensemble d'outils proposés par Google pour développer des applications pour Android. Il est comparable au JDK de Java « adapté » pour Android.
- Android SDK Platform, installé par défaut, est un composant du SDK Android comportant des APIs nécessaires pour la plateforme Android et requis pour le développement d'application Android.
- Android Virtual Device (AVD) ou Périphérique Virtuel Android, est une configuration qui définit les caractéristiques d'un téléphone Android, d'une tablette, etc. que vous souhaitez simuler dans l'émulateur Android. L'émulateur Android, installé par défaut avec AS, est une plateforme permettant de simuler des PVD sur votre ordinateur afin que vous puissiez tester votre application sur divers périphériques et niveaux d'API Android sans avoir à disposer de chaque périphérique physique.
- Performance (Intel HAXM), à installer que si vous avez un processeur Intel capable d'émulation, est un moteur de virtualisation assisté par ordinateur utilisant la technologie de virtualisation Intel pour accélérer l'émulation d'applications Android sur un ordinateur hôte.



La fenêtre suivante donne un aperçu des composants à installer.



La fenêtre suivante vous demande d'accepter les conditions d'utilisation. Il y'en a trois (à gauche de l'écran): il faut accepter (en cliquant à chaque fois sur le bouton « Accept ») chacune d'elles pour que le bouton « Finish » soit actif.



Au clic sur le bouton « Finish », l'installation suit son cours. A la fin de l'installation, une fenêtre apparaîtra pour vous proposer de démarrer un projet.

