

**Administration système**  
**TP2-installation de logiciels et environnement de l'utilisateur**

## 1 Objectifs du TP

### 1.1 Objectif général

A la fin de cette activité l'apprenant devra être capable d'**installer** des logiciels sur un ordinateur GNU/Linux (Ubuntu) et de configurer son environnement de travail.

### 1.2 Objectifs spécifiques

A la fin de cette activité l'apprenant devra être capable de :

1. personnaliser son **environnement de travail**;
2. **installer/désinstaller** des logiciels sur son système;

## 2 Installation de logiciels

Nous allons utiliser le gestionnaire d'installation de bas niveau dpkg pour installer le paquet webmin et apt pour installer le paquet openssh-server.

### 2.1 installer webmin via dpkg

1. rechercher sur internet et télécharger le paquet webmin au format deb;
2. installer le paquet avec la commande dpkg.

Webmin a une dépendance avec apache, si ce dernier n'est pas installé, webmin ne sera pas stable :

1. Désinstallez webmin.
2. Vous installerez apache a la fin de la section apt et à nouveau webmin

### 2.2 installer openssh-server via apt

#### 2.2.1 Dépôts

1. Quel est le fichier qui contient la liste des dépôts de votre système?
2. Affichez le et listez deux dépôts officiels utilisés, les branches et sections utilisées pour ces deux dépôts.
3. Votre système utilise t'il un dépôt partenaire? Si oui, lequel?

### 2.2.2 Installation

1. Quelle commande permet de mettre à jour la liste des paquets disponibles sur les dépôts de votre système? Exécutez la.
2. Quelle commande met à jour les logiciels de votre système? Exécutez la.
3. Exécuter la commande qui permet de rechercher le motif openssh sur la liste de logiciels disponibles sur vos dépôts.
4. Exécuter la commande qui permet d'installer le paquet openssh-server sur votre système.

## 3 Environnement de l'utilisateur

### 3.1 Variables d'environnement

L'environnement de travail de l'utilisateur (shell utilisé, prompt, couleur de fond des terminaux, couleur du texte, langue, ...) est déterminé par les **variables d'environnement**. Il peut ainsi accéder aux valeurs de toutes les variables d'environnements avec la commande `env`. Il peut aussi les afficher une à une selon ses besoins d'informations :

- **echo \$TERM** : terminal par défaut de l'utilisateur;
- **echo \$PATH** : path de l'utilisateur
- ...

### 3.2 Modification ponctuelle d'une variable

L'environnement de travail d'un utilisateur peuvent être configuré par l'administrateur du système (root) ou par l'utilisateur lui-même. Il peut modifier son environnement dans la session en cours en affectant de nouvelles valeurs à ces variables. Par exemple pour modifier son prompt en "bienvenue Mor \$" ou Mor est son login, il modifie la variable `PS1`<sup>1</sup> :

```
$ PS1="bienvenue \u $"
```

Ce changement ne sera pas permanent, il se limite à la session en cours.

### 3.3 Modification permanente d'une variable

Pour effectuer des changements permanents sur son environnement, il peut ajouter la ligne de modification de la variable à la fin du fichier `.bashrc`. Ce fichier est dans son répertoire personnel et est exécuté par le système à chaque démarrage de session.

## Exercice 3

1. Listez vos variables d'environnement;
2. Donner dans cette liste trois variables qui semblent avoir un sens pour vous et dites quel sens vous leur donnez.
3. Quel est votre shell?
4. Modifier la variable `PS1` pour que votre prompt affiche  
**[date - heure] login@machine:répertoire de travail #**

---

<sup>1</sup>Quelques codes utilisables pour `PS1` : `\d` : la date au format "jour mois n du jour" (ex. : Tue May 26), `\h` : le nom de la machine (avant le premier '.'), `\H` : le nom complet de la machine, `\t` : l'heure au format HH:MM:SS, `\T` : l'heure au format 12 heures HH:MM:SS, `\@` : l'heure au format am/pm, `\A` : l'heure au format HH:MM, `\u` : le nom d'utilisateur connecté, `\w` : le répertoire de travail, `#` : le numéro de la commande