

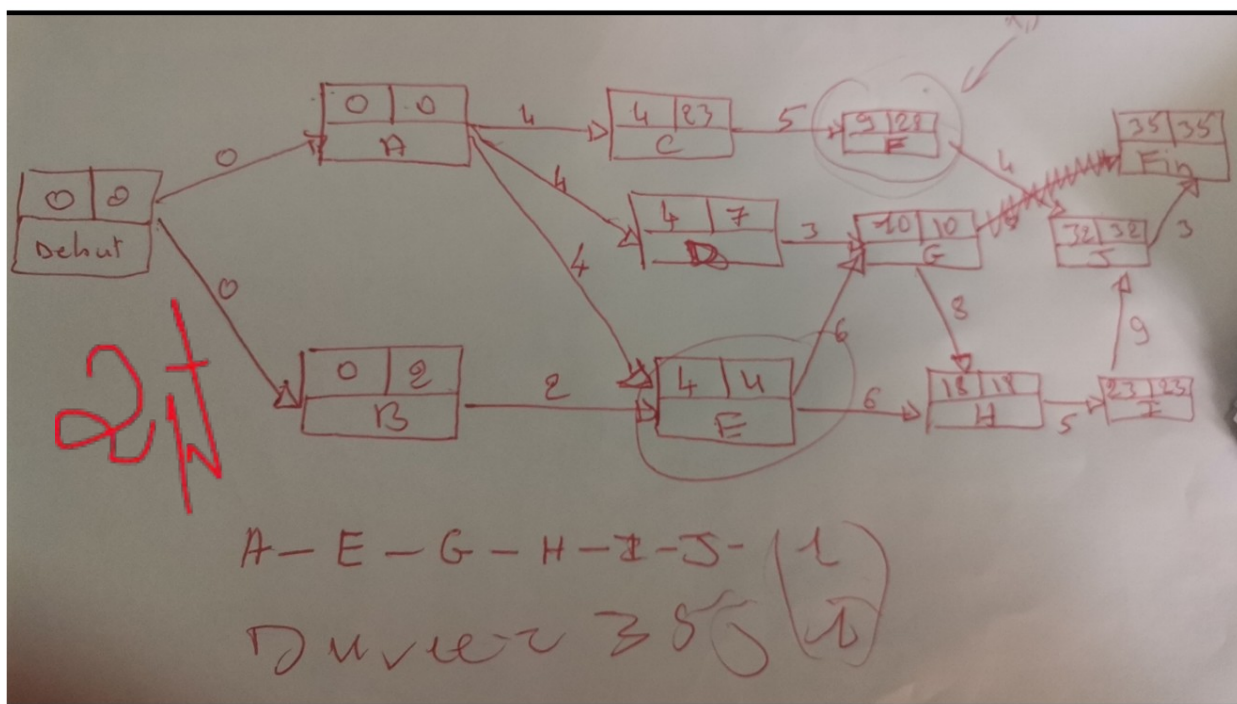


Exercice 1: (8 points) La mise en service d'un nouvel équipement routier demande la réalisation d'un certain nombre de tâches. Le tableau ci-dessous représente ces différentes tâches avec leurs relations d'antériorité.

Tâches	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
Durée	4	2	5	3	6	4	8	5	9	3
Tâches antérieures	-	-	A	A	A,B	C	D,E	E,G	H	F,I

- 1) Construire le graphe d'ordonnancement du projet avec la méthode des potentiels métra (MPM) et calculer les dates au plus tôt et au plus tard de chaque tâche.
- 2) Déterminer le chemin critique. Quelle est la durée minimale de réalisation du projet ?
- 3) En réalité, la tâche C a nécessité une durée de 7 jours. Est-ce que cela a eu une incidence sur la durée de réalisation du projet ?
- 4) Calculer la marge totale de la tâche F. Qu'est-ce que cela signifie ?
- 5) Calculer la marge libre de E. Qu'est-ce que cela signifie ?

Réponse 1 :



Réponse 2 :

- a) Le chemin critique est : A - E - G - H - I - J **1pt**
- b) La durée du projet est : 35 **1pt**

Réponse 3 : Même si la durée de la tâche C est modifiée à 7, elle n'aura aucune incidence sur la durée de réalisation du projet. **1pt**

Réponse 4 :

- a) La marge totale de la tâche F est : 19 **1pt**
- b) La marge totale est la durée que peut prendre une tâche sans augmenter la durée totale du projet. En d'autres termes c'est une marge sur la tâche qui ne modifie pas la date de fin du projet. **1pt**

Réponse 5 :



- a) La marge libre de E est : 0. **1pt**
 b) La marge libre est le retard qui peut être autorisé sur une tâche sans influencer la date de début au plutôt des tâches qui lui succèdent. **1pt**

Exercice 2 : (10 points) On considère les algorithmes de recherche d'un élément dans un tableau :

Recherche dichotomique	Recherche linéaire
Entrée : un tableau T de n entiers trié ; un entier x Sortie : vrai ou faux selon que x est ou pas dans T m, d, f : entier trouve : boolean d ← 0 f ← n m un entier trouve ← faux tant que trouve égal faux et d inférieur à f faire m ← (f - d)/2 si T[m] = x trouve ← vrai; sinon si T[m] < x d ← m+1; sinon f ← m fin tant que retourne trouve;	Entrées : un tableau T de n entiers trié ; un entier x Sortie : vrai ou faux selon que x est ou pas dans T i : entier trouve : boolean trouve ← faux i ← 1 tant que (trouve = faux et i ≤ n) faire si T[i] = x trouve ← vrai; si t[i] < x retourne trouve i ← i + 1 fin tant que retourne trouve;

1) Calculer la complexité de l'algorithmes de Recherche linéaire

		Recherche linéaire
		Entrées : un tableau T de n entiers trié ; un entier x Sortie : vrai ou faux selon que x est ou pas dans T i : entier trouve : boolean trouve ← faux i ← 1 tant que (trouve = faux et i ≤ n) faire si T[i] = x trouve ← vrai; si t[i] < x retourne trouve i ← i + 1 fin tant que retourne trouve;
C1	n+1 fois	
C2	n fois	
C3	n fois	
C4	n fois	

$$T_{Lin} = (n+1)C1 + n(C2+C3+C4) = n(C1+C2+C3+C4) + C1$$

En posant $\alpha = C1 + C2 + C3 + C4$ et $\beta = C1$, alors on a

$$T_{lin} = \alpha n + \beta = \theta(n)$$



2) Calculer la complexité de l'algorithmes de Recherche dichotomique.

Recherche dichotomique	Nombre de fois	Nombre d'instructions élémentaires
<p>Entrée : un tableau T de n entiers trié ; un entier x Sortie : vrai ou faux selon que x est ou pas dans T m, d, f : entier trouve : boolean d ← 0 f ← n m un entier trouve ← faux tant que trouve égal faux et d inférieur à f faire m ← (f - d)/2 si T[m] = x trouve ← vrai; sinon si T[m] < x d ← m+1; sinon f ← m fin tant que retourne trouve;</p>	<p>log(n) + 1 log(n) log(n) log(n) log(n)</p>	<p>C1 C2 C3 C4 C5</p>

$$T_{\text{Dico}} = C1 (\log(n) + 1) + C2(\log(n)) + C3(\log(n)) + C4(\log(n)) + C5(\log(n)) = \log(n) (C1+C2+C3+C4+C5) + C1$$

En posant $\alpha = C1 + C2 + C3 + C4 + C5$ et $\beta = C1$, alors on a

$$T_{\text{Dico}} = \alpha \log_2 n + \beta = \theta$$

Réponse 2 : L'algorithme de « Recherche dichotomique » est plus efficace, avec 5 itérations sur un tableau de 49 entiers, que celui de la « Recherche linéaire » qui termine au bout de 49 entier.

Réponse 3 : A l'aide d'un invariant de boucle, prouver la validité de ces algorithmes

- a) « Recherche dichotomique » : l'invariant de boucle est « A la ième itération, les sous tableaux T[0...d-1] et T[f+1...n] ne contiennent pas v. »

Initialisation : A la première itération, d=0 et f=n, les sous tableaux T[0...-1] est T[n+1...n] est vide et ne contient donc pas v.

Conservation : A la ième itération, les sous tableaux T[0...d-1] et T[f+1...n] ne contiennent pas v. En calculant m=f-d et en constatant que T[m] ne contient pas v, alors nous avons deux choix possibles :

- T[m] < v, alors v n'est pas dans T[d...m]. Alors, en affectant m à la variable d, on a l'invariant pour l'itération suivante.
- T[m] > v, alors v n'est pas dans T[m...f]. Alors, en affectant m à la variable f, on a l'invariant pour l'itération suivante.

Terminaison : A la terminaison, les sous tableaux T[0...d-1] et T[f+1...n] ne contiennent pas v. Si trouvé est à VRAI, alors c'est que v est dans T[m] et l'algorithme est correct. Sinon, on a d ≥ f. Alors, on a T = T[0...d-1] + T[f+1...n] et alors T ne contient pas v et l'algorithme est correct.



b) « Recherche linéaire » : L'invariant de boucle : « A la $i^{\text{ème}}$ itération de boucle, le sous tableau $T[1 \dots i-1]$ ne contient pas v ».

Initialisation : A la première itération, $i = 1$. Aucun élément du tableau n'est traité.

Conservation : A la $i^{\text{ème}}$ itération de boucle, le sous tableau $T[1 \dots i-1]$ ne contient pas v et trouvé = FAUX. Si l'itération i modifie la valeur de trouvé à VRAI, alors l'itération $i+1$ ne serait pas fait et donc TROUVE reste à FAUX à la fin de l'itération i . $T[i]$ ne contient donc pas v et l'invariant reste vérifié pour l'itération suivante.

Terminaison : A la terminaison,

si $i = n+1$, alors le sous tableau $T[1 \dots i-1] = T[1 \dots n] = T$ ne contient pas v et le programme est correct en retournant FAUX.

Si $i \leq n$, alors $T[1 \dots i-1]$ ne contient pas v et l'algorithme retourne VRAI et $T[i] = v$. Le programme est correct car i est la première case du tableau qui contient v .

Bonne chance !