



TP 02 : HTML

EXERCICE 1. GENERALITES ET BALISES SECTIONNANTES

1. Créer un fichier HTML nommé `presentation-bootstrap.html` destiné à accueillir le contenu en annexe. Elle doit contenir un sommaire, un texte introductif et trois sections. Appliquer au document HTML les règles suivantes :

Le titre de la page « Bootstrap (framework) »	Titre 1
Le titre du sommaire et des sections	Titre 2
Le titre des sous-sections de la section « Fonctionnalités »	Titre 3
Le sommaire	<ul style="list-style-type: none">• Liste ordonnée pour les sections et liste non ordonnée pour la sous-section « Fonctionnalités »• Encadré par une ligne au-dessus et une ligne en dessous.
Le sommaire et les sections (titre et texte)	Les placer dans un élément div
Les sections	Insérer des paragraphes.
La section sommaire	Le placer dans un élément nav
La section introduction	Le placer dans un élément header
Les sections « Historique », « Généralités » et « Fonctionnalités »	Le placer dans des éléments section

EXERCICE 2. FUSION DE LIGNES ET DE COLONNES

Créer le tableau suivant en utilisant les propriétés de fusion "colspan" et "rowspan".

Indication : Identifier le nombre de cellules maximal que l'on trouve dans une ligne.

Planning des tâches par équipe

Equipes	Janvier					
	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	
Equipe1	Tâche1			Tâche2		Semaine1
Equipe2	Tâche1		Tâche2			
Equipe1	Tâche3	Tâche4			Tâche5	Semaine2



Equipe2	Tâche3		Tâche4		Semaine3
Equipe1	Tâche5			Tâche6	
Equipe2	Tâche5	Tâche6			
Equipe1	Tâche7			Tâche8	Semaine4
Equipe2	Tâche7			Tâche8	

EXERCICE 3. LES ELEMENTS COLGROUP ET COL

La figure ci-dessous, représente un planning d'une professeure de langues. Le vendredi, elle a une nouvelle classe pour l'enseignement de l'espagnole toute la journée, mais elle enseigne aussi l'Allemand pendant de courtes périodes les mardis et jeudis. Elle veut souligner les colonnes des jours où elle enseigne.

Emploi du temps scolaire

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
1 ^{er} niveau	Anglais			Allemand	Espagnole		
2 ^{ème} niveau	Anglais	Anglais		Allemand	Espagnole		
3 ^{ème} niveau		Allemand		Allemand	Espagnole		
4 ^{ème} niveau		Anglais		Anglais	Espagnole		

EXERCICE 4. LES ELEMENTS THEAD, TBODY ET TFOOT

1. Réaliser le tableau ci-dessous :

MOIS	DÉPENSE
Janvier	450€
Février	520€
Mars	380€
SOMME	1350€

- Vous utiliserez les éléments **thead**, **tbody** et **tfoot** pour définir la tête, le corps et le pied du tableau.
- Définir les styles CSS qui permettent d'obtenir l'affichage des couleurs des lignes tel que vous le voyez sur le schéma.
 - Les lignes situées dans la tête et le pied du tableau ont un fond de couleur verte (#7FFF00).
 - Les lignes paires du corps du tableau ont un fond de couleur grise claire (#DCDCDC) et les lignes impaires du corps ont un fond de couleur grise foncée (#808080).



EXERCICE 5. FORMULAIRE D'INSCRIPTION

L'objectif de cet exercice est de créer un formulaire d'inscription qui comporte les champs : nom, prénom, sexe, langues, email, login, mot de passe (à deux reprises), université, photo et un bouton d'envoi.

The mockup shows a registration form with the following fields and options:

- Nom: Text input field
- Prénom: Text input field
- Sexe: Radio buttons for Masculin and Féminin
- Langues: Checkboxes for Français, Anglais, and Wolof
- Email: Text input field
- Login: Text input field
- Mot de passe: Text input field
- Confirmer mot de passe: Text input field
- S'inscrire: Orange button

Etape 1 : Code HTML

Proposer un code HTML qui permet d'afficher le formulaire. Vous ne vous occuperez pas de la mise en forme à cette étape.

Etape 2 : Liste déroulante

Ajouter un label (« UFR ») et une liste déroulante (éléments **select** et **option**) permettant de choisir une UFR (« Sciences et Technologies », « Sciences Economiques et Sociales », « Lettres Arts et Sciences Humaines », « Sciences de la Santé »).

Etape 3 : Fichier

Ajouter un label (« Photo d'identité ») et un champ de saisie de fichier (éléments **input** avec la valeur **file** pour l'attribut **type**) permettant de sélectionner un fichier sans l'ordinateur de l'utilisateur.



ANNEXE

Sommaire (élément **nav**)

- I. Historique
- II. Généralités
- III. Fonctionnalités
 - Fonctionnement
 - Standardisation
 - Javascript

Introduction (élément **header**)

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur, etc.) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option. C'est l'un des projets les plus populaires sur la plate-forme de gestion de développement GitHub.

Historique (élément **section**)

Avant l'arrivée de **Bootstrap**, plusieurs bibliothèques existaient, ce qui menait à des incohérences et à un coût de maintenance élevé.

Cette plate-forme a été conçue par deux développeurs faisant partie de la mouvance de développeurs qui gravitent autour de Twitter, Mark Otto et Jacob Thornton, et avait le nom de Twitter Blueprint en 2010.

Le premier déploiement à échelle réelle eut lieu lors de la première hackweek organisée par Twitter.

En août 2011, Twitter place **Bootstrap** sous licence open source. En février 2012, **Bootstrap** est le projet le plus populaire sur GitHub.

Généralités (élément **section**)

Bootstrap est compatible avec les dernières versions des navigateurs majeurs, mais peut fonctionner de manière dégradée sur des navigateurs plus anciens.

Depuis la version 2, le framework adopte la conception de sites web adaptatifs, permettant aux projets utilisant **Bootstrap** de s'adapter dynamiquement au format des supports depuis lesquels ils sont accédés (PC, tablette, smartphone).



Fonctionnalités (élément **section**)

Fonctionnement

La modularité de **Bootstrap** consiste en une série de feuilles de styles LESS (à partir de la version 4 SASS) qui implémentent différents composants du toolkit⁶. Une feuille de style principale (**Bootstrap**.less) englobe les feuilles de style des composants. Les développeurs peuvent alors sélectionner les composants dont ils ont besoin en modifiant cette feuille principale. L'utilisation de LESS permet la manipulation de variables, de fonctions, d'opérateurs, sélecteurs⁶...

Depuis la version 2, **Bootstrap** dispose d'une option supplémentaire de « personnalisation ».

Le système de grille et le style adaptatif sont standardisés sur une grille de 940 pixels de large, que les développeurs peuvent adapter. Ces définitions sont déclinées en quatre variations qui peuvent être utilisées dans différents formats et supports : téléphones (portrait et paysage), tablette et PC (haute et basse résolution). Ces déclinaisons adaptent automatiquement l'affichage de la page³.

Standardisation

Bootstrap fournit une feuille de style CSS qui contient des définitions de base pour tous les composants HTML, ce qui permet de disposer d'une apparence uniforme pour les textes, tableaux et les éléments de formulaires.

Le framework fournit également nombre d'éléments graphiques au format standardisé : boutons, libellés, icônes, miniatures, barres de progression...

Javascript

Bootstrap fournit plusieurs composants sous forme de plug-ins utilisant la bibliothèque jQuery. Ces composants permettent l'addition de nouvelles fonctionnalités au niveau de l'interface (tooltip, carrousels...) mais aussi d'améliorer le fonctionnement de composants existants (auto-complétion...).

D'autres plug-ins permettent à **Bootstrap** de s'intégrer à des frameworks tiers comme Dojo Toolkit (Dojo **Bootstrap**) et AngularJS (UI **Bootstrap**) ou AngularStrap.



REFERENCES

- Exercice 2 : <https://apcpedagogie.com/exercices-les-tableaux-en-html-serie-01/>
- Exercice 3 : <https://apcpedagogie.com/exercices-les-tableaux-en-html-serie-01/>



UFR Sciences et Technologies
Département Informatique
Licence 2 Ingénierie Informatique
2020 - 2021

Programmation Web
Front-end