

Cours Inf3522 - Développement d'Applications N tier

Lab_o : Installation + configuration

1) Installation de sdk

- Sur Unix, ouvrir un terminal puis faire :
 - `curl -s "https://get.sdkman.io" | bash`
 - `source "$HOME/.sdkman/bin/sdkman-init.sh"`
 - Ouvrir un nouveau terminal, faire **sdk version**
- Sur Windows, télécharger et installer
 - <https://www.msys2.org/>
 - <https://git-scm.com/downloads>
 - Ouvrir Git Bash en mode admin, taper les commandes qui suivent :
 - `winget install -e --id GnuWin32.Zip`
 - `mkdir ~/bin`
 - `cp /usr/bin/unzip ~/bin/zip`
 - `curl -s "https://beta.sdkman.io" | bash`
 - Copier la commande source proposée dans la commande précédente et coller dans le terminal
 - Ouvrir un nouveau terminal Git Bash, faire **sdk version**

2) Installation de java

Désinstaller java

Réinstaller java avec sdk en faisant la commande **sdk install java**.

NB : L'installation avec sdk prend en charge des configurations supplémentaires telles que la **config du path, java_home**, etc

Effectuer la commande **java -version**

3) Installation de springboot

Effectuer la commande **sdk list springboot** pour consulter les possibilités offertes

Installer **Spring Boot CLI** en faisant la commande : **sdk install springboot**

4) Installation de maven

Pour le choix du gestionnaire de dépendances à utiliser on peut choisir Maven. On peut installer ce dernier avec la commande **sdk install maven**

5) Installation de gradle

Pour le choix du gestionnaire de dépendances à utiliser on peut choisir Gradle. On peut installer ce dernier avec la commande **sdk install gradle**