Лабораторная работа №5

Простые сети в GNS3. Анализ трафика

Демидова Екатерина Алексеевна

Содержание

1	Цель работы		4
2 Задание		5	
3	Выполнение лабораторной работы		6
	3.1	Моделирование простейшей сети на базе коммутатора в GNS3	6
	3.2	Анализ трафика в GNS3 посредством Wireshark	10
	3.3	Моделирование простейшей сети на базе маршрутизатора FRR в	
		GNS3	15
	3.4	Моделирование простейшей сети на базе маршрутизатора VyOS в	
		GNS3	21
4	Выв	ОДЫ	25

Список иллюстраций

3.1	Добавление устроиств и изменение их имен	1
3.2	Соединение VPCS с коммутатором	7
3.3	Параметры импорта	8
3.4	Задание IP-адреса PC1-eademidova	9
3.5	Задание IP-адреса PC2-eademidova	9
3.6	Проверка соединения между РС-1 и РС-2	10
3.7	Запуск анализатора трафика	11
3.8	ARP пакеты	11
3.9	ARP пакеты	12
3.10	Эхо-запрост в ІСМР-моде	12
3.11	ІСМР пакеты	13
3.12	Эхо-запрос в UDP-моде	13
3.13	UDP пакеты	13
3.14	Эхо-запрос в ТСР-моде	14
3.15	ТСР пакеты	14
3.16	Захват трафика на соединении между коммутатором и маршрути-	
	затором	15
3.17	Запуск всех устройств проекта	16
	Консоль всех устройств проекта	16
	Настройка IP-адресации для интерфейса узла PC-1	17
3.20	Настройка IP-адресации для интерфейса локальной сети маршру-	
	тизатора	18
	Проверка конфигурации маршрутизатора и настройки ІР-адресации	19
	Проверка подключения	20
	Анализ информации в Wireshark	21
3.24	Захват трафика на соединении между коммутатором и маршрути-	
	затором	22
3.25	Настройка IP-адресации для интерфейса узла PC-1	22
3.26	Режим конфигурации маршрутизатора VyOS	23
	Проверка соединения	24
3.28	Анализ трафика Wireshark	24

1 Цель работы

Построение простейших моделей сети на базе коммутатора и маршрутизаторов FRR и VyOS в GNS3, анализ трафика посредством Wireshark.

2 Задание

- 1. Смоделировать простейшую сеть на базе коммутатора в GNS3
- 2. Проанализировать трафик в GNS3 посредством Wireshark
- 3. Смоделировать простейшую сеть на базе маршрутизатора FRR в GNS3
- 4. Смоделировать простейшую сеть на базе маршрутизатора VyOS в GNS3

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 Моделирование простейшей сети на базе коммутатора в GNS3

- 1. Построить в GNS3 топологию сети, состоящей из коммутатора Ethernet и двух оконечных устройств (персональных компьютеров).
- 2. Задать оконечным устройствам IP-адреса в сети 192.168.1.0/24. Проверить связь.

Запустим GNS3 VM и GNS3 и создадим новый проект. В рабочей области GNS3 разместим коммутатор Ethernet и два VPCS. Щёлкнув на устройстве правой кнопкой мыши в меню Configure изменим название устройства, включив в имя устройства имя своей учётной записи. Коммутатору присвоим название msk-eademidova-sw-01(рис. 3.1). Затем соединим VPCS с коммутатором и отобразим обозначение интерфейсов соединения(рис. 3.2).

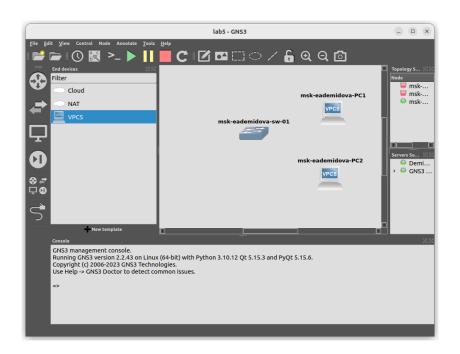


Рис. 3.1: Добавление устройств и изменение их имен

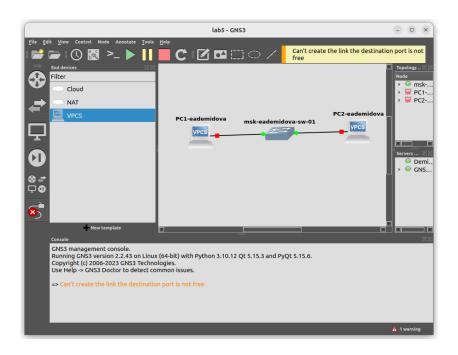


Рис. 3.2: Соединение VPCS с коммутатором

Зададим IP-адреса VPCS. Для этого с помощью меню, вызываемого правой кнопкой мыши, запуститм Start, PC-1, затем вызовим его терминал Console. Для

просмотра синтаксиса возможных для ввода команд наберем /?(рис. 3.3).

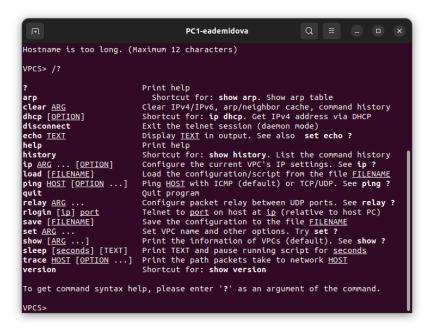


Рис. 3.3: Параметры импорта

Для задания IP-адреса 192.168.1.11 в сети 192.168.1.0/24 введем:

ip 192.168.1.11/24 192.168.1.1

А для сохранения конфигураций введём команду save(рис. 3.4).

Рис. 3.4: Задание IP-адреса PC1-eademidova

Те же действия продоелаем для второго VPCS(рис. 3.5):

```
Dedicated to Daling.
Build time: Sep 9 2023 11:15:00
Copyright (c) 2007-2015, Paul Meng (mirnshi@gmail.com)
All rights reserved.

VPCS is free software, distributed under the terms of the "BSD" licence.
Source code and license can be found at vpcs.sf.net.
For more information, please visit wiki.freecode.com.cn.

Press '?' to get help.

Executing the startup file

Hostname is too long. (Maximum 12 characters)

VPCS> ip 192.168.1.12/24 192.168.1.1
Checking for duplicate address...
VPCS : 192.168.1.12 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1

VPCS> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

VPCS>
```

Рис. 3.5: Задание IP-адреса PC2-eademidova

Проверим работоспособность соединения между PC-1 и PC-2 с помощью команды ping(puc. 3.6).

```
Trying 192.168.56.101...
Connected to 192.168.56.101.
Escape character is '^]'.

VPCS> ping 192.168.1.11

84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.205 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.306 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.286 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.365 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.365 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.326 ms

VPCS>
```

Рис. 3.6: Проверка соединения между РС-1 и РС-2

В конце остановим в проекте все узлы(меню GNS3 Control Stop all nodes).

3.2 Анализ трафика в GNS3 посредством Wireshark

- 1. С помощью Wireshark захватить и проанализировать ARP-сообщения.
- 2. С помощью Wireshark захватить и проанализировать ICMP-сообщения.

Запустим на соединении между PC-1 и коммутатором анализатор трафика. Для этого щёлкним правой кнопкой мыши на соединении, выберем в меню Start capture(рис. 3.7).

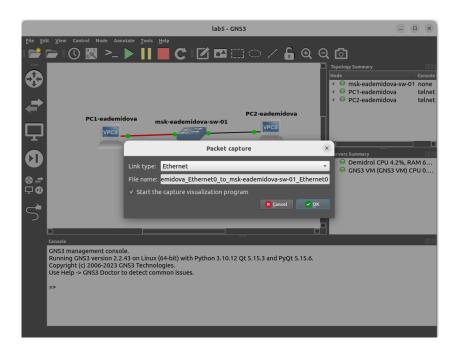


Рис. 3.7: Запуск анализатора трафика

Запустился Wireshark, а в проекте GNS3 на соединении появился значок (рис. 3.8).

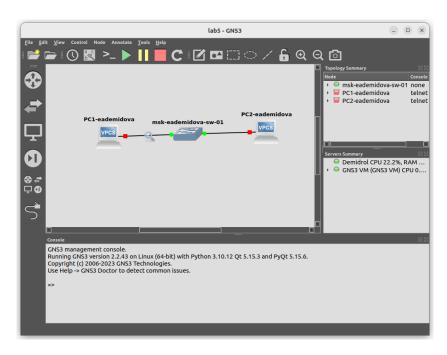


Рис. 3.8: ARP пакеты

В проекте GNS3 стартуем все узлы (меню GNS3 Control Start/Resume all nodes). В окне Wireshark отобразилась информация по протоколу ARP.

Изучим запрос и ответ ARP в программе Wireshark(рис. 3.9). В обоих случаях длина кадра равняется 98 байт. В начале сформировались запросы безвоздмездных пакетов ARP для PC-1(в этом случае источник – Private_66:68:00, а пункт назначения - Broadcast) и для PC-2(в этом случае источник – Private_66:68:01, а пункт назначения - Broadcast). Затем был сформирован запрос от PC-2 на передачу MAC-адоеса PC-1 и получен ответ - MAC-адрес.

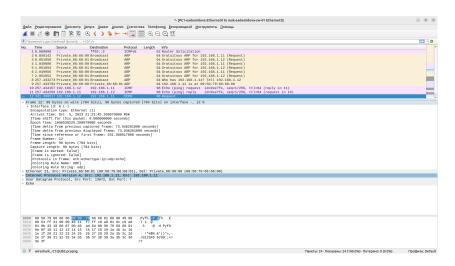


Рис. 3.9: ARP пакеты

В терминале PC-2 посмотрим информацию по опциям команды ping, введя ping/?. Затем сделаем один эхо-запрос в ICMP-моде к узлу PC-1(рис. 3.10). Изучим эхо-запрос и эхо-ответ ICMP в программе Wireshark(рис. 3.11). В обоих случаях длина кадра равняется 98 байт. В случае эхо-запроса точка назначения – PC-1, а источник – PC-2, в случае же эхо-ответа – наоборот.

```
VPCS> ping 192.168.1.11 -1 -c 1
1
1884 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.199 ms
```

Рис. 3.10: Эхо-запрост в ІСМР-моде

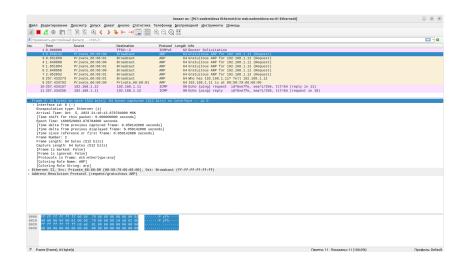


Рис. 3.11: ІСМР пакеты

Сделаем один эхо-запрос в UDP-моде к узлу PC-1(рис. 3.12). В окне Wireshark проанализируем полученную информацию(рис. 3.13). В обоих случаях длина кадра равняется 98 байт. В случае эхо-запроса точка назначения – PC-1, а источник – PC-2, в случае же эхо-ответа – наоборот.

```
VPCS> ping 192.168.1.11 -2 -c 1
84 bytes from 192.168.1.11 udp_seq=1 ttl=64 time=0.241 ms
```

Рис. 3.12: Эхо-запрос в UDP-моде

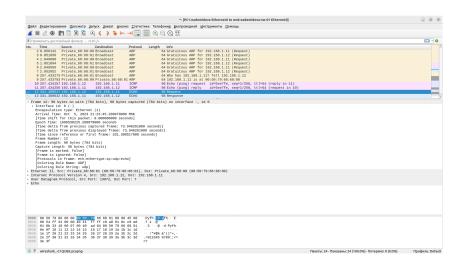


Рис. 3.13: UDP пакеты

Сделаем один эхо-запрос в TCP-моде к узлу PC-1(3.12). В окне Wireshark проанализируем полученную информацию(3.13). Порт источника задан случайно равен 35487, порт назначения равен 7. В случае ответа порты заданы наоборот. Также можно увидеть handshake протокола TCP. В первом пакете установлен бит SYN(Syn: set). Во втором пакете установлены биты SYN и ACK(Syn: set, Acknowldgment: set). А в следующем пакете установлен бит ACK(Acknowldgment: set). Также есть пакеты с битом FIN, завершающим handshake.

```
VPCS> ping 192.168.1.11 -3 -c 1
3
Connect 7@192.168.1.11 seq=1 ttl=64 time=1.379 ms
SendData 7@192.168.1.11 seq=1 ttl=64 time=1.088 ms
Close 7@192.168.1.11 seq=1 ttl=64 time=2.322 ms
```

Рис. 3.14: Эхо-запрос в ТСР-моде

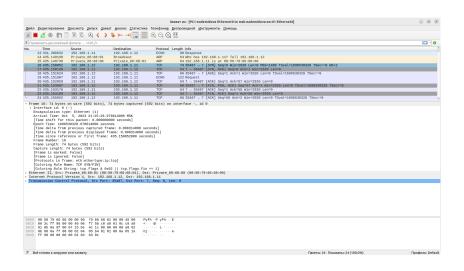


Рис. 3.15: ТСР пакеты

Остановим захват пакетов в Wireshark.

3.3 Моделирование простейшей сети на базе маршрутизатора FRR в GNS3

- 1. Построить в GNS3 топологию сети, состоящей из маршрутизатора FRR, коммутатора Ethernet и оконечного устройства.
- 2. Задать оконечному устройству ІР-адрес в сети 192.168.1.0/24.
- 3. Присвоить интерфейсу маршрутизатора адрес 192.168.1.1/24
- 4. Проверить связь.

Запустим GNS3 VM и GNS3. Создадим новый проект. В рабочей области GNS3 разместим VPCS, коммутатор Ethernet и маршрутизатор FRR. Изменим отображаемые названия устройств. Включим захват трафика на соединении между коммутатором и маршрутизатором (3.14). Затем запустим все устройства проекта (3.15). Откроем консоль всех устройств проекта (3.16).

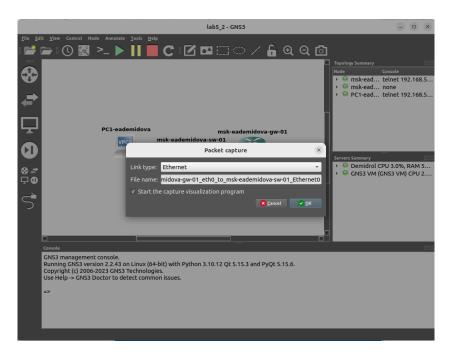


Рис. 3.16: Захват трафика на соединении между коммутатором и маршрутизатором

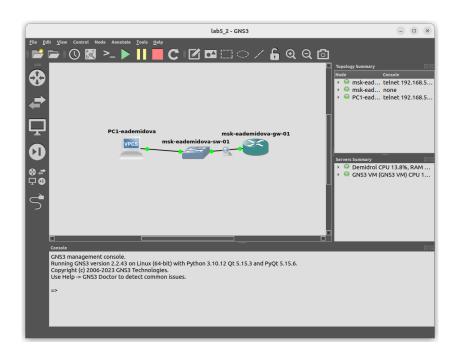


Рис. 3.17: Запуск всех устройств проекта

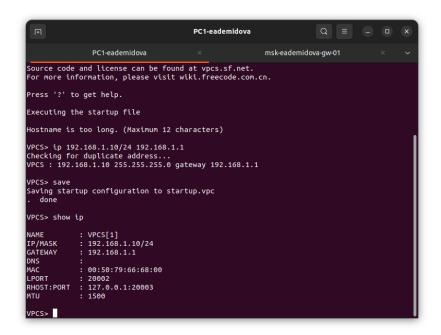


Рис. 3.18: Консоль всех устройств проекта

Настроим ІР-адресацию для интерфейса узла РС1(3.19):

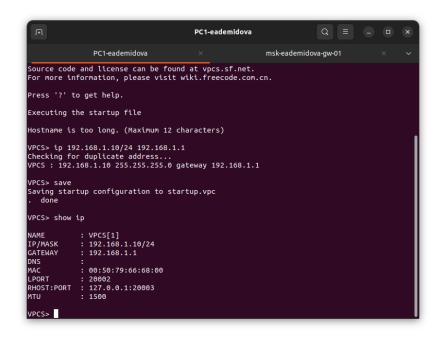


Рис. 3.19: Настройка ІР-адресации для интерфейса узла РС-1

Настроим IP-адресацию для интерфейса локальной сети маршрутизатора(3.20):

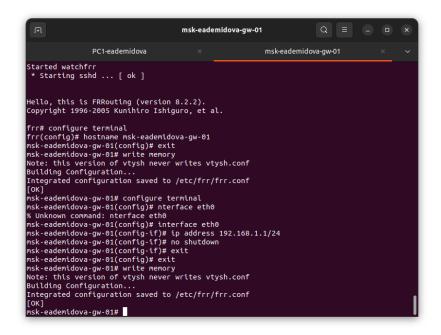


Рис. 3.20: Настройка IP-адресации для интерфейса локальной сети маршрутизатора

Проверим конфигурацию маршрутизатора и настройки IP-адресации(3.21):

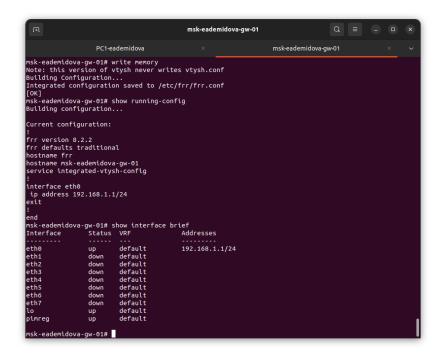


Рис. 3.21: Проверка конфигурации маршрутизатора и настройки ІР-адресации

Проверим подключение. Узел PC1 успешно отправлять эхо-запросы ICMP на адрес маршрутизатора 192.168.1.1(3.22).

Рис. 3.22: Проверка подключения

В окне Wireshark проанализируем полученную информацию(3.23). Было отпрвлено 5 пакетов формата ICMP. В эхо-запросе источником является IP-адрес PC-1, а пунтком назначения – IP-адрес шлюза маршрутизатора. В эхо-ответе – наоборот. Также были сформированы ARP пакеты запрашивающий MAC-адрес шлюза маршрутизатора перед пингованием его и сообщающий этот MAC-адрес PC-1, а затем запрашивающие MAC-адрес PC-1 и сообщающие его шлюзу.

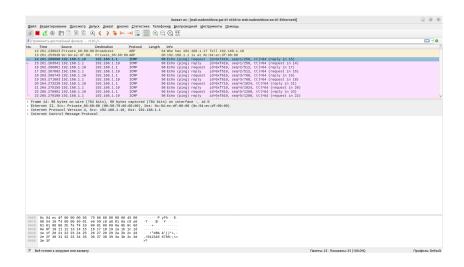


Рис. 3.23: Анализ информации в Wireshark

В конце остановим захват пакетов в Wireshark и остановим все устройства в проекте.

3.4 Моделирование простейшей сети на базе маршрутизатора VyOS в GNS3

- 1. Построить в GNS3 топологию сети, состоящей из маршрутизатора VyOS, ком- мутатора Ethernet и оконечного устройства.
- 2. Задать оконечному устройству ІР-адрес в сети 192.168.1.0/24.
- 3. Присвоить интерфейсу маршрутизатора адрес 192.168.1.1/24
- 4. Проверить связь.

Запустим GNS3 VM и GNS3. Создадим новый проект.

В рабочей области GNS3 разместим VPCS, коммутатор Ethernet и маршрутизатор VyOS.

Изменим отображаемые названия устройств. Включим захват трафика на соединении между коммутатором и маршрутизатором. Запустим все устройства проекта. Откройте консоль всех устройств проекта(3.24).

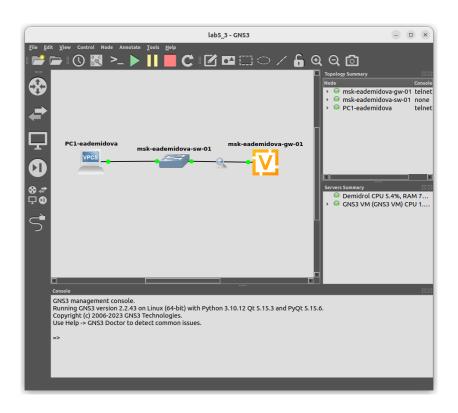


Рис. 3.24: Захват трафика на соединении между коммутатором и маршрутизатором

Настроим IP-адресацию для интерфейса узла PC1(3.25).

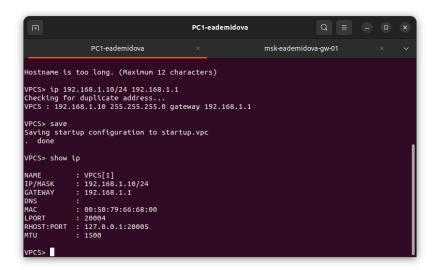


Рис. 3.25: Настройка ІР-адресации для интерфейса узла РС-1

Настроим маршрутизатор VyOS. После загрузки введем логин vyos и пароль vyos: В рабочем режиме в командной строке отображается символ \$. Перейдем в режим конфигурирования с помощью команды configure. Изменим имя устройства с помощью команды set system host-name msk-eademidova-gw-01. Изменения в имени устройства вступят в силу после применения и сохранения конфигурации и перезапуска устройства.

Затем зададим IP-адрес на интерфейсе eth0. Но так как на моем устройстве уже был установлен dhcp адрес, то сначала я удалила его, а затем установила адрес IPv4. Также просмотрим внесённые в конфигурацию изменения, применим эти изменения и сохраним. В конце выйдем из режима конфигурирования(3.26).



Рис. 3.26: Режим конфигурации маршрутизатора VyOS

Проверим подключение. Узел РС1 дуспешно отправлять эхо-запросы на адрес маршрутизатора 192.168.1.1(3.27).

Рис. 3.27: Проверка соединения

В окне Wireshark проанализируйте полученную информацию (3.28). Было отпрвлено 5 пакетов формата ICMP. В эхо-запросе источником является IP-адрес PC-1, а пунтком назначения – IP-адрес шлюза маршрутизатора. В эхо-ответе – наоборот. Также были сформированы ARP пакеты запрашивающий MAC-адрес шлюза маршрутизатора перед пингованием его и сообщающий этот MAC-адрес PC-1, а затем запрашивающие MAC-адрес PC-1 и сообщающие его шлюзу.

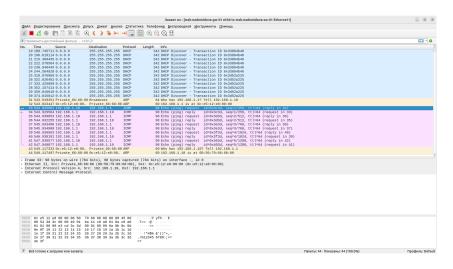


Рис. 3.28: Анализ трафика Wireshark

4 Выводы

В результате выполнения лабораторной работы были построены простейшие модели сети на базе коммутатора и маршрутизаторов FRR и VyOS в GNS3, а также проанализирован трафик посредством Wireshark.