

# **Индивидуальный проект**

**Этап 3**

Демидова Екатерина Алексеевна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение проекта</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>12</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>13</b>

## Список иллюстраций

4.1	Внесение информации о навыках . . . . .	7
4.2	Внесение информации об опыте . . . . .	8
4.3	Внесение информации о достижениях . . . . .	8
4.4	Загрузка изменений . . . . .	9
4.5	Вид сайта . . . . .	9
4.6	Прошедшая неделя . . . . .	10
4.7	Языки разметки. LaTeX . . . . .	10
4.8	Добавление статей . . . . .	11

# 1 Цель работы

Добавить к сайту данные о достижениях и сделать два поста.

## 2 Задание

Добавить к сайту достижения.

1. Список достижений.

- Добавить информацию о навыках (Skills).
- Добавить информацию об опыте (Experience).
- Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).

2. Сделать пост по прошедшей неделе.

3. Добавить пост на тему по выбору:

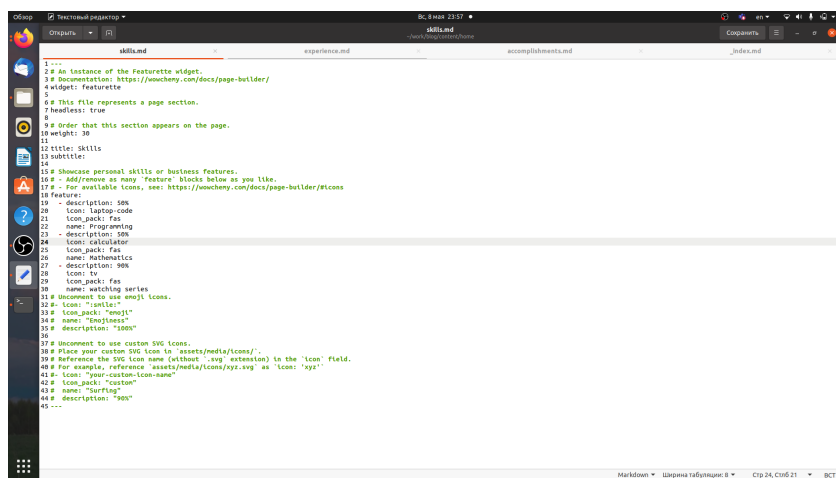
- Легковесные языки разметки.
- Языки разметки. LaTeX.
- Язык разметки Markdown.

### 3 Теоретическое введение

TEX — это созданная американским математиком и программистом Дональдом Кнутом (Donald E. Knuth) система для верстки текстов с формулами. Сам по себе TEX представляет собой специализированный язык программирования (Кнут не только придумал язык, но и написал для него транслятор, причем таким образом, что он работает совершенно одинаково на самых разных компьютерах), на котором пишутся издательские системы, используемые на практике. Точнее говоря, каждая издательская система на базе TEX'а представляет собой пакет макроопределений (макропакет) этого языка. В частности, LATEX (произносится «латех» или «лэйтех», пишется также «LaTeX») — это созданная Лесли Лэмпортом (Leslie Lamport) издательская система на базе TEX'а [1].

## 4 Выполнение проекта

Внесем изменения информации о навыках в файл `skills.md`, имеющий путь `~/work/blog/content/home` (рис. 4.1)



```
1 ---
2 # An instance of the Featurette widget.
3 # Documentation: https://www.cherry.com/docs/page-builder/
4 widget: featurette
5
6 # This file represents a page section.
7 headless: true
8
9 # Order that this section appears on the page.
10 weight: 30
11
12 title: Skills
13 subtitle:
14
15 # Showcase personal skills or business features.
16 # - Add/remove as many 'feature' blocks below as you like.
17 # - For available icons, see: https://www.cherry.com/docs/page-builder/#icons
18 features:
19   - description: 50%
20     icon: laptop-code
21     icon_pack: fas
22   - description: 50%
23     name: Programming
24     icon: calculator
25     icon_pack: fas
26     name: Mathematics
27     description: 90%
28     icon: tv
29     icon_pack: fas
30     name: Watching series
31 # Uncomment to use emoji icons.
32 # icon: "😁"
33 # icon_pack: "emoji"
34 # name: "Hugoboss"
35 # description: "100%"
36
37 # Uncomment to use custom SVG icons.
38 # Place your custom SVG icon in 'assets/media/icons/'.
39 # Reference the SVG icon name (without .svg extension) to the 'icon' field.
40 # For example, reference 'assets/media/icon/svg.svg' as 'icon: 'svg'
41 # icon: "your-custom-icon-name"
42 # icon_pack: "custom"
43 # name: "Surfing"
44 # description: "50%"
45 ---
```

Рис. 4.1: Внесение информации о навыках

Внесем изменения информации об опыте в файл `experience.md`, имеющий путь `~/work/blog/content/home` (рис. 4.2)

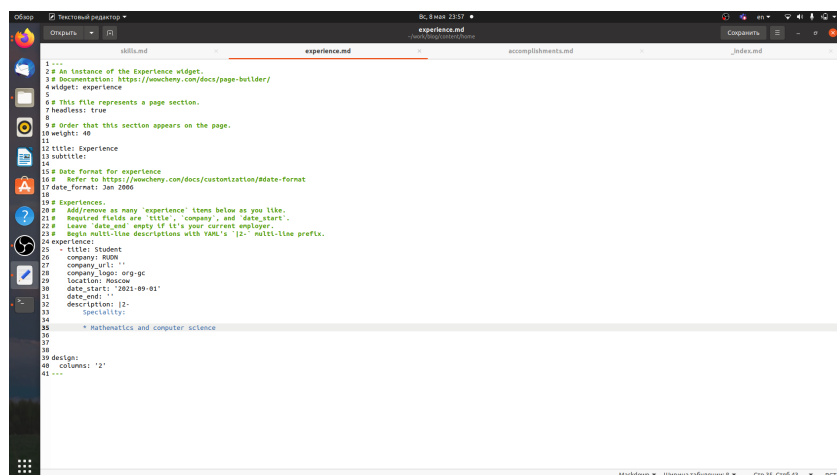


Рис. 4.2: Внесение информации об опыте

Внесем изменения информации о достижениях в файл accomplishments.md, имеющий путь ~/work/blog/content/home (рис. 4.3)

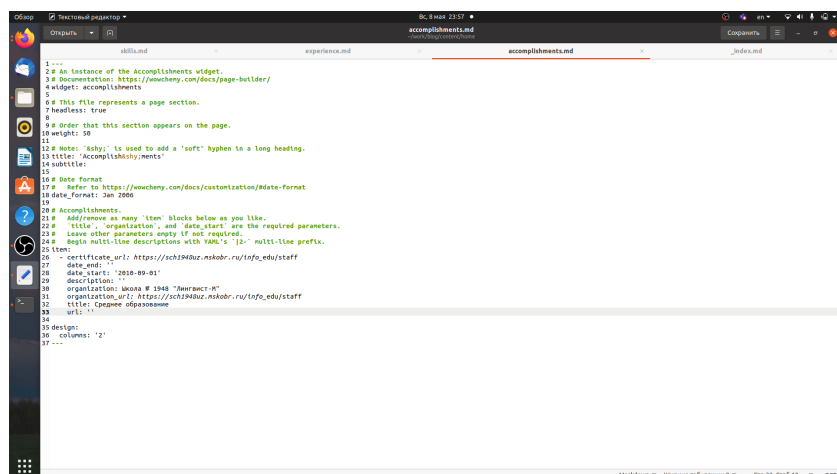


Рис. 4.3: Внесение информации о достижениях

Затем загрузим изменения на сайт (рис. 4.4, 4.5))



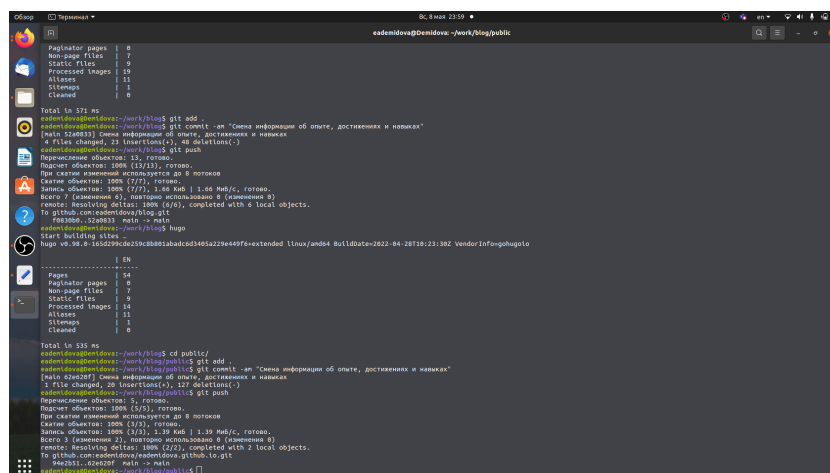


Рис. 4.4: Загрузка изменений

Проверим все ли изменения были успешно внесены (рис. 4.4, 4.5))

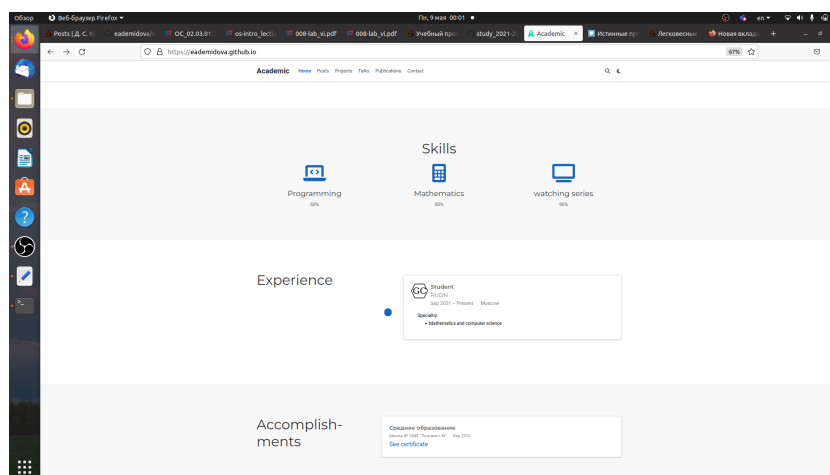


Рис. 4.5: Вид сайта

Теперь напишем статью по прошедшей неделе. в файле index.md, имеющем путь ~/work/blog/content/post/week2 (рис. 4.6)

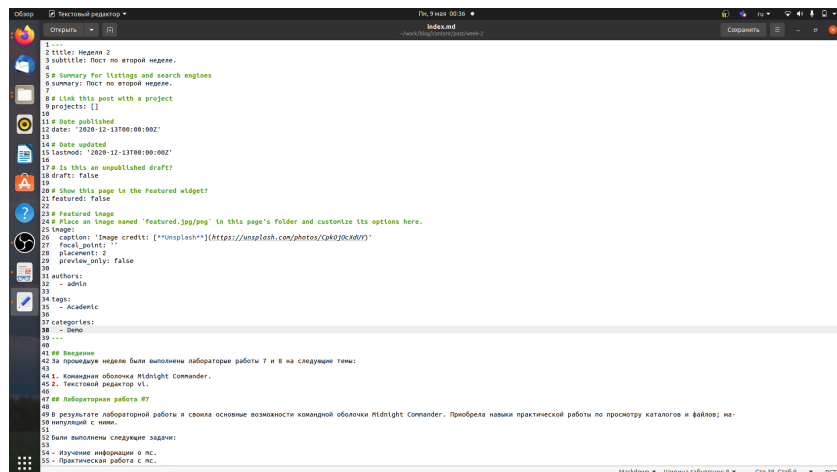


Рис. 4.6: Прошедшая неделя

Теперь напишем статью по теме Языки разметки. LaTeX. в файле index.md, имеющем путь ~/work/blog/content/post/latex (рис. 4.7)



Рис. 4.7: Языки разметки. LaTeX

Добавим статьи на сайт и проверим все ли изменения были успешно внесены (рис. 4.8)

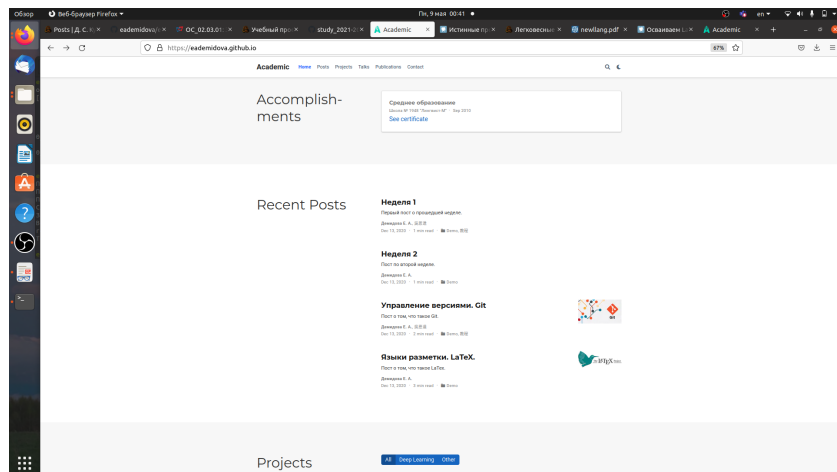


Рис. 4.8: Добавление статей

## **5 Выводы**

В результате выполнения второго этапа индивидуального проекта была изменена информация о достижениях на сайте и добавлено два поста.

## Список литературы

1. Львовский С.М. Набор и вёрстка в системе LATEX. МЦНМО, 2006. 447 с.