# Лабораторная работа №11

Демидова Е.А.

Операционные системы – 2022

Российский Университет дружбы народов

## Введение

#### Введение

## Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

#### Введение

#### Задачи

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с определёнными ключами ключами, а затем ищет в указанном файле нужные строки.
- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет знак. Командный файл должен вызывать эту программу и выдать сообщение о том, какое число было введено.
- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N, и удаляющий все созданные им файлы (если они существуют)
- 4. Написать командный файл, который запаковывает в архив все файлы в указанной директории, которые были изменены менее недели тому назад.

Результаты работы

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
  - · iinputfile прочитать данные из указанного файла
- · ooutputfile вывести данные в указанный файл;
- ршаблон указать шаблон для поиска;
- С различать большие и малые буквы;
- п выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле

нужные строки, определяемые ключом -р.

```
ad.sh
  Открыть ▼ 🗐
 1#! /bin/bash
 3 while getopts i:o:p:cn optletter
 5 case Soptletter in
     t) iflag=1: tval=SOPTARG::
      o) oflag=1: oval=SOPTARG::
      p) pflag=1; pval=$OPTARG;;
     c) cflag=1;;
    n) nflag=1::
      *) echo Illegal option Soptletter::
12
      esac
13 done
15 if test Scflag
17
          cf=-1
18 ft
20 if test $nflag
    then
23 ft
24
```

1 #!/bin/bash 2 ./\$1 3 4 case \$? in

1)echo "Введённое число больше 6";; 2)echo "Введённое число меньше 6";;

3)есю "Введённое число 0"::

2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было

```
Открыть ▼ 🕞
                     2 // Online C compiler to run C program online
                     3 #include <stdio.h>
                     4 #include <stdlib.h>
                     6 int main()
                           // Write C code here
                           int a:
                           //int getchar(a):
                          scanf("%d", &a):
                          if (a > 0) exit(1);
                          else{
                          if (a < 0) exit(2):
                          else {
                          exit(3):
                          return 0;
введено.
                                                                                             pon.sh
  Открыть 🕶 🗇
                                              pon.c
```

```
eademidova@Demidova -

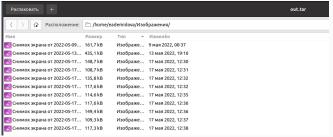
satient/dova@Demidova -
```

 Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).



4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).





В результате выполнения лаборатаорной работы я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## Список литературы

1. Командные процессоры ОС UNIX [Электронный ресурс]. life-prog.ru, 2014. URL:

https://life-prog.ru/1\_54716\_glava-komandnie-protsessori-os-UNIX.html.

