## Лабораторная работа № 12

Синхронизация времени

Демидова Екатерина Алексеевна

## Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы         3.1 Настройка параметров времени	6 8 11
4	Контрольные вопросы	14
5	Выводы	16

# Список иллюстраций

3.1	Команда timedatectl на сервере	6
3.2	Команда timedatectl на клиенте	7
3.3	Разные применения команды timedatectl	7
3.4	Просмотр текущего системного времени на сервере	7
3.5	Просмотр текущего системного времени на клиенте	8
3.6	Просмотр аппаратного времени на сервере	8
3.7	Просмотр аппаратного времени на клиенте	8
3.8	Просмотр источников времени на сервере	8
3.9	Просмотр источников времени на клиенте	9
3.10	Разрешение NTP работать из локальной сети	9
3.11	Настройка сервера в качестве сервера синхронизации времени	10
3.12	Просмотр источников времени на сервере	10
3.13	Просмотр источников времени на клиенте	11
3.14	Создание окружения для внесения изменений в настройки окру-	
	жающей среды	12
3.15	Скрипта файла /vagrant/provision/server/ntp.sh	12
3.16	Скрипта файла /vagrant/provision/client/ntp.sh	12

## 1 Цель работы

Приобретение практических навыков по управлению системным временем и настройке синхронизации времени.

### 2 Задание

- 1. Изучите команды по настройке параметров времени.
- 2. Настройте сервер в качестве сервера синхронизации времени для локальной сети.
- 3. Напишите скрипты для Vagrant, фиксирующие действия по установке и настройке NTP-сервера и клиента.

### 3 Выполнение лабораторной работы

### 3.1 Настройка параметров времени

Загрузим нашу операционную систему и перейдем в рабочий каталог с проектом:

cd /var/tmp/eademidova/vagrant

Затем запустим виртуальную машину server:

make server-up

На сервере и клиенте посмотрим параметры настройки даты и времени(рис. 3.1, 3.2):

Рис. 3.1: Команда timedatectl на сервере

Рис. 3.2: Команда timedatectl на клиенте

Можно увидеть, что устройство находится во временной зоне UTC+0:00 – это всемирное координированное время, сетевая синхронизацию времени проводится. С помощью этой же команды мы можем посмотреть список доступных временных зон, поменять временную зону. При попытке поменять системное время получим отказ, так как включена синхронизация(3.3):

```
eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl set-timezone Europe/Moscow
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl
Local time: Fri 2023-12-15 15:03:23 MSK
Universal time: Fri 2023-12-15 15:03:23 UTC
RTC time: Fri 2023-12-15 12:03:23
Time zone: Europe/Moscow (MSK, +0300)
System clock synchronized: yes
NTP service: active
RTC in local TZ: no
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl set-time "2023-12-15 15:04:30"
Failed to set time: Automatic time synchronization is enabled
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl set-local-rtc 0
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl Set-local-rtc 0
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl
Local time: Fri 2023-12-15 15:05:10 MSK
Universal time: Fri 2023-12-15 12:05:10 UTC
RTC time: Fri 2023-12-15 12:05:10
Time zone: Europe/Moscow (MSK, +0300)
System clock synchronized: yes
NTP service: active
RTC in local TZ: no
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ timedatectl list-timezones
Africa/Abdidjan
Africa/Abdidjan
Africa/Adcra
Africa/Addis_Ababa
Africa/Algiers
```

Рис. 3.3: Разные применения команды timedatectl

На сервере и клиенте посмотрим текущее системное время(3.4, 3.5):

```
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ date
Fri Dec 15 03:07:32 PM MSK 2023
[eademidova@server.eademidova.net ~]$ date +"%H:%M %d/%m/%Y"
15:09 15/12/2023
[eademidova@server.eademidova.net ~]$
```

Рис. 3.4: Просмотр текущего системного времени на сервере

```
[eademidova@client.eademidova.net ~]$ date
Fri Dec 15 12:07:41 PM UTC 2023
[eademidova@client.eademidova.net ~]$
```

Рис. 3.5: Просмотр текущего системного времени на клиенте

Также можно смотреть время в разных форматах задавая шаблон отображения. На сервере и клиенте посмотрим аппаратное время(3.6, 3.7):

```
[root@server.eademidova.net ~]# hwclock
2023-12-15 15:11:08.014501+03:00
[root@server.eademidova.net ~]#
```

Рис. 3.6: Просмотр аппаратного времени на сервере

```
[root@client.eademidova.net ~]# hwclock
2023-12-15 12:11:32.115606+00:00
[root@client.eademidova.net ~]#
```

Рис. 3.7: Просмотр аппаратного времени на клиенте

#### 3.2 Управление синхронизацией времени

Установим на сервер необходимые пакеты и проверим источники времени на клиенте и сервере(3.8, 3.9):

Рис. 3.8: Просмотр источников времени на сервере

Рис. 3.9: Просмотр источников времени на клиенте

Эта команда выводит источники синхронизации. В первом столбце указан IP-адрес или имя источника. Во втором показан слой источника. Уровень 1 указывает на компьютер с локально подключенными эталонными часами. Компьютер, синхронизированный с компьютером уровня 1, находится на уровне 2. В нашем случае все источники второго уровня. Так же указаны скорости опроса источника в виде логарифма по основанию 2 интервала в секундах. Таким образом, значения у наших источников 6 и 7 означают, что измерение выполняется каждые 64 и 128 секунд. Следующтй столбец показывает регистр досягаемости источника, напечатанный в виде восьмеричного числа. Регистр имеет 8 бит и обновляется при каждом полученном или пропущенном пакете от источника. Значение 377 указывает, что для всех последних восьми передач был получен действительный ответ. В следующем столбце показано, как давно была получена последняя выборка от источника. Последний столбец показывает смещение между местными часами и источником при последнем измерении.

На сервере откроем на редактирование файл /etc/chrony.conf и добавим строку(3.9):



Рис. 3.10: Разрешение NTP работать из локальной сети

Затем на сервере перезапустим службу chronyd и настроим межсетевой экран

для работы c ntp:
systemctl restart chronyd
firewall-cmd --add-service=ntp --permanent

firewall-cmd --reload

На клиенте откроем файл /etc/chrony.conf и добавим строку, указывающую источником синхронизации сервер(рис. 3.11):

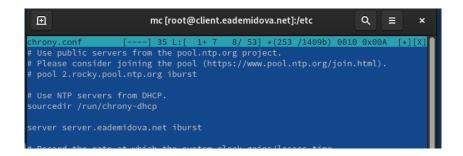


Рис. 3.11: Настройка сервера в качестве сервера синхронизации времени

Затем на клиенте перезапустим службу chronyd. Проверим источники времени на клиенте и сервере (3.12, 3.13)

Рис. 3.12: Просмотр источников времени на сервере

Рис. 3.13: Просмотр источников времени на клиенте

Теперь на клиенте один источник синхронизации времени - наш сервер, имеющий уровень 3(то есть синхронизируется с ичточниками, которые синхронизируются от первичного источника).

При просмотре подробной информации о синхронизации можно увидеть, что клиент имеет уровень синхронизации - 4, так как синхронизирутеся с сервером, имеющим уровень 3. Также выводится информация о реальном времени, системном времени, частоте обновления, задержке, leap status - в нашем случае он нормальный, то есть всё синхронизировано.

### 3.3 Внесение изменений в настройки внутреннего окружения виртуальных машины

На виртуальной машине server перейдем в каталог для внесения изменений в настройки внутреннего окружения /vagrant/provision/server/, создадим в нём каталоги /ntp/etc, в который поместим конфигурационный файл hrony.conf и в каталоге /vagrant/provision/server создадим исполняемый файл ntp.sh(рис. 3.14)

```
leap status : Normal
[root@server.eademidova.net etc]# cd /vagrant/provision/server
[root@server.eademidova.net server]# mkdir -p /vagrant/provision/server/ntp/etc
[root@server.eademidova.net server]# cp -R /etc/chrony.conf /vagrant/provision/server/ntp/etc/
[root@server.eademidova.net server]# cd /vagrant/provision/server
[root@server.eademidova.net server]# touch ntp.sh
[root@server.eademidova.net server]# chmod +x ntp.sh
[root@server.eademidova.net server]#
```

Рис. 3.14: Создание окружения для внесения изменений в настройки окружающей среды

То же самое сделаем на виртуальной машине client.

Пропишем скрипт в /vagrant/provision/server/ntp.sh(3.15):

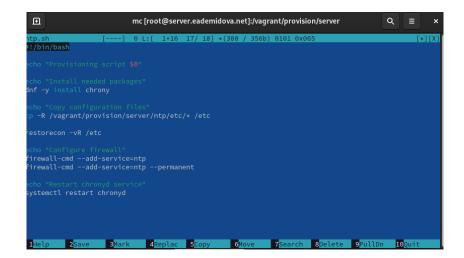


Рис. 3.15: Скрипта файла /vagrant/provision/server/ntp.sh

И пропишем скрипт в /vagrant/provision/client/ntp.sh(3.16):

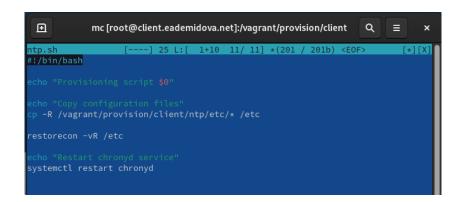


Рис. 3.16: Скрипта файла /vagrant/provision/client/ntp.sh

Затем для отработки созданных скриптов в конфигурационном файле Vagrantfile необходимо добавить в соответствующих разделах конфигураций для сервера и клиента:

```
server.vm.provision "server ntp",
type: "shell",
preserve_order: true,
path: "provision/server/ntp.sh"

client.vm.provision "client ntp",
type: "shell",
preserve_order: true,
path: "provision/client/ntp.sh"
```

### 4 Контрольные вопросы

- 1. Почему важна точная синхронизация времени для служб баз данных?
- 2. Почему служба проверки подлинности Kerberos сильно зависит от правильной син хронизации времени?
- 3. Какая служба используется по умолчанию для синхронизации времени на RHEL 7?
- 4. Какова страта по умолчанию для локальных часов?
- 5. Какой порт брандмауэра должен быть открыт, если вы настраиваете свой сервер как одноранговый узел NTP?
- 6. Какую строку вам нужно включить в конфигурационный файл chrony, если вы хотите быть сервером времени, даже если внешние серверы NTP недоступны?
- 7. Какую страту имеет хост, если нет текущей синхронизации времени NTP?
- 8. Какую команду вы бы использовали на сервере с chrony, чтобы узнать, с какими серверами он синхронизируется?
- 9. Как вы можете получить подробную статистику текущих настроек времени для процесса chrony вашего сервера?
- 10. Точная синхронизация времени в службах баз данных важна для обеспечения целостности и согласованности данных. Она позволяет различным

- узлам базы данных оперировать с одним и тем же временем, что помогает предотвратить конфликты при репликации данных и обеспечить правильную последовательность операций.
- 11. Служба проверки подлинности Kerberos зависит от правильной синхронизации времени для обеспечения безопасности. Керберос использует временные метки для защиты от атак воспроизведения и повтора. Если временные метки не синхронизированы правильно, то проверка подлинности Kerberos может не работать, так как таймстампы могут быть некорректно интерпретированы.
- 12. На RHEL 7 по умолчанию используется служба chronyd для синхронизации времени.
- 13. Страта по умолчанию для локальных часов в chronyd равна 10.
- 14. Для настройки своего сервера как однорангового узла NTP необходимо открыть порт 123 UDP в брандмауэре.
- 15. Для настройки сервера времени в chrony, даже если внешние серверы NTP недоступны, нужно включить строку "local stratum 10" в конфигурационном файле chrony.
- 16. Если нет текущей синхронизации времени NTP, хост будет иметь страту 16, что означает "недоступно".
- 17. Для узнавания с какими серверами chrony синхронизируется, можно использовать команду "chronyc sources".
- 18. Для получения подробной статистики текущих настроек времени для процесса chrony на вашем сервере можно использовать команду "chronyc tracking".

## 5 Выводы

В результате выполнения данной работы были приобретены практические навыки по управлению системным временем и настройке синхронизации времени.